

# Chobits



## Adaptação do Mangá para RPG

Thiago Luiz "Guerrad" S. Gomes.  
EQUIPE RPG ANIME BRASIL



# Baseado em Fatos Reais

*A série Chobits (Grupo Clamp) é um dos animes mais legais que já vi.*

*No meu grupo de RPG, todos nós temos um codinome, ou seja, um apelido de RPG para nos identificarmos: existe o Beholder, o Hunter, o Anjo Impotência, o Kobold... Caíram pra mim justamente o Algoz (Vilão supremo de AD&D, Paladino Caído, Cavaleiro do Mal) pela minha imensa cara de pau e algumas idéias pouco ortodoxas (não! Não pense mal de mim! Eu NÃO sou assim!).*

*Agora que estou me dedicando a adaptar animes para RPG (no intuito de mais tarde tornar-se autor de RPG) e continuo fazendo (veja no site da Daemon animes que você vai se surpreender!) lá vai a pergunta básica: "porquê Chobits?!"*

*Você se lembra da sua primeira namorada?! EU sim. Esse é um dos momentos mais legais da adolescência (pelo menos pra mim) e como eu sempre fiquei desenhando mangá em tudo que é lugar, alguém tinha que notar. Até queria ensinar ela a jogar RPG, mas não deu certo (a garota queria jogar de elfa, e como eu não gosto de elfos, "sugeri" a ela que jogasse de anã – minha raça favorita em RPG! Sim, eu sei que foi uma péssima idéia!). Mudando de assunto, como ela sabia que eu gostava (gostava?! Não!!! Amava e ainda amo!) mangás, ela decidiu me agradar.*

*Eu tinha acabado de comprar o recente lançamento de Chobits (2003) e falei pra ela sobre o conteúdo da história. Ela me pediu emprestado e leu...e gostou e muito! Pelo que me parece, a menina se identificou muito com a Chi (Persocom astro da série!) e me perguntou se ela ficaria com o Hideki. Como eu não sabia o final da série, mas já tinha noções do mangá, eu achava que sim, que a Chi ficava com Hideki. A real adaptação de Chobits é justamente isso: caso você tenha uma namorada que ODEIA RPG tente mexer para ela Chobits – um excelente cenário romântico (apesar de eu não achar isso!) ou também apresentando o modelo de Personagem Persocom aos jogadores.*

*Pessoalmente, recebo uma enorme quantidade de mangás que tenho pra ler (culpa de Frederico "Beholder" e Alan "Hunter" seus mangás-maníacos!) e geralmente leio o geki-gá (mangá de samurais, como Vagabond e Blade – Lamina do Imortal) e Shonem (Mangá tradicional). Raramente o mangá Shoujo (mangá feminino, como Sakura Card Captor e outros do Clamp). Para minha alegria, estou lendo Karekano e GOSTEI (leia! É muito bom!).*

*Uma adaptação de Chobits foi criado justamente para introduzir o RPG para iniciantes (como eu faço em todas as adaptações que faço), principalmente para sua irmã jovem e/ou adolescente, especialmente para sua namorada fã do mangá. Desculpe-me a todas as mulheres que estarão lendo isso aqui, é difícil ver RPGistas do sexo feminino que acabei esquecendo de vocês. Já que vocês gostam de Chobits, espero que apreciem o mangá nas suas partidas de RPG E QUE NÃO FIQUEM COM O HIDEKI, certo?!*

*Para finalizar, espero não ver machistas avacalhando nas suas mesas (vide, Valberto!) que se divirtam. Nesta adaptação, eu fiz adaptação para dois sistemas, o de ANIME RPG e o extinto 3D&T (sinceramente, eu achei 4D&T UMA MERDA!!!!!!!!!!), que poderia ser considerado um dos melhores sistemas no Brasil ("Sistema Bom é Sistema Simples, já que não existem regras para uma história" – guardem bem esse meu lema!). Se você não joga um, aproveite o outro.*

*Ou então jogue Chobits para Ação (não, nada de !!! porque acho isso RIDICULO!) que apareceu na Revista Dragon Slayer (aquela adaptação TOSCA do Cassaro!)*

**THIAGO LUIZ "GUERRAD" SOUZA GOMES.**

*(Meus sinceros agradecimentos a minha primeira namorada, Ieda, em que hoje somos amigos)*

*Qualquer dúvida, crítica ou sugestão: [tlsg@bol.com.br](mailto:tlsg@bol.com.br)*

*Não, eu não conserto Persocons!*

# Introdução.

Chobits é uma série em mangás produzidas pelo famoso estúdio Clamp (formando apenas por mulheres) e sua história não oferece nada de "sobrenatural" ou extraordinário.

