

Bestiário de



Para Sistema Daemon

Escrito por Josias “Kxote”

Editado por Thiago Luiz “Guerrad”

Equipe RPG Anime Brasil

www.rpganimebrasil.blogspot.com

www.facebook.com/rpganimebrasil

A seguir, as estatísticas de alguns dos monstros de DOOM3, feitas pelo iniciante e amigo Josias “Kxote”. Esta é a sua estreia neste ramo de netbooks e gostaria que todos os RPGistas dessem uma força pro cara. Quaisquer dúvidas e recados sobre o netbook podem mandar um e-mail para rpganimebrasil@gmail.com. Acesse diariamente nossa página e curta nossa página no Facebook ou Orkut, para baixar nosso grande acervo de material grátis.

Infelizmente Josias não colocou todas as fichas de todos os monstros de DOOM3 (vamos deixar passar pelo menos esta vez), mas colocou as estatísticas dos monstros **Zombies, Zombies Moto serras, Z-sec Zombie, Comando, Banal, Querubin, Imp, Demônio, Alma Perdida, Cacodemon, Barão do Inferno, Mancubus, Revenant, Arch Vile, Capricho (Boss), Guardião (Boss), e Cyberdemon(Boss).**

NOTA IMPORTANTE: Todas as imagens, o logo “Doom” e nomes de monstros são de propriedade da ID Software. Este netbook NÃO é comercial e foi feito para jogadores de RPG se divertirem GRATUITAMENTE utilizando este cenário de fundo. NENHUM dos Netbooks de Adaptações da Equipe RPG Anime Brasil é oficializado pelas marcas e cenários que resenha. Adaptação livre e espontânea, uma forma de homenagear grandes obras e grandes games.

LISTA DOS MONSTROS DE DOOM 3

Zumbie

CON 11 FOR 12 DEX 9 AGI 8
INT – WILL – PER 12 CAR 3
PVS = 13 IP= 0 Pancadas x2
20/20 1D3 ou alguma
ferramenta 25/25.



Zumbie Moto serra

CON 16 FOR 16 DEX 13 AGI 11
INT – WILL – PER 13 CAR 3
PVs=18 IP=2 Motoserra 33/33
3D6(contínuo), Pancada 20/20
1D3+1

Z-Sec Zombie*

(cada armamento e de diferentes soldados)

COM 13 FOR 15 DEX 14 AGI 14 INT –
WILL – PER 12 CAR 11 PVS=17
IP=3(B)1(C)

*Pistola 40% RoF: 1-3 1D6+1, Briga
30/30 1D3+1

*Escopeta 50% RoF:1 3D6+3, Briga
40/40 1D3+1

*Metralhadora 50% RoF:1-10 1D6+1,
Briga 50/50 1D3+1



Comando

CON 17 FOR 20 DEX 15
AGI 16 INT- WILL- PER
15 PVs:22 IP: 3
Briga(chicote) 70/70
2D6+3 alcance de 4
metros ou metralhadora
pesada .30 60% Rof:6
2D6



Banal

CON 6 FOR 5 DEX 10 AGI 16 INT – WILL – PER 13
CAR – PVs: 6 IP:0 Mordidas 30% 1D3 saltar e
morder 60% 1D6
Habilidade: escalar paredes, enxergar no escuro



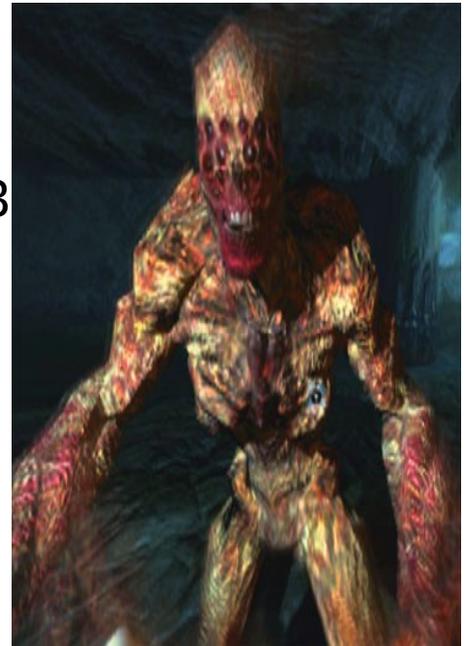


Querubin

CON 11 FOR 12 DEX 12 AGI 15
INT – WILL – PER 14 CAR 3
PVs: 15 IP:1 Garras x2 25/25
1D6
Habilidades: voar, enxergar no
escuro

