

Pokémon RPG



(Poké-Agenda 2)

Por THIAGO LUIZ "GUERRAD" SOUZA GOMES
Equipe RPG Anime Brasil



www.rpganimebrasil.blogspot.com

www.facebook.com/rpganimebrasil

A Equipe RPG Anime Brasil na internet. Cadastre-se!

<http://www.orkut.com.br/Main#Community?cmm=31501660>

Comunidade da Equipe RPG Anime Brasil no Orkut. Nos vemos lá!

É hora da Caçada!

Todos atrás dos pokémons..

Pokémon – Poké-agenda 2 é um suplemento para o original **Pokémon RPG** (adaptação do clássico anime da Nintendo para Anime RPG, sendo sucesso no mundo inteiro). Ele é um ótimo suplemento, pois descreve simplesmente as fichas de todos os pokémons (em estado selvagem) para o sistema de regras de pokémon, adaptado para o **Anime RPG. São ao todo 88 pokémons diferentes para serem capturados, isso sem contar suas evoluções. Procure por outros suplementos Pokémon para ter acesso as outras fichas de pokémons não vistos aqui.**

Para utilizar-se das regras deste netbook, é de vital importância possuir o livro ANIME RPG (da Editora Daemon) e os livros anteriores, como POKÉMON – MÓDULO BÁSICO e POKÉMON – POKÉAGENDA 1. com esses, já é possível mestrear umas partidas (ou até mesmo uma Campanha) no mundo dos Pokémon.

Agradecimentos.

Gostaria de agradecer a muitas pessoas (que me ajudaram ou não) neste grande projeto em minha vida, ou para aquelas que são especialmente adentradas em meu coração. Eis os meus sinceros agradecimentos aos citados:

-Primeiramente quero agradecer a Deus. Por minha vida, meus amigos e por saber que, quando eu morrer, vou partir para o Terceiro Céu e viver com Cristo para sempre. Terceiro Céu? Caso queiram saber, é o meu RPG sobre os Anjos Reais de Deus, com detalhes reais do sobrenatural. Baixem em www.rpganimebrasil.blogspot.com

-Ao meu irmão Rodrigo “Yoshiro” Jeferson, que têm sido o meu grande amigo neste mundo. Grande conhecedor das regras do Sistema Daemon.

-A minha namorada Juliana Cristina, que nestes últimos 8 meses, têm sido uma companheira inseparável na minha caminhada. Um dia irei me casar com ela e chamarei todos os meus fãs para o casamento (sim! Eu TENHO FÃS!!! Rsrrsrsr!)

-Aos meus amigos: Fred “Beholder” (O Clérigo Miltrar de D&D), Julio “Kobold” (webslave do site da ERPGAB e o Ladino Edward em D&D), Maicon “Richard” (O paladino que só faz m***** no D&D), Josias “Caxote” (que só joga de Monges em D&D), Hernani “Pega-Otaku” (que tá ficando um pegador de otomes de primeira) e a todos os meus amigos (que esqueci).

-Aos meus primos RPGistas: André “Andarilho da VM” (vai ser PAPAI! Vai ser PAPAI! PAPAI!) e Gabriel “Telepaus” (Seu Vasco vai voltar para a Série A, enquanto o meu vai descendo para a série B; fazer o quê, né?)

-Ao Marcelo Del Debbio e ao Gizmo: pela publicação deste documento e por fazer a ERPGAB crescer, pois sem eles nós não seríamos o que somos hoje. Muito obrigado por colocar nosso material lá no site.

-Ao Satoji Tariji e o pessoal da Nintendo: criador oficial de Pokémon.

-Aos membros do fórum da ERPGAB e da comunidade no Orkut da ERPGAB.

-Ao meu programa de vídeo na internet, **Universidade da Bitoca**, disponível no site www.youtube.com.br e com comunidade própria no Orkut!

Pokémons em estado Selvagem

Suas estatísticas (finalmente)^^

Vamos colocar as fichas dos Pokémons (em estado selvagem) na mesma ordem que aparecem em POKÉAGENDA 1 (pág.25-26). Utilizaremos apenas os golpes vistos em Anime RPG (com exceções), pois queremos tornar o livro mais customizável. Para possuir mais golpes, adquira o suplemento **Guia de Golpes Especiais e Poderes**, sendo útil para os pokémons que forem capturados. Pokémons encontrados na Rota 1.

Nome	Nível	Atributos & PVs	Habilidades
Rattata	1	FR3, CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 10 Pontos Vida.	Mordida (dano 1d10; 2pt).
Nidoran (fêmea)	1	FR3, CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 10 Pontos Vida.	Garras (dano 1d6; 1pt), Mordida (dano 1d10; 2pt).
Nidoran (fêmea)	2	FR3, CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 10 Pontos Vida.	Garras (dano 1d10; 2pt), Mordida (dano 1d10; 2pt).
Nidoran (macho)	1	FR3, CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER12 (1 pt), CAR10; 10 Pontos Vida.	Chifre (dano 1d10; 2pt), Mordida (dano 1d6, 1 pt).
Nidoran (macho)	2	FR3, CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER12 (1 pt), CAR10; 10 Pontos Vida.	Chifre (dano 1d10; 2pt), Mordida (dano 1d10, 2 pt).
Tauros	3	FR12 (2pt), CON15 (3pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR9; 10 Pontos Vida.	Carga (dano 1d6; 1pt).

Pokémons encontrados na Rota 2.

Nome	Nível	Atributos & PVs	Habilidades
Nidoran (fêmea)	1	FR3, CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER12, CAR11; 10 Pontos Vida.	Garras (dano 1d10; 2pt), Mordida (dano 1d10; 2pt).
Nidoran (macho)	1	FR3, CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER12, CAR10; 10 Pontos Vida.	Chifre (dano 1d10; 2pt), Mordida (dano 1d10, 2 pt).
Rattata	1	FR3, CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 10 Pontos Vida.	Mordida (dano 1d10; 2pt).
Rattata	2	FR3, CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 10 Pontos Vida.	Mordida (dano 1d10; 2pt), Garras (dano 1d6; 1pt)..
Pidgey	1	FR3, CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER6, CAR14; 10 Pontos Vida.	Capacidade de Voar (5m/s; 2 pt.), Garras (dano 1d6; 1pt).
Pidgey	2	FR3, CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER6, CAR14; 10 Pontos Vida.	Capacidade de Voar (5m/s; 2 pt.), Garras (dano 1d10; 1pt).
Mankey	1	FR3, CON3, DEX8, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (1 pt), CAR9; 10 Pontos Vida	Multiplos Ataques (1pt) (2 ataques por turno), Punhos (dano 1d6; 1pt)
Mankey	2	FR3, CON3, DEX8, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (1 pt), CAR9; 10 Pontos Vida	Multiplos Ataques (1pt) (2 ataques por turno), Punhos (dano 1d10; 2pt)