O mundo de Chobits é abalado com a presença de Persocons – a evolução do computador. Eles são simples manequins encarregados não só dos afazeres domésticos mais também de outros assuntos, como internet, economia, notícias e claro, além de serem bonitinhas... Pelo que se saiba, não existem ainda "persocons masculinos" – todos eles têm aparência feminina, de uma menininha de 14 anos ou menos. Todos os Persocons têm uma orelha de gato/rapoza na cabeça, orelha esta onde poderão ser acoplados cabos para ligar na TV para acessar a internet.

## A Realização de um Sonho.

*"Meu nome é Hideki Motsuwa.*

*Tenho 19 Anos e estou fazendo cursinho; faz meio ano que vim aqui para Tóquio me preparar para o Vestibular. Moro sozinho em um apartamento alugado e não recebo mesada dos meus pais; por isso sou obrigado a tramar todo dia."*

O maior sonho de Hideki M. é conseguir uma Persocom. Trabalhando como garçom em um restaurante ele mesmo não têm nem dinheiro para sustentar as próprias calças. Seu sonho era conseguir uma Persocom para ver muitos sites de sacanagem na internet, como vemos muitas pessoas fazerem hoje em dia quando estão sozinhos em casa (não! Isso não acontece comigo!).

Em um dia de final de expediente, Hideki encontra num Beco uma Persocom em meio do lixo, repleto de fita por todo o corpo. O menino a leva para casa, mas como nunca teve um aparelho exótico como esse não sabe como ligar. (Logo depois, ele consegue!)

No próximo dia, Hideki põe um nome na máquina: Chi (porque não teria um nome adequado!) depois tentando ver a marca da Persocom acoplado ao monitor da TV – para ele, a decepção: ele descobre que Chi não possuía um sistema operacional, ou seja, um programa especial para este tipo de computador, usado para controlar o corpo do manequim. No cursinho para o vestibular, Hideki conta sobre sua Persocom achada no lixo e propõe que seu amigo Shimbo (especialista em Persocons) fosse até a sua casa para "dar uma luz".

Shimbo dá uma mexidinha em Chi, mas não encontra sinais de marcas (indicando a empresa que construiu!). Por fim, ele envia Sumomo, sua note-persocom (persocom de bolso) para dar uma checada na memória de Chi – levando a pior Sumomo, pois ela-se quebrou no processo. Hideki, leigo no assunto, estranha a atitude de seu amigo e não entende porque Sumomo quebrou. Shimbo indica um endereço de um Montador de Persocons para Hideki conseguir maiores detalhes sobre Chi, para tirar suas dúvidas. O próprio Shimbo se surpreendeu com o poder de memória da Persocom achada no lixo por Hideki, já que foi capaz de tramar a memória de sua persocom caríssima. Hideki vai atrás desse tal montador de Persocons.

Minoru Kokubunji é um rico e jovem nerd que mora em uma imensa mansão repleta de Persocons do Japão. Ele dediziu que Chi tivesse um programa de segurança depois de terem sido queimadas muitas de suas Persocons (no mesmo processo de Sumomo). Minoru garante a Hideki que Chi não é uma Persocom comum, e sim poderia ser um "Chobits".

Chobits é um Persocom Lendário. Uma lenda urbana que corre na internet. Existe um boato de que existe uma série de Persocons desenvolvidos com o Código de Chobits. Tem gente que diz que Chobits é um Persocom que pensa e age por conta própria.



Persocom vêm de "Personal Computer", sigla inglesa para "Computador Pessoal" ou PC. Ele é um manequim feminino de grande utilidade. Na pág. 36 do ANIME RPG vemos um Aprimoramento sobre Persocons. A seguir vamos mostrar novas regras para personagens com os Aprimoramentos Persocom 1 e 2. Em 3D&T, vamos oferecer a Vantagem Única Persocom com um monte de extras, lembrando que um Persocom se parece muito com um Construto.

