

Ⓞ Preste João

Por Lord Blue Blood

Introdução

“Sou Preste João, o maior monarca sob o céu. Setenta e dois reis me pagam tributos e todos os animais selvagens e criaturas monstruosas vivem sob minha autoridade. Meu domínio estende-se pelo deserto e em direção do sol nascente. Quando vou à guerra treze grandes cruces de ouro e jóias são carregadas à minha frente, cada uma seguida por dez mil cavaleiros e cem mil infantas. Em meu maravilhoso castelo há um magnífico espelho no qual vejo tudo que acontece no meu reino. Em minhas terras está a fonte da juventude e há seixos que tornam seus possuidores invisíveis, formigas que escavam ouro, peixes que fabricam a tintura púrpura real e a salamandra que vive no fogo”

Esta carta foi enviada ao papa no século XII por um estranho emissário, iniciando uma grande inquietação na Europa. Anos depois numa batalha nas cruzadas um grupo de cavaleiros, que diziam servir “O grande rei cristão do Oriente”, salvou um exército europeu de uma derrota para os muçulmanos. Depois disso a Igreja enviou emissários para o Oriente a fim de descobrir se esse reino existia ou não, eles não voltaram. Porém ao mesmo tempo a ascendente ordem de Yamesh também enviou emissários liderados pelo famoso mago Marco Pólo, eles sim, encontraram um maravilhoso reino.

A história do reino

A história do reino começa logo depois da ressurreição do corpo físico de Christos. Após deixar tudo em ordem no Ocidente ele rumou para o Oriente para resolver um assunto importante. Anos antes, os captares da Cidade de Prata haviam descoberto uma região com um imenso nodo e vários portais para Arcádia. Com medo que essas terras caíssem nas mãos dos demônios Christos resolveu resolver esse assunto pessoalmente.

Ele primeiro localizou alguns magos de Yamesh que viviam na Armênia e os explicou a situação, depois chamou o serafim Achaiah e encarregou ele a os magos de tomar aquela região para a Cidade de Prata. Christos pediu a um poderoso nephalin, filho de um dos reis magos, chamado João que liderasse a missão.

Logo depois disso os magos rumaram para o Oriente e depois de algumas batalhas contra os habitantes locais e contra os habitantes locais e criaturas mágicas que lá viviam ele submeteu toda a região ao domínio do Demiurge.

Nos anos que se seguiram João, agora chamado de Preste, ergueu um maravilhoso castelo em Spiritum que se tornou um grande vale espiritual. Tendo recebido a Benção da Sabedoria do Demiurge ele se tornou um monarca

justo, respeitado e querido por todos inclusive pelos elfos e outras criaturas que vivem no seu reino. Todos respeitam sua lei e sua lei é sempre justa.

Para garantir maior segurança ao seu reino foram feitos vários rituais para garantir que o reino só fosse achado por quem o Preste desejasse.

O reino

O reino do Preste João é um lugar fantástico, tendo uma parte na Terra e outra em Spiritum.

A parte terrena é um deserto cheio de escarpas e colinas. A área é invisível para satélites e impossível de ser acessada pelo ar devido a um ritual que impede que a região seja sobrevoada, além disso existe uma poderosa barreira mística que impede que se chegue lá com rituais. O único jeito de ir para essa área é por terra e ela é guardada por homens da ordem criada pelo Preste liderados pelo próprio Achaiah. Esses homens já repeliram vários invasores desde os hunos até os soviéticos.

Mas é na parte terrena que está uma das partes mais importantes do reino. Um enorme edifício conhecido como "Pórtico do Preste". Nele está o único portal para Arcádia na região que foi conservado aberto, além disso nele está o único portal existente para o Palácio do Preste e vários portais para diferentes lugares na Terra. Além disso neste edifício está uma bela catedral que serve como canalizadora do poderoso nodo que está na região e segundo se diz pode aumentar muito o poder do mago que estiver dentro dela. Por último no subsolo desse edifício estão as Escrituras de Enoch, textos cabalísticos ditados para o profeta pelo arcanjo Uriel e que contem o segredo de vários poderosos rituais, outro tesouro que lá existe são sete insígnias Voorish (que protegem aquele que as usar do poder dos demônios de Tenebras).

