

# Baralho Clow



*Suplemento para Sakura Card Captor  
Escrito por Thiago Luiz "Guerrad"  
Equipe RPG Anime Brasil*

[www.rpganimebrasil.blogspot.com](http://www.rpganimebrasil.blogspot.com)  
[www.facebook.com/rpganimebrasil](http://www.facebook.com/rpganimebrasil)



# *Primeiro Netbook de 2013!!*

Pois bem pessoal, depois de muita enrolação, finalmente vocês tem em mãos o tão aguardado suplemento BARALHO CLOW (que eu anunciei em 2007) e, só agora, em 2013 (6 anos depois) ele estará saindo. Com ele em mãos, o Mestre poderá agora mestrar uma campanha decente deste ótimo anime para Anime RPG, com direito as fichas de TODAS as Cartas Clow. Para jogar você terá que baixar o netbook **Sakura Card Captor**, disponível no site da **Equipe RPG Anime Brasil**, [www.rpganimebrasil.blogspot.com](http://www.rpganimebrasil.blogspot.com)

Depois deste netbook entrará no cronograma o **Guia de NPCs de Sakura**, com as fichas de todos os personagens da série para Anime RPG, incluindo a ficha do próprio Mago Clow (quer ver a ficha do Mago Clow? Então baixe o suplemento no site da Equipe RPG Anime Brasil. Para aproveitar as regras desse livro, você deve estar familiarizado com o livro ANIME RPG e com o Módulo Básico de Sakura Card Captor, disponível para download grátis em <http://rpganimebrasil.blogspot.com.br/2010/08/sakura-card-captor.html>



## **AGRADECIMENTOS:**

-Ao Senhor Deus, ao Senhor Jesus Cristo e ao Senhor Espírito Santo (A Trindade Magnífica), o qual este servo ama muito. Obrigado por me dar condições em trabalhar com RPG e com as coisas que gosto. Obrigado, Senhor!

-Ao meu irmão Rodrigo "Yoshiro" Jeferson, por me ajudar nos trabalhos aqui e tomara que volte com todo gás aqui.

-A minha querida namorada Juliana, onde em 4 anos ela ainda nunca entendeu direito o que é RPG. Tomara que em 2013 você comece e muito obrigado por me amar! Eu te amo, gatinha!

-Ao meu amigo Álvaro "Mr. Papel" Bousquet, por iniciar este sonho mais cedo. Foi ele que me cedeu um computador para começar as atividades aqui no Pré-Estúdio. Graças a Deus temos mais um computador e poderemos assim agilizar as coisas aqui.

-Aos meus pais, por me darem educação e acesso a estas culturas que tanto amamos.

-Aos meus amigos RPGistas: Júlio "Kobold", Josias "Kxote", Maicon "Pegador de Carol", Felipe "Presunto", Hernani "Sumido", Alan "Hunter", Fred "Beholder" e aos meus eternos primos RPGistas Gabriel "Telepaus", André "Andarilho da VM" e Nelson "Titio Caô".

-A todos os jogadores de RPG.

-A todos os leitores e fãs da Equipe RPG Anime Brasil, pelos e-mails e pela paciência de esperar MAIS DE UM ANO para serem saciados com novidades.

-Ao Marcelo Del Debbio e ao pessoal da Daemon Editora ([www.daemon.com.br](http://www.daemon.com.br)) por permitirem nossos primeiros netbooks no site deles, dando assim um exposição gigantesca em todo o Brasil. Nosso muito obrigado!

-Ao site Anime SKKS <http://animeskss.blogspot.com.br/> pelas informações das cartas e pelas figuras das Cartas que ilustram este netbook.

# LISTA DAS 52 CARTAS CLOW



## 1-CARTA ÁGUA

**Descrição:** é um dos 4 elementos naturais, portanto é uma carta bem forte, basicamente ela pode fazer qualquer coisa que envolva água. Esta carta foi capturada pela Sakura no episódio 3 e transformada no 63.

**Ficha:** 20 PVs; FR21, CON6, DEX12, AGI15, INT3, WILL3, PER6, CAR17;  
**Poderes 90% (Criar Água e Controlar Água 6: pode alagar até 400m, provocar uma Barreira de Água com IP6 e provocar dano com jatos de água de até 6d6 de dano).**

**Quando Capturada:** Oferece Criar e Controlar Água 6 ao Mago.

---



## 2- CARTA ALADO

**Descrição:** em sua forma original, esta parece com um pássaro gigante, quando usada pela Sakura ela se transforma em asas para que Sakura possa voar. Essa carta foi capturada no episódio 1 e transformada no 51.

**Ficha:** 10 PVs; FR15, CON12, DEX12, AGI12, INT3, WILL4, PER6, CAR9;  
**Habilidade de Voar 5; Ataque com Bico (dano 1d6), Esquiva 60.**

**Captura:** oferece poder de Voar. Asas são formadas no item de controle ou podem surgir nas costas do Mago, se possível.