Um personagem com o Aprimoramento **Persocom** pode ter uma máquina dessas ao seu lado como um grande NPC de ajuda (conforme descrito no livro). Um personagem com o Aprimoramento **Persocom 4** já é um especialista em consertar persocons de qualquer tipo (como o Kokubunji). Até agora foi dito apenas que os Persocons têm 10 em todos os seus Atributos e só. Agora: como eu posso fazer para criar um personagem Persocom?! Esses novos aprimoramentos indicam um personagem persocom. Em 3D&T, para ter um Persocom é só ter a Vantagem Máquinas.

### Novos Aprimoramentos (Daemon)

#### Persocom

**3 pontos:** com este Aprimoramento, um Personagem será um Persocom (uma máquina feminina em forma de Manequim) de boa aparência que acatará qualquer ordem do Personagem. Um personagem Persocom começa com 10 em todos os seus atributos físicos, 5 nos mentais (exceto em Carisma, que fica sempre em 20). Têm IP8.

#### Note-Persocom

**2 pontos:** um personagem com este Aprimoramento será uma Note-Persocom (Persocom de Bolso) como a Sumomo. Tem 5 em todos os seus Atributos, com INT15 e CAR20. Têm IP6.

### Nova Vantagem Única (3D&T)

#### Persocom (3 pontos).

Com esta Vantagem, seu Personagem será um Persocom. Ele recebe as habilidades da Vantagem Única Construto (não podendo ser magos, PVs recuperados com conserto, etc) e mais os ajustes: A+1, Memória Expandida, Aparência Inofensiva e Código de Honra (2º Lei de Asimov).

#### Note Persocom (2 pontos).

Com esta Vantagem, seu Personagem será um note-Persocom, um persocom de bolso. Ele recebe as habilidades da Vantagem Única Construto (não podendo ser magos, PVs recuperados com conserto, etc) e mais os ajustes: H+1, Memória Expandida, Aparência Inofensiva, Modelo Especial e Código de Honra (2º Lei de Asimov).

# Persocons e Regras.

A seguir, regras para usar Personagens Persocons em qualquer mundo de jogo. Você, inclusive, poderá usar as fichas não para personagens e sim para NPCs (melhor aconselhado). Para os jogadores de **Daemon**, explicações mais exatas sobre Persocons (não vistas nos seus respectivos Aprimoramentos).

**Nível:** persocom não é um Humano e por isso ele não recebe Níveis e nem avança de Nível (por que este é um conceito humano!). Em vez disso, deixar um Persocom poderoso é apenas usando softwares (ver mais adiante) que oferecem poderes e habilidades extra.

**Memória:** a INT de um Persocom indica a sua capacidade de memória máxima e sua WILL a capacidade de processamento. Um personagem com INT5 têm 1Giga. A cada ponto acima de 5 fornece +500MB (digamos, "meio-giga" – eu sei que não ta certo, mas quem liga?!) sendo então que um Persocom com INT18 têm então 7,5 Giga de Memória disponível.

Já a capacidade de processamento (Memória RAM, que não é tao importante assim) corresponde a 32MB com um personagem persocom de INT5, a partir daí, cada ponto de INT adicional aumenta em +30MB a capacidade de processamento. Então sendo, um Persocom com INT18, tem 390MB de Memória RAM.

**Em 3D&T**, calculamos a Memória RAM de um Persocom através da Característica Resistência (R). Um Persocom com R0 terá 32MB de Memória RAM e a partir daí cada ponto a mais de R indica a soma de +60MB a capacidade de processamento. Assim sendo, um personagem persocom com R5 terá 320MB de Memória RAM. Em 3D&T as coisas são muito fáceis, sendo que podemos calcular a Memória Máxima de um persocom usando o mesmo atributo Resistência: todos os personagens persocons com R0 têm 1 Giga de Memória e a cada ponto extra de R recebem 1,5 Giga (um Giga e meio). Portanto, um Persocom com R5 terá 8,5 Giga de Memória.

**Softwares:** um Persocom precisa de programas para executar todas suas funções. Apenas um Chobits – persocom lendário, não precisa funcionar sem programas. Você precisa comprar softwares (veja na lista) para deixar o seu persocom mais poderoso. Cada software custa um determinado preço.

Chobits. [Persocom Lendário]

## **Daemon, Aprimoramento de 6 pontos.**

Um Chobits é um Persocom com propriedades próprias e até que parece gente. Sim, um Chobits é um Persocom QUE PODE AVANÇAR DE NÍVEL, e tem IP12. Um personagem Chobits começa com 10 em todos os seus atributos físicos e 12 nos mentais (exceto em Carisma, que fica sempre em 20). Também possuem um forte programa de segurança anti-formatação.

