

# TOP GUN RPG



CRIADOR: CLERON O ANDARILHO

# TOP GUN RPG

Essa adaptação usa as regras de Daemon, jogador pode usar o Netbook Básico do Sistema Daemon e (recomendação) livro Cães de Guerra RPG do Sistema Daemon. ([www.daemon.com.br](http://www.daemon.com.br)), aqui são as regras explicadas e colocadas de uma maneira lógica. Assim qualquer um que possuir essa adaptação, pode encontrar informações sobre outros caças e aeronaves e adaptá-lo usando as informações daqui. Você pode até criar seus próprios veículos e jatos sem problemas. Então, vamos para a DANGER ZONE!!!

## NOVAS PERÍCIAS PARA PILOTOS

**Pilotagem (DEX):** capacidade de pilotar qualquer aeronave, também é usado em combate para mirar mísseis e bombas seja em ataques ar terra ou dogfight (combate entre jatos).

**Artilharia (DEX):** capacidade de usar armas de grande porte, em jatos e veículos de guerra envolve canhões e metralhadoras pesadas.

**Subterfúgio (INT):** capacidade de manobras para evitar a visão do alvo em combate aéreo. Funciona apenas em dogfight. Em geral é teste feito contra Percepção do alvo, teste é sempre difícil devido ao radares.

## FICHA PARA PILOTOS

- **Nível:** 1.
- **Atributos:** 110 pontos.
- **Idade:** 25 à 30 anos.
- **Pontos de Vida:** (Força + Constituição) / 2
- **Perícias:** 300 + Inteligência x 5.
- **Aprimoramentos:** 5 pontos.
- **Aprimoramentos negativos:** - 3 pontos.

## PETE MITCHELL'S

**Nível** 10.

**Codinome:** Maverick.

**Idade** 57 anos.

**Pontos de Vida:** 24.

**Pontos de Heróicos:** 40.

### Atributos

Atributo	Valor	%
Força	12	48%
Agilidade	13	52%
Dextreza	18	72%
Constituição	18	72%
Inteligência	14	56%
Força de Vontade	16	64%
Percepção	18	72%
Carisma	10	40%

**Perícias** Sobrevivência 40%, Natação 40%, Liderança 40%, Condução (motos) 95%, Pilotagem 100%. Subterfúgio 100%, Artilharia 100%

**Briga:** Ataque 40% / Defesa 40%

### Aprimoramentos

Patrono 2 (Marinha Americana)  
Senso de Direção 1  
Saúde de Ferro 1  
Duro de Matar 1  
Pontos Heróicos 4  
Má Fama -1 (reputação na Marinha)



## AERONAVES

Jatos, helicópteros, aeronaves em geral tem uma ficha semelhante de um personagem (porém com menos atributos). E baseado nessa ficha e na ficha do personagem a batalha fica mais excitante.

### TODOS OS VEÍCULOS TÊM TRÊS ATRIBUTOS.

**Agilidade:** indica velocidade máxima do jato e quanto se move durante as batalhas para evasão, ou seja, é sempre usado na hora da “defesa”. É considerado escala maior que os atributos de personagem, e é sempre baseado no valor de Mach (vezes velocidade do som). Então atributo do jato será Mach x 10. Então um jato com velocidade de Mach 2, terá Agilidade 20. Esse atributo é adicionado a perícia Pilotagem do personagem na hora de evasão contra os ataques, sejam eles, ar – ar ou ar – terra. Lembrando Mach 1 = 1216 km/hora, então você pode calcular Agilidade de aeronaves abaixo de Mach 1 ou entre as velocidades.

**Destreza:** indica manobrabilidade do jato, suas capacidades de movimentação e manobra em altas velocidades. Isso soma com o valor da perícia Pilotagem do piloto na hora de ataques. É calculado baseado na geração do jato. De acordo com a tabela.

Geração	Destreza
Primeira	6
Segunda	12
Terceira	18
Quarta	24
Quarta e meia	27
Quinta	30

**Constituição:** é baseado no peso máximo de armas, mísseis e bombas que um jato consegue carregar. Comparando direto com a tabela básica de atributos do Sistema Daemon (ao lado). Indica os pontos de vida de uma aeronave, além disso, o bônus de Constituição também indica quantidade de armamento que ele pode carregar, entre bombas, mísseis ou canhões. Exemplo: Jato de Constituição 30, tem bônus 8. Então ele tem 8 “espaços” para armamento, certos mísseis ocupam “espaço” 1, então ele poderia carregar 8 mísseis. E assim por diante. Exemplo, 1 tonelada representa Constituição 38 e bônus 12.

## TABELA DE BÔNUS DE ATRIBUTO

Valor de Atributo	Bônus
15	+1
17	+2
19	+3
21	+4
23	+5
25	+6
27	+7
29	+8
31	+9
33	+10
35	+11
37	+12
39	+13
41	+14
43	+15
45	+16
47	+17
49	+18
51	+19
53	+20
55	+21
57	+22
59	+23
61	+24
63	+25
65	+26
67	+27
69	+28
71	+29
73	+30
75	+31
77	+32
79	+33
81	+34
83	+35
85	+36

## NOVAS REGRAS

As batalhas são combinações dos atributos da aeronave, atributos e perícia do personagem. Então quando executa um ataque com mísseis o jogador soma sua perícia de Pilotagem + Destreza da aeronave + Destreza do Piloto.

**Esse valor pode ultrapassar 100%.**

Então seguindo exemplo: Maverick, tem Pilotagem 100%, usando um jato de 5 geração como o F22, para ataques com mísseis ou bombas ele usa Pilotagem + Destreza do jato + 18 (Destreza de Maverick). F22 tem Destreza 30, então para testes ele tem Pilotagem Total Ataque 148%.

Agora ele precisa evadir um ataque, usando mesmo F22 que tem Agilidade 19, ele tem agora Pilotagem Total Evasão 137%.

Testes são resistidos, seguindo a regra básica do Sistema Daemon, de acordo com manual básico, ou seguindo a conta abaixo:

Exemplo de conta:

Maverick atacando o inimigo com Pilotagem Total Ataque: 148% (seguindo as mesmas regras), o alvo tem Pilotagem total Evasão: 130% para evadir.

Então as contas  $148 - 130 = 18 + 50 = 68\%$ .

Então Maverick jogando o dado d100, precisa tirar 68 ou menos para atingir o inimigo com um míssil.

## CONSTRUÇÃO

Para suas mesas mais ficção e ficção científica, você pode construir suas próprias aeronaves. Tudo que precisa é de local para construção e obviamente, muitos recursos (grana). Abaixo tem tabela para ajudar nos custos das aeronaves. Isso é custo de apenas UMA, e assim personagem pode criar e desenvolver suas próprias máquinas para mesas mais elaboradas. Custo está em dólares americanos.

### Agilidade (velocidade)

Valor de Agilidade X 1 milhão.

### Constituição (Pontos de Vida, Carga Máxima)

Valor de Constituição X 100 mil.

### Destreza (Manobrabilidade, Geração)

Valor de Destreza X 100 mil.

### Índice de Proteção (Proteção contra dano, IP)

Valor do IP X 3 milhões.

## EXTRAS

Capacidades extras do jato, em geral envolvendo melhoria de perícias do piloto e outros atributos além de Destreza (stealth etc).

**Cada 1 ponto em Atributo extra = 10 milhões.**

Mesmo serve para perícias como pilotagem e subterfúgio.

**Cada 1% extra em uma perícia = 1 milhão no custo.**

-

# ARMAMENTOS

Armamento	"Espaço"	Dano	Rajada	Alcance	Bônus
M61 Vulcan 20mm	2	4d6	5	10	-
Míssil ar - ar Sparrow	1	-	-	10	-
Míssil ar - ar Sidewinder	3	-	-	20	-
Míssil ar - ar Amram	5	-	-	50	-
Bomba Jdam	8	10d6	-	-	-
Míssil Ar Terra Hellfire	1	10d6	-	-	10
Míssil anti Navio Harpoon	5	10d10	-	10	-
Contra medidas	1	-	-	-	Evasão fácil

## EXPLICAÇÃO DA TABELA

**Espaço:** quanto de espaço ele ocupa na aeronave. Espaço é variável baseada no peso e volume do armamento de forma simplificada. Use para poder armar sua aeronave, baseada no bônus de Constituição dela.

**Dano:** quando aplicado, é dano que o armamento causa, certos armamentos não tem dano, por que quando usados é destruição total do alvo.

**Rajada:** quantidade de disparos que uma arma pode fazer em uma ação.

**Alcance:** distância que certas armas podem ser usadas. Superando esse valor a arma não pode ser usada (ou é ineficaz). Essa grandeza, pode ser qualquer coisa, é usada apenas como referência para a batalha. Poderia ser quantidade de "hexágonos" em um grid de batalha e assim por diante. Mas caso não tenha acesso, considere valores em quilômetros.

**Bônus:** efeitos extras nos testes, no caso teste fácil de Evasão, reduz a dificuldade para testes e evadir, difícil se torna normal, normal se torna fácil etc.

