MUTANTES & MALFEITORES

Herói: Estática

Jogador: NPC **Identidade:** ____ ❍ Secreta ● Pública

Gênero: Feminino **Idade:** ____ **Altura:** 1,78 **Peso:** ____ **Olhos:** Eletricos **Cabelos:** Prateado

Grupo Afiliado: ____ **Base de Operações:** ____ **Nível de Poder:** 10

Total de Pontos de Poder: Habilidades 48 + Poderes 63 + Vantagens 3 + Perícias 6 + Defesas 0 = 120

Força	Agilidade	Luta	Prontidão
0	2	2	4
Vigor	**Destreza**	**Intelecto**	**Presença**
2	4	6	4

Defesa

Esquiva (AGI) — Esquiva Outros	2	Esq. Máx 18 Grad. Esq.
Aparar (LUT) — Aparar Outros	2	Aparar Máx 18 Grad. Aparar
Fortitude (VIG) — Fortidude Outros	2	Fort. Máx 16 Grad. Fort.
Resistência (VIG) — Resistência Outros	2	Resist. Máx 18 Armadura
Vontade (PRO) — Vontade Outros	4	Vont. Máx 18 Grad. Vont.

Ataque

Iniciativa 6

Porrada	2	DC 15, Crit 20
Relâmpago	8	Eletricidade, DC 27, Crit 19
Mover Objeto	8	DC 20, Crit 20

Notas & Condições

Pontos Heróicos 1

Pontos de Poder Ganhos

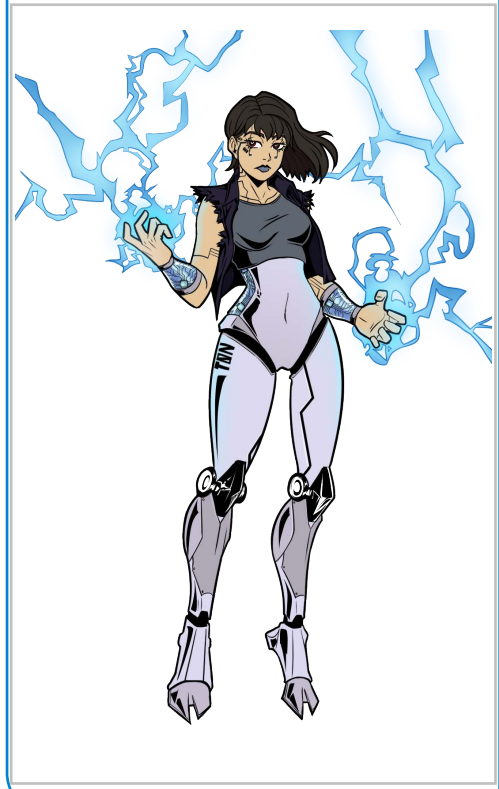
Pontos de Poder Gastos

Poderes & Dispositivos

Controle de Energia (eletricidade) 26
10 - Crura
10 - Nulificar

Aflição (eletrônicos) 6
Mover Objeto (objetos) 5
Proteção (escudo) 14
Vôo (elétrico) 12

Desenho do Personagem



MUTANTES & MALFEITORES

Vantagens

Ação em Movimento 1
Critico Aprimorado 1
Iniciativa aprimorada 1

Complicações

Equipamentos, Veículos e Quartel General

Perícias 12

	Total	Mod. de Habilidade	Grad. na Perícia	Outros	Grad Máx Perícia
Acrobacia	2	2			18
Atletismo	0	0			20
Combate Corpo-a-Corpo					
	2	2			16
	2	2			10
	2	2			10
Enganação	4	4			16
Especialidade					
	6	6			14
	6	6			14
	6	6			14
	6	6			14
Furtividade	2	2			18
Intimidação	4	4			16
Intuição	4	4			16
Investigação	6	6			14
Percepção	10	4	6		16
Combate a distancia					
Controle de Ene	8	4	4		16
	4	4			16
	4	4			16
Persuasão	4	4			16
Prestidigitação	4	4			16
Tecnologia	8	6	2		14
Tratamento	6	6			14
Veículos	4	4			16

Informações

Series:

Mestre:

Notas: