

# MUTANTES & MALFEITORES

HERÓI: \_\_\_\_\_

JOGADOR: \_\_\_\_\_ IDENTIDADE: \_\_\_\_\_  SECRETA  PÚBLICA

GÊNERO: \_\_\_\_\_ IDADE: \_\_\_\_\_ ALTURA: \_\_\_\_\_ PESO: \_\_\_\_\_ OLHOS: \_\_\_\_\_ CABELOS: \_\_\_\_\_

GRUPO AFILIADO: \_\_\_\_\_ BASE DE OPERAÇÕES: \_\_\_\_\_ NÍVEL DE PODER: \_\_\_\_\_

TOTAL DE PONTOS DE PODER: HABILIDADES \_\_\_\_\_ • PODERES \_\_\_\_\_ • VANTAGENS \_\_\_\_\_ • PERÍCIAS \_\_\_\_\_ • DEFESAS \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_

FORÇA  AGILIDADE  LUTA  PRONTIDÃO   
VIGOR  DESTREZA  INTELECTO  PRESENÇA

ATAQUE  INICIATIVA

<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

DEFESA

ESQUIVA (AGI)

APARAR (LUT)

FORTITUDE (VIG)

RESISTÊNCIA (VIG)

VONTADE (PRD)

NOTAS & CONDIÇÕES

PONTOS HEROICOS

PONTOS DE PODER GANHOS

PONTOS DE PODER GASTOS

PODERES & DISPOSITIVOS

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

DESENHO DO PERSONAGEM

# MUTANTES & MALFEITORES

## VANTAGENS

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## COMPLICAÇÕES

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## EQUIPAMENTOS, VEÍCULOS E QUARTEL GENERAL

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## PERÍCIAS

ACROBACIA

ATLETISMO

COMBATE CORPO-A-CORPO

ENGANAÇÃO

ESPECIALIDADE

FURTIVIDADE

INTIMIDAÇÃO

INTUIÇÃO

INVESTIGAÇÃO

PERCEÇÃO

COMBATE A DISTANCIA

PERSUAÇÃO

PRESTIDIGITAÇÃO

TECNOLOGIA

TRATAMENTO

VEÍCULOS

TOTAL

MOD. DE HABILIDADE

GRAD. NA PERÍCIA

OUTROS

SERIES: \_\_\_\_\_

MESTRE: \_\_\_\_\_

## INFORMAÇÕES

NOTAS: \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

---