

PERSONAGEM

NÍVEL

CLASSE E ESPECIALIZAÇÃO

RAÇA

ORDEIRO  NEUTRO  CAÓTICO  
ALINHAMENTO

### ATRIBUTOS

★ 3D6 / 4D6 POR ATRIBUTO ↑ NÃO P. 3.3

<b>FOR</b>	<b>DES</b>	<b>CON</b>
MOD.	MOD.	MOD.
	TAL. LADINOS	
<b>INT</b>	<b>SAB</b>	<b>CAR</b>
MOD.	MOD.	MOD.
MAG. EXTRAS	MAG. EXTRAS	

### PONTO DE VIDA

★ CLASSE ↑ SIM P. 3.3

TOTAL	FERIMENTOS
DV	M.CON

### CLASSE DE ARMADURA

★ VÁRIOS ↑ NÃO P. 3.3

<b>CA</b>	M.DES	ARMAD.	ESCUDO	ITENS	OUTRO
+10					
	ARMADURA EM USO			ESCUDO EM USO	

### JOGADA DE PROTEÇÃO

★ CLASSE E RAÇA ↑ NÍVEL P. 3.3

BASE	<b>JPD</b>	<b>JPC</b>	<b>JPS</b>
------	------------	------------	------------

### ATAQUES E ARMAS

ATAQUES: ★ CLASSE ↑ NÍVEL P. 3.3

ARMAS: ★ EQUIPAMENTO ↑ NÃO P. 3.3

<b>BAC</b>	BASE	M.FOR	ITEM	OUTRO	<b>BAD</b>	BASE	M.DES	ITEM	OUTRO
<b>ARMA</b>		<b>BAC/BAD</b>	<b>DANO</b>		<b>BÔNUS DANO</b>	<b>ALCANCE</b>	<b>TAMANHO</b>	<b>ESPECIAL</b>	

### IDIOMAS

★ 2 + M.INT ↑ NÃO P. 3.3

	<input type="checkbox"/> L/E		<input type="checkbox"/> L/E
	<input type="checkbox"/> L/E		<input type="checkbox"/> L/E
	<input type="checkbox"/> L/E		<input type="checkbox"/> L/E

### EXPERIÊNCIA

★ CLASSE ↑ SIM P. 3.3

ATUAL	PRÓXIMO NÍVEL
<input type="checkbox"/> CLASSE	<input type="checkbox"/> ESPECIALISTA

## EQUIPAMENTO

★ PO = 3D6 X 10 ↗ NÃO P 3 3

Carregado na Mochila

ITEM

QTD

CARGA

_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>
_____	_____	<input type="checkbox"/>

P. COBRE

P. PRATA

P. OURO

C A R G A ITENS/KG = 1 MOEDAS/100 = 1 ARMA/TAMANHO = 1 ARMADURA/PESO = 1

## CARGA

★ FOR/CON ↗ NÃO P 3 3

MÁXIMA

FOR/CON

MOCHILA

TOTAL CARREGADO

CARGA + 5

## MOVIMENTO

★ RAÇA ↗ NÃO P 3 3

BASE

SOBRE CARGA

BASE - 2

MOV

CORRER

ESCALAR

MOVIMENTO CORRER = MOV X 2 ESCALAR = MOV - 2 MARCHA = MOV X 1,5

## MAGIAS

★ MAGO E CLÉRIGO ↗ NÍVEL P 3 3

1°	2°	3°	4°	5°	6°

MAGIAS EXTRAS

7° 8° 9°

## TALENTOS DE LADRÃO

★ LADRÃO ↗ NÍVEL P 2 3

ARROMBAR

ARMADILHA

ESCALAR

FURTIV.

PUNGA

TURNOS

1D8  1D6  1D4  1

ATAQUE FURTIVO  
[BA + 4]

OUVIR RUIDOS  
[1d6]

## OUTRAS HABILIDADES

RAÇA \_\_\_\_\_

CLASSE \_\_\_\_\_

ESPECIALIZAÇÃO \_\_\_\_\_

1°. NÍVEL \_\_\_\_\_

2°. NÍVEL \_\_\_\_\_

3°. NÍVEL \_\_\_\_\_

6°. NÍVEL \_\_\_\_\_

10°. NÍVEL \_\_\_\_\_

13°. NÍVEL \_\_\_\_\_

15°. NÍVEL \_\_\_\_\_