## DESCRIÇÃO DAS ARMAS

**M61 Vulcan:** metralhadora poderosa, capacidade de disparar 5 tiros em um turno. Cada disparo causa 4d6 de dano. Cada metralhadora tem 50 tiros. Personagem usa a perícia Artilharia para usar tal arma.

**Sparrow:** míssil ar – ar (usado apenas em combate contra outras aeronaves), foi um dos primeiros e hoje em dia é pouco usado.

**Sidewinder:** míssil ar – ar guiado por calor, muito usado e copiado por vários fabricantes, ainda está em uso.

**Amram:** míssil ar – ar guiado por radar, muito eficaz, conhecido como "lançar e esquecer".

**Jdam:** são conhecidas como "bombas burras", em geral usados por jatos em alvos específicos. Tem alto poder de destruição, mas sem guia, exigindo pilotagem para jogá-las.

**Hellfire:** míssil ar – terra, usado para acertar alvos na terra como canhões, veículos etc. Alto poder de destruição e guiado por radar.

**Harpoon:** míssil usado contra navios de guerra.

**Contra medidas:** os famosos "flares" ou contra medidas eletrônicas, aparelhos usados para evitar mísseis e facilitar sua evasão. Em regras, na hora do teste de evasão, o teste de Pilotagem se torna mais fácil.

## DOGFIGHT

Nome dado a batalha entre jatos, eles seguem regras pouco diferentes como mostraremos abaixo.

### PRIMEIRO PASSO (INICIATIVA)

Baseado na Agilidade do Jato, se joga dado de 1d10, soma a Agilidade, maior valor começa.

### SEGUNDO PASSO (ENGAGE)

Agora o personagem tem que manobrar o jato e se colocar em uma posição que possa mirar e disparar (como estar atrás do inimigo por exemplo). Para isso ele faz teste de Pilotagem Total de Ataque (ver ficha de Jatos próxima página). O Alvo pode tentar uma contra manobra, então é uma disputa de perícias entre os dois Pilotagem Ataque VS Pilotagem Evasão. Se personagem tiver sucesso, segue para terceiro passo. Se ele falhar, voltamos ao passo 2, mas agora é a vez do oponente.

### TERCEIRO PASSO (ATAQUE)

Depois da fase de Engage, o personagem executa o ataque (seja com artilharia ou míssil). O alvo tem direito a evasão, fazendo teste resistido Ataque VS Evasão do alvo. Se o alvo evadir, retorna ao passo 2, mas agora é a vez do oponente. Se o atacante acertar, dano é contabilizado (em caso de artilharia) em caso de míssil é GAME OVER.

## PONTOS HEROÍCOS

Pontos Heroicos funcionam como Pontos de Vida a mais que um Personagem possui, mas que só podem ser gastos quando ele executa atos heroicos (durante uma briga com mais de um oponente, quando cai de uma janela, quando é arrastado em velocidade, atacado pelo sopro de um dragão, recebe flechadas ou outros atos dignos de um aventureiro). O uso de Pontos Heroicos não é considerado ação, nem tampouco existem limites no número de vezes que podem ser usados. Sempre que a situação de jogo permitir, o Jogador pode declarar o uso de Pontos Heroicos de modo a evitar danos físicos ao Personagem. Eles NÃO podem ser usados em condições de não heroísmo (por exemplo, se o seu Personagem estiver dormindo e alguém cortar a garganta dele). As situações que não permitem o uso de Pontos Heroicos incluem envenenamento, ataque surpresa, quando o Personagem está refém de alguém, completamente indefeso, quando está dormindo, inconsciente, amarrado ou quando o Personagem não tenta se defender.

## PONTOS HEROÍCOS EM TOP GUN

Na mesa de Top Gun, Pontos Heróicos podem ser usados de forma diferente. Mostradas abaixo

### ENGAGE AUTOMÁTICO

Gastando 2 Pontos Heróicos, personagem consegue se colocar em posição de mira e ataque contra inimigo, sem necessidade de testes. Pontos Heróicos NÃO podem ser usados para acerto automático no ataque.

### EVASÃO AUTOMÁTICA

Gastando 2 Pontos Heróicos o personagem pode ter sucesso automático em Evasão contra um ataque (sem necessidade de testes).

### ESCAPAR NO ÚLTIMO MINUTO

Gastando 1 ponto Heróico, o personagem pode ejetar automaticamente caso sua aeronave foi atingida e está prestes a ser destruída. Sem pontos heróicos, escapar dessa forma exige teste de sorte (Carisma). Caso ele não tenha pontos heróicos e falhe no teste de Sorte, é GAME OVER!

### DANGER ZONE FORÇA G

Pilotar uma aeronave não é fácil, dependendo da manobra, a força G é tão alta que afeta o piloto de forma negativa. Dependendo da manobra o Narrador pode exigir um teste de Constituição. Falha indica fracasso na manobra ou piloto sofre repercussão da força G, ele toma 1d6 de dano (direto nos pontos de vida). Se chegar a zero, ele desmaia e bem, sabem o resto...

## FICHAS DOS JATOS

Abaixo tem a ficha de jato, aqui você soma dados do seu piloto com seu jato, assim facilitando para os jogadores durante as batalhas e desafios.

### FICHA AERONAVE

**Aeronave:**

**Pontos de Vida:** Pontos de Vida do Aeronave.

**Movimento:** Agilidade da Aeronave.

**Índice Proteção:** IP da Aeronave

**Ataque Total:** Pilotagem + DEX do Piloto + DEX do Jato (%).

**Evasão Total:** Pilotagem + DEX do Piloto + AGI do Jato (%).

**Ataque de Artilharia:** Artilharia + DEX do Piloto + DEX do Jato (%).

**Furtividade em Voo:** Subterfúgio + INT do Piloto + AGI do Jato (%).

**Espaço para Armamento:** Quantidade de Armamento da Aeronave (bônus de Constituição)

**Lista de Armamentos:**

**NAS PRÓXIMAS PÁGINAS TEREMOS UMA LISTA DE JATOS E SUAS ESPECIFICAÇÕES PARA JOGO ASSIM COMO PARTE DE SUA HISTÓRIA.**

## McDONNELL DOUGLAS AV-8B HARRIER II

O Harrier II é a segunda geração de aviões a jacto STOL/V/STOL de ataque ligeiro, utilizado pelos Corpo de Fuzileiros Navais dos Estados Unidos, Força Aérea Real (RAF), Marinha da Espanha e a Marinha da Itália. O Harrier é conhecido pela sua capacidade de decolagem vertical.. O avião é conhecido por AV-8B Harrier II no seio dos Marines, e pela RAF como GR7/GR9. O AV-8A foi um Hawker-Siddeley Harrier GR.3 não modificado, requisitado pelos Marines. O AV-8B é um redesenho deste avião, incorporando novas asas de compósito, novo cockpit e aviónica, bem como um motor, mais potente. As novas asas possibilitam a decolagem de cargas superiores em peso, bem como de armamento, embora o motor mais potente do Harrier II seja mais lento em 80 km/h (50 mph) que o seu predecessor. Uma versão deleé usado no filme True Lies de Arnold Schwarzenegger.

## HARRIER II

**Pontos de Vida:** 50

**Geração:** Segunda

**Primeiro Voo** 1998.

### Atibutos

Attribute	Value	%
Agilidade	9	36%
Destreza	12	48%
Constituição	50	200%

**Espaço para Armamento:** 18.

**Operadores atualmente:** Estados Unidos e Reino Unido.

**Tripulação:** 1.

**Função:** Ataque ligeiro.

**Fabricante:** McDonnell Douglas / British Aerospace / Boeing / BAE Systems.

**Preço p/ unidade:** 24 milhões (1996).

**Velocidade máxima:** Mach 0,9.

**Armamento:** 1x canhão General Dynamics GAU-12 Equalizer 25 mm (0,984 in) tipo gatling de 5 canos.



## Микоян-Гуревич МиГ-21

Mikoyan-Gurevich MiG-21 (em russo: Микоян и Гуревич МиГ - 21, designação da OTAN: Fishbed) - é um caça, originalmente construído pelo gabinete de design Mikoyan - Gurevich, na União Soviética. Era conhecido popularmente pelos pilotos polacos como "balalaika", dada a sua semelhança com esse instrumento de cordas de origem russa. Foram produzidos aproximadamente 10.000 exemplares das suas muitas variantes. É o segundo avião militar mais produzido após a Segunda Guerra Mundial, depois do Lockheed C-130 Hercules. As primeiras versões são consideradas como caças de segunda geração, enquanto as últimas versões são considerados caças de terceira geração. Cerca de 50 países em quatro continentes utilizaram o MiG-21 e ainda está ao serviço de muitas nações, passado meio século após o seu voo inaugural. Este avião estabeleceu recordes: pelo menos de nome, é o avião supersónico mais produzido de sempre na história da aviação, e o avião de combate mais produzido depois da Guerra da Coreia, sendo ainda o avião de combate com a mais longa produção de sempre, tendo em conta as suas diversas versões (1959-1985). Em 1966, por meio da Operação Diamante, o Mossad levou para Israel um MiG-21 roubado da força aérea iraquiana e, a engenharia reversa da qual foi objeto, revelou segredos tecnológicos que foram compartilhados pelas forças aéreas israelense e americana.