Atravessando o portal existente no Pórtico do Preste se chega a uma paisagem muito diferente. A parte do reino localizada em Arcádia é um lugar maravilhoso, um enorme vale cortado por um rio e cercado de montanhas, o vale do sol nascente.

Lá vivem várias criaturas mágicas como elfos, fadas, lamazus, os famosos peixes que produzem a tintura real e até um dragão vermelho. O vale tem uma bela floresta onde vivem ents e muitas árvores. Esse vale tem um solo próspero onde tudo que for plantado cresce e basta cavar um pouco para achar ouro puro, o rio também é mágico tendo propriedades curativas e seixos que tornam aqueles que os segurarem invisíveis. Nas montanhas está a famosa fonte da juventude que torna quem beber dela imortal mas apenas quem for digno disso.

Ao redor do vale estão os castelos de setenta e dois senhores elfos que governavam o vale antes da chegada do Preste e foram derrotados por eles se convertendo ao cristianismo e jurando vassalagem ao Preste.

No topo de uma das montanhas está a caverna do dragão Hagap, grande aliado do Preste e considerado o mais justo e bondoso de todos os dragões.

Atravessando as montanhas se chega a um enorme campo à beira de um penhasco onde os elfos plantam centeio e onde vive uma entidade que salva almas perdidas conhecida como "O Apanhador do Campo de Centeio".

O Palácio

Atravessando a grande porta de ouro que existe no Pórtico do Preste se chega ao Palácio, um dos maiores semi-planos existentes. Ele fica numa parte do Plano Astral bem próxima de Paradísia.

Provavelmente um dos mais belos e fantásticos da orbe terrestre o palácio foi erguido pelo Preste com a ajuda do próprio Demiurge. O palácio tem um belo estilo oriental com abóbadas douradas e paredes brancas. Na entrada existe um lindo jardim que foi dado ao Preste pelo Demiurge e que segundo vários sábios dá uma idéia de como seria o Jardim do Éden, no jardim existem várias esculturas no estilo renascentista.

Entrando no Palácio se vê um grande átrio circular de onde se pode chegar às várias áreas do Palácio.

Muitos dos viajantes que vem ao Palácio buscam a magnífica biblioteca do Preste. Ela contém cópias dos livros mais célebres da história além de diversos livros mágicos, conhecimento sobre essa orbe e até sobre outras. A biblioteca está dividida em áreas segundo o tipo e a importância dos livros. O Preste geralmente permite que os viajantes consultem a maioria das alas da biblioteca, mas apenas se eles o explicarem o motivo.

No Palácio também existe uma academia. O Preste sempre foi fascinado pela ciência, pelas artes e pela magia e por isso criou essa academia. Ela é freqüentada por humanos, espíritos e até anjos. A academia tem também acomodações para seus alunos. Ela conta com várias salas de estudo onde são realizadas as mais incríveis técnicas místicas.

Com certeza uma das salas mais espetaculares do Palácio é a sala do trono, localizada no centro do Palácio. Lá fica o Preste João, sentado em seu trono que brilha como o sol da manhã, ao lado do trono ficam dois poderosos lamazus que servem de conselheiros para o Preste, ao seu lado também está o espelho mágico que o permite ver qualquer lugar do seu reino, o espelho é feito de prata e tem belos detalhes. A sala tem estilo romano com colunas de mármore e uma bela fonte no meio.

Nessa sala o Preste costuma receber seus convidados, ele gosta muito de debates e conversas e por isso convida grandes celebridades para visitar seu palácio. Não é raro ver lá espíritos de pessoas como Da Vinci, Galileu, Mozart, Francis Bacon, Cagliostro, William Blake, Shakespeare, seu grande amigo Marco Polo entre outros debatendo com o Preste sobre os mais variados assuntos. Mas existem também espíritos e pessoas menos conhecidas que na maioria das vezes ficam em silêncio apenas ouvindo esses grandes nomes falando sobre suas especialidades.

