



# SHADOWRUN<sup>®</sup>

PERSONAGEM \_\_\_\_\_

JOGADOR \_\_\_\_\_

OBSERVAÇÕES \_\_\_\_\_

## ARMAS À DISTÂNCIA

Arma \_\_\_\_\_ VD \_\_\_\_\_ Modo \_\_\_\_\_ Perto \_\_\_\_\_ Afastado \_\_\_\_\_ Distante \_\_\_\_\_ Extrema \_\_\_\_\_ Munição \_\_\_\_\_

## ARMAS CORPO A CORPO

Arma \_\_\_\_\_ VD \_\_\_\_\_ Perto \_\_\_\_\_

## ARMADURA

Armadura \_\_\_\_\_ Nível \_\_\_\_\_ Observações \_\_\_\_\_

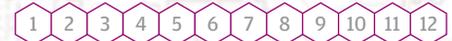
## ESTATÍSTICAS DA MATRIX

Ataque \_\_\_\_\_ Subversão \_\_\_\_\_ Datagrama \_\_\_\_\_ Firewall \_\_\_\_\_

Dispositivos/ND \_\_\_\_\_

Programas \_\_\_\_\_

Monitor de Condição da Matrix



## AMPLIAÇÕES

Ampliação \_\_\_\_\_ Nível \_\_\_\_\_ Observações \_\_\_\_\_ Essência \_\_\_\_\_

## VEÍCULO

Veículo \_\_\_\_\_ Manejo \_\_\_\_\_

Aceleração \_\_\_\_\_ Intervalo de Vel. \_\_\_\_\_

Velocidade Máxima \_\_\_\_\_ Corpo \_\_\_\_\_

Armadura \_\_\_\_\_ Piloto \_\_\_\_\_

Sensor \_\_\_\_\_ Assentos \_\_\_\_\_

Observações \_\_\_\_\_

## EQUIPAMENTOS

Item \_\_\_\_\_ Nível \_\_\_\_\_

## FEITIÇOS / PREPARAÇÕES RITUAIS / FORMAS COMPLEXAS

F/P/R/FC \_\_\_\_\_ Tipo/Alvo \_\_\_\_\_ Alcance \_\_\_\_\_ Duração \_\_\_\_\_ Dreno \_\_\_\_\_

## PODERES DE ADEPTO/OUTRAS HABILIDADES

Nome \_\_\_\_\_ Nível \_\_\_\_\_ Observações \_\_\_\_\_