## МиГ-21

**Pontos de Vida:** 52

**Geração:** Segunda

**Primeiro Voo** 1956.

### Atributos

Attribute	Value	%
Agilidade	20	80%
Destreza	12	48%
Constituição	52	208%

**Espaço para Armamento:** 19.

**Operadores atualmente:** Afeganistão, Argélia, Angola, Azerbaijão, Bangladesh, Bulgária, Burkina Faso, Camboja, China, Congo, Coreia do Norte, Croácia, Cuba, Egito, Eslováquia, Estados Unidos, Etiópia, Finlândia, Guiné, Hungria, Líbano, Índia, Indonésia, Irã, Iraque, Israel, Laos, Líbia, Madagáscar, Mali, Moçambique, Mongólia, Myanmar, Nigéria, Paquistão, Polónia, República Checa, Roménia, Rússia, Sérvia, Síria, Somália, Sri Lanka, Sudão, Tanzânia, Turquemenistão, Uganda, Ucrânia, Vietnã, Zâmbia, Zimbábue.

**Tripulação:** 1.

**Função:** Supremacia aérea.

**Fabricante:** Mikoyan.

**Preço p/ unidade:** -.

**Velocidade máxima:** Mach 2,0.

**Armamento:** 1 x canhão GSh-23 de 23 mm (0,906 in).

## DASSAULT MIRAGE III

O Dassault Mirage III é um dos mais bem sucedidos caças supersônicos já construídos. Desenvolvido pela Dassault Aviation da França na década de 1950, foi o primeiro avião de combate europeu capaz de voar a uma velocidade de Mach 2. O Mirage III foi produzido em diversas versões e adquirido pelas forças aéreas de vinte países num total de 1.422 unidades construídas. Devido a possuir como característica ser um caça simples e confiável e por possuir um bom desempenho, o Mirage foi por muito tempo o principal avião de defesa da Força Aérea Francesa. Também obteve grande sucesso durante a Guerra dos Seis Dias quando a Força Aérea Israelense o utilizaram amplamente com sucesso em combate contra as Forças Aéreas do Egito, Síria e Jordânia. Também foi empregado na guerra do Paquistão em Dezembro de 1971 onde obteve 8 vitórias sobre a Força Aérea Indiana. Em 1982 foram utilizados pela Força Aérea da Argentina nas Guerra das Malvinas contra a Inglaterra.

## DASSAULT MIRAGE III

**Pontos de Vida:** 50

**Geração:** Segunda

**Primeiro Voo** 1956.

### Atibutos

Attribute	Value	%
Agilidade	20	80%
Destreza	12	48%
Constituição	50	200%

**Espaço para Armamento:** 18.

**Operadores atualmente:** França, Paquistão, Suíça.

**Tripulação:** 1.

**Função:** Supremacia aérea.

**Fabricante:** Dassault.

**Preço p/ unidade:** -.

**Velocidade máxima:** Mach 2, (2.350 km/h).

**Armamento:** 2x canhões DEFA 552 de 30x113mm DEFA, com 125 disparos cada.



## SUKHOI SU-25 FROGFOOT

O Sukhoi Su-25 Grach (Russo: Cy-25 ) (OTAN: Frogfoot) é um avião russo de apoio aéreo aproximado desenvolvido na União Soviética pela Sukhoi Design Bureau com asas fixas e motores duplos. O voo do primeiro protótipo ocorreu em 22 de Fevereiro de 1975, depois de uma série de testes e referências de utilidade e engenharia, entrando em produção no ano de 1979 na fábrica de Tbilisi. Possui várias versões e atualizações ao longo dos anos, incluindo de dois lugares, modelo de exportação, entre outros. O Su-25 possui extensa história operacional em mais de 30 anos de serviço. Foi altamente utilizado pela União Soviética na Guerra do Afeganistão (1979-1989), voando em missões contra-insurgência contra os Mujahideen. Teve importância para a Força Aérea Iraquiana na Guerra Irã-Iraque (1980-1988), sendo vários destruídos na Guerra do Golfo (1990-1991). Entre os anos de 1990 e 2010 esteve presente na Primeira e Segunda Guerra da Chechênia, na Guerra na Abecásia (1992–1993), no Conflito na Macedônia de 2001, Guerra da Ossétia do Sul em 2008, na Guerra no Alto Carabaque (2020) e na Invasão da Ucrânia pela Rússia em 2022.

## SU-25 FROGFOOT

**Pontos de Vida:** 50

**Geração:** Segunda

**Primeiro Voo** 1975.

### Atibutos

Attribute	Value	%
Agilidade	08	32%
Destreza	12	48%
Constituição	50	200%

**Espaço para Armamento:** 18.

**Operadores atualmente:** Angola, Arménia, Azerbaijão, Bielorrússia, Bulgária, Chade, Coreia do Norte, Costa do Marfim, Eslováquia, Etiópia, Gambia, Geórgia, Guiné Equatorial, Irã, Iraque, Macedônia do Norte, Níger, Peru, Congo, Chéquia, Sudão, Turcomenistão, Ucrânia, Uzbequistão.

**Tripulação:** 1.

**Função:** Apoio Aéreo.

**Fabricante:** Sukhoi.

**Preço p/ unidade:** -.

**Velocidade máxima:** Mach 0,8,

**Armamento:** 1 × GSh-30-2 30mm com 250 disparos..

## Микоян-Гуревич МиГ-25 Фохват

O Mikoyan-Gurevich MiG-25 (em russo: Микоян и Гуревич МиГ-25) (Foxbat) é uma aeronave interceptadora e de reconhecimento que esteve entre os mais rápidos aviões militares a entrarem em serviço, obteve uma grande fama durante o conflito Irã-Iraque onde também obteve grande parte de suas vitórias aéreas sobre caças como o F-4 e F-5 da IRAF. Projetado na extinta União Soviética pela Mikoyan-Gurevich, o primeiro protótipo fez seu primeiro voo em 1964, entrando em serviço apenas em 1970. Possui uma velocidade máxima de Mach 2,85+ (alcançando até Mach 3,2, mas com risco de super aquecimento dos motores), e incorpora um poderoso radar e quatro Mísseis ar-ar. Quando visto pela primeira vez em uma fotografia de reconhecimento, a grande asa sugeriu um caça enorme e com alta capacidade de manobrabilidade. Isto ocorreu durante o período em que os Estados Unidos também estavam desenvolvendo caças de maior manobrabilidade devido a performance de combate na Guerra do Vietnã. O aparecimento do MiG-25 despertou uma séria preocupação nos países do Oeste, e motivaram um aumento dramático de desempenho para o McDonnell Douglas F-15 Eagle no final dos anos 60. Os recursos do MiG-25 foram melhor entendidos em 1976 quando o piloto soviético Viktor Belenko desertou em um MiG-25 para os Estados Unidos (ver: Deserção de Viktor Belenko). A grande asa do avião deve-se ao enorme peso do mesmo. A produção da série dos MiG-25 encerraram-se em 1984 após um total de 1 190 aeronaves construídas. Um símbolo da Guerra Fria, o MiG-25 voou com um grande número de aliados da União Soviética e em antigas Repúblicas Soviéticas, permanecendo ainda em serviço na Rússia e várias outras nações. Continua até hoje sendo o avião de combate mais rápido.

## МиГ-25 Фохват

**Pontos de Vida:** 50

**Geração:** Terceira

**Primeiro Voo** 1964.

### Atributos

Attribute	Value	%
Agilidade	32	128%
Destreza	18	72%
Constituição	50	200%

**Espaço para Armamento:** 18.

**Operadores atualmente:** Rússia, Estados Unidos e Síria.

**Tripulação:** 1.

**Função:** Reconhecimento e Interceptação.

**Fabricante:** Mikoyan-Gurevich / Mikoyan.

**Preço p/ unidade:** -.

**Velocidade máxima:** Mach 3,2 (3470 km/h).

**Armamento:**

## FAIRCHILD REPUBLIC A-10 THUNDERBOLT II

O A/OA-10 Thunderbolt II foi o primeiro avião norte-americano de combate produzido especialmente para apoio aéreo aproximado de forças terrestres. Esta aeronave de ataque ao solo tem uma excelente maneabilidade a baixas altitudes e velocidades, constituindo numa plataforma de ataque com uma ótima confiabilidade, podendo atacar alvos terrestres como edifícios, carros de combate, infantaria ou outros veículos. A inclusão do A-10 na frota aérea não foi bem acolhida pela Força Aérea dos Estados Unidos, que sempre apostou em bombardeiros de grande altitude e os caças de alta performance F-15 e F-16 e se mostrava determinada em delegar o apoio aéreo a helicópteros. O A-10 destina-se no entanto, para missões de baixa altitude, lentas, notadamente contra blindados soviéticos estacionados na Europa Oriental. Este avião provou o seu mérito durante a Guerra do Golfo em 1991, destruindo mais de 1.000 blindados, 2.000 outros veículos militares, e 1.200 peças de artilharia. As baixas foram de apenas 5 aviões, um número bastante inferior ao estimado pelos militares (ainda que outras fonte digam que foram 11 aeronaves com a perda de 3 pilotos).

## A-10 THUNDERBOLT II

**Pontos de Vida:** 56

**Geração:** Terceira

**Primeiro Voo** 1972.

### Atributos

Attribute	Value	%
Agilidade	5	20%
Destreza	18	72%
Constituição	56	224%

**Espaço para Armamento:** 21.

**Blindagem:** IP 15 contra danos.

**Operadores atualmente:** Estados Unidos.

**Tripulação:** 1.

**Função:** Linha de Frente e Apoio.

**Fabricante:** Fairchild Republic.

**Preço p/ unidade:** 19 milhões (1996).

**Velocidade máxima:** Mach 3,2 (3470 km/h).

**Armamento:** 1x 30 mm GAU-8/A Gatling gun.

## McDONNELL DOUGLAS F-4 PHANTOM II

O F-4 Phantom II é um caça-bombardeiro de alto desempenho, capacitado para operar em todas as condições meteorológicas e de luminosidade. Desenvolvido originalmente durante a segunda metade da década de 1950 pela McDonnell Aircraft, mais tarde McDonnell Douglas e a atual Boeing, entrou ao serviço da Marinha dos Estados Unidos no final de 1960. Inicialmente desenvolvido para uso a bordo dos porta-aviões, como interceptador de longo alcance, providenciando a defesa aérea da frota, demonstrou uma grande flexibilidade de desempenho, sendo também adotado pela Força Aérea, pelo Corpo de Fuzileiros e ainda por vários países aliados, revelando-se uma aeronave capaz de executar uma ampla gama de funções, desde a interceptação até o bombardeamento, passando pelo reconhecimento e pela guerra eletrônica, para o que foram desenvolvidas versões específicas.

## F-4 PHANTOM II

**Pontos de Vida:** 56

**Geração:** Terceira

**Primeiro Voo** 1958.

### Atributos

Attribute	Value	%
Agilidade	19	76%
Destreza	18	72%
Constituição	56	224%

**Espaço para Armamento:** 21.

**Operadores atualmente:** Estados Unidos.

**Tripulação:** 2 (piloto e operador de radar).

**Função:** Caça bombardeiro.

**Fabricante:** McDonnell Douglas.

**Preço p/ unidade:** 4 milhões de dólares (preços da década de 1965).

**Velocidade máxima:** Mach 1,9 (2 390 km/h).

**Armamento:** 1x Vulcan de 20 mm.,

## NORTHROP F-5E TIGER II

O Northrop F-5E Tiger é um caça tático de defesa aérea e ataque ao solo, construído e desenvolvido nos Estados Unidos e maciçamente exportado. O F-5E, versão mais potente do F-5A Freedom Fighter, tornou-se um dos aviões mais operados no mundo. A variante original F-5A foi testada em combate no Vietnã, no Programa Skoshi Tiger. O F-5E é extremamente manobrável e rápido, constituindo-se um excelente avião para combates aéreos. A Força Aérea Brasileira (FAB) concluiu em 2013 a modernização de suas 46 aeronaves F-5E/F, que passaram para o padrão F-5E/FM. O motor e célula dos aviões permaneceram os mesmos, mas a sua aviônica (HUD, radar e painel de controle) foram extremamente modificados. Ainda em 2013, outros onze F-5E/F, adquiridos da Real Força Aérea da Jordânia, foram modernizados pela Embraer Defesa e Segurança para a FAB. Na comemoração de 30 anos de serviço da aeronave na Força Aérea Brasileira, um exemplar recebeu uma pintura comemorativa especial, representando um tigre..

## F-5E TIGER II

**Pontos de Vida:** 48

**Geração:** Terceira

**Primeiro Voo** 1959.

### Atributos

Attribute	Value	%
Agilidade	16	66%
Destreza	18	72%
Constituição	48	192%

**Espaço para Armamento:** 21.

**Operadores atualmente:** Austrália, Bahrein, Botswana, Chile, Etiópia, Honduras, Indonésia, Irã, Jordânia, Quênia, México, Marrocos, Noruega, Paquistão, Paraguai, Taiwan, Arábia Saudita, Singapura, Coreia do Sul, Espanha, Sudão, Tailândia, Tunísia, Turquia, Venezuela, Vietnã, Iêmen, Canadá, Grécia, Malásia, Países Baixos, Filipinas, Estados Unidos

**Tripulação:** 1.

**Função:** Caça bombardeiro.

**Fabricante:** Northrop Corporation.

**Preço p/ unidade:** 4 milhões de dólares (preços da década de 1965).

**Velocidade máxima:** Mach 1,6 (1 700 km/h).

**Armamento:** 2 x canhões M39A2 de 20 mm (0,787 in).



## GRUMMAN F-14 TOMCAT

O Grumman F-14 Tomcat é um caça supersônico, impulsionado por dois motores, provido de asas de geometria variável e tripulado por dois elementos. Projetado e produzido pela Grumman Aerospace Corporation para a Marinha dos Estados Unidos, ele foi criado para suplantiar o McDonnell Douglas F-4 Phantom II. Ao longo de trinta e cinco anos de serviço ativo, a bordo dos porta aviões norte americanos, foi provavelmente o caça de superioridade aérea mais importante da chamada guerra fria. Responsável pela defesa aérea da frota, tinha como missão secundária a escolta de outras unidades aéreas em missão de ataque e já no final da sua vida operacional veio a revelar ser uma extraordinária plataforma para a função de ataque ao solo com precisão. Já retirado do inventário da Marinha dos Estados Unidos, desde o terceiro trimestre de 2006, continua em atividade no Irã, contudo são desconhecidos o número de unidades operacionais, bem como em que condições se encontram. Ficou famoso ao ser usado no filme Top Gun dos anos 80.

## F14 TOMCAT

**Pontos de Vida:** 54

**Geração:** Quarta

**Primeiro Voo** 1970.

**Aposentado:** 2006.

### Atibutos

Attribute	Value	%
Agilidade	23	92%
Destreza	24	96%
Constituição	54	216%

**Espaço para Armamento:** 20.

**Operadores atualmente:** Estados Unidos e Irã.

**Tripulação:** 2 (piloto e operador de radar).

**Função:** Superioridade aérea.

**Fabricante:** Grumman Aerospace Corporation.

**Preço p/ unidade:** 38 milhões de dólares (preços da década de 1970).

**Velocidade máxima:** Mach 2,34 (2 485 km/h).

**Armamento:** canhão de 20mm M 61 Vulcan com 675 projéteis.



## F-39E GRIPEN

Saab JAS 39 Gripen, também designado como F-39 Gripen, é um caça multiuso leve monomotor de quarta geração e meia fabricado pela empresa aeroespacial Saab, da Suécia. Com o objetivo de comercializar os aviões para clientes externos, a Saab formou várias parcerias e esforços colaborativos com várias empresas aeroespaciais no exterior. Uma outra versão, designada Gripen JAS 39E/F, está em desenvolvimento desde 2014; ele foi referido como Gripen NG ou Super-JAS. As mudanças incluem a adoção de um novo grupo motopropulsor, o General Electric F414G, um radar ativo de varredura eletrônica, além de um aumento significativo da capacidade interna de combustível. A Saab propôs outros modelos derivados, incluindo um Sea Gripen versão naval para operações de transporte e uma aeronave opcionalmente tripulada. A Suécia e o Brasil encomendaram o Gripen E/F e a Suíça selecionou-o para aquisição. Em 2013, mais de 247 Gripens foram construídos. Brasil negocia a aquisição de 30 a 36 jatos Gripen.

## F-39 GRIPEN

**Pontos de Vida:** 51

**Geração:** Quarta e meia.

**Primeiro Voo** 1988 (ainda em atividade).

### Atributos

Attribute	Value	%
Agilidade	20	80%
Destreza	27	108%
Constituição	51	204%

**Espaço para Armamentos:** 19.

**Operadores atualmente:** África do Sul, Brasil, Suécia, Hungria, Reino Unido, Chéquia, Tailândia.

**Tripulação:** 1.

**Função:** Multifuncional. -

**Fabricante:** Saab.

**Preço p/ unidade:** 68 milhões de dólares (preços em 2006).

**Velocidade máxima:** Mach 2 (2 470 km/h).

**Armamento:** Canhão Mauser BK-27 de 27 mm interno com cadência de 1000 a 1700 tiros/min; capacidade para 120 munições.



## McDONNELL DOUGLAS F-15 EAGLE

O McDonnell Douglas F-15 Eagle é um caça tático altamente manobrável, que pode operar sob todas as condições atmosféricas. A superioridade do Eagle é conseguida na destreza e aceleração, alcance, armamento e aviónica. O F-15 dispõe de sistemas eletrónicos e armamento para detectar, focar, perseguir e atacar aviões inimigos quer em espaço aéreo aliado ou inimigo. Os sistemas de armamento e controle de voo foram desenhados para que uma única pessoa possa realizar combate ar-ar com segurança e eficácia.