---



## 3-CARTA APAGAR

**Descrição:** essa carta foi capturada pela Sakura com ajuda do Shaoran no episódio 17, basicamente ela apaga as pessoas e junto apaga a sua memória do momento em que a carta estava ativa. Foi transformada no episódio 52.

**Ficha:** 10 PVs; FR12, CON10, DEX12, AGI12, INT3, WILL3, PER12, CAR15;  
**Raio para Apagar pessoas 80 (não há testes de WILL para ser apagado), Esquiva 60.**

**Quando Capturada:** podem apagar qualquer pessoa ou objeto. Se a carta (em estado selvagem) apagar alguém, sendo a mesma capturada as pessoas e objetos voltam ao normal, mas não se lembram de momentos antes de serem apagadas. Permite ao mago apagar qualquer metal, objeto ou pessoa.

---



#### 4-CARTA AREIA

**Descrição:** esta carta foi capturada no episódio 41 pelo Shaoran e pela Sakura juntos, mas sakura convence Shaoran que esta carta pertencia a ele, pois ele teve a ideia de como capturá-la, basicamente forma redemoinhos de areia. Esta carta é transformada no episódio 53, quando Sakura resolve transformar varias cartas de uma vez.

**Ficha:** 20 PVs; FR18, CON15, DEX15, AGI12, INT3, WILL3, PER6, CAR16;  
**Oferece Focus 3 em Terra (Areia) criando IP3 em Terra, entre outros efeitos.**  
**Dano de 3d6 de areia e todo alcance baseado em Focus 3.**

**Quando Capturada:** Oferece Criar e Controlar Terra 3.

---



#### 5-CARTA BALANÇA

**Descrição:** não mostra a captura desta carta, mas acredita-se que foi nas férias, pois no episódio 36 ela aparece já capturada. A função desta carta não aparece nos episódios mas dizem que ela tem o poder de julgar se a pessoa diz ou não a verdade. Ela foi transformada no episódio 53.

**Ficha: (objeto fisico)**

**Quando Capturada:** Iguala as forças de qualquer pessoa. Um Mago usando sempre os seus testes de Fonte Ativa vs. Passiva OS VALORES SEMPRE SERÃO IGUAIS, não importando o atributo de ambas as partes.

---



#### 6- CARTA BOLHA

**Descrição:** a captura da carta não foi exibida\*, ela aparece capturada no episódio 36. Basicamente esta carta tem a função de lavar coisas. Ela foi transformada em carta sakura no episódio 58. \*No segundo filme do anime "A Carta Selada" logo no inicio aparece Tomoyo, Kero e Sakura assistindo a alguns videos, e o video que eles estão assistindo é a captura desta carta

**Ficha:** 10 PVs; FR3, CON6, DEX12, AGI12, INT3, WILL3, PER12, CAR20;  
**Pode criar bolhas que não provocam dano algum.**

**Quando Capturada:** Oferece ao Mago habilidade de criar Bolhas de limpeza.

---



#### 7-CARTA BOSQUE

**Descrição:** O Bosque é uma carta extremamente amigável, seu poder é fazer crescer varias folhagens em qualquer lugar. Essa carta foi capturada pela Sakura no episódio 4 e transformada no episódio 67.

**Ficha:** 20PVs; FR12, CON12, DEX12, AGI12, INT3, WILL3, PER18, CAR17;  
**Controlar Plantas/Terra com Focus 4.**

**Quando Capturada:** Oferece Controlar Plantas/Terra com Focus 4 em ambas.

---



### 8- CARTA BRILHO

**Descrição:** capturada no episódio 18 pela Sakura, O Brilho é uma carta totalmente inofensiva, cuja a única função é brilhar, ela tem a forma de vários "brilhinhos" verdes. Foi transformada em carta Sakura no episódio 67.

**Ficha:** 10PVs; FR6, DEX12, CON3, AGI12, INT3, WILL3, PER12, CAR20; Cria efeitos de luzes com Criar Luz 5.

**Quando Capturada:** Oferece Criar Luz 4.

---



### 9-CARTA CADEADO

**Descrição:** Cadeado é uma das cartas especiais, sendo assim não pode ser capturada com outras cartas Clow, para capturá-la sakura usou sua chave mágica. Basicamente é uma carta que 'bloqueia' locais, 'tranca' como o escudo, o que a diferencia desta é que o cadeado só atua em locais com fechaduras. Foi transformada no episódio 53.

**Ficha:** (objeto físico)

**Quando Capturada:** Permite ao Mago trancar um aposento com mágica.

---



### 10-CARTA CANÇÃO

**Descrição:** Canção foi capturada pela Sakura com ajuda da tomoyo no episódio 23, a carta Canção basicamente imita a voz mais bonita que ela encontrar. Esta carta foi transformada em carta Sakura no episódio 49.

