

NOME DO PERSONAGEM

DESCRIÇÃO

CLASSE/NÍVEL _____ RAÇA _____ TEMA _____

TAMANHO _____ VELOCIDADE _____ GÊNERO _____ MUNDO NATAL _____

TENDÊNCIA _____ DIVINDADE _____ JOGADOR _____

ATRIBUTOS

	VALOR	MODIFICADOR	VALOR APRIMORADO	MODIFICADOR APRIMORADO
FOR FORÇA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DES DESTREZA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CON CONSTITUIÇÃO	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT INTELIGÊNCIA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SAB SABEDORIA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CAR CARISMA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

PERÍCIAS

GRADUAÇÕES POR NÍVEL

	TOTAL	GRADUAÇÕES	BÔNUS CLASSE	MOD ATRIBUTO	OUTROS
<input type="checkbox"/> ACROBATISMO* (DES)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ATLETISMO* (FOR)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> BLEFE (CAR)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> CIÊNCIAS BIOLÓGICAS (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> CIÊNCIAS NATURAIS (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> COMPUTAÇÃO (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> CULTURA (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> DIPLOMACIA (CAR)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> DISFARCE (CAR)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> ENGENHARIA (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> FURTIVIDADE* (DES)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> INTIMIDAÇÃO (CAR)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> MEDICINA (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> MISTICISMO (SAB)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> PERCEPÇÃO (SAB)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> PILOTAGEM (DES)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> PRESTIDIGITAÇÃO* (DES)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> PROFISSÃO (CAR, INT, OU SAB)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> PROFISSÃO (CAR, INT, OU SAB)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> SENTIR MOTIVAÇÃO (SAB)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> SOBREVIVÊNCIA (SAB)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

†Somente Treinado Perícia de Classe *Penalidade de armadura se aplica

ANOTAÇÕES DE PERÍCIAS

INICIATIVA

TOTAL = = +

SAÚDE E DETERMINAÇÃO

	ESTAMINA	VIDA	DETERMINAÇÃO
TOTAL	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ATUAIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

CLASSE DE ARMADURA

CAE CLASSE DE ARMADURA DE ENERGIA	TOTAL	= 10 +	BÔNUS DE ARMADURA	+ MOD DESTREZA	+ OUTROS
CAC CLASSE DE ARMADURA CINÉTICA	TOTAL	= 10 +	BÔNUS DE ARMADURA	+ MOD DESTREZA	+ OUTROS
CA CONTRA MANOBRAS DE COMBATE	TOTAL	= 8 +	CAC		
RD	RESISTÊNCIAS				

JOGADAS DE SALVAMENTO

FORTITUDE (CONSTITUIÇÃO)	TOTAL	=	BÔNUS BASE	+ MOD ATRIBUTO	+ OUTROS
REFLEXOS (DESTREZA)	TOTAL	=	BÔNUS BASE	+ MOD ATRIBUTO	+ OUTROS
VONTADE (SABEDORIA)	TOTAL	=	BÔNUS BASE	+ MOD ATRIBUTO	+ OUTROS

BÔNUS DE ATAQUE

BÔNUS BASE DE ATAQUE (BBA)

ATAQUE CORPO A CORPO	TOTAL	=	BBA	+ MOD FOR	+ OUTROS
ATAQUE À DISTÂNCIA	TOTAL	=	BBA	+ MOD DES	+ OUTROS
ATAQUE DE ARREMESSO	TOTAL	=	BBA	+ MOD FOR	+ OUTROS

ARMAS

ARMA	NÍVEL	BÔNUS DE ATAQUE	DANO
CRÍTICO	DISTÂNCIA	TIPO	MUNICÃO/USO
			ESPECIAL
ARMA	NÍVEL	BÔNUS DE ATAQUE	DANO
CRÍTICO	DISTÂNCIA	TIPO	MUNICÃO/USO
			ESPECIAL
ARMA	NÍVEL	BÔNUS DE ATAQUE	DANO
CRÍTICO	DISTÂNCIA	TIPO	MUNICÃO/USO
			ESPECIAL
ARMA	NÍVEL	BÔNUS DE ATAQUE	DANO
CRÍTICO	DISTÂNCIA	TIPO	MUNICÃO/USO
			ESPECIAL

HABILIDADES

Horizontal lines for listing skills.

MAGIAS CONHECIDAS

0 MAGIAS CONHECIDAS []

Horizontal lines for magic spells.

1ª MAGIAS CONHECIDAS [] MAGIAS POR DIA [] MAGIAS USADAS []

2ª MAGIAS CONHECIDAS [] MAGIAS POR DIA [] MAGIAS USADAS []

3ª MAGIAS CONHECIDAS [] MAGIAS POR DIA [] MAGIAS USADAS []

4ª MAGIAS CONHECIDAS [] MAGIAS POR DIA [] MAGIAS USADAS []

5ª MAGIAS CONHECIDAS [] MAGIAS POR DIA [] MAGIAS USADAS []

6ª MAGIAS CONHECIDAS [] MAGIAS POR DIA [] MAGIAS USADAS []

TALENTOS E PROFICIÊNCIAS

Horizontal lines for talents and proficiencies.

EQUIPAMENTOS

Table with columns for equipment name, level (NÍVEL), and volume (VOL).

CRÉDITOS [] VOLUME TOTAL []

OUTRAS RIQUEZAS

CAPACIDADE DE CARGA

Table for carrying capacity with columns: DESATRAVANCADO, ATRAVANCADO, SOBRECARRREGADO.

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

XP GANHOS [] PRÓXIMO NÍVEL []

IDIOMAS

Horizontal lines for languages.