Pokémons encontrados na Floresta de Veridiana pág.4

Nome	Nível	Atributos & PVs	Habilidades
Caterpie	1	CON3, FR3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR9; 10 Pontos Vida	Ataque Paralisante (FR6; 1pt)
Caterpie	2	CON3, FR3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR9; 10 Pontos Vida	Ataque Paralisante (FR6; 1pt)
Caterpie	3	CON3, FR3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR9; 10 Pontos Vida	Ataque Paralisante (FR12; 2pt)
Pidgey	1	FR3, CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER6, CAR14; 10 Pontos Vida.	Capacidade de Voar (5m/s; 2 pt.), Garras (dano 1d6; 1pt).
Pidgey	2	FR3, CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER6, CAR14; 10 Pontos Vida.	Capacidade de Voar (5m/s; 2 pt.), Garras (dano 1d10; 1pt).
Metapod	2	CON3, FR3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR9; 10 Pontos Vida	Ataque Paralisante (FR6; 1pt), Carapaça (IP3; 3pts).
Metapod	3	CON3, FR3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR9; 10 Pontos Vida	Ataque Paralisante (FR6; 1pt), Carapaça (IP4; 4pts).
Weedle	1	CON3, FR3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR7; 10 Pontos Vida	Ataque Paralisante (veneno; FR6; 1pt), Chifre (dano 1d6; 1pt).
Weedle	2	CON3, FR3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR7; 10 Pontos Vida	Ataque Paralisante (veneno; FR12; 2pt), Chifre (dano 1d6; 1pt).
Weedle	3	CON3, FR3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR7; 10 Pontos Vida	Ataque Paralisante (veneno; FR15; 3pt), Chifre (dano 1d6; 1pt).
Weedle	4	CON3, FR3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR7; 10 Pontos Vida	Ataque Paralisante (veneno; FR18; 4pt), Chifre (dano 1d6; 1pt).
Kakuna	2	CON3, FR3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR7; 10 Pontos Vida	Ataque Paralisante (veneno; FR6; 1pt), Carapaça (IP3; 3pt).
Kakuna	3	CON3, FR3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR7; 10 Pontos Vida	Ataque Paralisante (veneno; FR6; 1pt), Carapaça (IP4; 4pts).
Beedrill	3	CON3, FR3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER6, CAR7; 10 Pontos Vida	Ataque Paralisante (veneno; FR12; 2pt), Ataque com a Cauda (dano 1d10; 2pt).
Beedrill	4	CON3, FR3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER6, CAR7; 10 Pontos Vida	Ataque Paralisante (veneno; FR12; 2pt), Ataque com a Cauda (dano 2d6; 3pt).
Spearow	1	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR13; 10 Pontos Vida	Garras (dano 1d6; 1pt), Capacidade de Voar (5m/s; 2pt).
Spearow	2	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR13; 10 Pontos Vida	Garras (dano 1d10; 2pt), Capacidade de Voar (5m/s; 2pt).
Spearow	3	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR13; 10 Pontos Vida	Garras (dano 1d10; 2pt), Capacidade de Voar (10m/s; 3pt).
Spearow	4	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR13; 20 Pontos Vida (1pt)	Garras (dano 1d10; 2pt), Capacidade de Voar (10m/s; 3pt).
Pikachu	1	FR3, CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER6, CAR18; 10 Pontos Vida.	Ataques Elétricos (dano 3d6; 3pt).
Pikachu	2	FR3, CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER6, CAR18; 10 Pontos Vida.	Ataques Elétricos (dano 3d6; 3pt).
Bulbassauo	1	FR3, CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 10 Pontos Vida.	Mordida (dano 1d10; 2pt).
Bulbassauo	2	FR3, CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 20 Pontos Vida (1pt).	Mordida (dano 1d10; 2pt).

Pokémons encontrados na Rota 3.

Nome	Nível	Atributos & PVs	Habilidades
Spearow	1	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR13; 10 Pontos Vida	Garras (dano 1d6; 1pt), Capacidade de Voar (5m/s; 2pt).
Spearow	2	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR13; 10 Pontos Vida	Garras (dano 1d10; 2pt), Capacidade de Voar (5m/s; 2pt).
Pidgey	2	FR3, CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER6, CAR14; 10 Pontos Vida.	Capacidade de Voar (5m/s; 2 pt.), Garras (dano 1d10; 1pt).
Pidgey	3	FR3, CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER6, CAR14; 10 Pontos Vida.	Capacidade de Voar (10m/s; 3 pt.), Garras (dano 1d10; 1pt).
Nidoran (fêmea)	2	FR3, CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 10 Pontos Vida.	Garras (dano 1d10; 2pt), Mordida (dano 1d10; 2pt).
Nidoran (macho)	2	FR3, CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER12 (1 pt), CAR10; 10 Pontos Vida.	Chifre (dano 1d10; 2pt), Mordida (dano 1d10, 2 pt).
Pidgeotto	2	FR3, CON3, DEX6, AGI12 (1pt) (1pt), INT1, WILL3, PER6, CAR14; 20 Pontos Vida (1pt)	Capacidade de Voar (10m/s; 3 pt.), Garras (dano 1d10; 2pt).
Pidgeotto	3	FR3, CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER6, CAR14; 20 Pontos Vida (1pt)	Capacidade de Voar (10m/s; 3 pt.), Garras (dano 1d10; 2pt).
Mankey	2	FR3, CON3, DEX8, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (1 pt), CAR9; 10 Pontos Vida	Multiplos Ataques (1pt) (2 ataques por turno), Punhos (dano 1d10; 2pt)
Mankey	3	FR3, CON3, DEX8, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER12 (1 pt), CAR9; 10 Pontos Vida	Multiplos Ataques (1pt) (2 ataques por turno), Punhos (dano 1d10; 2pt)
Mankey	4	FR3, CON3, DEX8, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER12 (1 pt), CAR9; 20 Pontos Vida (1pt).	Multiplos Ataques (1pt) (2 ataques por turno), Punhos (dano 1d10; 2pt)
Rattata	2	FR3, CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 10 Pontos Vida.	Mordida (dano 1d10; 2pt), Garras (dano 1d6; 1pt)..

Pokémons encontrados na Mt. Lua.

Nome	Nível	Atributos & PVs	Habilidades
Zubat	1	FR3, CON3, DEX4, AGI 12 (1pt), INT1, WILL3, PER6, CAR3; 10 Pontos Vida.	Capacidade de Voar (5m/s; 1pt), Mordida (dano 1d6).
Zubat	2	FR3, CON3, DEX4, AGI 12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR3; 10 Pontos Vida.	Capacidade de Voar (5m/s; 1pt), Mordida (dano 1d6).
Clefairy	1	FR3, CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER12 (2pt), CAR18; 10 Pontos Vida.	Punhos (dano 1d6; 1pt).
Clefairy	2	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER12 (2pt), CAR18; 10 Pontos Vida.	Punhos (dano 1d6; 1pt).
Clefairy	3	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (2pt), CAR18; 10 Pontos Vida.	Punhos (dano 1d6; 1pt).
Clefable	2	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (2pt), CAR18; 20 Pontos Vida (1pt).	Punhos (dano 1d6; 1pt).
Clefable	3	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER18 (3pt), CAR18; 20 Pontos Vida (1pt).	Punhos (dano 1d6; 1pt).
Clefable	4	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER18 (3pt), CAR18; 30 Pontos Vida (2pt).	Punhos (dano 1d6; 1pt).
Paras	1	FR3, CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR10; 10 Pontos Vida.	Ataque Paralisante (FR12; 1pt; veneno), Garras (dano 2d6; 3pts).
Paras	2	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR10; 10 Pontos Vida.	Ataque Paralisante (FR12; 1pt; veneno), Garras (dano 2d6; 3pts).
Paras	3	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR10; 10 Pontos Vida.	Ataque Paralisante (FR12; 1pt; veneno), Garras (dano 2d6; 3pts).