## **3D&T, Vantagem Única de 6 pontos.**

Mesmas propriedades da Vantagem Construto, mais H+1, R+1, A+1 Memória Expandida, Aparência Inofensiva, Adaptador e Código de Honra (2º Lei de Asimov).

Softwares [para Aprimorar os Persocons]

A seguir, uma pequena lista com algumas idéias de softwares (incluindo preço) para você colocar no seu Persocom. A maioria dos Soft. podem ser colocados mais de uma vez (como Bilíngüe) ou trocados por uma versão maior, sendo que alguns só podem funcionar com outros. Também estão listados a quantidade de espaço que ocupa no Disco Rígido do Persocom.

Aguarde pelo GUIA DE PEÇAS DE PERSOCONS, suplemento para Chobits RPG que vai melhorar mais as suas partidas.

SOFTWARES PARA PERSOCONS (ANIME RPG)

Soft. Super Força (versão 1.0)	a FR do Persocom passa para FR15	\$100	3MB
Soft. Super Força (versão 2.0)	a FR do Persocom passa para FR20	\$200	3MB
Soft. Super Força (versão 3.0)	a FR do Persocom passa para FR25	\$300	3MB
Soft. Dextry (versão 1.0)	a DEX do Persocom passa para FR15	\$100	3MB
Soft. Dextry (versão 2.0)	a DEX do Persocom passa para FR15	\$100	3MB
Soft. Dextry (versão 3.0)	a DEX do Persocom passa para FR15	\$100	3MB
Soft. Athletic (versão 1.0)	a AGI do Persocom passa para AGI15	\$200	6MB
Soft. Athletic (versão 2.0)	a AGI do Persocom passa para AGI25	\$500	6MB
Soft. Person (versão 1.0)	a PER do Persocom passa para PER15	\$100	3MB
Soft. Person (versão 2.0)	a PER do Persocom passa para PER15	\$100	3MB
Soft. Person (versão 3.0)	a PER do Persocom passa para PER15	\$100	3MB
Soft. Athletic (versão 1.0)	a AGI do Persocom passa para AGI15	\$200	6MB
Soft. Athletic (versão 2.0)	a AGI do Persocom passa para AGI25	\$500	6MB
Conexão Ultra Modem	conecta o Persocom à Internet	\$30	6MB
Conexão MSN	conecta o Persocom à Internet (MSN)	\$80	15MB cada
Soft. Bilíngüe (versão 1.0)	o Persocom aprende um Idioma c/50%	\$200	15MB cada
Soft. Bilíngüe (versão 2.0)	o Persocom aprende um Idioma c/60%	\$300	15MB cada
Soft. Bilíngüe (versão 3.0)	o Persocom aprende um Idioma c/70%	\$400	16MB cada
Soft. Conhecimento (versão1.0)	o Persocom têm uma Perícia com 20%	\$200	8MB cada
Soft. Conhecimento (versão2.0)	o Persocom têm uma Perícia com 30%	\$300	8MB cada
Soft. Conhecimento (versão3.0)	o Persocom têm uma Perícia com 30%	\$400	8MB cada
Soft. Formatação	formata qualquer Persocom	\$50	-----
Soft. Agendamento	guarda qualquer informação	\$10	20MB
Soft. Afazeres Domésticos	para fazer os serviços de casa	\$40	5MB
Soft. Thigs Protetor (versão1.0)	proteção contra qualquer hacker (40%)	\$100	20MB
Soft. Thigs Protetor (versão2.0)	proteção contra qualquer hacker (50%)	\$300	20MB
Soft. Thigs Protetor (versão3.0)	proteção contra qualquer hacker (60%)	\$400	30MB
Soft. Thigs Protetor (versão4.0)	proteção contra qualquer hacker (70%)	\$600	30MB
Soft. Thigs Protetor (versão5.0)	proteção contra qualquer hacker (80%)	\$900	40MB
Soft. Thigs Protetor (versão6.0)	proteção contra qualquer hacker (90%)	\$1100	40MB
Soft. Thigs Protetor (versão7.0)	proteção contra qualquer hacker (100%)	\$100	50MB
Soft. Gravador de Voz (versão1.0)	grava até 20 minutos	\$300	15MB
Soft. Gravador de Voz (versão2.0)	grava até 60 minutos	\$400	15MB
Soft. Gravador de Voz (versão3.0)	grava até 60 minutos	\$500	20MB
Soft. Gravador de Voz (versão4.0)	grava até 120 minutos	\$600	25MB
Soft. Anti-Virus (versão 1.0)	protege contra Vírus tipo E	\$50	5MB
Soft. Anti-Virus (versão 2.0)	protege contra Vírus tipo D	\$150	8MB
Soft. Anti-Virus (versão 3.0)	protege contra Vírus tipo C	\$300	14MB
Soft. Anti-Virus (versão 4.0)	protege contra Vírus tipo B	\$600	21MB
Soft. Anti-Virus (versão 5.0)	protege contra Vírus tipo A	\$1200	44MB
Soft. Videomaker (versão 1.0)	executa/grava até 20 minutos	\$400	25MB
Soft. Videomaker (versão 2.0)	executa/grava até 60 minutos	\$600	45MB
Soft. Videomaker (versão 3.0)	executa/grava até 60 minutos	\$1000	90MB
Soft. Videomaker (versão 4.0)	executa/grava até 120 minutos	\$2000	100MB
Soft. Office	executa Word, Excel e Outros	\$400	75MB
Soft. CompacZip	compacta arquivos	\$5	1MB
Soft. Enciclopédia	enciclopédia nacional	\$5	8MB
Soft. Music (versão 1.0)	toca músicas (MPEG, WNV)	\$10	4MB
Soft. Music (versão 2.0)	toca músicas (MPEG, WNV e MP3)	\$15	4MB