**Ficha:** 10PVs; FR3, CON6, DEX6, AGI6, INT3, WILL3, PER18, CAR20; Pode imitar a voz de qualquer pessoa e cantar notoriamente em área.

**Quando Capturada:** Pode imitar a voz de qualquer pessoa há qualquer lugar da visão do Mago.

---



### 11-CARTA CHUVA

**Descrição:** Chuva é uma carta brincalhona que basicamente faz chover em diversas quantidades. Essa carta foi capturada pela Sakura no episódio 4 e transformada no episódio 69.

**Ficha:** 10PVs; FR6, CON3, DEX6, AGI12, INT3, WILL3, PER12, CAR20; permite chover sobre qualquer área e aposento.

**Quando Capturada:** Permite ao Mago fazer Chover em um aposento.



### 12-CARTA CONGELAR

**Descrição:** foi capturada no episódio 33 pelo Shaoran, é uma carta que congela 'coisas' ou abaixa a temperatura. É transformada em carta Sakura no episódio 60.

**Ficha:** 30 PVs; FR18, CON18, DEX6, AGI15, INT3, WILL3, PER12, CAR7;  
**Pode atacar congelando qualquer líquido com 5d6 de dano. Pode criar qualquer tipo de gelo com Focus 7 em Criar Água+Ar 7.**

**Quando Capturada:** Oferece Criar Gelo (Ar + Água) com Focus 7 (apenas gelo).

---



### 13-CARTA CORRIDA

**Descrição:** Corrida é capturada pelo Shaoran no episódio 30, basicamente é uma carta que corre rápido e pode fazer com que qualquer pessoa corra bastante. Foi transformada em carta Sakura no episódio 53.

**Ficha:** 20PVs; FR3, CON6, DEX6, AGI30, INT3, WILL3, PER12, CAR15; **Pode Atacar com Garras 50 (1d10 de dano).**

**Quando Capturada:** Oferece +30 em AGI ao Mago.

---



### 14-CARTA CRIATIVIDADE

**Descrição:** basicamente esta carta tem a forma de um livro sem título junto a uma pena, e tudo que nele é escrito se torna realidade, esta carta é capturada pela Sakura no episódio 31 e foi transformada em carta Sakura OVA Tomoyo no Card Captor Sakura Video Nikki 2.

**Ficha:** (objeto físico)

**Quando Capturada:** Pode modificar a realidade momentaneamente. Quando a magia terminar, todas as mudanças serão desfeitas e tudo voltará ao normal.

---



### 15-CARTA DOCE

**Descrição:** Doce foi capturada no episódio 29 pela Sakura, esta carta faz com que tudo fique muito doce. Foi transformada em carta Sakura no episódio 53.

**Ficha:** 10 PVs; FR3, CON6, DEX12, AGI12, INT3, WILL3, PER12, CAR20;  
**Transforma qualquer objeto em doce com seu próprio toque.**

**Quando Capturada:** transforma qualquer objeto em doce, caso não seja consumido, ele voltará ao normal quando a magia acabar.

---



### 16-CARTA DISPARO

**Descrição:** Disparo é uma carta de ataque muito poderosa e rápida e foi capturada pela Sakura, no episódio 28. Foi transformada em carta Sakura no episódio 69.

**Ficha:** 10PVs; FR3, CON12, DEX18, AGI12, INT3, WILL3, PER6, CAR9;  
**Dispara Raios 70 (dano 2d6), podendo disparar até 1d6 raios.**

**Quando Capturada:** Oferece 1d6 disparos de 2d6 de dano por rodada.

---



### 17-CARTA ESCUDO

**Descrição:** quando esta livre esta carta procura algo de grande valor para proteger quando capturada pela Sakura no episódio 11, Sakura usa ela como proteção de ataques ou de magia nas batalhas. Foi transformada em carta Sakura no episódio 58.

**Ficha:** (objeto físico).

**Quando Capturada:** Pode ser usado para criar uma Barreira ou Campo de Força com IP10. Pode ser usada para bloquear totalmente a Carta Espada.

---



### 18-CARTA ESCURIDÃO

**Descrição:** foi capturada no episódio 42 pela Sakura, esta carta basicamente transporta as pessoas que possuem magia, para um local envolvido pela escuridão, já os que não possuem magia simplesmente não percebem a carta agindo, esta carta é uma das 3 que pode falar, e possuía uma grande sabedoria sobre o que estava acontecendo com Sakura. Ela é transformada em carta Sakura no episódio 69.

