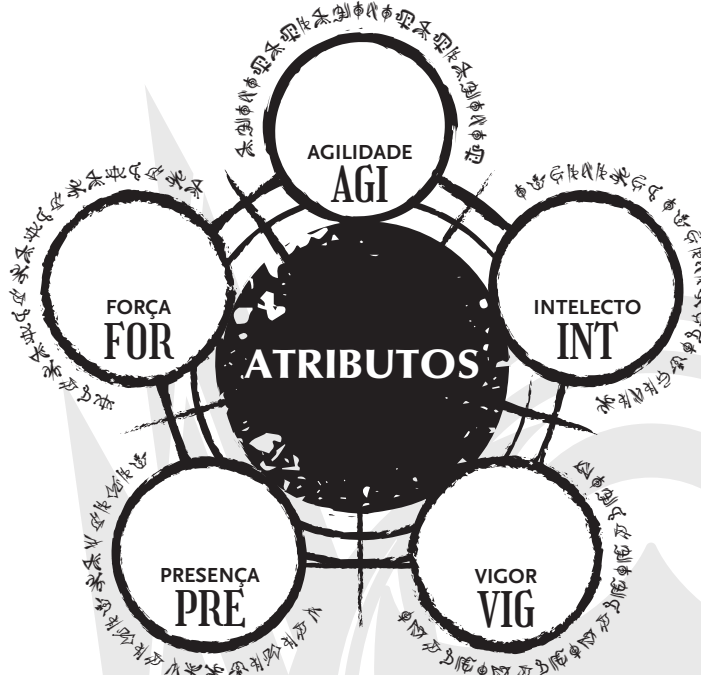


PERSONAGEM

JOGADOR

ORDEM PARANORMAL RPG



PERÍCIAS

PERÍCIA	DADOS	BÔNUS	Treino	Outros
ACROBACIA+	{ AGI }	{ + }	_____	_____
ADESTRAMENTO*	{ PRE }	{ + }	_____	_____
ARTES*	{ PRE }	{ + }	_____	_____
ATLETISMO	{ FOR }	{ + }	_____	_____
ATUALIDADES	{ INT }	{ + }	_____	_____
CIÊNCIAS*	{ INT }	{ + }	_____	_____
CRIME*+	{ AGI }	{ + }	_____	_____
DIPLOMACIA	{ PRE }	{ + }	_____	_____
ENGANAÇÃO	{ PRE }	{ + }	_____	_____
FORTITUDE	{ VIG }	{ + }	_____	_____
FURTIVIDADE+	{ AGI }	{ + }	_____	_____
INICIATIVA	{ AGI }	{ + }	_____	_____
INTIMIDAÇÃO	{ PRE }	{ + }	_____	_____
INTUIÇÃO	{ PRE }	{ + }	_____	_____
INVESTIGAÇÃO	{ INT }	{ + }	_____	_____
LUTA	{ FOR }	{ + }	_____	_____
MEDICINA	{ INT }	{ + }	_____	_____
OCULTISMO*	{ INT }	{ + }	_____	_____
PERCEPÇÃO	{ PRE }	{ + }	_____	_____
PILOTAGEM*	{ AGI }	{ + }	_____	_____
PONTARIA	{ AGI }	{ + }	_____	_____
PROFISSÃO* (_____)	{ INT }	{ + }	_____	_____
PROFISSÃO* (_____)	{ INT }	{ + }	_____	_____
REFLEXOS	{ AGI }	{ + }	_____	_____
RELIGIÃO*	{ PRE }	{ + }	_____	_____
SOBREVIVÊNCIA	{ INT }	{ + }	_____	_____
TÁTICA*	{ INT }	{ + }	_____	_____
TECNOLOGIA*	{ INT }	{ + }	_____	_____
VONTADE	{ PRE }	{ + }	_____	_____

ORIGEM _____

CLASSE _____

TRILHA _____

NEX

%

PE / RODADA

DESL _____

PV PONTOS DE VIDA

Atuais

PE PONTOS DE ESFORÇO

Atuais

DEFESA

$= 10 + AGI + \frac{\quad}{Equip.} + \frac{\quad}{Outros}$

SAN SANIDADE

Atuais

PROTEÇÃO _____

RESISTÊNCIAS _____

+ Penalidade de carga. * Somente treinada.

ATAQUES

TESTE

DANO

Critico/Alcance/Especial

_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

HABILIDADES

PROFICIÊNCIAS

ARMAS Simples Tácticas Pesadas
 PROTEÇÕES Leves Pesadas

RÍTUAIS

DT

Custo

Página

ORDEM PARANORMAL RPG

INVENTÁRIO

PONTOS DE PRESTÍGIO PATENTE

LIMITE DE ITENS

I

II

III

IV

LIMITE DE CRÉDITO

CARGA MÁX.

ITEM

Categoria Espaços

ITEM

Categoria Espaços

ORDO REALITAS

DESCRIÇÃO

APARÊNCIA

PERSONALIDADE

HISTÓRICO

OBJETIVO

FICHA DE RITUAIS

PERSONAGEM

DT

CÍRCULO CUSTO

1°	1 PE
2°	3 PE
3°	6 PE
4°	10 PE

NOME DO RITUAL

CONHECIMENTO ENERGIA MORTE SANGUE MEDO

CÍRCULO 1° 2° 3° 4°

EXECUÇÃO _____ ALCANCE _____

ALVO _____

DURAÇÃO _____

RESISTÊNCIA _____

NOME DO RITUAL

CONHECIMENTO ENERGIA MORTE SANGUE MEDO

CÍRCULO 1° 2° 3° 4°

EXECUÇÃO _____ ALCANCE _____

ALVO _____

DURAÇÃO _____

RESISTÊNCIA _____

NOME DO RITUAL

CONHECIMENTO ENERGIA MORTE SANGUE MEDO

CÍRCULO 1° 2° 3° 4°

EXECUÇÃO _____ ALCANCE _____

ALVO _____

DURAÇÃO _____

RESISTÊNCIA _____

NOME DO RITUAL

CONHECIMENTO ENERGIA MORTE SANGUE MEDO

CÍRCULO 1° 2° 3° 4°

EXECUÇÃO _____ ALCANCE _____

ALVO _____

DURAÇÃO _____

RESISTÊNCIA _____

NOME DO RITUAL

CONHECIMENTO ENERGIA MORTE SANGUE MEDO

CÍRCULO 1° 2° 3° 4°

EXECUÇÃO _____ ALCANCE _____

ALVO _____

DURAÇÃO _____

RESISTÊNCIA _____

NOME DO RITUAL

CONHECIMENTO ENERGIA MORTE SANGUE MEDO

CÍRCULO 1° 2° 3° 4°

EXECUÇÃO _____ ALCANCE _____

ALVO _____

DURAÇÃO _____

RESISTÊNCIA _____