Mas a mais impressionante sala do Palácio com certeza é a Capela Solar. Localizada depois de uma escada logo atrás do trono. Feita de mármore e com

estátuas dos maiores artistas da história ela tem um belo altar feito todo de prata. O teto da Capela é como um céu estrelado mas a parte acima do altar está sempre iluminada pela luz do sol. Mas o mais incrível sobre essa capela é que segundo as lendas as preces feitas ali são ouvidas diretamente pelos altíssimos no Solarium e quase sempre atendidas.

O Preste João

Com certeza um dos seres mais poderosos da orbe o Preste é filho do anjo Baltazar um dos anjos que participou da Segunda Rebelião mas que foi pedir perdão à Christos quando esse veio à Terra e foi perdoado voltando para a cidade de Prata. O Preste é seu único filho e nasceu primeiramente no Egito onde desenvolveu gosto pela magia. Em sua atual encarnação ele nasceu na Armênia e teve a maldição dos nephalin retirada pelo próprio Christos em troca de sua ajuda.

O Preste é conhecido por sua bondade, sabedoria, poder e justiça. Desde que recebeu a Benção da Sabedoria (a mesma dada a Salomão) ele possui poderes à altura dos mais poderosos magos como Jarr, Merlin e Moisés e foi capaz de tornar seu reino próspero e seguro, além de ter ajudado muitas pessoas ao longo da história.

Apesar de viver em Spiritum o Preste ainda possui seu corpo conservado pelas águas da fonte da juventude. Ele tem a aparência de um homem de vinte e cinco anos, pele branca, longos cabelos negros, olhos dourados, aparência sadia e uma expressão divina de serenidade e bondade no rosto. Ele veste um manto branco, usa dois belos anéis e sua coroa que parece ser feita de estrelas.

Ele tem vários contatos na Terra, Arcádia, Sonhar e na Cidade de Prata. Deste sua juventude ele tem sido auxiliado pelo serafim Achaiah e por seu pai Baltazar.

Ele geralmente costuma receber muito bem os visitantes.

Apesar de usa-los raramente o Preste tem muitos poderes que fazem com que seja quase impossível derrotá-lo no seu reino. Ele pode por exemplo fazer com que qualquer ser que estiver em seu reino obedeça uma ordem sua (sem teste de resistência), ele também pode alterar distâncias e paisagens do seu reino ao seu bel prazer, outro poder interessante é o de com seu espelho poder lançar qualquer magia em qualquer lugar do seu reino sentado em seu trono, ele também pode banir qualquer criatura do seu reino e isso sem falar dos seus poderes mágicos que com certeza são muito grandes.

O Preste é um homem alegre e bondoso. Odeia a violência, a maldade, a injustiça e a tirania e geralmente usa suas forças para combater essas coisas. Acima de tudo ele odeia os demônios por corromper e levar os homens ao pecado, por isso ele ajuda vários caçadores. Ele ama a magia e acredita que ela pode fazer os homens chegarem cada vez mais perto de Deus.

É comum vê-lo caminhando pela parte árcade do seu reino, pelo distrito de Mercúrio na Cidade de Prata e as vezes em lugares da Terra disfarçado (embora isso seja raro).

Os Cavaleiros da Capela Dourada

Assim que chegou à Ásia o Preste fundou uma ordem mística com o objetivo de estudar os fenômenos mágicos da região. Depois da visita de Marco Pólo e do início do contato do reino como a Europa a Ordem começou a crescer e se tornou uma grande ordem com o objetivo de estudar a magia e melhorar o mundo através da evolução dos homens e do banimento de demônios e outras criaturas cruéis da Terra. Formada em sua maioria por magos da ordem de Yamesh a ordem conta também com Graalmeisters que se uniram a ela na Idade Média e com alguns magos da Rosa Cruz que se juntaram à ordem para estudar fenômenos místicos e auxiliar a humanidade.