Pokémons encontrados na Caverna dos Digletts.

Nome	Nível	Atributos & PVs	Habilidades
Diglett	5	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR14; 10 Pontos Vida.	Carapaça (IP1; 1pt), Habilidade de Cavar (10m/s; 3pt), Carga (dano 1d10; 2pts).
Diglett	6	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR14; 10 Pontos Vida.	Carapaça (IP1; 1pt), Habilidade de Cavar (20m/s; 4pt), Carga (dano 1d10; 2pts).
Diglett	7	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR14; 20 Pontos Vida (1pt).	Carapaça (IP1; 1pt), Habilidade de Cavar (20m/s; 4pt), Carga (dano 1d10; 2pts).
Dugtrio	10	FR12 (2pt), CON12 (2pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR9; 30 Pontos Vida (3pts).	Carga (dano 1d10), Carapaça (IP3, 3pt).

Pokémons encontrados na Rota 4.

Nome	Nível	Atributos & PVs	Habilidades
Charmander	1	FR3, CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PE6, CAR14; 10 Pontos Vida.	Garras (dano 1d6; 1pt), Ataques com Fogo (dano 3d6; 3pt).
Charmander	2	FR3, CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PE6, CAR14; 10 Pontos Vida.	Garras (dano 1d6; 1pt), Ataques com Fogo (dano 3d6; 3pt).
Rattata	2	FR3, CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 10 Pontos Vida.	Mordida (dano 1d10; 2pt), Garras (dano 1d6; 1pt)..
Rattata	3	FR3, CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 20 Pontos Vida (1pt).	Mordida (dano 1d10; 2pt), Garras (dano 1d6; 1pt)..
Ratticate	3	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 20 Pontos Vida (1pt).	Mordida (dano 1d10; 2pt), Garras (dano 1d10; 2pt)..
Pidgey	2	FR3, CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR14; 10 Pontos Vida.	Capacidade de Voar (10m/s; 3 pt.), Garras (dano 1d10; 2pt).
Pidgey	3	FR3, CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER6, CAR14; 10 Pontos Vida.	Capacidade de Voar (10m/s; 3 pt.), Garras (dano 1d10; 2pt).
Pidgeotto	2	FR3, CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER6, CAR14; 20 Pontos Vida (1pt).	Capacidade de Voar (10m/s; 3 pt.), Garras (dano 1d10; 2pt).
Pidgeotto	3	FR3, CON6 (1pt), DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER6, CAR14; 20 Pontos Vida (1pt).	Capacidade de Voar (10m/s; 3 pt.), Garras (dano 1d10; 2pt).
Pidgeotto	4	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER6, CAR14; 20 Pontos Vida (1pt).	Capacidade de Voar (10m/s; 3 pt.), Garras (dano 1d10; 2pt).

Pokémons encontrados na Rota 24 e Rota 25 (Caminho para o Farol).

Nome	Nível	Atributos & PVs	Habilidades
Oddish	4	FR3, CON6 (1pt), DEX1, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER15 (2pt), CAR16; 10 Pontos Vida.	Mordida (dano 1d6; 1pt), Ataque Paralisante (FR12, 2pt).
Bellsprout	4	FR3, CON3, DEX12 (1pt), AGI15 (3pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 10 Pontos Vida.	Punhos (dano 1d10; 2pt).
Squirtle	4	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER6, CAR17; 10 Pontos Vida.	Garras (dano 1d6; 1pt), Ataques com Água (dano 3d6; 3pt).
Pidgey	4	FR3, CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER6, CAR14; 20 Pontos Vida (1pt).	Capacidade de Voar (10m/s; 3 pt.), Garras (dano 1d10; 2pt).
Pidgey	5	FR3, CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER6, CAR14; 20 Pontos Vida (1pt).	Capacidade de Voar (10m/s; 3 pt.), Garras (dano 2d6; 3pt).
Pidgeotto	4	FR3, CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER6, CAR14; 20 Pontos Vida (1pt)	Capacidade de Voar (10m/s; 3 pt.), Garras (dano 2d6; 3pt).
Venonat	6	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI15 (3pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 20 Pontos Vida (1pt).	Mordida (dano 1d10; 2pt).

Pokémons encontrados na Rota 5.

Nome	Nível	Atributos & PVs	Habilidades
Pidgey	5	FR3, CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER6, CAR14; 20 Pontos Vida (1pt).	Capacidade de Voar (10m/s; 3 pt.), Garras (dano 2d6; 3pt).
Pidgey	6	FR3, CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER6, CAR14; 20 Pontos Vida (1pt).	Capacidade de Voar (10m/s; 3 pt.), Garras (dano 2d6; 3pt).
Rattata	4	FR3, CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 20 Pontos Vida (1pt).	Mordida (dano 1d10; 2pt), Garras (dano 1d10; 2pt)..
Rattata	6	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 20 Pontos Vida (1pt).	Mordida (dano 1d10; 2pt), Garras (dano 1d10; 2pt)..
Abra	3	FR3, CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL8, PER18 (3pt), CAR18; 10 Pontos Vida.	Teleporte 3.
Jigglypuff	1	FR3, CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR18; 10 Pontos Vida.	Canção de Ninar *1 (1pt), Carga (dano 1d10; 2pt).
Pidgeotto	6	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER6, CAR14; 20 Pontos Vida (1pt)	Capacidade de Voar (10m/s; 3 pt.), Garras (dano 2d6; 3pt).

Pokémons encontrados na Rota 6.

Nome	Nível	Atributos & PVs	Habilidades
Rattata	5	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 20 Pontos Vida (1pt).	Mordida (dano 1d10; 2pt), Garras (dano 1d10; 2pt)..
Rattata	6	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 20 Pontos Vida (1pt).	Mordida (dano 1d10; 2pt), Garras (dano 1d10; 2pt)..
Abra	3	FR3, CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL8, PER18 (3pt), CAR18; 10 Pontos Vida.	Teleporte 3.
Pidgey	5	FR3, CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER6, CAR14; 20 Pontos Vida (1pt).	Capacidade de Voar (10m/s; 3 pt.), Garras (dano 2d6; 3pt).
Pidgey	6	FR3, CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER6, CAR14; 20 Pontos Vida (1pt).	Capacidade de Voar (10m/s; 3 pt.), Garras (dano 2d6; 3pt).
Psyduck	4	FR3, CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL8, PER6, CAR10; 10 Pontos Vida.	Garras (dano 2d6; 3pt), Carga (dano 1d6; 1pt), Ataques com Água (dano 1d6; 1pt).
Psyduck	5	FR3, CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL8, PER6, CAR10; 10 Pontos Vida.	Garras (dano 2d6; 3pt), Carga (dano 1d6; 1pt), Ataques com Água (dano 1d6; 1pt), Ataques Psíquicos (dano 1d6; 1pt).
Golduck	5	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6 (1pt), AGI15 (2pt), INT1, WILL8, PER6, CAR9; 10 Pontos Vida.	Ataques Psíquicos (dano 2d6; 2pt), Garras (dano 2d6; 3pt).
Ekans	4	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR10; 10 Pontos Vida.	Ataque com a cauda (dano 3d6; 4pt), Mordida (dano 1d6).