**Ficha:** 60 PVs; FR24, DEX21, AGI18, INT3, WILL3, PER12, CAR15; Possui poderes de Criar Controlar Entender Trevas 6. Pode com seu poder, transformar o dia em noite. Pode provocar dano de trevas igual de até 6d6 e fazer uma barreira de IP6 de trevas.

**Quando Capturada:** Oferece Criar Trevas 6.

---



### 19-CARTA ESPADA

**Descrição:** foi capturada pela Sakura no episódio 9 e transformada no episódio 50. Essa carta tem a forma de uma espada que corta tudo, e quem a usá-la terá habilidades de um grande profissional em esgrima.

**Ficha:** (objeto físico): uma Espada +5 (1d10+5 de dano) que pode dominar a mente de qualquer pessoa que falhar num teste de WILL.

**Quando Capturada:** Transforma o báculo (ou outro objeto) do mago em uma espada com as mesmas propriedades da espada.



### 20-CARTA ESPELHO

**Descrição:** Espelho) foi capturada por Sakura no episódio 25, por ser uma carta especial, para capturá-la é necessário descobrir a sua verdadeira identidade. foi transformada no episódio 61.

**Ficha:** ela se torna uma cópia exata de uma pessoa ou criatura e não pode ser ferida. Só é capturada quando pronunciada seu nome.

**Quando Capturada:** Permite ao Mago criar uma outra cópia exata de si mesmo. Claro que a Cópia não poderá manipular Cartas Clow.



### 21-CARTA FLECHA

**Descrição:** é uma carta bem poderosa que permite lançar flechas com grande velocidade, foi capturada pela Sakura no início de Sakura Card Captors The Movie (1º filme). Não foi exibido a transformação desta carta, mas acredita-se que foi no episódio 61.

**Ficha:** 20 PVs; FR6, CON3, DEX21, AGI6, INT3, WILL3, PER6, CAR11;  
**Ataque com Flecha (dano 2d6).**

**Capturada:** oferece ao usuário disparar flechas mágicas de 2d6 de dano.



### 22-CARTA FLOR

**Descrição:** é uma carta pacífica e uma amigável, que adora espalhar as suas flores para deixar tudo mais belo. No episódio 10 esta carta foi capturada pela Sakura e no episódio 54 ela foi transformada.

**Ficha:** 10PVs; FR3, CON6, DEX6, AGI6, INT3, WILL3, PER12, CAR20; faz chover flores de qualquer espécie, que não provocam dano.

**Quando Capturada:** Oferece a habilidade de criar flores sem espinhos.



### 23 – CARTA FLUTUAÇÃO

**Descrição:** foi capturada pela Sakura no episódio 15, a função desta carta é fazer as coisas flutuarem. Ela foi transformada no episódio 57

**Ficha:** (objeto físico), permite uma pessoa ou objeto flutuar sem controle algum.

**Quando Capturada:** Permite ao Mago, uma pessoa ou objeto poder de Flutuar. Claro que a direção do voo não pode ser controlada, é como um balão mesmo.



### 24- CARTA FOGO

**Descrição:** é uma das cartas que representam os elementos naturais, sendo assim extremamente poderosa, ela foi capturada no episódio 35, é uma carta de ataque. Foi transformada no episódio 48 sendo assim a primeira carta a ser transformada.

**Ficha:** 30PVs; FR18, CON12, DEX12, AGI15, INT3, WILL3, PER12, CAR14;  
**Criar Fogo 6 (dano de até 6d6) e outros efeitos baseados de Focus em Criar/Controlar Fogo 6.**

**Quando Capturada:** Oferece Criar/Controlar Fogo 6.

---



### 25- CARTA FORÇA

**Descrição:** esta é uma carta muito orgulhosa que adora exibir o seu poder, essa carta permite que a pessoa fique extremamente forte. Esta carta foi capturada no episódio 13 pela Sakura com a ajuda do Shaoran, e foi transformada no episódio 52.

**Ficha:** 20PVs; FR30, CON6, DEX12, AGI12, INT3, WILL3, PER12, CAR20;  
**Briga 60/60 (dano 1d6+8).**

**Quando Capturada:** Oferece +30 em FR ao Mago.

---



### 26- CARTA GÊMEOS

**Descrição:** Gêmeos foi capturada no episódio 43 pelo Shaoran com a ajuda da Meiling, esta carta permite basicamente duplicar coisas ou pessoas, sendo as cópias exatamente idênticas as originais, é necessário movimentos sincronizados para capturar essa carta. A transformação dessa carta não foi exibida, hipóteses são as mesmas correspondentes a carta terra.

**Ficha:** 10 PVs; São dois garotos (Gêmeos idênticos, com a mesma ficha) ; FR3, CON12, DEX12, AGI12, INT3, WILL3, PER18, CAR14; **permite duplicar qualquer objeto (apenas na aparência), sendo impossível descobrir a mágica por meios naturais (apenas mágicos).**

**Quando Capturada:** concede ao mago duplicar qualquer coisa (animal, objeto ou humano) mas a cópia não vai adquirir os mesmos poderes ou memória (como se fosse um clone mesmo).

