

NOME CASA

IDADE SEXO JOGADOR

DESCRIÇÃO / MOTE

GUERRA DOS TRONOS

RPG

GRAD. HABILIDADE ESPECIALIDADES

	Agilidade	
	Astúcia	
	Atletismo	
	Conhecimento	
	Cura	
	Enganação	
	Furtividade	
	Guerra	
	Idioma	Outros Idiomas:
	Ladinação	
	Lidar com Animais	
	Luta	
	Percepção	
	Persuasão	
	Pontaria	
	Sobrevivência	
	Status	
	Vigor	
	Vontade	

INTRIGA

Defesa em Intriqa	Compostura
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Astúcia+Percepção+Status	Vontade x 3
Vitórias	Frustrações < Vontade
<input type="text"/>	-1D -2D -3D -4D -5D -6D -7D <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

COMBATE

Defesa em Combate	Saúde
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Agilidade+Atletismo+Percepção +Bônus Defesa - Penalidade Armadura	Vigor x 3
Ferimentos ≤ Vigor	Lesões < Vigor
-1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	-1D -2D -3D -4D -5D -6D -7D <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Movimento	Corrida
4m+1m / 2B em Corrida	Movimento x 4

ARMADURA

Armadura	Valor	Penalidade	Volume
	/	/	/
	/	/	/
	/	/	/

ARMAS / ATAQUES

Arma / Ataque	Teste	Dano	Qualidades

EQUIPAMENTO PESSOAL

QUALIDADES E DEFECTOS

Pontos de Destino