SOFTWARES PARA PERSOCONS (DEFENSORES DE TÓQUIO 3ª EDIÇÃO)

Soft. Super Força (versão 1.0)	a F do Persocom passa para F2	\$100	3MB
Soft. Super Força (versão 2.0)	a F do Persocom passa para F3	\$200	3MB
Soft. Super Força (versão 3.0)	a F do Persocom passa para F4	\$300	3MB
Soft. Dextry (versão 1.0)	a H do Persocom passa para H1	\$100	3MB
Soft. Dextry (versão 2.0)	a H do Persocom passa para H2	\$100	3MB
Soft. Dextry (versão 3.0)	a H do Persocom passa para H3	\$100	3MB
Soft. Person (versão 1.0)	a PER do Persocom passa para PER15	\$100	3MB
Soft. Person (versão 2.0)	a PER do Persocom passa para PER15	\$100	3MB
Soft. Person (versão 3.0)	a PER do Persocom passa para PER15	\$100	3MB
Soft. Athletic (versão 1.0)	a AGI do Persocom passa para AGI15	\$200	6MB
Soft. Athletic (versão 2.0)	a AGI do Persocom passa para AGI25	\$500	6MB
Conexão Ultra Modem	conecta o Persocom à Internet	\$30	6MB
Conexão MSN	conecta o Persocom à Internet (MSN)	\$80	15MB cada
Soft. Bilíngüe (versão 1.0)	o Persocom aprende um Idioma	\$200	15MB cada
Soft. Conhecimento (versão1.0)	o Persocom têm uma Especialização	\$200	8MB cada
Soft. Conhecimento (versão2.0)	o Persocom têm duas Especializações	\$300	8MB cada
Soft. Conhecimento (versão3.0)	o Persocom têm uma Perícia completa	\$400	8MB cada
Soft. Formatação	formata qualquer Persocom	\$50	-----
Soft. Agendamento	guarda qualquer informação	\$10	20MB
Soft. Afazeres Domésticos	para fazer os serviços de casa	\$40	5MB
Soft. Thigs Protetor (versão1.0)	proteção contra qualquer hacker	\$100	20MB
Soft. Thigs Protetor (versão2.0)	proteção contra qualquer hacker	\$300	20MB
Soft. Thigs Protetor (versão3.0)	proteção contra qualquer hacker	\$400	30MB
Soft. Thigs Protetor (versão4.0)	proteção contra qualquer hacker	\$600	30MB
Soft. Thigs Protetor (versão5.0)	proteção contra qualquer hacker	\$900	40MB
Soft. Thigs Protetor (versão6.0)	proteção contra qualquer hacker	\$1100	40MB
Soft. Thigs Protetor (versão7.0)	proteção contra qualquer hacker	\$100	50MB
Soft. Gravador de Voz (versão1.0)	grava até 20 minutos	\$300	15MB
Soft. Gravador de Voz (versão2.0)	grava até 60 minutos	\$400	15MB
Soft. Gravador de Voz (versão3.0)	grava até 60 minutos	\$500	20MB
Soft. Gravador de Voz (versão4.0)	grava até 120 minutos	\$600	25MB
Soft. Anti-Virus (versão 1.0)	protege contra Vírus tipo E	\$50	5MB
Soft. Anti-Virus (versão 2.0)	protege contra Vírus tipo D	\$150	8MB
Soft. Anti-Virus (versão 3.0)	protege contra Vírus tipo C	\$300	14MB
Soft. Anti-Virus (versão 4.0)	protege contra Vírus tipo B	\$600	21MB
Soft. Anti-Virus (versão 5.0)	protege contra Vírus tipo A	\$1200	44MB
Soft. Videomaker (versão 1.0)	executa/grava até 20 minutos	\$400	25MB
Soft. Videomaker (versão 2.0)	executa/grava até 60 minutos	\$600	45MB
Soft. Videomaker (versão 3.0)	executa/grava até 60 minutos	\$1000	90MB
Soft. Videomaker (versão 4.0)	executa/grava até 120 minutos	\$2000	100MB
Soft. Office	executa Word, Excel e Outros	\$400	75MB
Soft. CompacZip	compacta arquivos	\$5	1MB
Soft. Enciclopédia	enciclopédia nacional	\$5	8MB
Soft. Music (versão 1.0)	toca músicas (MPEG, WNV)	\$10	4MB
Soft. Music (versão 2.0)	toca músicas (MPEG, WNV e MP3)	\$15	4MB