Pokémons encontrados na Rota 9 e Rota 10.

Nome	Nível	Atributos & PVs	Habilidades
Nidoran (macho)	6	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER6 (1pt), CAR10; 20 Pontos Vida (1pt).	Mordida (dano 2d6; 3pt), Mordida (dano 1d10; 2pt).
Nidoran (fêmea)	6	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER6 (1pt), CAR11; 20 Pontos Vida (1pt).	Mordida (dano 2d6; 3pt), Mordida (dano 1d10; 2pt).
Spearow	6	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER6, CAR13; 20 Pontos Vida (1pt).	Garras (dano 2d6; 3pt), Capacidade de Voar (5m/s; 2pt).
Nidorina	6	FR6 (1pt), CON12 (2pt), DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR9; 40 Pontos Vida (3pt).	Carapaça (IP2; 2pt), Garras (dano 1d10; 2pt).
Raticate	7	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR9; 40 Pontos Vida (3pt).	Mordida (dano 3d6; 4pt), Garras (dano 1d6; 1pt).
Rattata	6	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 20 Pontos Vida (1pt).	Mordida (dano 1d10; 2pt), Garras (dano 1d10; 2pt)..
Magnemite	6	FR3, CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL4, PER15 (2pt), CAR4; 20 Pontos Vida (1pt).	Carapaça (IP2; 2pt), Capacidade de Voar (1m/s; 1pt), Ataques Elétricos (dano 3d6; 3pt)

Pokémons encontrados no Tunel Rock.

Nome	Nível	Atributos & PVs	Habilidades
Geodude	6	FR12 (2pt), CON12 (2pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR8; 30 Pontos Vida (2pt).	Punhos (dano 1d6; 1pt), Carapaça (IP2, 2pt).
Geodude	7	FR12 (2pt), CON12 (2pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR8; 40 Pontos Vida (3pt).	Punhos (dano 1d6; 1pt), Carapaça (IP2, 2pt).
Machop	6	FR6 (1pt), CON12 (2pt), DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 20 Pontos Vida (2pt).	Punhos (dano 1d10; 2pt).
Machop	7	FR6 (1pt), CON12 (2pt), DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 30 Pontos Vida (3pt).	Punhos (dano 1d10; 2pt).
Zubat	7	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI18 (3pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR3; 20 Pontos Vida (1pt).	Mordida (dano 1d10; 2pt), Capacidade de Voar (5m/s; 2pt).
Onix	5	FR12 (2pt), CON15 (3pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR5; 20 Pontos Vida (1pt).	Carapaça (IP1; 1pt), Ataques (1 de dano cada).

Pokémons encontrados na Usina.

Nome	Nível	Atributos & PVs	Habilidades
Magneton	11	FR6 (1pt), CON12 (2pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL4, PER12 (1pt), CAR8; 50 Pontos Vida (4pt).	Carapaça (IP3; 3pt), Ataques Elétricos (dano 3d6; 3pt), Capacidade de Voar (5m/s; 2pt).
Magneton	13	FR6 (1pt), CON12 (2pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL4, PER12 (1pt), CAR8; 6 Pontos Vida (5pt).	Carapaça (IP3; 3pt), Ataques Elétricos (dano 4d6; 4pt), Capacidade de Voar (5m/s; 2pt).
Zapdos (Lendário)	17	FR15 (3pt), CON15 (3pt), DEX6, AGI21 (4pt), INT1, WILL8, PER12, CAR18; 100 Pontos Vida (9pt).	Capacidade de Voar (20m/s; 4pt), Ataques Elétricos (dano 5d6; 5pt), Carapaça (IP1; 1pt).
Voltorb	11	FR3, CON3, DEX1, AGI6, INT1, WILL1, PER6, CAR10; 10 Pontos Vida.	AutoDestruição (dano 14d6; ativação: 1d6+1 turnos).
Voltorb	13	FR3, CON3, DEX1, AGI6, INT1, WILL1, PER6, CAR10; 10 Pontos Vida.	AutoDestruição (dano 16d6; ativação: 1d6+1 turnos).
Electrode	15	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX1, AGI6, INT1, WILL1, PER6, CAR10; 30 Pontos Vida (2pt).	AutoDestruição (dano 16d6; ativação: 1d6+1 turnos).
Grimer	13	FR6, CON12 (2pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR5; 50 Pontos Vida (4pt).	Carapaça (IP3; 3pt), Carga (dano 3d6; 4pt).

Pokémons encontrados na Pokémon Torre.

Nome	Nível	Atributos & PVs	Habilidades
Gastly	7	FR3, CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL11, PER6, CAR3; 30 Pontos Vida (2pt).	Fantasma*, Proteção Específica (Ataques Psíquicos; IP12; 4pt), Ataques Psíquicos (dano 4d6; 4pt).
Gastly	8	FR3, CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL11, PER6, CAR3; 40 Pontos Vida (3pt).	Fantasma*, Proteção Específica (Ataques Psíquicos; IP12; 4pt), Ataques Psíquicos (dano 4d6; 4pt).
Hunter	7	FR3, CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL11, PER12 (1pt), CAR3; 30 Pontos Vida (2pt).	Fantasma*, Proteção Específica (Ataques Psíquicos; IP12; 4pt), Ataques Psíquicos (dano 4d6; 4pt).
Hunter	8	FR3, CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL11, PER12 (1pt), CAR3; 30 Pontos Vida (2pt).	Fantasma*, Proteção Específica (Ataques Psíquicos; IP12; 4pt), Ataques Psíquicos (dano 4d6; 4pt).
Gengar	8	FR3, CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL11, PER12 (1pt), CAR3; 30 Pontos Vida (2pt).	Fantasma*, Proteção Específica (Ataques Psíquicos; IP15; 5pt), Ataques Psíquicos (dano 5d6; 5pt).

Pokémons encontrados na Rota 8.

Nome	Nível	Atributos & PVs	Habilidades
Rattata	7	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 30 Pontos Vida (1pt).	Mordida (dano 1d10; 2pt), Garras (dano 1d10; 2pt)..
Pidgey	7	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER6, CAR14; 20 Pontos Vida (1pt).	Capacidade de Voar (10m/s; 3 pt.), Garras (dano 2d6; 3pt).
Pidgey	8	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR14; 20 Pontos Vida (1pt).	Capacidade de Voar (10m/s; 3 pt.), Garras (dano 2d6; 3pt).
Jigglypuff	7	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12(1pt), CAR18; 30 Pontos Vida (2pt).	Canção de Ninar *1 (1pt), Carga (dano 1d10; 2pt).
Jigglypuff	8	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12(1pt), CAR18; 30 Pontos Vida (2pt).	Canção de Ninar *1 (1pt), Carga (dano 2d6; 3pt).
Kadabra	7	FR3, CON6 (1pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL8, PER6, CAR18; 40 Pontos Vida (3pt).	Teleporte 3, Ataques Psíquicos (dano 3d6; 3pt).
Abra	7	FR3, CON6 (1pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL8, PER6, CAR18; 30 Pontos Vida (2pt).	Teleporte 5, Ataques Psíquicos (dano 2d6; 2pt).
Pidgeotto	8	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER6, CAR14; 40 Pontos Vida (3pt)	Capacidade de Voar (10m/s; 3 pt.), Garras (dano 2d6; 3pt).
Ekans	7	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR10; 30 Pontos Vida (2pt).	Ataque com a cauda (dano 3d6; 4pt), Mordida (dano 1d10; 2pt).

