

PERSONAGEM

NÍVEL

CLASSE E ESPECIALIZAÇÃO

RAÇA

ORDEIRO NEUTRO CAÓTICO
ALINHAMENTO

ATRIBUTOS

★ 3D6 / 4D6 POR ATRIBUTO ↑ NÃO P. 3.3

FOR

DES

CON

MOD.

MOD.

MOD.

TAL. LADINOS

INT

SAB

CAR

MOD.

MOD.

MOD.

MAG. EXTRAS

MAG. EXTRAS

PONTO DE VIDA

★ CLASSE ↑ SIM P. 3.3

TOTAL

FERIMENTOS

DV

M.CON

CLASSE DE ARMADURA

★ VÁRIOS ↑ NÃO P. 3.3

CA

M.DES

ARMAD.

ESCUDO

ITENS

OUTRO

+10

ARMADURA EM USO

ESCUDO EM USO

JOGADA DE PROTEÇÃO

★ CLASSE E RAÇA ↑ NÍVEL P. 3.3

BASE

JPD

JPC

JPS

ATAQUES E ARMAS

ATAQUES: ★ CLASSE ↑ NÍVEL P. 3.3

ARMAS: ★ EQUIPAMENTO ↑ NÃO P. 3.3

BAC

BASE

M.FOR

ITEM

OUTRO

ARMA

BAC/BAD

DANO

BAD

BASE

M.DES

ITEM

OUTRO

BÔNUS
DANO

ALCANCE

TAMANHO

ESPECIAL

IDIOMAS

★ 2 + M.INT ↑ NÃO P. 3.3

L/E

L/E

L/E

L/E

L/E

L/E

EXPERIÊNCIA

★ CLASSE ↑ SIM P. 3.3

ATUAL

PRÓXIMO NÍVEL

CLASSE

ESPECIALISTA

