

FICHA DE PERSONAGEM

PROFICIÊNCIA
 Destreinado +0
 Treinado 2+Nível
 Especialista 4+Nível
 Mestre 6+Nível
 Lendário 8+Nível

➤ Ação Única
 ➤➤ Atividade de Duas Ações
 ➤➤➤ Atividade de Três Ações
 ➤ Ação Livre
 ➤ Reação

NOME DO PERSONAGEM

NOME DO JOGADOR

PONTOS DE EXPERIÊNCIA (XP)

ANCESTRALIDADE E HERANÇA

BIOGRAFIA

CLASSE

TAMANHO **TENDÊNCIA** **TRAÇOS**

DIVINDADE

NÍVEL

PONTOS DE HEROÍSMO

ATRIBUTOS

FOR MODIFICADOR	FORÇA VALOR
DES MODIFICADOR	DESTREZA VALOR
CON MODIFICADOR	CONSTITUIÇÃO VALOR
INT MODIFICADOR	INTELIGÊNCIA VALOR
SAB MODIFICADOR	SABEDORIA VALOR
CAR MODIFICADOR	CARISMA VALOR

CLASSE DE ARMADURA

CD BASE DES LIMITE PROF T E M L ITEM

= 10 OU

SEM ARMADURA LEVE MÉDIA PESADA

T E M L T E M L T E M L T E M L

Escudo + DUREZA PV MÁX LO PV ATUAIS

PONTOS DE VIDA

ATUAIS TEMPORÁRIOS

MÁX

FERIDO MORRENDO

RESISTÊNCIAS E IMUNIDADES

CONDIÇÕES

JOGADAS DE SALVAMENTO

FORTITUDE		REFLEXOS		VONTADE	
CON	PROF	DES	PROF	SAB	PROF
ITEM	T E M L	ITEM	T E M L	ITEM	T E M L

ANOTAÇÕES

PERCEPÇÃO

SAB PROF T E M L ITEM

SENTIDOS

CD DE CLASSE

CD BASE ATB CHAVE PROF T E M L ITEM

= 10

VELOC METROS TIPOS DE MOVIMENTO & ANOTAÇÕES

GOLPES CORPO A CORPO

ARMA	FOR	PROF	T E M L	ITEM
DANO	FOR	ESPEC	OUTRO	TRAÇOS

DADOS FOR Cn Ct Pf

GOLPES À DISTÂNCIA

ARMA	DES	PROF	T E M L	ITEM
DANO	ESPECIAL	ESPEC	OUTRO	TRAÇOS

DADOS ESPECIAL Cn Ct Pf

PROFICIÊNCIA COM ARMAS

SIMPLES	MARCIAL	OUTRA	OUTRA
T E M L	T E M L	T E M L	T E M L

PERÍCIAS

ACROBATISMO	DES	PROF	T E M L	ITEM	ARMADURA
ARCANISMO	INT	PROF	T E M L	ITEM	
ATLETISMO	FOR	PROF	T E M L	ITEM	ARMADURA
DIPLOMACIA	CAR	PROF	T E M L	ITEM	
DISSIMULAÇÃO	CAR	PROF	T E M L	ITEM	
FURTIVIDADE	DES	PROF	T E M L	ITEM	ARMADURA
INTIMIDAÇÃO	CAR	PROF	T E M L	ITEM	
LADROAGEM	DES	PROF	T E M L	ITEM	ARMADURA
MANUFATURA	INT	PROF	T E M L	ITEM	
MEDICINA	SAB	PROF	T E M L	ITEM	
NATUREZA	SAB	PROF	T E M L	ITEM	
OCULTISMO	INT	PROF	T E M L	ITEM	
PERFORMANCE	CAR	PROF	T E M L	ITEM	
RELIGIÃO	SAB	PROF	T E M L	ITEM	
SABER	INT	PROF	T E M L	ITEM	
SABER	INT	PROF	T E M L	ITEM	
SOCIEDADE	INT	PROF	T E M L	ITEM	
SOBREVIVÊNCIA	SAB	PROF	T E M L	ITEM	

IDIOMAS

HABILIDADES E TALENTOS DE ANCESTRALIDADE

	ESPECIAL 1º
	HERANÇA 1º
	TALENTO 1º
	TALENTO 5º
	TALENTO 9º
	TALENTO 13º
	TALENTO 17º

TALENTOS DE PERÍCIAS

	BIOGRAFIA
	2º
	4º
	6º
	8º
	10º
	12º
	14º
	16º
	18º
	20º

TALENTOS GERAIS

	3º
	7º
	11º
	15º
	19º

HABILIDADES E TALENTOS DE CLASSE

	CARACTERÍSTICA 1º
	CARACTERÍSTICA 1º
	TALENTO 1º
	TALENTO 2º
	CARACTERÍSTICA 3º
	TALENTO 4º
	CARACTERÍSTICA 5º
	TALENTO 6º
	CARACTERÍSTICA 7º
	TALENTO 8º
	CARACTERÍSTICA 9º
	TALENTO 10º
	CARACTERÍSTICA 11º
	TALENTO 12º
	CARACTERÍSTICA 13º
	TALENTO 14º
	CARACTERÍSTICA 15º
	TALENTO 16º
	CARACTERÍSTICA 17º
	TALENTO 18º
	CARACTERÍSTICA 19º
	TALENTO 20º

TALENTOS BÔNUS

INVENTÁRIO

ITENS VESTIDOS	INVESTIDO (MÁX 10)	VOLUME
Mochila		
Duas algibeiras		
Cantil		
Corda de 15m		
Esteira de dormir		
10 peças de giz		
Pederneira e isqueiro		
Ração x15		
Sabão		
Tochas x5		
Cota de malha		
Adaga		
Azagaias x4		
Bainha		
Pé de cabra		
Rapieira		
Escudo de aço (Dureza 5, PV 20, LQ 10)		

ITENS PREPARADOS	VOLUME	OUTROS ITENS	VOLUME



ATRAVANCADO
 BASE FOR
 = 5
MÁXIMO
 BASE FOR
 = 10

PC PP PO PL