---



### 27- CARTA GRANDE

**Descrição:** foi capturada no episódio 31 pela Sakura, é uma carta pacífica que aumenta tudo que vê. É transformada em carta Sakura no episódio 55.

**Ficha:** 30PVs; FR18, CON18, DEX6, AGI6, INT3, WILL3, PER12, CAR13; **Tem o poder de fazer qualquer criatura se tornar gigante (mais de 30m) com seu toque. Não há testes para negar o efeito e o mesmo só é cancelado quando a carta for capturada.**

**Quando Capturada:** Oferece ao Mago ao poder de ficar Gigante. ou qualquer criatura cujo toque no seu cajado de controle quando a Carta Grande for invocada.



### 28- CARTA ILUSÃO

**Descrição:** essa carta toda forma daquilo que as pessoas querem ver, daquilo que elas estão pensando, The Illusion foi capturada no episódio 6 e transformada no episódio 66.

**Ficha:** (Sem forma física); costuma se apresentar como a cópia ilusória de algum ser. É capturada quando descoberta seu nome.

**Quando Capturada:** Concede ao Mago criar ilusões.

---



### 29- CARTA LABIRINTO

**Descrição:** Labirinto foi capturada pela professora Mizuki que a entregou para Sakura no episódio 26, basicamente o labirinto cria um labirinto que só se é possível sair se você achar a saída sem ajuda da magia, ou com o sino de Clow. Essa carta foi transformada em carta Sakura no episódio 66.

**Ficha:** (Carta Especial) Permite criar um labirinto em uma grande área, onde não são permitidos nem atravessar/destruir as paredes ou poderes de teleporte.

**Quando Capturada:** permite ao Mago criar um Labirinto Intransponível em um grande área, sendo que a área volta ao normal quando cancelada a Magia.

---



### 30- CARTA LAÇO

**Descrição:** foi capturada pela Sakura no episódio 21, a volta faz uma ligação entre os lugares, que quando você passa pela 'sua linha de ação' você volta para o início, ficando assim em um círculo vicioso. A Volta, foi transformada em carta no episódio 53.

**Ficha:** (Objeto Físico) Este laço pode ser conectado em dois pontos de uma área. Quando uma pessoa chega no final de um ponto dessa área, ela é teleportada para o início, fazendo a pessoa pressa para a sempre.

**Quando Capturada:** Permite ao Mago laçar uma área com a mesma propriedade.

---



### 31- CARTA LUTA

**Descrição:** capturada pela Sakura no episódio 20, a Luta é uma carta muito forte, que como diz seu nome, gosta muito de lutar e pode transformar qualquer um em um grande lutador. Essa carta foi transformada no episódio 69.

**Ficha:** 20PVs; FR18, CON 6, DEX18, AGI20, INT3, WILL3, PER12, CAR15; Artes Marciais 100/100 (dano 1d6+5); pode realizar 1d6 de ataques por turno.

**Quando Capturada:** Oferece +3 no dano e +50% em Ataque e Defesa na Perícia Artes Marciais (se não tiver a Perícia, o Mago a ganha enquanto a Magia estiver ativa).

---



### 32- CARTA LUZ

**Descrição:** esta carta esteve dentro de Sakura desde que foi libertada, e pode sair quando Sakura mentalizou que tudo daria certo, quando a carta das trevas estava ativa, para capturá-la sakura só precisou descobrir sua identidade. Ela é transformada em carta sakura, no episódio 69, junto a carta Trevas, para transformá-la foi necessário a ajuda de Kerberos, Yue e Shaoran.

**Ficha:** 60 PVs; FR24, DEX21, AGI18, INT3, WILL3, PER12, CAR15; Possui poderes de Criar Controlar Entender Luz 6. Pode com seu poder, transformar a noite em dia. Pode provocar dano de luz igual de até 6d6 e fazer uma barreira de IP6 de luz.

**Quando Capturada:** Oferece Criar Luz 6.

---



### 33- CARTA MOVIMENTO

**Descrição:** Movimento foi capturada pela Sakura no episódio 19, basicamente está carta brincalhona que pode mover objetos não muito grandes em curta distancia. Essa carta foi transformada em carta Sakura no OVA Tomoyo no Card Captor Sakura Video Nikki 2

**Ficha:** (Objeto Físico); esta carta pode se incorporar a qualquer objeto, fazendo-o se mover livremente, também podendo se teleportar livremente.

**Quando Capturada:** Concede ao Mago o poder de teleportar um objeto para um lugar específico.

---



### 34- CARTA NEVE

**Descrição:** foi capturada pela Sakura no episódio 36. Basicamente a carta faz nevar, desde alguns flocos até uma grande tempestade. Foi transformada em carta sakura no episódio 68.