## F-15 EAGLE

**Pontos de Vida:** 51

**Geração:** Quarta.

**Primeiro Voo** 1972 (ainda em atividade).

### Atributos

Attribute	Value	%
Agilidade	25	100%
Destreza	24	96%
Constituição	51	204%

**Espaço para Armamentos:** 19.

**Operadores atualmente:** Estados Unidos, Israel, Japão e Arábia Saudita.

**Tripulação:** 1.

**Função:** Superioridade Aérea. -

**Fabricante:** McDonnell Douglas Boeing Defense, Space & Security.

**Preço p/ unidade:** 38 milhões de dólares (1998).

**Velocidade máxima:** Mach 2,5

**Armamento:** 1x canhão M61 Vulcan de 20 mm (0,79 in).

## GENERAL DYNAMICS F-16 FIGHTING FALCON

O General Dynamics F-16 Fighting Falcon é um caça a jato polivalente, monomotor, altamente manobrável, apto a operar em todas as condições meteorológicas e de luminosidade. Originalmente concebido e desenvolvido pela General Dynamics para a Força Aérea dos Estados Unidos, a partir de um conceito experimental (LWF), para um interceptor diurno de curto alcance, complementar ao poderoso e sofisticado F-15 Eagle de superioridade aérea. Foi evoluindo gradualmente para a função de caça-bombardeiro de alto desempenho, com capacidade para actuar em todas as condições atmosféricas de dia e de noite. A 21 de Julho de 1980, em cerimónia realizada na base aérea de Hill no Utah foi finalmente e oficialmente baptizado "Fighting Falcon". No entanto entre os seus pilotos independentemente da nacionalidade, foi e continua sendo conhecido e apelidado Viper.

## F-16 "VIPER"

**Pontos de Vida:** 55

**Geração:** Quarta.

**Primeiro Voo** 1974 (ainda em atividade).

### Atributos

Attribute	Value	%
Agilidade	20	80%
Destreza	24	96%
Constituição	55	220%

**Espaço para Armamentos:** 21.

**Operadores atualmente:** Bélgica, Bahrein, Chile, Coreia do Sul, Dinamarca, Emirados Árabes Unidos, Egito, Estados Unidos, Grécia, Países Baixos, Indonésia, Israel, Itália, Jordânia, Marrocos, Noruega, Omã, Paquistão, Portugal, Polónia, Singapura, Tailândia, Taiwan, Turquia, Venezuela.

**Tripulação:** 1-2.

**Função:** Superioridade Aérea. -

**Fabricante:** General Dynamics / Lockheed Martin.

**Preço p/ unidade:** 38 milhões de dólares (1998).

**Velocidade máxima:** Mach 2 (2175 km/h).

**Armamento:** 1x 20 mm M61 Vulcan, 511 tiros.



## McDONNELL DOUGLAS F-18 HORNET

O McDonnell Douglas F/A-18 Hornet é um jato multifunção bimotor, supersônico, feito para todas as condições meteorológicas e baseado em porta-aviões. Designado pela McDonnell Douglas (atualmente produzido pela Boeing). O F/A-18 Hornet é um derivado do YF-17 dos anos 70 utilizado pela Marinha dos Estados Unidos e pelo Corpo de Fuzileiros Navais dos Estados Unidos. O Hornet também é usado pelas Forças Aéreas de várias nações e, desde 1986, pelo Esquadrão de Demonstração de Voo da Marinha Americana, os Blue Angels. As principais funções do F/A-18 são escolta, defesa aérea de frota, supressão das defesas aéreas do inimigo, interdição aérea, suporte aéreo aproximado e reconhecimento aéreo. Sua versatilidade e confiabilidade provaram que o caça é um avião baseado em porta-aviões valioso, embora tenha sido criticado pela falta de alcance e carga útil comparado aos seus companheiros anteriores, como o Grumman F-14 Tomcat nas funções de caça e caça de ataque e o Grumman A-6 Intruder e LTV A-7 Corsair II nas funções de ataque.

## F-18 HORNET

**Pontos de Vida:** 49

**Geração:** Quarta.

**Primeiro Voo** 1978

### Atibutos

Attribute	Value	%
Agilidade	18	72%
Destreza	24	96%
Constituição	49	196%

**Espaço para Armamentos:** 18.

**Operadores atualmente:** Austrália, Canadá, Espanha, Estados Unidos, Finlândia, Kuwait, Malásia, Suíça.

**Tripulação:** 2.

**Função:** Multifuncional. -

**Fabricante:** McDonnell Douglas, Boeing, Northrop.

**Preço p/ unidade:** 28 milhões de dólares (2008).

**Velocidade máxima:** Mach 1,8 (1915 km/h).

**Armamento:** 1x canhão M61 Vulcan de 20 mm (0,79 in).

## Mikoyan-Gurevich MiG-29

O Mikoyan MiG-29 (codinome na OTAN Fulcrum) é um caça utilizado em combate aéreo.

Desenvolvido no início da década de 1970, entrou ao serviço da União Soviética em 1982 e manteve-se operacional até os dias de hoje na Força Aérea Russa, bem como nos países para onde foi exportado. Neste sentido, o elevado custo de manutenção tem levado a Hungria a tentar se livrar de seus Mig-29, entretanto poucos países têm demonstrado interesse na aquisição destes equipamentos.

## MiG-29 Fulcrum

**Pontos de Vida:** 49

**Geração:** Quarta.

**Primeiro Voo** 1977 (ainda em produção)

### Atributos

Attribute	Value	%
Agilidade	23	92%
Destreza	24	96%
Constituição	49	196%

**Espaço para Armamentos:** 18.

**Operadores atualmente:** Argélia, Azerbaijão, Bangladesh, Bielorrússia, Bulgária, Chade, Cuba, Eritreia, Índia, Irã, Cazaquistão, Malásia, Coreia do Norte, Peru, Polônia, Rússia, Sérvia, Eslováquia, Sudão, Síria, Turcomenistão, Ucrânia, Uzbequistão.

**Tripulação:** 1.

**Função:** Multifuncional. -

**Fabricante:** Mikoyan-Gurevich.

**Preço p/ unidade:** 29 milhões de dólares (2009).

**Velocidade máxima:** Mach 2,25 (2400 km/h).

**Armamento:** 1 x canhão de 30 mm (1,18 in) GSh-30-1 com 150 disparos.

## MIKOYAN-GUREVICH MiG-31

O Mikoyan-Gurevich MiG-31 (designação NATO: Foxhound) é um caça de alta performance, capacitado para interceptar e destruir múltiplos alvos aéreos a altitudes entre os 50 e os 28 000 metros, em todas as condições atmosféricas de dia e de noite.[1] O desenvolvimento deste interceptor começou em 1970, baseado na célula do MiG-25 Foxbat, voou pela primeira vez em 16 de Setembro de 1975 e terão sido construídos desde 1979 505 exemplares nas suas várias versões.[2] Fez a sua apresentação mundial, quando apareceu em público pela primeira vez, no Salão Aeronáutico de Paris em Julho de 1991 participando tanto na exibição estática como na aérea.

## MiG-31 FOXHOUND

**Pontos de Vida:** 52

**Geração:** Quarta.

**Primeiro Voo** 1975

### Atributos

Attribute	Value	%
Agilidade	28	112%
Destreza	24	96%
Constituição	52	206%

**Espaço para Armamentos:** 19.

**Operadores atualmente:** Rússia e Cazaquistão.

**Tripulação:** 2.

**Função:** Multifuncional. -

**Fabricante:** Mikoyan-Gurevich.

**Preço p/ unidade:** 60 milhões de dólares.

**Velocidade máxima:** Mach 2,85.

**Armamento:** 1x GSh-6-23 (23 mm).

## DASSAULT-BREGUET MIRAGE 2000

Dassault-Breguet Mirage 2000 é um caça francês monomotor de multi função desenvolvido pela Dassault Aviation. O Mirage 2000 foi desenvolvido pela Dassault Aviation para a Armée de l'Air em substituição ao programa Avion de Combat Futur. A Dassault Aviation visava atender às necessidades francesas e a repetir o sucesso comercial e internacional alcançado pelo Mirage III, competindo com o americano F-16, já que perdeu a concorrência na Bélgica, Dinamarca e Holanda justamente para o caça americano. O primeiro voo do protótipo ocorreu em 10 de março de 1978. Entrou em serviço em 1982. Atualmente, está em processo de substituição pelo Dassault Rafale, que entrou em serviço em 27 de junho de 2006.

