

JOGADOR(a)

PERSONAGEM

RAÇA

ORIGEM

CLASSE & NÍVEL

DIVINDADE

FOR

DES

CON

INT

SAB

CAR

PONTOS DE VIDA

PONTOS DE MANA

Máximos

Atuais

Máximos

Atuais

ATAQUES

Teste de Ataque

Dano

Crítico

Tipo

Alcance

DEFESA

=10

Atributo  
Destreza

Bônus de  
Armadura

Bônus de  
Escudo

Outros

Penalidade de Armadura

ARMADURA & ESCUDO

Defesa

Penalidade

PROFICIÊNCIAS

TAMANHO

/

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

DESLOCAMENTO

PERÍCIAS

TOTAL

1/2 do  
Nível

Atributo

Treino

Outros

ACROBACIA<sup>†</sup>

ADESTRAMENTO\*

ATLETISMO

ATUAÇÃO

CAVALGAR

CONHECIMENTO\*

CURA

DIPLOMACIA

ENGANAÇÃO

FORTITUDE

FURTIVIDADE<sup>†</sup>

GUERRA\*

INICIATIVA

INTIMIDAÇÃO

INTUIÇÃO

INVESTIGAÇÃO

JOGATINA\*

LADINAGEM<sup>†</sup>

LUTA

MISTICISMO\*

NOBREZA\*

OFÍCIO (\_\_\_\_)\*

OFÍCIO (\_\_\_\_)\*

PERCEPÇÃO

PILOTAGEM\*

PONTARIA

REFLEXOS

RELIGIÃO\*

SOBREVIVÊNCIA

VONTADE

<sup>†</sup>Penalidade de armadura. \*Somente treinado.

EQUIPAMENTO

Item

Espaço

Item

Espaço

CARGA SOBRECARGA CARGA MÁXIMA  
ATUAL

T\$: \_\_\_\_\_

TO: \_\_\_\_\_

## DESCRIÇÃO

## MAGIAS

ATRIBUTO-CHAVE \_\_\_\_\_ MOD \_\_\_\_\_ TESTE DE RESISTÊNCIA \_\_\_\_\_ (10 + 1/2 nível + atributo-chave)

Magia Escola Execução Alcance Área Duração Resistência Efeito

## HABILIDADES DE RAÇA E ORIGEM

## HABILIDADES DE CLASSE E PODERES

## ANOTAÇÕES

Histórico, aliados, tesouros etc.