**Ficha:** 10PVs; FR15, CON12, DEX15, AGI12, INT3, WILL3,, PER12, CAR17; Pode fazer nevar em uma área do tamanho de uma cidade (Tóquio). Pode atacar com Criar Água+Ar [Gelo/Neve] 4 e demais propriedades de seu Focus.

**Quando Capturada:** Oferece Criar Gelo [Água+Ar] com Focus 4 ao Mago.

---



### 35- CARTA NÉVOA

**Descrição:** capturada pela Sakura no episódio 14, A Névoa pode correr qualquer objeto que toca, destruindo-o. Esta carta foi transformada no episódio 61.

**Ficha:** 10PVs; FR6, CON12, DEX12, AGI12, INT3, WILL3, PER12, CAR13; Cria uma névoa tóxica que provoca 1 ponto de dano por rodada em todas as objetos de uma área, deixando os totalmente podres. Essa névoa maligna serve para destruir apenas objetos.

**Quando Capturada:** Permite ao Mago invocar a mesma névoa lançada pela Carta Névoa em Estado Selvagem.

---



### 36- CARTA NUVEM

**Descrição:** essa carta é capturada no episódio 39 pelo shaoran, que entrega a Sakura que se encontrava doente no dia. A nuvem é uma carta de fácil captura e que basicamente cobre locais (cidades) com suas nuvens. Foi transformada no episódio 69.

**Ficha:** 10PVs; FR12, CON3, DEX12, AGI12, INT3, WILL3, PER12, CAR20; **permite chover sobre qualquer área do tamanho de uma cidade por dias inteiros interruptos. Pode atacar com 60% dano de água 3d6 de dano.**

**Quando Capturada:** Permite ao Mago fazer Chover ou Atacar com Água 3d6 de dano.

---



### 37- CARTA ONDA

**Descrição:** não existe episódio que mostra ela sendo capturada, acredita-se que assim como a balança e as bolhas, ela foi capturada nas férias, pois no episódio 36 ela já aparece em forma de carta. Foi transformada no episódio 53. Basicamente tem função de criar ondas.

**Ficha:** 10PVs; FR20, CON--, DEX--, AGI18, INT3, WILL3, PER---, CAR----; **É praticamente uma Onda de Água e só pode se manifestar DENTRO d'água. Pode atacar até com 5d6 de dano de água (isso depende de onde a carta estiver manifestada), sendo possível Criar/Controlar Água com Focus 5.**

**Quando Capturada:** Oferece ao Mago Controlar Água 5.

---



### 38- CARTA PEQUENO

**Descrição:** foi capturada pela Sakura no episódio 24, basicamente esta carta pode diminuir qualquer coisa, já que seu poderes são opostos ao da carta The Big, esta carta é transformada em carta Sakura no episódio 55.

**Ficha:** 10PVs; FR12, CON6, DEX15, AGI15, INT3, WILL3, PER12, CAR20; **Pode com seu toque diminuir qualquer criatura ou objeto para o tamanho de uma mosca.**

**Quando Capturada:** Oferece ao Mago encantar seu Item de Controle de, com o toque, possa diminuir uma criatura ou objeto e com outro ela voltar ao seu tamanho natural.

---



### 39- CARTA REGRESSO

**Descrição:** foi capturada pelo Shaoran no episódio 27, basicamente ela tem o poder de levar algumas pessoa para o passado, mas para isso é necessário uma grande fonte de poder. O Retorno foi transformado em carta Sakura no episódio 68.

**Ficha:** (Carta Especial); **permite voltar ao passado, através de uma grande visão. As pessoas voltam ao passado como “fantasmas” e não podem alterar em nada esse ambiente.**

**Quando Capturada:** O Mago tem controle de onde e que época viajar, mas, mesmo assim irá como um “fantasma” não podendo de forma alguma alterar o ambiente.

---



#### 40- CARTA SALTO

**Descrição:** essa carta pode fazer qualquer coisa "pular", e bem alto, Sakura capturou ela no episódio 5 e transformou ela no episódio 51.

**Ficha:** 10PVs; FR3, CON3, DEX6, AGI20 (30 para Saltos), INT3, WILL3, PER6, CAR20; **Consegue manipular objetos que pulem em cima das pessoas, provocando dano de 1d6.**

**Quando Capturada:** Oferece Super Salto (+30 em AGI no Salto apenas).

---



#### 41- CARTA SILÊNCIO

**Descrição:** Silencio é uma carta que quando esta livre ela se instala em lugares bem silenciosos, esta carta pode "expulsar" de um local as pessoas que fazem muito barulho. Ela foi capturada no episódio 7 e foi transformada no episódio 69.