## DASSAULT MIRAGE 2000

**Pontos de Vida:** 54

**Geração:** Quarta e meia.

**Primeiro Voo** 1978 (ainda em produção)

### Atibutos

Attribute	Value	%
Agilidade	22	88%
Destreza	27	208%
Constituição	54	216%

**Espaço para Armamentos:** 20.

**Operadores atualmente:** Egito, Emirados Árabes, França, Grécia, Índia, Peru, Catar, Taiwan, Brasil.

**Tripulação:** 1.

**Função:** Multifuncional. -

**Fabricante:** Dassault Aviation.

**Preço p/ unidade:** 23 milhões de dólares.

**Velocidade máxima:** Mach 2,2 (2 530 km/h).

**Armamento:** 2 x canhões de 30 mm (1,18 in).



## DASSAULT RAFALE

Dassault Rafale é um caça de dupla propulsão com asa em delta, considerado de 4,5ª geração, projetado na década de 80 para substituir todos os Mirage 2000 da força aérea francesa, e esta sendo produzido também para a marinha francesa, para operar em porta-aviões. O Rafale é um caça polivalente, sendo um caça-bombardeiro de amplo raio de ação, com 14 hardpoints ele pode carregar um considerável arsenal ar-ar ou ar-terra, ou também tanques extras o que aumenta ainda mais seu raio de ação. Entre os componentes aviônicos do caça destaca-se o radar multi-funcional Thomson-CSF Detexis RBE-2 que opera junto ao sistema eletro-óptico avançado OSF (Optronique Secteur Frontal), que inclui câmeras infravermelhas FLIR, telemetria laser, (completar demais componentes e sistemas). Apesar de ter ficado durante boa parte de seu desenvolvimento dispondo apenas de um radar passivo, atualmente todas as unidades do Rafale F-3 deixam a fábrica com o radar AESA RBE2-AA, reconhecidamente um dos mais modernos do mundo no segmento de radares ativos, que estava em desenvolvimento desde 2011.

## DASSAULT RAFALE

**Pontos de Vida:** 57

**Geração:** Quarta e meia.

**Primeiro Voo** 1986 (ainda em produção)

### Atributos

Attribute	Value	%
Agilidade	18	72%
Destreza	27	208%
Constituição	57	228%

**Espaço para Armamentos:** 22.

**Operadores atualmente:** Egito, Emirados Árabes, França, Indonésia, Croácia, Catar.

**Tripulação:** 2.

**Função:** Caça - bombardeio. -

**Fabricante:** Dassault Aviation.

**Preço p/ unidade:** 101 milhões de dólares.

**Velocidade máxima:** Mach 1,8 (2 223 km/h).

**Armamento:** 1 × 30 mm (1,18 in) canhão GIAT 30/719B.



## EUROFIGHTER TYPHOON

O Eurofighter Typhoon é um avião de caça e caça-bombardeiro europeu, desenvolvido por um programa conjunto envolvendo as empresas Alenia Aeronautica, BAE Systems e pela ADS (Airbus Defence and Space), ex-EADS e os governos do Reino Unido, Alemanha, Itália e Espanha. Em janeiro de 2014 a EADS foi extinta pela Airbus, que criou uma nova divisão aeroespacial, a Airbus Defence and Space. A ADS passou a ser a responsável pela fabricação do caça, em sua unidade de aviões militares..

## EUROFIGHTER TYPHOON

**Pontos de Vida:** 64

**Geração:** Quarta e meia.

**Primeiro Voo** 1994 (ainda em produção)

### Atibutos

Attribute	Value	%
Agilidade	20	80%
Destreza	27	208%
Constituição	64	256%

**Espaço para Armamentos:** 25.

**Operadores atualmente:** Alemanha, Arábia Saudita, Áustria, Catar, Espanha, Itália, Kuwait, Omã, Reino de Unido.

**Tripulação:** 1.

**Função:** multifuncional. -

**Fabricante:** Eurofighter GmbH.

**Preço p/ unidade:** 92 milhões de dólares.

**Velocidade máxima:** Mach 2 (2495 km/h).

**Armamento:** 1 × canhão Mauser MK 27 (27 mm).

## SUKHOI SU-27

O Sukhoi Su-27 (em russo: Сухой Су-27; OTAN: Flanker) é um caça russo de motores duplos de supermanobrabilidade desenvolvido pela Sukhoi. Foi desenvolvido como competidor direto dos caças de quarta geração dos Estados Unidos como o Grumman F-14 Tomcat e F-15 Eagle, possuindo alcance de ação de 3 530 km, sofisticada aviônica e supermanobrabilidade. Foi desenhado para superioridade aérea, mas suas variantes mais modernas têm capacidade e eficiência para quase todos os tipos de operações aéreas bélicas. Complementando o menor MiG-29, o Su-27 é a aeronave rival mais direta ao F-15 Eagle norte-americano. O Su-27 entrou em serviço na Força Aérea Soviética em 1985. Seu principal objetivo era a defesa aérea contra bombardeios americanos como o SAC B-1B e B-52G/H, na proteção da costa soviética de porta-aviões e escolta de bombardeios estratégicos como o Tu-95 "Bear", Tu-22M "Backfire" e Tu-160 "Blackjack". Várias aeronaves foram desenvolvidas com base no design do Su-27, caso do Su-30, Su-33, Su-34, Su-35 e Su-37. Foi exportado para vários países, sendo o Shenyang J-11 uma versão chinesa construída sobre licença do Su-27.

## SU-27 FLANKER

**Pontos de Vida:** 50

**Geração:** Quarta.

**Primeiro Voo** 1977

### Atributos

Attribute	Value	%
Agilidade	23	92%
Destreza	24	96%
Constituição	50	200%

**Espaço para Armamentos:** 18.

**Operadores atualmente:** Rússia, Uzbesquitão, Angola, Cazaquistão, Eritreia, Estados Unidos, Etiópia, Indonésia, China, Ucrânia, Vietnã.

**Tripulação:** 1.

**Função:** Superioridade aérea. -

**Fabricante:** Sukhoi.

**Preço p/ unidade:** 12 milhões de dólares.

**Velocidade máxima:** Mach 2,3 (2 500 km/h).

**Armamento:** 1 × 30 mm GSh-30-1 com 150 disparos.

## SUKHOI SU-33

O Sukhoi Su-33 (em russo: Сухой Су-33; OTAN: Flanker-D) é um avião militar de superioridade aérea, bimotor, de uso naval em porta-aviões desenvolvido pela Sukhoi e produzido pela KnAAPO. É uma derivação do Sukhoi Su-27, o qual inicialmente era conhecido como Su-27K. Começou a ser utilizado em operações em 1995 a bordo do porta-aviões russo Almirante Kuznetsov, entrando oficialmente em serviço em agosto de 1998, período em que a designação "Su-33" foi utilizada. Devido a dissolução da União Soviética e subsequente diminuição da Marinha Russa, aproximadamente apenas 35 aeronaves foram produzidas. Tentativas de vendas para China e Índia não tiveram êxito. Comparado ao Su-27, o Su-33 possui carenagem inferior e estruturas fortalecidas, asas dobráveis e stabilator, para compatibilidade em operações provenientes de porta-aviões. As asas são maiores do que a versão terrestre para aumentar a elevação. O Su-33 possui motores e trem de pouso dianteiro atualizados, além de possibilidade de realização de reabastecimento aéreo. Em 2009, a Marinha Russa ordenou a substituição do Su-33 pelo Mikoyan MiG-29K.

## SUKHOI SU-33

**Pontos de Vida:** 54

**Geração:** Quarta e meia.

**Primeiro Voo** 1987

### Atibutos

Attribute	Value	%
Agilidade	21	84%
Destreza	27	108%
Constituição	54	216%

**Espaço para Armamentos:** 20.

**Operadores atualmente:** Rússia.

**Tripulação:** 1.

**Função:** multifuncional. -

**Fabricante:** Sukhoi (construído por KnAAPO).

**Preço p/ unidade:** 92 milhões de dólares.

**Velocidade máxima:** Mach 2,1 (2300 km/h km/h).

**Armamento:** Canhão GSh-30-1 de 30mm.

## SUKHOI SU-57 PAK-FA

O Sukhoi Su-57 é a designação do protótipo T-50 de um caça russo furtivo, monoposto de quinta geração, resultado do PAK FA (Em russo: ПАК ФА, abreviação para: Перспективный авиационный комплекс фронтовой авиации, transliterado: Perspektivny Aviatsonny Kompleks Frontovoy Aviatsii, literalmente: "Complexo Prospectivo Aeronáutico da Aviação de Linha de Frente"), para a Força Aérea Russa desenvolvido pela Sukhoi. O Su-57 é um dos poucos aviões de combate com tecnologia furtiva (stealth) no mundo — e o primeiro a ser desenvolvido na Rússia — , sendo projetado para rivalizar com o estadunidense F-22 Raptor em todos os aspectos. O projeto PAK-FA é a iniciativa russa para construir um caça de quinta geração. Em 17 de outubro de 2007, a Índia assinou um protocolo com a Rússia, tornando-se a primeira parceira internacional do programa, conforme anunciou o jornal russo, quando ambos países concordaram em desenvolver o projeto FGFA, conjuntamente desenvolvido pela Sukhoi e HAL. Será, portanto, o segundo avião derivado do PAK FA. Pouco se sabe do projeto PAK-FA, todavia, é provável que deverá incluir tecnologia furtiva, ser muito rápido e com capacidade de voar em supercruzeiro (possibilidade de alcançar velocidades supersônicas sem precisar de pós-combustão). Além disso, deverá ser capaz de operar mísseis ar-ar, ar-terra e ar-mar mais sofisticados, assim como possuir um radar AESA. A propulsão estará a cargo de um motor Izdeliye 117 AL-41F no protótipo e aparelhos de produção inicial e terão o Izdeliye 30 no aparelho final. Em 29 de janeiro de 2010 começaram os primeiros voos: serão necessários vários anos, até mesmo uma década, para que esteja em condições reais de uso. O PAK FA deverá substituir os aparelhos MiG-29 e Su-27 ainda em serviço em grandes números na Força Aérea. Deverá entrar em operação na Rússia a partir de 2019