A ordem se divide em três grandes grupos:

- Cruzados Astrais (apenas espíritos)

Formada pelos espíritos dos mais nobres guerreiros e mais corajosos exploradores, comandados pelo espírito de Marco Pólo, essa ordem tinha o objetivo inicial de explorar o plano astral e proteger os viajantes astrais.

Porem acabou se tornando uma das maiores forças do plano astral e passou a atacar demônios, senhores trevosos e comerciantes de almas, além disso realiza resgates de almas e explora regiões distantes do Plano Astral. Segundo alguns essa ordem tem fortalezas em vários pontos do plano e dizem que já chegou a explorar os distantes reinos do Aether.

Sua bandeira azul com sete estrelas douradas é um alívio para qualquer viajante astral perdido.

Cruzado Astral:

5 pontos de aprimoramento, 270 pontos de perícia

Espada 50/50, Camuflagem 20%, Oculto 50%, Navegação Astral 50%, Condução (Caravela Astral) 50%, Esquiva 30%, Furtividade 20%, Montaria 30%, Enochiano 30%, Rastreo 20%, Astrolábio de Spiritum 50%

Poderes Espectrais 4, Pontos de Fé 3

- Cruzados Terrenos

Esse é o ramo da ordem mais influente na Terra. Formada inicialmente para proteger o Pórtico do Preste essa ordem já venceu os maiores e mais fortes exércitos da Terra. Comandada por Sir Percefal ela hoje atua na busca de itens mágicos, caça de demônios e outras criaturas malignas, servindo como braço armado do Preste e protegendo seus aliados na Terra.

Dispondo das primeiras armas de fogo da história em 900 dC a ordem já realizou várias ações como a captura das Escrituras de Enoch (que estavam numa fortaleza dos magos Petros) além de intervenções em várias guerras.

Contando sempre com um grande arsenal tecnológico e místico que lhes dá sempre vantagem em combate. Estão presentes em todo o mundo.

São rivais da Umbra Domini e inimigos mortais dos demônios e seus aliados. Dizem que seu plano atual é capturar o Santo Graal com a ajuda dos Graalmeisters.

Cruzado Terreno

5 pontos de aprimoramento, 280 pontos de perícia

2 Armas de Fogo 60%, 2 Manobras de Combate 50%, Armadilhas 20%, Camuflagem 20%, Condução 30%, Esquiva 30%, Explosivos 10%, Furtividade 20%, Oculto 30%, Intimidação 30%, Rastreo 20%, Investigação 30%

Armas de Fogo ou Itens Mágicos 4, Pontos Heróicos 3

- Capelães Dourados

Esse é o maior ramo da Ordem. Formado por magos, cientistas e filósofos de todos os lugares e épocas, essa ordem tem como objetivo a evolução da magia e das idéias. Os magos dessa Ordem são famosos por pesquisarem o universo e as outras orbes. Suas pesquisas são bastante variadas incluindo mecanismos metamágicos, teorias científicas, criação de itens mágicos, rituais, fenômenos místicos e modos de combater demônios e espíritos.

Essa ordem colabora com outras ordens aliadas e até com cientistas financiando várias pesquisas ao redor do mundo com o dinheiro de alguns dos seus membros mais ricos. Ela também atua para o desenvolvimento da formação combatendo a ignorância e protegendo o conhecimento humano. Finalmente ela atua como coordenadora das ações dos cruzados terrenos e astrais na busca por itens mágicos e na caça aos demônios (como uma inteligência). Sua sede é a Academia existente no palácio do Preste.

Essa ordem é extremamente discreta e sua existência é quase desconhecida, isso se deve ao incrível conhecimento que possuem e que poderia causar enormes catástrofes se caísse em mãos erradas.