Diabinho (Imp)

CON 16 FOR 18 DEX 15 AGI
16 INT – WILL – PER 14 CAR 3
PVs: 18 IP: - Garras x2 40/40
1D6+3, Bola de fogo 70%
2D6+3
Habilidade: Escalar paredes,
enxergar no escuro



Demônio

CON 22 FOR 25 DEX 6 AGI 12
INT – WILL – PER 16 CAR 3
PVs: 30 IP: 3 Mordida 65/65
2D6+5
Habilidade: lutas às cegas,
enxergar no escuro, sentir
presença 80%

Alma Perdida

CON 10 FOR 10 DEX –
AGI 16 INT – WILL –
PER 15 CAR 1 PVs: 13
IP:1 Mordida 70% 1D6,
Atropelar 60% 1D6+3,
Esquiva 70%
Habilidade: voar,
enxergar no escuro



Cacodemon

CON 25 FOR 25 DEX – AGI 15 INT – WILL – PER 14 CAR
1 PVs: 28 IP: 4 Mordida 70% 2D6+5, Bola de Plasma 85%
3D6+2 Habilidade: voar, enxergar no escuro





Barão do Inferno

CON 50 FOR 50 DEX 20 AGI
23 INT – WILL – PER 19 CAR 1

PVs: 100 IP: 7 Pancada
100/100 2D6+18, Plasma 120%
5D6

Habilidades: enxergar no
escuro

Mancubus

CON 27 FOR 29 DEX
15 AGI 11 INT – WILL –
PER 16 CAR 1 PVs: 60
IP: 5 Missil 90% 4D6,
Pancada 80/80 1D6+8



Revenant

CON 20 FOR 23 DEX 17 AGI
16 INT – WILL – PER 17 CAR

1 PVs: 27 IP: 3 Pancada x2
60/60 1D6+5 Missil Teleguiado
x2 90% 3D6

Habilidade: enxergar no
escuro



Arch Vile

CON 19 FOR 22 DEX 20
AGI 15 INT – WILL – PER
17 CAR 1 PVs: 26 IP: 3
Garras 50/50 1D6+4,
explosão 110% 3D6
Habilidade: enxergar no
escuro, criar monstros
(qualquer monstro acima),
teleporte.



Capricho (Boss)

CON 28 FOR 30 DEX 10
AGI 11 INT – WILL – PER
17 CAR 1 PVs: 40 IP: 3
Pancada 70/70,
Arremesso de Pedra 70%
3D6
Habilidade: enxergar no
escuro, telecinésia 30%
FOR 16



Guardião (Boss)

CON 125 FOR 120 DEX 10 AGI
20 INT – WILL – PER 11 CAR 1
PVs: 250 IP: 10 Pancada
120/120 1D6+ 53, Chifre 120%
2D6+53





Cyberdemon(Boss)

CON 200 FOR 200 DEX 30 AGI 25 INT – WILL
– PER 23 CAR 1 PVs: 450 IP: 10 Pancada
150/150 1D6+93, Foguetes 120% 6D6
Habilidade: enxergar no escuro

Bem, espero que tenham gostado. Eu não fiz esse netbook, apenas editei para um formato mais atraente. Gostaria que vocês, leitores, possam nos dizer suas campanhas com nossos netbooks. Se você se divertiu jogando nossos netbooks, podem mandar um e-mail para rpganimebrasil@gmail.com Sua informação é muito importante para todos nós.

2013. Equipe RPG Anime Brasil. www.rpganimebrasil.blogspot.com