## SUKHOI SU-57 PAK-FA

**Pontos de Vida:** 57

**Geração:** Quinta.

**Primeiro Voo** 2010

### Atributos

Attribute	Value	%
Agilidade	26	204%
Destreza	30	220%
Constituição	57	228%

**Espaço para Armamentos:** 22.

**Stealth:** Furtividade em Voo + 30%;

**Radar:** Percepção + 5.

**Operadores atualmente:** Rússia.

**Tripulação:** 1.

**Função:** Multifuncional. -

**Fabricante:** Sukhoi.

**Preço p/ unidade:** Protótipos.

**Velocidade máxima:** Mach 2,6 (2600 km/h).

**Armamento:** 1 x canhão de 30 mm (1,18 in) 9A1-4071K (GSh-301).

## LOCKHEED MARTIN F-22 RAPTOR

O Lockheed Martin F-22 Raptor, é um caça de dominação aérea fabricado nos Estados Unidos, pela Lockheed Martin. Foi o primeiro caça de quinta geração a entrar em serviço. Sua missão principal é manter a superioridade aérea no campo de batalha, mas também possui capacidade secundária de ataque ao solo. O alto custo do programa de desenvolvimento da aeronave (US\$ 66,7 bilhões de dólares), atrasos no desenvolvimento do programa de caças de quinta geração russos e chinês, a proibição de exportações e o desenvolvimento do mais versátil F-35 acabaram por encerrar o programa de produção do F-22. No dia 6 de abril de 2009, o Ministério da Defesa dos EUA decidiu cancelar novos contratos e projetos referentes ao F-22 por causa de seu alto custo de produção. E também por atrasos no desenvolvimento do programa do caça de quinta geração da Rússia e da China e devido a proibição de exportações.

## F-22 RAPTOR

**Pontos de Vida:** 57

**Geração:** Quinta.

**Primeiro Voo** 1997

**Aposentado:** 2009.

### Atibutos

Attribute	Value	%
Agilidade	19	76%
Destreza	30	220%
Constituição	57	228%

**Espaço para Armamentos:** 22.

**Stealth:** Furtividade em Voo + 30%;

**Radar:** Percepção + 5.

**Operadores atualmente:** Estados Unidos.

**Tripulação:** 1.

**Função:** Superioridade Aérea. -

**Fabricante:** Lockheed Martin e Boeing.

**Preço p/ unidade:** 109 milhões de dolares (2009).

**Velocidade máxima:** Mach 1,9 (2410 km/h).

**Armamento:** 1 x M61A2 de 20 mm (0,787 in).

## LOCKHEED MARTIN F-35 LIGHTNING II

Lockheed Martin F-35 Lightning II ou F-35 Joint Strike Fighter é um caça multifunção supersônico furtivo (stealth) de quinta geração, que fora desenvolvido para satisfazer as necessidades dos governos de Estados Unidos, Reino Unido, Holanda, Austrália, Canadá, Itália, Dinamarca, Noruega, Turquia e de outros compradores, como Israel. O F-35 foi concebido como projeto de três caças de quinta geração, de relativo baixo custo, para a Marinha, Força Aérea e Fuzileiros Navais dos Estados Unidos, pois englobar três aeronaves em um mesmo projeto atenuou os elevados custos de desenvolvimento comparado aos três separados. No entanto, devido a sucessivos problemas de desenvolvimento, o objetivo de baixo custo não foi atingido. As principais armas são transportadas em compartimentos internos, para um elevado grau de discrição. Mas armas adicionais podem ser transportadas externamente, em missões em que a furtividade não é necessária. Ele pode se mover em baixa velocidade e pousar como um helicóptero. Em 2015, após quinze anos de desenvolvimentos, o primeiro esquadrão de F-35 foi liberado para o serviço ativo na Força Aérea dos Estados Unidos. É projetado que esta aeronave permaneça no serviço ativo até 2070.

## F-35 LIGHTNING II

**Pontos de Vida:** 58

**Geração:** Quinta.

**Primeiro Voo** 2006

### Atributos

Attribute	Value	%
Agilidade	18	72%
Destreza	30	220%
Constituição	58	232%

**Espaço para Armamentos:** 22.

**Stealth:** Furtividade em Voo + 30%;

**Radar:** Percepção + 5.

**Operadores atualmente:** Austrália, Bélgica, Coreia do Sul, Dinamarca, Emirados Árabes Unidos, Finlândia, Itália, Japão, Noruega, Países Baixos, Polónia, Estados Unidos, Reino Unido, Singapura, Israel.

**Tripulação:** 1.

**Função:** Multifuncional. -

**Fabricante:** Lockheed Martin, Northrop Grumman, BAE Systems.

**Preço p/ unidade:** 98 milhões de dolares (2009).

**Velocidade máxima:** Mach 1,8.

**Armamento:** 1x 25-mm GAU-12.



## BOEING AH-64 APACHE

O AH-64 Apache da Boeing IDS é o helicóptero principal do Exército dos Estados Unidos, sucessor do AH-1 Cobra. Este é considerado atualmente o melhor helicóptero de ataque do mundo, sendo empregado em diversos ambientes hostis e com elevadas taxas de sucesso em suas missões. Construído para enfrentar o ambiente hostil das linhas da frente, pode operar durante o dia ou noite em condições atmosféricas adversas, mediante a utilização do sistema de capacete integrado e ecrã. O Apache está também equipado com tecnologia de ponta na aviónica e electrónica, como o Target Acquisition Designation Sight, Pilot Night Vision System (TADS/PNVS, que em português se traduz para Designação de Registo Visual e Aquisição de Alvo, Sistema de Visão Noturna), contramedidas passivas de infravermelhos Buraco Negro (Black Hole) e outras, como GPS.

## BOEING AH-64 APACHE

**Pontos de Vida:** 58

**Geração:** Terceira.

**Primeiro Voo** 1975

### Atributos

Attribute	Value	%
Agilidade	2	8%
Destreza	18	72%
Constituição	56	224%

**Espaço para Armamentos:** 21.

**Blindagem:** IP 21 contra danos.

**Operadores atualmente:** Egito, Grécia, Índia, Indonésia, Israel, Japão, Kuwait, Países Baixos, Catar, Arábia Saudita, Singapura, Coreia do Sul, Taiwan, Emirados Árabes Unidos, Reino Unido, Estados Unidos.

**Tripulação:** 2.

**Função:** helicóptero de Ataque Linha de Frente. -

**Fabricante:** McDonnell Douglas (agora Boeing IDS).

**Preço p/ unidade:** 40 milhões de dolares.

**Velocidade máxima:** Mach 1,8.

**Armamento:** Metralhadora automática de corrente de 30mm Boeing M230, Hydra 70 (rockets); CRV7 70mm (rockets, Westland WAH-64).

## MIL MI-24 HIND D

O Mil Mi-24 (Círilico Миль Ми-24, designações da NATO "Hind") é um helicóptero de ataque e transporte de tropas de baixa-capacidade produzido pela Mil Moscow Helicopter Plant em 1970 e operado desde 1972 pela Força Aérea Soviética, por seus sucessores e por mais de outras trinta nações. A sua designação para exportação é Mi-35. De grande tamanho, as suas mais notáveis variantes são os Mi-25 e Mi-35. Os pilotos soviéticos apelidaram esta aeronave como "tanque voador" (em russo: letayushchiy tank). Outros nomes não oficiais que recebeu foram Krokodil ("Crocodilo"), por causa da camuflagem do novo helicóptero, e Stakan ("Cristal"), devido às janelas como grandes placas de vidro ao redor do cockpit da primeira versão Hind A. Em outubro de 2007, a Força Aérea da Rússia anunciou que em 2015 iria substituir os cerca de 250 helicópteros Mi-24 para os últimos trezentos Mil Mi-28 helicópteros de ataque e, possivelmente, o Kamov Ka-50.

## HIND D

**Pontos de Vida:** 62

**Geração:** Terceira.

**Primeiro Voo** 1969

### Atributos

Attribute	Value	%
Agilidade	3	12%
Destreza	18	72%
Constituição	62	248%

**Espaço para Armamentos:** 24.

**Blindagem:** IP 24 contra danos.

**Operadores atualmente:** Egito, Grécia, Índia, Indonésia, Israel, Japão, Kuwait, Países Baixos, Catar, Arábia Saudita, Singapura, Coreia do Sul, Taiwan, Emirados Árabes Unidos, Reino Unido, Estados Unidos.