Pokémons encontrados na Rota 7.

Nome	Nível	Atributos & PVs	Habilidades
Pidgey	7	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER6, CAR14; 20 Pontos Vida (1pt).	Capacidade de Voar (10m/s; 3 pt.), Garras (dano 2d6; 3pt).
Pidgey	8	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR14; 20 Pontos Vida (1pt).	Capacidade de Voar (10m/s; 3 pt.), Garras (dano 2d6; 3pt).
Pidgeotto	7	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER6, CAR14; 30 Pontos Vida (2pt)	Capacidade de Voar (10m/s; 3 pt.), Garras (dano 2d6; 3pt).
Pidgeotto	9	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI18 (3pt), INT1, WILL3, PER6, CAR14; 40 Pontos Vida (3pt)	Capacidade de Voar (10m/s; 3 pt.), Garras (dano 2d6; 3pt).
Abra	7	FR3, CON6 (1pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL8, PER6, CAR18; 30 Pontos Vida (2pt).	Teleporte 5, Ataques Psíquicos (dano 2d6; 2pt).
Abra	9	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL8, PER6, CAR18; 30 Pontos Vida (2pt).	Teleporte 5, Ataques Psíquicos (dano 2d6; 2pt).
Meowth	5	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER6, CAR13; 20 Pontos Vida (1pt).	Garras (dano 1d10; 2pt), Mordida (dano 1d10; 2pt), Cauda (dano 1d6; 1pt).
Meowth	6	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER6, CAR13; 30 Pontos Vida (2pt).	Garras (dano 1d10; 2pt), Mordida (dano 1d10; 2pt), Cauda (dano 1d6; 1pt).
Rattata	7	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 30 Pontos Vida (1pt).	Mordida (dano 1d10; 2pt), Garras (dano 1d10; 2pt)..
Jigglypuff	8	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12(1pt), CAR18; 30 Pontos Vida (2pt).	Canção de Ninar *1 (1pt), Carga (dano 2d6; 3pt).

Pokémons encontrados na Rota 11.

Nome	Nível	Atributos & PVs	Habilidades
Pidgey	6	FR3, CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER6, CAR14; 20 Pontos Vida (1pt).	Capacidade de Voar (10m/s; 3 pt.), Garras (dano 2d6; 3pt).
Rattata	5	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 20 Pontos Vida (1pt).	Mordida (dano 1d10; 2pt), Garras (dano 1d10; 2pt)..
Rattata	6	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 20 Pontos Vida (1pt).	Mordida (dano 1d10; 2pt), Garras (dano 1d10; 2pt)..
Drowzee	6	FR3, CON6 (1pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL8, PER12 (1pt), CAR16; 30 Pontos Vida (2pt).	Carga (dano 1d10; 2pt), Ataques Psíquicos (dano 3d6; 3pt).

Pokémons encontrados na Rota 12.

Nome	Nível	Atributos & PVs	Habilidades
Snorlax	8	FR18 (4pt), CON21 (5pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL1, PER6, CAR10; 20 Pontos Vida.	Carapaça (IP5; 5pt), Dorminhoco (acorda apenas com Poké-Flauta e, neste estado ele adquire +10 PVs e +3 em IP e não pode ficar congelado, queimado, etc)
Bellsprout	9	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX12 (1pt), AGI15 (3pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 30 Pontos Vida (2pt).	Punhos (dano 2d6; 3bpt).
Oddish	9	FR3, CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER18 (3pt), CAR16; 30 Pontos Vida (2pt).	Ataque Paralisante (FR18; 4pt).
Pidgey	7	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER6, CAR14; 20 Pontos Vida (1pt).	Capacidade de Voar (10m/s; 3 pt.), Garras (dano 2d6; 3pt).
Pidgey	8	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR14; 20 Pontos Vida (1pt).	Capacidade de Voar (10m/s; 3 pt.), Garras (dano 2d6; 3pt).
Bulbassauo	6	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 10 Pontos Vida.	Garras (dano 2d6; 3pt), Cauda (dano 2d6; 3pt).

Pokémons encontrados na Rota 13.

Nome	Nível	Atributos & PVs	Habilidades
Pidgey	9	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR14; 30 Pontos Vida (2pt).	Capacidade de Voar (10m/s; 3 pt.), Garras (dano 2d6; 3pt).
Webinbell	10	FR12 (2pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER15 (2pt), CAR10; 30 Pontos Vida (2pt).	Mordida (dano 3d6; 4pt), Carapaça (IP1; 1pt).
Oddish	10	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER18 (3pt), CAR16; 30 Pontos Vida (2pt).	Ataque Paralisante (FR18; 4pt).
Ekans	8	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR10; 30 Pontos Vida (2pt).	Ataque com a cauda (dano 3d6; 4pt), Mordida (dano 1d10; 2pt).
Ekans	9	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR10; 40 Pontos Vida (3pt).	Ataque com a cauda (dano 3d6; 4pt), Mordida (dano 1d10; 2pt).
Gloom	9	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER18 (3pt), CAR16; 30 Pontos Vida (2pt).	Ataque Paralisante (FR21; 5pt).
Bellsprout	9	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX12 (1pt), AGI15 (3pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 30 Pontos Vida (2pt).	Punhos (dano 2d6; 3bpt).
Pidgeotto	9	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI18 (3pt), INT1, WILL3, PER6, CAR14; 40 Pontos Vida (3pt)	Capacidade de Voar (10m/s; 3 pt.), Garras (dano 2d6; 3pt).
Pidgeotto	10	FR12 (2pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI18 (3pt), INT1, WILL3, PER6, CAR14; 40 Pontos Vida (3pt)	Capacidade de Voar (10m/s; 3 pt.), Garras (dano 2d6; 3pt).
Farfetch'D	8	FR6 (1pt), CON3, DEX7, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR15; 30 Pontos Vida.	Capacidade de Voar (5m/s; 2pt), Capacidade de Nadar (1m/s; 1pt), Paulada (dano 1d10; 2pt).

Pokémons encontrados na Rota 14.