**Ficha:** (Ela não pode ser usada em combate); **Silêncio tem o poder de silenciar qualquer coisa, até mesmo magias e pessoas através do Poder de Teleporte inata nela. Tem o poder de cancelar qualquer magia que faz ruído ou teleportar qualquer pessoa ou criatura que faz barulho (por menor que seja!) em seu campo de visão. Não há nenhum tipo de teste para negar quaisquer efeitos produzidos por esta Carta.**

**Quando Capturada:** Permite Silenciar uma área do tamanho de um aposento ou ruídos de quaisquer pessoas escolhidas.

---



#### 42- CARTA SOMBRA

**Descrição:** é uma carta muito útil, ela pode cobrir, envolver 'coisas' com sua sombra como também pode agir como uma pessoa ao ser usada como sombra desta para se projetar em locais mais distantes. Essa carta foi capturada no episódio 2 e transformada no 59.

**Ficha:** 20PVs; FR18, CON12, DEX18, AGI6, INT3, WILL3, PER12, CAR2; **Se manifesta através de sombras. Pode Criar/Controlar Trevas 5. Pode atacar com até 5d6 de Trevas.**

**Quando Capturada:** Oferece Controlar Trevas 5.

---



#### 43- CARTA SONHO

**Descrição:** esta carta é capturada no episódio 40 pelo Shaoran com o auxílio da carta Tempo. Basicamente a carta mostra sonhos importantes para as pessoas, sejam eles desejos ou previsões. Esta carta é transformada em carta sakura no episódio 62.

**Ficha:** 10PVs; FR3, CON3, DEX6, AGI20, INT3, WILL3, PER12, CAR20; **Pode fazer as pessoas sonharem sonhos desenhados pela Carta.**

**Quando Capturada:** Permite ao Mago criar um Sonho para uma pessoa.

---



#### 44- CARTA SONO

**Descrição:** foi capturada no episódio 22 pela Sakura, seu poder é fazer com que qualquer pessoa durma quando ela joga o seu 'pózinho', é transformada em carta Sakura no episódio 56.

**Ficha:** 10PVs; FR3, CON12, DEX6, AGI6, INT3, WILL3, PER12, CAR15; **Pode fazer todas as criaturas de uma cidade dormirem (podem fazer um teste de WILL Difícil para negarem o efeito). Pessoas afetadas pelo Sono NÃO podem ser acordadas de outros meios.**

**Quando Capturada:** Pode fazer uma pessoa dormir (faça o teste de sua WILL vs. a WILL da sua vítima).

---



#### 45- CARTA TEMPESTADE

**Descrição:** foi capturada pelo Shaoran no episódio 15, esta carta tem a forma de um tornado e pode criar grandes tempestades. Ela foi transformada em carta Sakura no episódio 69.

**Ficha:** 30PVs; FR12, CON3, DEX15, AGI15, INT3, WILL3, PER12, CAR20; **permite chover sobre qualquer área do tamanho de uma cidade por dias inteiros interromptos. Pode atacar com 60% dano de água 5d6 de dano e lançar relâmpagos (quando tira um crítico no seu ataque de água) de até 10d6 de dano.**

**Quando Capturada:** Permite ao Mago fazer Chover ou Atacar com Água 3d6 de dano, com a diferença que existe uma margem de 20% de caírem trovões.

---



#### 46- CARTA TEMPO

**Descrição:** esta é uma carta muito útil, que pode parar, adiantar um pouco o tempo atrasá-lo um pouco, e a meia noite pode até voltar um dia inteiro, essa carta foi capturada pelo Shaoran no episódio 12 e foi transformada em carta Sakura no episódio 64.

**Ficha:** (Carta Especial); **permite voltar no tempo num período de 24h, fazendo o mesmo dia se repetir interromptamente. Apenas humanos que detectam poderes mágicos podem perceber estes efeitos.**

**Quando Capturada:** Permite ao Mago “congelar” o tempo de uma área escolhida por ele.

---



#### 47- CARTA TERRA

**Descrição:** é uma das cartas que representam os elementos naturais, sendo assim muito poderosa, essa foi a última carta Clow a ser capturada, não foi exibido o episódio em que esta carta foi transformada em carta Sakura, acredita-se que foi no episódio 61 em que Kero comenta que Sakura teve que transformar 4 cartas durante uma batalha.

**Ficha:** 40PVs; FR25, CON12, DEX12, AGI18, INT3, WILL3, PER12, CAR14; **Briga 80/80 (dano 1d6+6); possui Controlar/Criar Terra 6, podendo criar e controlar quaisquer coisas de Terra limitada por seu Focus.**

**Quando Capturada:** Oferece Criar/Controlar Terra com Focus 6.

---



#### 48- CARTA TRAVESSIA

**Descrição:** a captura desta carta não foi exibida, no episódio 36 ela aparece já capturada. Aparentemente ela permite que se atravesse objetos sólidos. Não mostra a transformação desta carta, pode ser que tenha sido no episódio 61 quando a Sakura volta de uma batalha.

