

NOME DO PERSONAGEM _____

DESCRIÇÃO _____

CLASSE/NÍVEL _____

RAÇA _____

TEMA _____

TAMANHO _____

VELOCIDADE _____

GÊNERO _____

MUNDO NATAL _____

TENDÊNCIA _____

DIVINDADE _____

JOGADOR _____

ATRIBUTOS

	VALOR	MODIFICADOR	VALOR APRIMORADO	MODIFICADOR APRIMORADO
FOR FORÇA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DES DESTREZA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CON CONSTITUIÇÃO	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT INTELIGÊNCIA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SAB SABEDORIA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CAR CARISMA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

INICIATIVA

TOTAL = = (MOD DESTREZA) + (OUTROS)

SAÚDE E DETERMINAÇÃO

	ESTAMINA	VIDA	DETERMINAÇÃO
TOTAL	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ATUAIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

CLASSE DE ARMADURA

CAE CLASSE DE ARMADURA DE ENERGIA	TOTAL	= 10 +	<input type="text"/> (BÔNUS DE ARMADURA)	+ <input type="text"/> (MOD DESTREZA)	+ <input type="text"/> (OUTROS)
CAC CLASSE DE ARMADURA CINÉTICA	TOTAL	= 10 +	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
CA CONTRA MANOBRAS DE COMBATE	<input type="text"/>	= 8 +	CAC		
RD	RESISTÊNCIAS				

PERÍCIAS

GRADUAÇÕES POR NÍVEL

	TOTAL	GRADUAÇÕES	BÔNUS CLASSE	MOD ATRIBUTO	OUTROS
<input type="checkbox"/> ACROBATISMO* (DES)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ATLETISMO* (FOR)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> BLEFE (CAR)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> CIÊNCIAS BIOLÓGICAS (INT)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> CIÊNCIAS NATURAIS (INT)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> COMPUTAÇÃO (INT)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> CULTURA (INT)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> DIPLOMACIA (CAR)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> DISFARCE (CAR)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> ENGENHARIA (INT)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> FURTIVIDADE* (DES)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> INTIMIDAÇÃO (CAR)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> MEDICINA (INT)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> MISTICISMO (SAB)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> PERCEPÇÃO (SAB)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> PILOTAGEM (DES)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> PRESTIDIGITAÇÃO* (DES)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> PROFISSÃO (CAR, INT, OU SAB)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> PROFISSÃO (CAR, INT, OU SAB)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> SENTIR MOTIVAÇÃO (SAB)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
<input type="checkbox"/> SOBREVIVÊNCIA (SAB)	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>

JOGADAS DE SALVAMENTO

FORTITUDE (CONSTITUIÇÃO)	TOTAL	=	<input type="text"/> (BÔNUS BASE)	+ <input type="text"/> (MOD ATRIBUTO)	+ <input type="text"/> (OUTROS)
REFLEXOS (DESTREZA)	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>
VONTADE (SABEDORIA)	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>

BÔNUS DE ATAQUE

BÔNUS BASE DE ATAQUE (BBA)

ATAQUE CORPO A CORPO	TOTAL	=	<input type="text"/> (BBA)	+ <input type="text"/> (MOD FOR)	+ <input type="text"/> (OUTROS)
ATAQUE À DISTÂNCIA	TOTAL	=	<input type="text"/> (BBA)	+ <input type="text"/> (MOD DES)	+ <input type="text"/> (OUTROS)
ATAQUE DE ARREMESSO	TOTAL	=	<input type="text"/> (BBA)	+ <input type="text"/> (MOD FOR)	+ <input type="text"/> (OUTROS)

ARMAS

ARMA	NÍVEL	BÔNUS DE ATAQUE	DANO
CRÍTICO	DISTÂNCIA	TIPO	MUNICÃO/USO
			ESPECIAL
ARMA	NÍVEL	BÔNUS DE ATAQUE	DANO
CRÍTICO	DISTÂNCIA	TIPO	MUNICÃO/USO
			ESPECIAL
ARMA	NÍVEL	BÔNUS DE ATAQUE	DANO
CRÍTICO	DISTÂNCIA	TIPO	MUNICÃO/USO
			ESPECIAL
ARMA	NÍVEL	BÔNUS DE ATAQUE	DANO
CRÍTICO	DISTÂNCIA	TIPO	MUNICÃO/USO
			ESPECIAL

ANOTAÇÕES DE PERÍCIAS

HABILIDADES

Multiple horizontal lines for writing skills.

MAGIAS CONHECIDAS

0 MAGIAS CONHECIDAS []

Horizontal lines for magic spells.

1ª MAGIAS CONHECIDAS [] MAGIAS POR DIA [] MAGIAS USADAS []

2ª MAGIAS CONHECIDAS [] MAGIAS POR DIA [] MAGIAS USADAS []

3ª MAGIAS CONHECIDAS [] MAGIAS POR DIA [] MAGIAS USADAS []

4ª MAGIAS CONHECIDAS [] MAGIAS POR DIA [] MAGIAS USADAS []

5ª MAGIAS CONHECIDAS [] MAGIAS POR DIA [] MAGIAS USADAS []

6ª MAGIAS CONHECIDAS [] MAGIAS POR DIA [] MAGIAS USADAS []

TALENTOS E PROFICIÊNCIAS

Multiple horizontal lines for talents and proficiencies.

EQUIPAMENTOS

Table with columns for equipment name, level (NÍVEL), and volume (VOL).

CRÉDITOS [] VOLUME TOTAL []

OUTRAS RIQUEZAS []

CAPACIDADE DE CARGA

DESATRAVANCADO [] ATRAVANCADO [] SOBRECARRREGADO []

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

XP GANHOS [] PRÓXIMO NÍVEL []

IDIOMAS

Multiple horizontal lines for languages.