Nome	Nível	Atributos & PVs	Habilidades
Webinbell	10	FR12 (2pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER15 (2pt), CAR10; 30 Pontos Vida (2pt).	Mordida (dano 3d6; 4pt), Carapaça (IP1; 1pt).
Pidgeotto	10	FR12 (2pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI18 (3pt), INT1, WILL3, PER6, CAR14; 40 Pontos Vida (3pt)	Capacidade de Voar (10m/s; 3 pt.), Garras (dano 2d6; 3pt).
Venonat	8	FR3, CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR10; 30 Pontos Vida (2pt).	Garras (dano 1d10; 2pt), Ataques Psíquicos (dano 1d10; 2pt), Ataque Paralisante (FR12; 2pt).
Venonat	9	FR3, CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR10; 40 Pontos Vida (3pt).	Garras (dano 1d10; 2pt), Ataques Psíquicos (dano 1d10; 2pt), Ataque Paralisante (FR12; 2pt).
Venomoth	10	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI18 (3pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR9; 40 Pontos Vida (3pt).	Capacidade de Voar (5m/s; 2pt), Ataques Psíquicos (dano 4d6; 4pt).
Bellsprout	9	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX12 (1pt), AGI15 (3pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 30 Pontos Vida (2pt).	Punhos (dano 2d6; 3bpt).
Oddish	9	FR3, CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER18 (3pt), CAR16; 30 Pontos Vida (2pt).	Ataque Paralisante (FR18; 4pt).
Ekans	9	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR10; 40 Pontos Vida (3pt).	Ataque com a cauda (dano 3d6; 4pt), Mordida (dano 1d10; 2pt).
Gloom	9	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER18 (3pt), CAR16; 30 Pontos Vida (2pt).	Ataque Paralisante (FR21; 5pt).
Gloom	10	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER18 (3pt), CAR16; 40 Pontos Vida (3pt).	Ataque Paralisante (FR21; 5pt).

Pokémons encontrados na Rota 15.

Nome	Nível	Atributos & PVs	Habilidades
Oddish	9	FR3, CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER18 (3pt), CAR16; 30 Pontos Vida (2pt).	Ataque Paralisante (FR18; 4pt).
Oddish	10	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER18 (3pt), CAR16; 30 Pontos Vida (2pt).	Ataque Paralisante (FR18; 4pt).
Venonat	9	FR3, CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR10; 40 Pontos Vida (3pt).	Garras (dano 1d10; 2pt), Ataques Psíquicos (dano 1d10; 2pt), Ataque Paralisante (FR12; 2pt).
Venonat	10	FR3, CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR10; 40 Pontos Vida (3pt).	Garras (dano 2d6; 3pt), Ataques Psíquicos (dano 1d10; 2pt), Ataque Paralisante (FR12; 2pt).
Bellsprout	9	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX12 (1pt), AGI15 (3pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 30 Pontos Vida (2pt).	Punhos (dano 2d6; 3bpt).
Bellsprout	10	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX12 (1pt), AGI15 (3pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 40 Pontos Vida (3pt).	Punhos (dano 2d6; 3bpt).
Eevee	9	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI18 (3pt), INT1, WILL3, PER6, CAR18; 30 Pontos Vida (2pt).	Garras (dano 2d6; 3pt), Mordida (dano 2d6; 3pt).
Eevee	10	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI18 (3pt), INT1, WILL3, PER6, CAR18; 40 Pontos Vida (3pt).	Garras (dano 2d6; 3pt), Mordida (dano 2d6; 3pt).
Gloom	9	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER18 (3pt), CAR16; 30 Pontos Vida (2pt).	Ataque Paralisante (FR21; 5pt).
Gloom	10	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER18 (3pt), CAR16; 40 Pontos Vida (3pt).	Ataque Paralisante (FR21; 5pt).

Pokémons encontrados na Rota 16 e na Rota 17.

Nome	Nível	Atributos & PVs	Habilidades
Spearow	8	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI18 (3pt), INT1, WILL3, PER6, CAR13; 30 Pontos Vida (2pt).	Garras (dano 3d6; 4pt), Capacidade de Voar (5m/s; 2pt).
Doduo	9	FR6 (1pt), CON12 (2pt), DEX6, AGI18 (3pt), INT1, WILL3, PER18 (3pt), CAR14; 30 Pontos Vida (2pt).	Mordida (dano 1d6; 1pt).
Rattata	8	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI18 (3pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 30 Pontos Vida (1pt).	Mordida (dano 1d10; 2pt), Garras (dano 1d10; 2pt)..
Raticate	8	FR12 (2pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR9; 40 Pontos Vida (3pt).	Mordida (dano 3d6; 4pt), Garras (dano 1d6; 1pt).
Raticate	9	FR12 (2pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR9; 40 Pontos Vida (3pt).	Mordida (dano 3d6; 4pt), Garras (dano 1d10; 2pt).
Fearow	9	FR6 (1pt), CON12 (2pt), DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR14; 40 Pontos Vida (3pt).	Capacidade de Voar (10m/s; 3pt), Bicada (dano 2d6; 3pt).
Pikachu	9	CON3, FR3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER'1 (1pt), CAR18; 30 Pontos Vida.	Garras (dano 1d10; 2pt), Ataques Elétricos (dano 4d6; 4pt), Cauda (dano 1d6; 1pt).
Meowth	8	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER6, CAR13; 30 Pontos Vida (2pt).	Garras (dano 2d6; 3pt), Mordida (dano 1d10; 2pt), Cauda (dano 1d6; 1pt).
Meowth	9	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER6, CAR13; 30 Pontos Vida (2pt).	Garras (dano 2d6; 3pt), Mordida (dano 2d6; 3pt), Cauda (dano 1d6; 1pt).
Ponyta	8	FR6 (1pt), CON12 (2pt), DEX6, AGI24 (5pt), INT1, WILL3, PER6, CAR18; 20 Pontos Vida (1pt).	Carga (dano 1d10; 2pt).
Ponyta	9	FR6 (1pt), CON12 (2pt), DEX6, AGI27 (6pt), INT1, WILL3, PER6, CAR18; 20 Pontos Vida (1pt).	Carga (dano 1d10; 2pt).

Pokémons encontrados na Rota 18.

Nome	Nível	Atributos & PVs	Habilidades
Spearow	7	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER6, CAR13; 30 Pontos Vida (2pt).	Garras (dano 2d6; 3pt), Capacidade de Voar (5m/s; 2pt).
Doduo	8	FR6 (1pt), CON12 (2pt), DEX6, AGI18 (3pt), INT1, WILL3, PER18 (3pt), CAR14; 20 Pontos Vida (1pt).	Mordida (dano 1d6; 1pt).
Rattata	7	FR3, CON3, DEX6, AGI18 (3pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 30 Pontos Vida (1pt).	Mordida (dano 1d10; 2pt), Garras (dano 1d10; 2pt)..
Bulbassauo	6	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 10 Pontos Vida.	Garras (dano 2d6; 3pt), Cauda (dano 2d6; 3pt).
Bulbassauo	7	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 20 Pontos Vida (1pt).	Garras (dano 2d6; 3pt), Cauda (dano 2d6; 3pt).
Persian	9	FR12 (2pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER15 (2pt), CAR16; 30 Pontos Vida.	Mordida (dano 2d6; 3pt), Cauda (dano 2d6; 3pt).
Meowth	8	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER6, CAR13; 30 Pontos Vida (2pt).	Garras (dano 2d6; 3pt), Mordida (dano 1d10; 2pt), Cauda (dano 1d6; 1pt).
Fearow	9	FR6 (1pt), CON12 (2pt), DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR14; 40 Pontos Vida (3pt).	Capacidade de Voar (10m/s; 3pt), Bicada (dano 2d6; 3pt).