# Regras Complementares

Eu poderia colocar mais softwares para uma ambientação ainda melhor (talvez eu comece a escrever o GUIA DE PEÇAS/SOFTWARES PARA PERSOCONS, um futuro suplemento para Chobits – mas não prometo nada). Este capítulo vou mostrar alguns extras para melhorar as suas partidas no mundo de Chobits ou usando melhor um Persocom.

Em 3D&T, um personagem jogador pode comprar um Persocom não só com o dinheiro mas sim usando a Vantagem Máquina (2 pontos, Persocom). Em Daemon, o jogador deve comprar o Aprimoramento Persocom (2 pontos). As regras desse netbook foram para utilizarem essas maquinas como personagens jogadores e não como NPCs.

## Hackear, Sim!

Caso um Hacker deva invadir um Persocom ele conseguirá facilmente a menos que o mesmo tenha um programa de proteção operando (Thigs Protetor). O Thigs protetor funciona como bloqueio de qualquer pessoa que não seja o usuario comprovado. Caso um Hacker tenta invadir o programa, devem fazer uma disputa de Atributo (sendo o Hacker como Fonte Ativa e o Thigs como Fonte Passiva). Multiplique por 10 a versão do Thigs para saber sua porcentagem (valor de teste), sendo que a versão 4.0 significa que o valor de teste do Thigs é de 40%.

Em 3D&T, a coisa é um pouco diferente. Some 1d6+ o valor de Habilidade do Hacker+2 – 1d6+o valor da versão do Thigs (por exemplo, se tenho um Thigs versão 3, então o valor vai ser 3). Se o resultado der positivo, o Hacker conseguiu invadir o sistema do Persocom; se o resultado for negativo, falha.

## Vírus de Computadores.

Sim, todos os Persocons como são computadores modernos podem ser alvos de vírus. Existem 5 tipos, sendo E o mais fraco (feito em casa, de brincadeira), passando pelo D (que destrói alguns pequenos arquivos), pelo C (que desmonta as softwares), descendo pelo B (que destrói as softwares e detroem as peças) chegando no A (uma verdadeira lenda!). Um Persocom sem um software Anti Vírus poderá ser "atacado" sem problemas.

NOTA: O Thigs protetor funciona apenas com tentativas de invasão de sistema de um Persocom e não protege contra nenhum tipo de vírus. Protege, ele pode até proteger, mas eliminá-lo não há como.

## Fichas de Personagem.

Eu acho que não vai precisar das fichas de personagem como Hideki, Kokibunji e outros. Você já deve ter percebido que Chobits tem mais regras para personagens e NPCs Persocom-complementando o próprio material do ANIME RPG e oferecendo uma nova gama de personagens em 3D&T. Porém, caso já deu pra notar, eu gosto das coisas muito bem detalhadas.

