

Nome	
Raça	
Gênero	
Idade	

Posição Social	
Vantagens	

Profissão	
Perícia Essencial	

Perícias de Profissão	

INT	
REF	
DES	
CORPO	
VEL	
EMP	
CRI	
VON	
SORTE	

ATORD	
CORRER	
SALTO	
PV	
EST	
FAR	
REC	
Soco	
Chute	



Reputação	
-----------	--

Pontos de Melhoria	
--------------------	--

Arma Primária	
Precisão da Arma	
Dano e Tipo	
Durabilidade	
Mãos	
Alcance	
Efeito	
Porte	
Melhoria	
Peso	

Perícias de Inteligência	
Consciência	
Negócios	
Dedução	
Educação	
Nórdico	
Fala Ancestral	
Anão	
Sabedoria sobre Monstros	
Etiqueta social	
Sabedoria das Ruas	
Táticas	
Ensinar	
Sobrevivência no Ermo	

Perícias de Destreza	
Arco e Flecha	
Atletismo	
Besta	
Prestidigitação	
Furtividade	

Perícias de Criação	
Alquimia	
Criar	
Disfarce	
Primeiros Socorros	
Falsificação	
Arrombar Fechaduras	
Criar Armadilhas	

Perícias de Corpo	
Físico	
Tolerância	

Perícias de Vontade	
Coragem	
Criar Hex	
Intimidação	
Lançar Feitiço	
Resistir a Magia	
Resistir a Coerção	
Criar Ritual	

Perícias Empáticas	
Carisma	
Ludibriar	
Belas Artes	
Apostar	
Aparência e Estilo	
Percepção Humana	
Liderança	
Persuasão	
Apresentação	
Sedução	

Perícia de Reflexo	
Brigar	
Esquivar/Escapear	
Curta Distância	
Cavalgar	
Velejar	
Lâminas Pequenas	
Cajado/Lança	
Esgrima	

Treinamento com PM	

Armadura		
Local	PP	Dano
Cabeça		
Tronco		
Braço direito		
Braço esquerdo		
Perna direita		
Perna esquerda		
Notas		

Feitiços/Invocações/Sinais				
Nome	Custo	Efeito	ALC	Duração

Vigor	
Estamina	
Atual	Usado

Foco	
Modificador de Vigor	
Notas	

Hexes		
Nome	Custo	Efeito

Rituais						
Nome	Custo	Efeito	Tempo	ND	Duração	Componentes

