

ALCUNHA	
CARGO	
HABILIDADE DE CARGO	Graduação
OBSERVAÇÕES	

HUMANIDADE	
de	

INT
REF
DES
TEC
MOR
VON
SORTE
de
MOV
CORPO
de
EMP
de

Perícias – Consciência	NVL	STAT	BASE
Concentração (VON)			
Leitura Labial (INT)			
Ocultar/Revelar Objeto (INT)			
Percepção (INT)			
Rastreamento (INT)			
Perícias – Corporais	NVL	STAT	BASE
Atletismo (DES)			
Contorcionismo (DES)			
Dança (DES)			
Furtividade (DES)			
Resistência (VON)			
Resistir à Tortura/Drogas (VON)			
Perícias – Controle	NVL	STAT	BASE
Condutor de Veículo Terrestre (REF)			
Montaria (REF)			
Piloto de Veículo Aéreo (X2) (REF)			
Piloto de Veículo Marítimo (REF)			
Perícias – Educacionais	NVL	STAT	BASE
Burocracia (INT)			
Contabilidade (INT)			
Criação (INT)			
Criminologia (INT)			
Criptografia (INT)			
Dedução (INT)			
Educação (INT)			
Jogos de Azar (INT)			
Negócios (INT)			
Trato com Animais (INT)			

Perícias – Educacionais	NVL	STAT	BASE
Idiomas (INT)			
↳ Guia das Ruas			
↳			
↳			
Biblioteconomia (INT)			
Conhecimento de Área (INT)			
↳ Sua Área			
↳			
↳			
Ciências (INT)			
↳			
↳			
Sobrevivência na Natureza (INT)			
Táticas (INT)			
Perícias – Luta	NVL	STAT	BASE
Armas Brancas (DES)			
Artes Marciais (DES)			
Briga (DES)			
Evasão (DES)			
Perícias – Educacionais	NVL	STAT	BASE
↳			
↳			
Perícias – Armas de Longo Alcance	NVL	STAT	BASE
Arquearia (REF)			
Armas de Mão (REF)			
Fogo Automático (x2) (REF)			

Perícias – Armas de Longo Alcance	NVL	STAT	BASE
Armas Pesadas (x2) (REF)			
Armas de Ombro (REF)			
Perícias – Sociais	NVL	STAT	BASE
Comércio (MOR)			
Conversação (EMP)			
Cuidados Pessoais (MOR)			
Interrogação (MOR)			
Manha (MOR)			
Percepção Humana (EMP)			
Persuasão (MOR)			
Suborno (MOR)			
Vestimenta & Estilo (MOR)			
Perícias – Técnicas	NVL	STAT	BASE
Abrir Fechadura (TEC)			
Cibertecnologia (TEC)			
Demolição (x2) (TEC)			
Falsificação (TEC)			
Fotografia/Filmagem (TEC)			
Paramédico (x2) (TEC)			
Pintar/Desenhar/Esculpir (TEC)			
Primeiros Socorros (TEC)			
Punga (TEC)			
Tecnologia Básica (TEC)			
Tecnologia de Armas (TEC)			
Tecnologia de Veículos Aéreos (TEC)			
Tecnologia de Veículos Marítimos (TEC)			
Tecnologia de Veículos Terrestres (TEC)			
Tecnologia Eletrônica/de Segurança (x2) (TEC)			

PONTOS DE VIDA	de	Lesões Críticas
GRAVEMENTE FERIDO		
-2 EM TODAS AS AÇÕES QUANDO GRAVEMENTE FERIDO		Vícios
TESTE DE MORTE		

Armas e Armaduras

ARMADURA	PP	PENALIDADE
CABEÇA		
CORPO		
ESCUDO		

A PENALIDADE SE APLICA A REF, DES & MOV

ARMA	DANO	MUNIÇÃO	CDT	OBS.

CIBERNÉTICOS

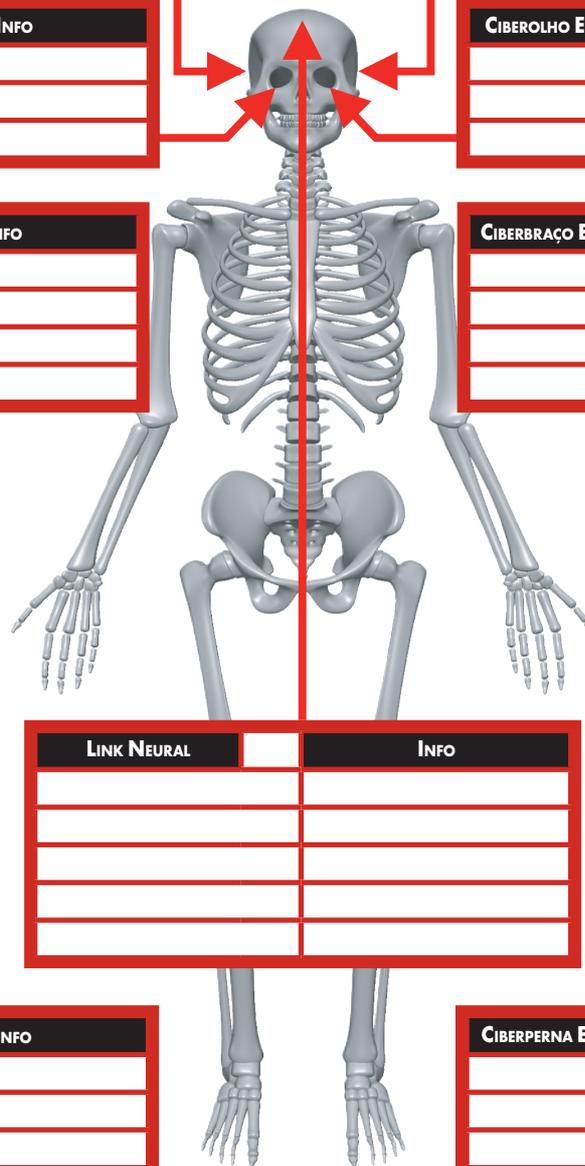
PACOTE DE CIBERÁUDIO	INFO

CIBEROLHO DIREITO	INFO

CIBEROLHO ESQUERDO	INFO

CIBERBRAÇO DIREITO	INFO

CIBERBRAÇO ESQUERDO	INFO



CIBERNÉTICOS INTERNOS	INFO

CIBERNÉTICOS EXTERNOS	INFO

EQUIPAMENTO DE MODA	INFO

EQUIPAMENTO BORGUE	INFO

LINK NEURAL	INFO

Para cibernéticos sem requisitos base (como Cibernéticos Internos), apenas aponte cada peça nos espaços abaixo do nome da categoria.

CIBERPERNA DIREITA	INFO

CIBERPERNA ESQUERDA	INFO