Pokémons encontrados no Mar-Rota 19 e Mar-Rota 20.

Nome	Nível	Atributos & PVs	Habilidades
Tentacool	1	FR3, CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR8; 10 Pontos Vida.	Capacidade de Nadar (10m/s; 3pt), Ataques com Água (dano 1d6; 1pt).
Magikarp	1	FR3, CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR10; 10 Pontos Vida.	Capacidade de Nadar (10m/s; 3pt).
Goldeen	1	FR3, CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR18; 10 Pontos Vida.	Capacidade de Nadar (5m/s; 2pt).

Zona-Safari: deveremos escrever um suplemento sobre isso.

Pokémons encontrados na Ilha de Seafom.

Nome	Nível	Atributos & PVs	Habilidades
Slowpoke	10	FR (1pt), CON12 (2pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL8, PER12 (1pt), CAR10; 30 Pontos Vida (2pt).	Cauda (dano 1d10; 2pt), Ataques Psíquicos (dano 4d6; 4pt).
Golbat	9	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI18 (3pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR3; 30 Pontos Vida (2pt).	Capacidade de Voar (10m/s; 3pt), Mordida (dano 3d6; 4pt).
Golbat	12	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI18 (3pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR3; 40 Pontos Vida (3pt).	Capacidade de Voar (10m/s; 3pt), Mordida (dano 2d10; 5pt).
Zubat	9	FR6 (1pt), CON3, DEX4, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR3; 30 Pontos Vida (2pt).	Capacidade de Voar (10m/s; 3pt), Mordida (dano 1d10; 2pt).
Seel	7	FR3, CON6 (1pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR14; 20 Pontos Vida (1pt).	Ataques com Água (dano 2d6; 2pt), Proteção Específica (Água/Gelo; IP2).
Seel	8	FR3, CON6 (1pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR14; 30 Pontos Vida (2pt).	Ataques com Água (dano 2d6; 2pt), Proteção Específica (Água/Gelo; IP2).
Seel	11	FR3, CON6 (1pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR14; 40 Pontos Vida (2pt).	Ataques com Água (dano 4d6; 4pt), Proteção Específica (Água/Gelo; IP2).
Krabby	10	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR10; 40 Pontos Vida (3pt).	Ataques com Água (dano 3d6; 3pt), Carapaça (IP3; 3pt), Capacidade de Nadar (5m/s; 2pt).
Kingler	10	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR10; 40 Pontos Vida (3pt).	Ataques com Água (dano 4d6; 4pt), Carapaça (IP4; 4pt), Capacidade de Nadar (5m/s; 2pt).

Pokémons encontrados na Ilha de Cinabar (Laboratório de Cinabar)

Nome	Nível	Atributos & PVs	Habilidades
Raticate	13	FR12 (2pt), CON12 (2pt), DEX6, AGI18 (3pt), INT1, WILL3, PER6, CAR10; 30 Pontos Vida.	Mordida (dano 3d6; 4pt), Carga (dano 2d6; 3pt), Capacidade de Nadar (5m/s; 2pt).
Raticate	14	FR12 (2pt), CON12 (2pt), DEX6, AGI18 (3pt), INT1, WILL3, PER6, CAR10; 40 Pontos Vida.	Mordida (dano 3d6; 4pt), Carga (dano 2d6; 3pt), Capacidade de Cavar (5m/s; 2pt).
Grimer	9	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR5; 40 Pontos Vida.	Carapaça (IP3; 3pt), Carga (dano 3d6; 4pt).
Rattata	13	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI18 (3pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 50 Pontos Vida (4).	Mordida (dano 1d10; 2pt), Garras (dano 1d10; 2pt), Capacidade de Cavar (5m/s; 2pt).
Rattata	13	FR12 (2pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI18 (3pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 50 Pontos Vida (4).	Mordida (dano 1d10; 2pt), Garras (dano 1d10; 2pt), Capacidade de Cavar (5m/s; 2pt).
Muk	13	FR12 (2pt), CON15 (3pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR3; 50 Pontos Vida (4pt).	Carga (dano 2d10; 5pt), Carapaça (IP3; 3pt).
Growlithe	13	FR3, CON6 (1pt), DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL4, PER18 (3pt), CAR15; 40 Pontos Vida (3pt).	Ataques com Fogo (dano 4d6; 4pt), Mordida (dano 3d6; 4pt).
Growlithe	13	FR3, CON6 (1pt), DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL4, PER18 (3pt), CAR15; 50 Pontos Vida (4pt).	Ataques com Fogo (dano 4d6; 4pt), Mordida (dano 3d6; 4pt).
Marowak	12	FR12 (2pt), CON12 (2pt), DEX6, AGI12 (1PT), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR10; 50 Pontos Videia (4pt).	Ossada (dano 3d6; 4pt), Carapaça (IP3; 3pt).
Marowak	13	FR12 (2pt), CON12 (2pt), DEX6, AGI12 (1PT), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR10; 50 Pontos Videia (4pt).	Ossada (dano 3d6; 4pt), Carapaça (IP4; 4pt).
Koffing	10	FR3, CON6 (1pt), DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR4; 40 Pontos Vida (3pt).	Ataques de Fumaça (dano 2d6; 3pt), Capacidade de Voar (1m/s; 1pt), Ataques com Lama (dano 3d6; 3pt).
Koffing	11	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR4; 40 Pontos Vida (3pt).	Ataques de Fumaça (dano 2d6; 3pt), Capacidade de Voar (1m/s; 1pt), Ataques com Lama (dano 3d6; 3pt).
Weezing	10	FR3, CON15 (3pt), DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR4; 60 Pontos Vida (5pt).	Ataques de Fumaça (dano 2d6; 3pt), Capacidade de Voar (1m/s; 1pt), Ataques com Lama (dano 3d6; 3pt).

Pokémons encontrados na Mar-Rota 21.

Nome	Nível	Atributos & PVs	Habilidades
Tentacool	5	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR8; 20 Pontos Vida (1pt).	Capacidade de Nadar (10m/s; 3pt), Ataques com Água (dano 2d6; 2pt).
Tentacruel	8	FR15 (3pt), CON12 (2pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR8; 30 Pontos Vida (2pt).	Ataques com Água (dano 2d6; 2pt), Capacidade de Nadar (5m/s; 2pt), Carapaça (IP1; 1pt).
Magikarp	1	FR3, CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR10; 10 Pontos Vida.	Capacidade de Nadar (10m/s; 3pt).
Goldeen	7	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER6, CAR18; 30 Pontos Vida (2pt).	Capacidade de Nadar (5m/s; 2pt), Ataques com Água (dano 2d6; 2pt).
Goldeen	8	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER6, CAR18; 30 Pontos Vida (2pt).	Capacidade de Nadar (5m/s; 2pt), Ataques com Água (dano 3d6; 3pt).
Horsea	6	FR3, CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER6, CAR18; 20 Pontos Vida (2pt).	Capacidade de Nadar (5m/s; 2pt), Ataques com Água (dano 1d10; 2pt), Ataque com a Cauda (dano 1d10; 2pt).
Horsea	7	FR3, CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR18; 20 Pontos Vida (2pt).	Capacidade de Nadar (5m/s; 2pt), Ataques com Água (dano 1d10; 2pt), Ataque com a Cauda (dano 1d10; 2pt).
Seaking	7	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER6, CAR13; 30 Pontos Vida (2pt).	Capacidade de Nadar (10m/s; 3pt), Ataques com Água (dano 3d6; 3pt).

