

NOME  CASA

IDADE  SEXO  JOGADOR

DESCRIÇÃO / MOTE

# GUERRA DOS TRONOS

## RPG

### GRAD. HABILIDADE ESPECIALIDADES

	Agilidade	
	Astúcia	
	Atletismo	
	Conhecimento	
	Cura	
	Enganação	
	Furtividade	
	Guerra	
	Idioma	Outros Idiomas:
	Ladinação	
	Lidar com Animais	
	Luta	
	Percepção	
	Persuasão	
	Pontaria	
	Sobrevivência	
	Status	
	Vigor	
	Vontade	

### INTRIGA

Defesa em Intriqa	Compostura														
<input type="text"/>	<input type="text"/>														
Astúcia+Percepção+Status	Vontade x 3														
Vitórias	Frustrações < Vontade														
<input type="text"/>	<table border="1"> <tr> <td>-1D</td><td>-2D</td><td>-3D</td><td>-4D</td><td>-5D</td><td>-6D</td><td>-7D</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td> </tr> </table>	-1D	-2D	-3D	-4D	-5D	-6D	-7D	<input type="checkbox"/>						
-1D	-2D	-3D	-4D	-5D	-6D	-7D									
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>									

### COMBATE

Defesa em Combate	Saúde																												
<input type="text"/>	<input type="text"/>																												
Agilidade+Atletismo+Percepção +Bônus Defesa - Penalidade Armadura	Vigor x 3																												
Ferimentos ≤ Vigor	Lesões < Vigor																												
<table border="1"> <tr> <td>-1</td><td>-2</td><td>-3</td><td>-4</td><td>-5</td><td>-6</td><td>-7</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td> </tr> </table>	-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	<input type="checkbox"/>	<table border="1"> <tr> <td>-1D</td><td>-2D</td><td>-3D</td><td>-4D</td><td>-5D</td><td>-6D</td><td>-7D</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td> </tr> </table>	-1D	-2D	-3D	-4D	-5D	-6D	-7D	<input type="checkbox"/>												
-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7																							
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																							
-1D	-2D	-3D	-4D	-5D	-6D	-7D																							
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																							
Movimento	Corrida																												
4m+1m / 2B em Corrida	Movimento x 4																												

### ARMADURA

Armadura	Valor	Penalidade	Volume
	/	/	/
	/	/	/
	/	/	/

### ARMAS / ATAQUES

Arma / Ataque	Teste	Dano	Qualidades

### EQUIPAMENTO PESSOAL


### QUALIDADES E DEFECTOS


Pontos de Destino