**Ficha: (Sem forma Física); pequeno fantasma com poder de atravessar paredes e objetos, excetos aqueles encantados com Magia.**

**Quando Capturada:** Concede Intangibilidade.

---



#### 49- CARTA TROCA

**Descrição:** é capturada por Sakura no episódio 32, basicamente a troca, 'troca' as almas de corpo de duas pessoas quando acontece destas encostarem nela ao mesmo tempo, para reverter a magia, é necessário que se espere um dia, e que no dia seguinte essas duas se abracem enquanto a carta é ativada. É transformada em carta sakura no episódio 53.

**Ficha: 10PVs; FR12, CON3, DEX12, AGI15, INT3, WILL3, PER12, CAR9;**  
**Quando ele toca em 2 criaturas ao mesmo tempo, as duas trocam de corpo, mas não adquire as habilidades do novo corpo.**

**Quando Capturada:** Permite ao Mago trocar de corpo com alguém. Caso a pessoa não quera, faça uma disputa de

---



#### 50- CARTA TROVÃO

**Descrição:** é uma carta forte que pode formar vários raios e trovões. Essa carta foi capturada pela Sakura no episódio 8 e foi transformada no episódio 67.

**Ficha: 30PVs; FR18, CON12, DEX6, AGI18, INT3, WILL3, PER12, CAR3;**  
**Provoca dano de 3d6 para que encostar nele; pode atacar com chamas de trovão (Criar Água+Luz Focus 4) e pode Controlar Trovões com Focus 4 (Controlar Água+Luz).**

**Quando Capturada:** Permite lançar Relâmpagos de até 4d6 de dano.

---



#### 51-CARTA VENTO

**Descrição:** Vento) essa foi a primeira carta de Sakura e a responsável pela fuga das outras, está carta não precisou ser capturada pois já estava em forma de carta. Basicamente o vento pode criar ventos para envolver algo ou alguém. Está carta apareceu a primeira vez no episódio 1 e foi transformada no episódio 53.

**Ficha: 10 PVs; FR6, CON3, DEX12, AGI21, INT3, WILL3, PER6, CAR14;**  
**Ataque com Ventos (dano 2d6) ou até Ventanias e Furacões (dano 3d10).**

**Capturada:** oferece ao usuário disparar ventos e ventanias com até FR20 e dano de 2d6, sob controle do próprio Mago. Pode também controlar qualquer ventania e utilizar qualquer poder do vento para seu personagem.



## 52- CARTA VOZ

**Descrição:** essa carta foi capturada no episódio 37 pela Sakura, esta é uma carta com a função de procurar uma pessoa com uma bela voz e roubá-la, depois disso ela se enconde para que ninguém roube a voz dela. A carta foi transformada em carta Sakura no episódio 53

**Ficha:** 10PVs; FR3, CON3, DEX6, AGI6, INT3, WILL3, PER21, CAR20; **Pode roubar vozes bonitas com seu poder. A vítima tem direito a um teste de WILL Difícil e caso erre o teste ele ficará totalmente mudo. As vozes roubadas pela carta ela pode usar como ventriloquismo depois.**

**Quando Capturada:** Pode usar a voz de alguém que lhe empreste (deixando sua voz ser roubada).

Pois bem, galera... Aqui estão todas as 52 Fichas das Cartas Clow. Utilizando do módulo básico de Sakura Card Captor (disponível para download grátis em <http://rpganimebrasil.blogspot.com.br/2010/08/sakura-card-captor.html>) e o livro Anime RPG da Daemon Editora, agora vocês podem jogar RPG neste emocionante cenário.

Se possível, conte nos a sua experiência de jogos com nossos RPGs que publicaremos em nosso site. Criamos jogos para Jogadores. A Equipe RPG Anime Brasil sempre recebe e-mails de pessoas que contam como foram suas mesas. Mande seus e-mails com o resultado das suas campanhas de RPG usando nossos netbooks que publicaremos em um site próprio posteriormente.

Nosso e-mail é: [rpganimebrasil@gmail.com](mailto:rpganimebrasil@gmail.com)

Acesse nossa página todos os dias em [www.rpganimebrasil.blogspot.com](http://www.rpganimebrasil.blogspot.com)

Tem Orkut? Entre na Comunidade da nossa Equipe o Orkut, em <http://www.orkut.com.br/Main#Community?cmm=31501660>

Tem Facebook? Curta nossa página no facebook em [www.facebook.com/rpganimebrasil](http://www.facebook.com/rpganimebrasil)

*2013. RPG Anime Brasil. Jogo feito por fãs com propósito único de DIVERSÃO!*