Pokémons encontrados na Rota 22.

Nome	Nível	Atributos & PVs	Habilidades
Mankey	1	FR3, CON3, DEX8, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (1 pt), CAR9; 10 Pontos Vida	Multiplos Ataques (1pt) (2 ataques por turno), Punhos (dano 1d6; 1pt)
Nidoran (macho)	1	FR3, CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER12 (1 pt), CAR10; 10 Pontos Vida.	Chifre (dano 1d10; 2pt), Mordida (dano 1d6, 1 pt).
Nidoran (fêmea)	1	FR3, CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 10 Pontos Vida.	Garras (dano 1d6; 1pt), Mordida (dano 1d10; 2pt).
Spearow	1	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR13; 10 Pontos Vida	Garras (dano 1d6; 1pt), Capacidade de Voar (5m/s; 2pt).
Spearow	2	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR13; 10 Pontos Vida	Garras (dano 1d10; 2pt), Capacidade de Voar (5m/s; 2pt).
Rattata	1	FR3, CON3, DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR11; 10 Pontos Vida.	Mordida (dano 1d10; 2pt).
Cubone	1	FR6 (1pt), CON3, DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR8; 10 Pontos Vida.	Ossada (dano 1d10; 2pt), Carapaça (IP1; 1pt).
Lickitung	1	FR3, CON6 (1pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR12; 10 Pontos Vida.	Linguada Atordoante* (dano 1d6; Atordoante), Carga (dano 1d10; 2pt).

Pokémons encontrados na Rota 23 (Caminho para o Platô Índico).

Nome	Nível	Atributos & PVs	Habilidades
Nidorino	14	FR12 (2pt), CON12 (2pt), DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER15 (2pt), CAR11; 50 Pontos Vida (4pt).	Garras (dano 3d6; 4pt), Carga (dano 2d10; 5pt).
Mankey	12	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX8, AGI18 (3pt), INT1, WILL3, PER12 (1 pt), CAR9; 50 Pontos Vida (4pt).	Multiplos Ataques (1pt) (2 ataques por turno), Punhos (dano 3d6; 3pt)
Fearow	14	FR12 (2pt), CON12 (2pt), DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR14; 60 Pontos Vida (5pt).	Capacidade de Voar (10m/s; 3pt), Bicada (dano 3d6; 4pt).
Fearow	15	FR12 (2pt), CON12 (2pt), DEX6, AGI15 (2pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR14; 70 Pontos Vida (5pt).	Capacidade de Voar (10m/s; 3pt), Bicada (dano 3d6; 4pt).
Nidorina	14	FR12 (2pt), CON12 (2pt), DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER18 (3pt), CAR11; 40 Pontos Vida (3pt).	Garras (dano 3d6; 4pt), Carga (dano 2d10; 5pt).
Arbok	14	FR12 (1pt), CON15 (3pt), DEX6, AGI18 (3pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR12; 50 Pontos Vida (4pt).	Mordida (dano 3d6; 4pt), Ataques com Cauda (dano 2d6; 3pt).

Pokémons encontrados na Estada da Vitória.

Nome	Nível	Atributos & PVs	Habilidades
Geodude	9	FR12 (2pt), CON12 (2pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR8; 40 Pontos Vida (3pt).	Punhos (dano 1d6; 1pt), Carapaça (IP4, 4pt).
Geodude	11	FR12 (2pt), CON12 (2pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR8; 40 Pontos Vida (3pt).	Punhos (dano 2d6; 3pt), Carapaça (IP4, 4pt).
Geodude	12	FR12 (2pt), CON12 (2pt), DEX6, AGI6, INT1, WILL3, PER6, CAR8; 50 Pontos Vida (4pt).	Punhos (dano 2d6; 3pt), Carapaça (IP4, 4pt).
Onix	15	FR21 (5pt), CON18 (4pt), DEX6, AGI12 (1PT), INT1, WILL3, PER6, CAR9; 40 Pontos Vida (3pt).	Carga (dano 3d6; 4pt).
Zubat	15	FR6 (1pt), CON6 (1pt), DEX6, AGI18 (3pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR3; 50 Pontos Vida (4pt).	Capacidade de Voar (10m/s; 3pt), Mordida (dano 2d10; 5pt).
Graveler	15	FR18 (4pt), CON15 (3pt), DEX6, AGI12 (1pt), INT1, WILL3, PER6, CAR11; 50 Pontos Vida (4pt).	Punhos (dano 3d6; 4pt), Carapaça (IP2, 2pt).
Primeape	13	FR12 (2pt), CON15 (3pt), DEX8, AGI18 (3pt), INT1, WILL3, PER12 (1 pt), CAR9; 50 Pontos Vida (4pt).	Multiplos Ataques (1pt) (2 ataques por turno), Punhos (dano 3d6; 3pt)
Primeape	14	FR12 (2pt), CON15 (3pt), DEX8, AGI18 (3pt), INT1, WILL3, PER12 (1 pt), CAR9; 60 Pontos Vida (5pt).	Multiplos Ataques (1pt) (2 ataques por turno), Punhos (dano 3d6; 3pt)
Arbok	12	FR12 (1pt), CON15 (3pt), DEX6, AGI18 (3pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR12; 30 Pontos Vida (2pt).	Mordida (dano 3d6; 4pt), Ataques com Cauda (dano 2d6; 3pt).
Sandslash	12	FR12 (1pt), CON12 (1pt), DEX6, AGI18 (3pt), INT1, WILL3, PER12 (1pt), CAR13; 40 Pontos Vida (3pt).	Punhos (dano 3d6; 4pt), Carapaça (IP2; 2pt).

Pokémons SECRETOS, em estado selvagem.

Nome	Nível	Atributos & PVs	Habilidades
Moltres (Lendário)	17	FR15 (3pt), CON15 (3pt), DEX6, AGI21 (4pt), INT1, WILL8, PER12, CAR18; 100 Pontos Vida (9pt).	Capacidade de Voar (20m/s; 4pt), Ataques com Fogo(dano 5d6; 5pt), Carapaça (IP1; 1pt).
Articuno (Lendário)	17	FR15 (3pt), CON15 (3pt), DEX6, AGI21 (4pt), INT1, WILL8, PER12, CAR18; 100 Pontos Vida (9pt).	Capacidade de Voar (20m/s; 4pt), Ataques com Água/Gelo (dano 5d6; 5pt), Carapaça (IP1; 1pt).
Mewtwo	22	FR18 (4pt), CON12 (1pt), DEX6, AGI18 (3pt), INT1, WILL10, PER18 (3pt), CAR4; 100 Pontos Vida (9pt).	Ataques Psíquicos (dano 5d6; 5pt), Capacidade de Voar (40m/s; 4pt), Ataque Paralisante (FR21, 5pt), Carapaça (IP1; 1pt).