



JOGADOR(A) _____

PERSONAGEM _____ NÍVEL _____

RAÇA _____ ORIGEM _____ CLASSE _____

FOR _____ DES _____ CON _____ INT _____ SAB _____ CAR _____

PV _____ PM _____

PV Atuais _____ PM Atuais _____

ATAQUES	Teste de Ataque	Dano	Crítico	Alcance	Tipo	Espaços

DEFESA

=10 + Destreza + Bônus de Armadura + Bônus de Escudo + Outros

ARMADURA & ESCUDO

Defesa _____ Penalidade _____

PROFICIÊNCIAS & OUTRAS CARACTERÍSTICAS

HABILIDADES & MAGIAS

PERÍCIAS

	TOTAL	1/2 do Nível	Atributo	Treino	Outros
ACROBACIA ✘	○ =		+ DES	+	+
ADESTRAMENTO ✘	○ =		+ CAR	+	+
ATLETISMO	○ =		+ FOR	+	+
ATUAÇÃO ✘	○ =		+ CAR	+	+
CAVALGAR	○ =		+ DES	+	+
CONHECIMENTO ✘	○ =		+ INT	+	+
CURA	○ =		+ SAB	+	+
DIPLOMACIA	○ =		+ CAR	+	+
ENGANAÇÃO	○ =		+ CAR	+	+
FORTITUDE	○ =		+ CON	+	+
FURTIVIDADE ✘	○ =		+ DES	+	+
GUERRA ✘	○ =		+ INT	+	+
INICIATIVA	○ =		+ DES	+	+
INTIMIDAÇÃO	○ =		+ CAR	+	+
INTUIÇÃO	○ =		+ SAB	+	+
INVESTIGAÇÃO	○ =		+ INT	+	+
LADINAGEM ✘✘	○ =		+ DES	+	+
LUTA	○ =		+ FOR	+	+
MISTICISMO ✘	○ =		+ INT	+	+
NOBREZA ✘	○ =		+ INT	+	+
Ofício (____) ✘	○ =		+ INT	+	+
Ofício (____) ✘	○ =		+ INT	+	+
PERCEÇÃO	○ =		+ SAB	+	+
PONTARIA	○ =		+ DES	+	+
REFLEXOS	○ =		+ DES	+	+
RELIGIÃO ✘	○ =		+ SAB	+	+
SOBREVIVÊNCIA	○ =		+ SAB	+	+
VONTADE	○ =		+ SAB	+	+

✘ Penalidade de armadura. ✘ Somente treinado.

EQUIPAMENTO

PP _____ CARGA _____