Capelão Dourado

5 pontos de aprimoramento, 300 pontos de perícia

Filosofia 20%, Teologia 20%, Outra 20%, Ocultismo 40%, Teoria da Magia 50%, Rituais 50%, Liderança 40%, Pesquisa/Investigação 40%, Idiomas (escolha 2) 40%

Poderes Mágicos 4, Pontos de Fé 2, Sábio

- Graus

As três divisões da ordem seguem a mesma divisão:

Infantes: Escudeiro, Soldado e Campeão

Cavaleiros : Cavaleiro, Mestre-Cavaleiro, Paladino

Mestres: Sábio, Capelão e Capelão-Mor

Circulo Interno: formado pelos sete melhores Capelães-Mor reunidos no Palácio do Preste

Personagens Importantes

- Os 72 vassalos

Quando o Preste chegou na região teve de enfrentar a resistência dos elfos que dominavam o lugar, eles eram comandados por Elmir Shognan, um poderoso senhor elfico. Os elfos estavam em maior número mas perderam devido à coragem e poder dos magos que lutavam com o Preste. Elmir e os outros vendo o poder daqueles homens perceberam o quão poderoso era o deus deles, ele e os outros 71 se renderam e se converteram ao cristianismo sendo um dos primeiros árcades cristãos. O Preste perdoou a resistência deles e os deu as terras ao redor do vale do sol nascente, eles juraram vassalagem ao Preste e tem protegido a região dos invasores desde então.

- O apanhador do campo de centeio

Nas fronteiras do vale do sol nascente com o plano Astral fica um enorme campo onde está uma enorme plantação de centeio, depois do campo existe um penhasco que não tem fim. Lá se pode ver uma das criaturas mais misteriosas da orbe, retratado num poema escocês esse ser é conhecido apenas como "o apanhador do campo de centeio", ele tem a aparência de um homem de 35 anos, longos cabelos brancos e um manto que brilha como a sol da manhã. Sabe-se que ele resgata almas perdidas por Spiritum e as leva para o campo onde ficam livres. Ninguém sabe sua origem, poder ou intenções mas devido a sua boa índole o Preste permite que ele fique em seu reino.

- Hagap

Antes da vinda do Preste, Hagap era um dos mais cruéis dragões do Oriente. Ele dizimava vilas em Arcádia e na Terra, assassinava pessoas, pilhava e exigia tributos de todas as vilas da região, várias expedições foram organizadas para abatê-lo mas nenhuma deu certo por causa do enorme poder do dragão.

Pouco depois da vinda do Preste os 72 organizaram um ataque ao covil de Hagap, eles o venceram e levaram para o castelo de Elmir. Quando eles iam matar o dragão o Preste apareceu e o dragão pediu para falar com ele, o dragão pediu perdão pelos seus feitos e o Preste o perdoou proibindo os elfos de matarem o dragão. Pouco tempo depois o dragão se converteu ao cristianismo e jurou lealdade ao Preste. Hoje ele protege o reino junto com os 72 vassalos. Ele é muito poderoso mas também é justo e bondoso e por isso não é bem visto pelos outros dragões.

Esses são os principais personagens do reino mas existem muitas outras criaturas menos poderosas como fadas, lamazus e outros. Elas são todas cristãs.

Itens Importantes

O reino do Preste João é cheio de itens mágicos, aqui estão listados os principais:

- Pergaminhos de Enoch

Quando o profeta Enoch caminhou pelo deserto como o anjo Uriel este o ensinou sobre a magia divina muito mais complexa e poderosa que as outras. Depois que voltou, Enoch ditou para seu filho Matuzalem o que ouviu do anjo. Os pergaminhos permaneceram seguros com Matuzalem e depois foram guardados numa fortaleza da Ordem de Yamesh no deserto de Negev. Porém durante o domínio babilônico a fortaleza foi destruída e os pergaminhos capturados pelos magos Petros. Durante as cruzadas esses pergaminhos foram capturados pelos Cruzados Terrenos e desde então estão no Portico do Preste sendo estudados por vários magos. Especula-se que neles está o segredo da criação e que quem os decifrar terá o poder de criar ou destruir qualquer coisa.

