

NOME

Cultura Heróica

Bênção Cultural

Chamado

Idade

Padrão de Vida

Patrão

Caminho das Sombras

Tesouro

Características Notáveis

Falhas

FORÇA

NA

NÍVEL

RESISTÊNCIA

CORAÇÃO

NA

NÍVEL

ESPERANÇA

ASTÚCIA

NA

NÍVEL

BLOQUEIO

SKILLS

- Fascínio
- Atletismo
- Vigilância
- Caçada
- Música
- Ofício

- Indução
- Viagem
- Discernimento
- Cura
- Cortesia
- Batalha

- Persuasão
- Furtividade
- Busca
- Exploração
- Enigma
- História

PROFIÊNCIAS DE COMBATE

- Machados
- Arcos
- Lanças
- Espadas

RECOMPENSAS VALOR

VIRTUDES SABEDORIA

PONTOS DE AVENTURA PONTOS DE PERÍCIA PONTOS DE SOCIEDADE

CARGA ATUAL

ESPERANÇA ATUAL

CARGA

SOMBRA

FADIGA

CICATRIZES DE SOMBRA

CONDIÇÕES

- Exausto
 - Arrasado
 - Ferido
- Ferimento*
-

EQUIPAMENTO DE VIAGEM

EQUIPAMENTO DE GUERRA

Dano Ferimento Carga Anotações

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

ARMADURA Proteção Carga

Elmo

ESCUDO Bloqueio Carga

O UM ANEL



REGISTRO DE JORNADA

Ano _____

Estação _____

Jornada de _____

Destino _____

Dias de viagem _____

a companhia

| Nome | Papel de Jornada | Fadiga de Viagem |
|-------|------------------|------------------|
| _____ | _____ | □□□□□□□□ |
| _____ | _____ | □□□□□□□□ |
| _____ | _____ | □□□□□□□□ |
| _____ | _____ | □□□□□□□□ |
| _____ | _____ | □□□□□□□□ |
| _____ | _____ | □□□□□□□□ |
| _____ | _____ | □□□□□□□□ |
| _____ | _____ | □□□□□□□□ |

pôneis e cavalos

| Nome | Vigor |
|-------|-------|
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

DIÁRIO

CAMINHO DA JORNADA



EVENTO 1

Alvo _____

Evento _____

Resultado _____

EVENTO 2

Alvo _____

Evento _____

Resultado _____

EVENTO 3

Alvo _____

Evento _____

Resultado _____

EVENTO 4

Alvo _____

Evento _____

Resultado _____

EVENTO 5

Alvo _____

Evento _____

Resultado _____

EVENTO 6

Alvo _____

Evento _____

Resultado _____

O UM ANEL