Caso algum jogador de Chobits sentir-se chateado por não ver as estatísticas de seus personagens, mandem um e-mail pra mim ( [tlsg@bol.com.br](mailto:tlsg@bol.com.br) ) que eu terei um maior prazer em ajuda-lo. Melhor ainda: você poderá ESCREVER seu próprio suplemento para Chobits graça a Licença de novos autores da Editora Daemon.



# Agradecimentos Especiais.

- Primeiramente a Deus. E a Cristo, por dar a Sua vida por mim.
- A mim mesmo, por terminar mais um netbook (não, eu não sou egocêntrico!)
- Aos meus amigos RPGistas: Frederico "Beholder", Julio "Kobold", Alan "Hunter", Felipe "Druida que conjura tubarão!", Maicon "Viciado em jogar Diablo", Josias "Caxote". Vocês são ótimos jogadores e tenho orgulho de ensina-los o hobby para vocês.
- Ao meu irmão Rodrigo "Tenchi Muyo" e aos meus primos: André "Andarilho da VM", Nelson " e Gabriel "Hideki"...
- Aos meus pais, por sempre me deixarem ler e ver animes/mangás.
- A Ana Carla, por sempre apoiar meus RPGs.
- Ao pessoal da Igreja Batista Pentecostal Mundial (minha Igreja Hoje e Sempre) que nunca me discriminaram por gostar de RPG que até me zoam às vezes ("Você não veio pra Escola Dominical né...? Tava jogando RPG...") com bom gosto. Eu sei que existem pessoas no mundo que gostam de mim!
- Ao Jonatam, por mexer Stars d20 bem pra caramba! Eu quero avançar de Nível com o meu Wookies (A Mesma raça do Chebbaka)!
- A todos os Otakus e fãs de Chobits! Joguem e não tentem pegar a Chi, ela é do Hideki!
- Ao Luiz Eduardo Ricon, que falou que iria publicar a 3ª Edição de O Desafio dos Bandeirantes (Ainda bem que não seria para d20!!!!!!). Estamos aguardando.
- Ao Cassaro, por Holy Avenger, Dragão Brasil e Dragons Bride!
- Ao Marcelo Del Debbio e o pessoal da Daemon: muito obrigado por publicar meus netbooks e da minha equipe (RPG Anime Brasil). Continuem trazendo bons jogos ao público.
- A todos Cariocas (como eu) que amam o Rio de Janeiro, minha cidade hoje e sempre. Eu tenho ORGULHO de saber que moro na CIDADE MAIS LINDA DO BRASIL (e mais conhecida no mundo!)...

## Meus descontentamentos...

- Ao Marcelo Telles, por ignorar meu material aqui no Rio de Janeiro. E Também a Dragão Brasil por abandonar o estilo mangá justamente por raiva do Cassaro (Queremos pelo menos alguns animes!).
- Ao Luiz "Thor" e o pessoal do Encontro Bob's por que me discriminam por jogar RPGs de anime. Principalmente ao Mestre que mestrou para mim e pro Frederico "Beholder" uma mesa de Mundo das Trevas (Novo Vampiro) na qual foi uma droga.
- Ao infeliz que diz que o Sistema d20 é o melhor (Dungeons & Dragons é o melhor porque é fantasia medieval!), cruz credo! (Jogador de um sistema só é fod...)
- Ao pessoal da White Wolf, por estragar o sistema de Vampiro nessa nova edição.
- Ao Valberto, por estar me criticando nessas horas...

## Sobre o Autor.

THIAGO LUIZ "GUERRAD" SOUZA GOMES é o novo autor de RPG do Brasil. Fundador da Equipe RPG Anime Brasil (uma equipe que gerencia ou adapta cenários de anime para sistemas brasileiros) quer um dia se tornar autor de RPG.

RPGista e Mestre de RPG desde 1999, também pode ser conhecido como "Algoz" ou "Missionário do RPG" (por ensinar muitas pessoas a jogar RPG, junto com seu irmão, Rodrigo "Tenchi"). Ele mora em Campo Grande (Rio de Janeiro) e seus hobbies são: mangás/anime, quadrinhos, jogos em geral (RPGs, Estratégia, Arcades...).

Caso você tenha alguma dúvida, sugestão ou quiser jogar RPG comigo (se mora em Campo Grande/RJ) mande um e-mail para [tlsg@bol.com.br](mailto:tlsg@bol.com.br)