- Água da Juventude Eterna

Essa é a água da fonte da juventude, localizada nas montanhas que ladeiam o vale do sol nascente. A fonte é uma abertura nas pedras ladeada por duas estátuas de pedra representando duas belas elfas. A água não só torna a pessoa imortal como a protege de doenças e venenos, porém ela só tem efeito se a pessoa tiver um bom coração. Além disso ela deve ser bebida diretamente da fonte senão perde o efeito.

- O Espelho de Prata

Esse item foi um presente de Demiurge para o Preste e é muito poderoso. É um belo espelho feito de cristal e com imagens de anjos em prata nas laterais. O espelho dá ao Preste o poder de ver qualquer área no seu reino, de conjurar magias e usar seus poderes nessas áreas, de ir para o lugar em seu reino que desejar e por último dá a ele a capacidade de trazer qualquer criatura que estiver no seu reino à sua presença.

- Seixos de Invisibilidade

Andando próximo ao rio no vale do sol nascente podem-se ver seixos que brilham com uma leve luminescência. Esses seixos tem o poder de tornar seus possuidores invisíveis e são usados pelos Cavaleiros da Capela Dourada em missões de infiltração. Existem dois tipos (jogue 1d10):

0-7 Seixo da Invisibilidade

7-9 Seixo da Invisibilidade Total

O primeiro tipo concede invisibilidade apenas se a pessoa não fizer movimentos bruscos (incluindo lançar magias). O segundo tipo não tem essa restrição e além disso torna a pessoa indetectável.

- Tintura Real

Produzida pelos peixes do rio essa tintura possui incríveis poderes e tem um valor imenso no mercado místico. Ela existe em três variedades (role 1d10):

0-3 Escarlate

5-8 Azul

9 Púrpura

Essas tinturas se forem usadas para colorir roupas dão a elas propriedades mágicas. Escarlate concede resistência de 6D contra magias, azul concede 6 poderes espectrais e a púrpura, extremamente rara, concede ambos.

Viajando para o reino do Preste João

O Preste João recebe muito bem os viajantes que vem ao seu reino, mas ir para lá não é nada fácil.

Um dos meios é através do portal existente no Pórtico do Preste mas é muito difícil chegar lá. Localizado em algum lugar no deserto do Cazaquistão ele é protegido por vários rituais que o tornam indetectável e com que os viajantes se percam naquela região, além disso não existem mapas exatos de onde o Pórtico está a não ser com os servos do Preste. Por último vale lembrar que a região é guardada pelos Cruzados Terrenos que são muito desconfiados e é muito difícil convencê-los em deixar os viajantes entrarem.

Existem rituais de acesso ao Palácio a partir de qualquer lugar mas esses rituais são conhecidos apenas pelos mais poderosos Cavaleiros da Capela que são proibidos de ensinar-los a outras pessoas.

O jeito mais fácil de entrar em contato com o Preste é a partir do seu embaixador na Terra, ele representa o Preste junto às sociedades secretas e ao Arkanorum. Além disso é o comandante dos Cavaleiros da Capela na Terra. Esse cargo pertence a um amigo do Preste e já foi ocupado por Marco Pólo, Francis Bacon, Paracelsus e William Blake. Atualmente o embaixador é um mago irlandês chamado Finn Harast que vive em Dublin.

Epílogo

Adapte para o universo de Trevas essa bela história medieval sobre um maravilhoso reino e seu rei. Para fazê-lo utilizei várias fontes reais da literatura e da história, mas me dei ao direito de adicionar algumas coisas. Por isso digo a qualquer mestre que queira utilizar esse netbook que pode criar ou modificar várias coisas, isso que eu escrevi é o principal.

O reino do Preste João se encaixa em aventuras tanto de Trevas quanto de Arkanum e os Cavaleiros da Capela Dourada dão ótimos NPCs e PJs.

Caso queiram saber mais sobre o Preste João existem vários textos medievais sobre ele e até algumas poesias.