

NOME:

TENDÊNCIA:

JOGADOR:

EXPERIÊNCIA:

CLASSE:

BÔNUS BASE DE ATAQUE:

NÍVEL:

INICIATIVA:

FORÇA

acerto corpo a corpo  
dano corpo a corpo

DESTREZA

acerto à distância  
classe de armadura  
iniciativa

CONSTITUIÇÃO

pontos de vida por nível

INTELIGÊNCIA

idiomas conhecidos

SABEDORIA

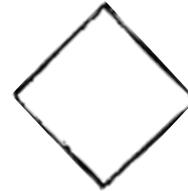
salvamento contra  
controle da mente

CARISMA

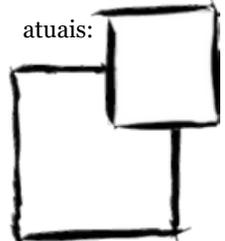
nº máximo de aliados



Classe de Armadura



Pontos de Sorte



atuais:

Pontos de Vida

PERÍCIAS:

HABILIDADES DE CLASSE:

JOGADAS DE SALVAMENTO



Veneno



Sopro



Polimorfia



Magia



Item Mágico

EQUIPAMENTO:

ARMAS

HISTÓRIA E ANOTAÇÕES:

---

acerto dano

---

acerto dano

---

acerto dano

---

acerto dano