

VAMPIRO

A M Á S C A R A

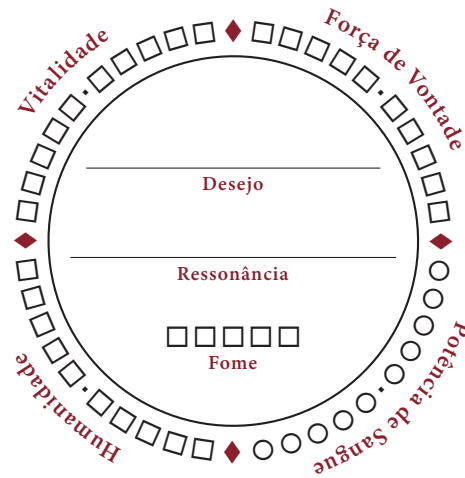


Nome _____

Crônica _____

Conceito _____

Ambição _____



Clã _____

Geração _____

Senhor _____

Predador _____

ATRIBUTOS

FÍSICOS	SOCIAIS	MENTAIS
Força ○○○○○	Carisma ○○○○○	Inteligência ○○○○○
Destreza ○○○○○	Manipulação ○○○○○	Raciocínio ○○○○○
Vigor ○○○○○	Autocontrole ○○○○○	Determinação ○○○○○

HABILIDADES

Armas Brancas ○○○○○	Empatia com Animais ○○○○○	Ciência ○○○○○
Armas de Fogo ○○○○○	Etiqueta ○○○○○	Erudição ○○○○○
Atletismo ○○○○○	Intimidação ○○○○○	Finanças ○○○○○
Briga ○○○○○	Liderança ○○○○○	Investigação ○○○○○
Condução ○○○○○	Manha ○○○○○	Medicina ○○○○○
Furtividade ○○○○○	Performance ○○○○○	Ocultismo ○○○○○
Ladragem ○○○○○	Persuasão ○○○○○	Percepção ○○○○○
Ofícios ○○○○○	Sagacidade ○○○○○	Política ○○○○○
Sobrevivência ○○○○○	Subterfúgio ○○○○○	Tecnologia ○○○○○

PRINCÍPIOS DA CRÔNICA

PILARES E CONVICÇÕES

PERDIÇÃO DO CLÃ

VANTAGENS E DEFEITOS

	○ ○ ○ ○ ○		○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○		○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○		○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○		○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○		○ ○ ○ ○ ○

DISCIPLINAS

○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Surto de Sangue	Bônus de Poder	Penalidade de Alimentação	Quantidade Recuperada	Rerrolagem de Sangue	Gravidade da Perdição
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

HISTÓRIA

APARÊNCIA

NOTAS

EXPERIÊNCIA