**Tripulação:** 4 e 8 passageiros

**Função:** helicóptero de Ataque e transporte de tropas.

**Fabricante:** Mil Moscow Helicopter Plant.

**Preço p/ unidade:** 42 milhões de dolares.

**Velocidade máxima:** 293 km/h.

**Armamento:** Metralhadora flexível Yakushev-Borzov Yak-B de 12,7 mm (0,500 in), Canhão fixo duplo Gsh-30 de 30 mm (1,18 in) no Mi-24P, Canhão Gsh-23L de 23 mm (0,906 in) no Mi-24VP e Mi-24VM, Metralhadora PKP de 7,62 mm (0,300 in) na janela do passageiro.



## NORTHROP GRUMMAN B-2 SPIRIT

O Northrop (mais tarde Northrop Grumman) B-2 Spirit, também conhecido como Stealth Bomber, é um bombardeiro estratégico furtivo dos Estados Unidos, projetado para penetrar densas defesas antiaéreas sem ser detectado; é um projeto no formato "asa voadora". O bombardeiro pode lançar armas convencionais e termonucleares, tais como bombas Mark 82 JDAM guiadas pelo Sistema de posicionamento global ou dezesseis bombas nucleares B83 de 1 100 kg. O B-2 é a única aeronave reconhecida que pode transportar mísseis ar-terra em uma configuração furtiva. Foi desenvolvido originalmente sob o projeto "Advanced Technology Bomber" (ATB) durante a administração de Jimmy Carter; seu desempenho foi uma das razões para o cancelamento do bombardeiro supersônico B1-A. O projeto ATB continuou durante o governo de Ronald Reagan, mas as preocupações com atrasos na sua introdução levaram ao restabelecimento do programa B-1 também. Os custos do programa aumentaram ao longo do desenvolvimento. Projetado e fabricado pela Northrop, mais tarde Northrop Grumman, o custo de cada aeronave era de 737 milhões de dólares (em valores de 1997). Os custos totais de aquisição em média eram de 929 milhões de dólares por aeronave, o que inclui peças sobressalentes, equipamentos e suporte de software. O custo total do programa, incluindo desenvolvimento, engenharia e testes, foi de cerca de 2,1 bilhões de dólares por aeronave em 1997.

## B-2 SPIRIT

**Pontos de Vida:** 62

**Geração:** Terceira.

**Primeiro Voo** 1989

### Atibutos

Attribute	Value	%
Agilidade	8	32%
Destreza	24	96%
Constituição	66	264%

**Espaço para Armamentos:** 26.

**Stealth:** Furtividade em Voo + 50%;

**Operadores atualmente:** Estados Unidos.

**Tripulação:** 2.

**Função:** bombardeiro.

**Fabricante:** Northrop Grumman/Boeing.

**Preço p/ unidade:** 100 milhões de dolares.

**Velocidade máxima:** 1010 km/h .

## BOEING B-52 STRATOFORTRESS

O Boeing B-52 Stratofortress é um avião bombardeiro estratégico subsônico de longo raio de ação, propulsionado por oito motores a jato. Originalmente concebido como substituto do Convair B-36 Peacemaker na função de bombardeamento nuclear e convencional de grande altitude, foi no entanto adaptado no início da década de 1960 para a função de penetração a baixa altitude como forma de contornar a cada vez maior, eficaz e sofisticada defesa aérea da ex-União Soviética. Iniciou a atividade operacional na Força Aérea dos Estados Unidos (USAF), seu único utilizador, em fevereiro de 1955, atuando em todos os conflitos nos quais os EUA se envolveram. Sessenta anos após o seu primeiro voo e fruto de sucessivas modificações e atualizações, é ainda uma versátil plataforma apta a desempenhar uma grande variedade de missões que os engenheiros responsáveis pelo sua criação e desenvolvimento imaginaram que fosse possível nos finais de 1950. Durante o período da Guerra Fria, desempenhou um papel de extrema relevância na dissuasão nuclear dos Estados Unidos, mantendo um contínuo estado de alerta em voo, armado com armas nucleares, porém as mais de cinco décadas de serviço na linha da frente serão a sua mais extraordinária faceta. Provavelmente, esta extraordinária longevidade, e de acordo com os planos da Força Aérea, irá manter-se até 2040, e para que tal aconteça as unidades ainda operacionais começaram a ser submetidas a um programa de reformas e extensão de vida útil. Entre as atuais tripulações, maioritariamente (ou mesmo na totalidade) mais novas que as aeronaves que tripulam, é usual ouvir dizer-se que ainda não nasceu o último piloto que assumirá os seus comandos.

## B-52

**Pontos de Vida:** 70

**Geração:** Terceira.

**Primeiro Voo** 1952

### Atributos

Attribute	Value	%
Agilidade	8	32%
Destreza	18	72%
Constituição	70	280%

**Espaço para Armamentos:** 28.

**Blindagem:** IP 10 contra danos.

**Operadores atualmente:** Estados Unidos.

**Tripulação:** 6.

**Função:** bombardeiro.

**Fabricante:** Northrop Grumman/Boeing.

**Preço p/ unidade:** 100 milhões de dolares.

**Velocidade máxima:** 1010 km/h.

**Armamento:** 4 Browning M2 de calibre .50, podendo ser usadas em direções diferentes pela tripulação.



## CRÉDITOS

Páginas 2, 3, 4, 5 e 6

art by: Jetfreak-7

<https://www.deviantart.com/jetfreak-7>

### Um Sistema Livre

Todos nós sabemos que o sonho de todo Mestre é um dia poder ver seu Universode Jogo publicado em algum livro ou net-book, para que todos possam apreciar sua criação, visitar seus países e mundos imaginários e enfrentar seus Monstros e NPCs mais perigosos. O único problema é que todos estes mundos precisam falar a mesma língua, para que possam se entender! O grande problema com isso é que as grandes editoras nunca permitiram que seus sistemas fossem utilizados pelos jogadores em publicações, por causa dos Direitos autorais. A própria TSR, detentora dos direitos do Dungeons & Dragons, chegou a processar judicialmente muitos Mestres que utilizavam seu sistema em livros e net-books, acusando-os de pirataria e aplicando pesadas multas sobre eles! Isso acabava frustrando os Mestres que queriam mostrar ao mundo seu material de jogo, que eram obrigados a inventar seus próprios sistemas, muitas vezes sem conhecimentos matemáticos suficientes para fazê-los funcionar direito, e os Jogadores, que, quando encontravam algo interessante na internet, eram obrigados a decifrar o sistema caseiro no qual estava escrito e adaptá-los para suas regras favoritas antes de poder usá-lo. Também recebemos sempre muitas propostas de novos escritores interessados em publicar seus livros e universos de jogos, mas quase nunca esses projetos vão para frente por causa das incompatibilidades de sistemas. E por outro lado, temos muitos Mestres com universos inteiros escritos em casa, sem chance de publicá-los porque não possuem nenhum sistema de regras próprio. Como na DRAGÃO e na Daemon, o RPG sempre foi considerado uma forma de diversão acima de tudo, nós decidimos liberar o Sistema Básico para que os Mestres de todo o Brasil possam utilizá-los em suas criações e adaptações. Com isso, os jogadores passam a contar com dois sistemas inteiros para desenvolverem suas campanhas: o 3D&T para campanhas baseadas em anime e videogames e o Sistema Daemon para Campanhas mais realistas e sérias. Agora, as chances de você publicar e tornar conhecido seu universo de RPG, seja na forma de fanzines, livros ou sites na internet aumentaram muito...

### Crie seu próprio Universo!

Utilizando as regras genéricas do Sistema Daemon, você será capaz de desenvolver seu próprio mundo de RPG, seja ele fantasia medieval, ficção futurística, adaptações de seriados, filmes e quadrinhos, suplementos, complementos, guias de equipamentos e manuais de monstros, criaturas, deuses e entidades. Para o Mestre, uma grande vantagem, já que toda a parte de regras já está pronta: resta a ele apenas a parte CRIATIVA do processo de desenvolvimento do universo de jogo... bolar intrigas, aventuras e situações, criar NPCs, magias e rituais, desenvolver raças fantásticas, monstros e deuses, projetar vilas, cidades, regiões, países e até mesmo mundos inteiros. O Sistema Daemon também apresenta grandes vantagens para o Jogador, que possui agora um sistema simples, prático e barato para ensinar novos adeptos as maravilhas do RPG!

— Módulo Básico Sistema Daemon v1.01, pág. 1.

**Criador:** Cleron O Andarilho

[https://www.instagram.com/cleron\\_o\\_andarilho/](https://www.instagram.com/cleron_o_andarilho/)

[https://www.youtube.com/@Cleron\\_O\\_Andarilho](https://www.youtube.com/@Cleron_O_Andarilho)