

A Batalha Final



Suplemento para Cavaleiros do Zodíaco RPG, por Thiago Luiz "Guerrad" S. Gomes .
EQUIPE RPG ANIME BRASIL



Uma Nova Fornalha de Netbooks...

Palavra do Autor Thiago Luiz "Guerrad" sobre os novos netbooks...

E aí? Estão se divertindo com os netbooks?!

Bem. Antes de começar eu gostaria de agradecer ao grande público de RPGistas que me mandam mensagens por e-mail e Orkut de bom ânimo. É ótimo conhecer RPGistas que estão se divertindo no cenário que é o meu anime PREFERIDO hoje e sempre. De fato, provamos que é possível mestrar campanhas sim de CDZ, que ele não se resume apenas a resumos de episódios e com ele fornecemos boas regras.

Se você já adquiriu os netbooks FÚRIA DE ARES, GUERREIROS DEUSES, MARINAS DE POSEIDON e SAPURIS e acha que têm todo o material de CDZ para a sua Campanha eu tenho uma boa e uma má notícia: a má notícia é que existe muito mais material de CDZ além dos netbooks anteriores que escrevi; já a boa é que estes netbooks já estão sendo desenvolvidos, pouco a pouco, e vão estar para download gratuitamente em www.daemon.com.br (como mencionado no netbook SAPURIS).

Bem diferentes dos demais, esses novos netbooks vão ser melhor ilustrativos, ou seja, como nem todos os fãs do anime e RPGistas viram os filmes (ou não se lembram) vamos colocar as fotos dos personagens e inimigos da série, além do detalhamento (regras e fichas de NPCs) que vocês já viram nos demais netbooks. Com isso, prova mais de uma vez que *Cavaleiros do Zodíaco RPG 2ª Edição* é o RPG de Anime doujin (feito por fãs) com mais material na História da Daemon (não, eu não sou egocêntrico!).

Os netbooks dos filmes de CDZ não vão aparecer na Ordem de que foram produzidos – na verdade, eles vão ser construídos a partir das informações que vou conseguir dos filmes. Assim como o Módulo Básico, existirá uma nova lista de netbooks:

Cavaleiros do Zodíaco – Lista de Netbooks (2ª Geração)

- **A Grande Batalha dos Deuses:** descreve em detalhes a Ordem dos Guerreiros Deuses de Durval, em Asgard. Na verdade, este é um complementar ao netbook GUERREIROS DEUSES apresentando de vez a história ocorrida neste OVA.
- **A Ordem da Coroa do Sol:** descreve tudo sobre a Ordem da Coroa do Sol e seus (poucos Guerreiros de Fogo) liderados por Abel, o irmão de Saori (da deusa Atena, na verdade). Também existem regras para Personagens jogadores Cavaleiros da Coroa do Sol e +fichas de personagens e NPCs.
- **O Santo Guerreiro:** este netbook descreve em detalhes como foi a primeira história especial dos Cavaleiros do Zodíaco. O curta conta a história da Deusa Éris que encarna na jovem Eiri e seqüestra a Saori Kido para tomar seus poderes, usando seu pomo dourado. Os cavaleiros de Bronze vão ao santuário de Éris resgatá-la. No santuário acontece lutas contra cavaleiros de Atena traidores, agora como fantasmas de Éris. +fichas de Personagens, NPCs e regras de Magia.
- **A Batalha Final:** este netbook que você têm em mãos conserteza este será o netbook mais "polêmico" de todos (assim como este OVA foi o mais polêmico). A História dos personagens serão contra Lúcifer e os Cavaleiros do Apocalipse (se você não sabe distinguir fantasia de realidade, espero que não leia este netbook!). Assim como Shingo Araki e o Kurumada, este netbook não deve ser encarado como "livro de satanismo" – eu apenas adaptei esta história para jogos de RPG. Em suma, esperamos não ver RPGistas desmiolados fazendo crimes e punindo o Sistema Daemon e o anime de serem influenciáveis...

Sobre o Autor.

Thiago Luiz "Guerrad" é o mais novo autor de RPG do Brasil. Ele atua por enquanto no rápido ramo de netbooks e além dos títulos para o RPG dos Cavaleiros do Zodíaco produziu netbooks como Wolfenstein 3D (sobre o clássico game da ID Software) e outras adaptações de animes (como Chobits). Ele mora em Campo Grande/RJ e seus hobbies são RPG, quadrinhos, mitologia e religião (eu NÃO sou fanático!), mangás/animes e História do Brasil.

ADVERTÊNCIA: Alerta Vermelho

De todos os netbooks anteriores que escrevi este conserteza é o mais polêmico, mesmo sendo baseado na obra de outro autor. Por isso, dediquei uma página deste netbook para uma advertência – eu confio no bom senso dos leitores, mas como os netbooks podem ser baixados facilmente, não temos como saber quem vai realmente ler este documento.

Cavaleiros do Zodíaco: A Batalha Final fala dos Anjos da Morte e sobre Lúcifer (O Anjo Caído, ser que se rebelou contra Deus). Se a fama de CDZ por alguns evangélicos (eu também sou um!) já era baixa por tratar-se de um anime sobre mitologia grega, imagine agora quando os inimigos são o próprio “coisa-ruim” e seus asseclas? Vivemos um pós-período anti-RPGista pelo trágico em Guarapari/ES quando alguns idiotas mataram a família inteira e pra se livrar da cadeia acusaram os jogos de RPG e precisamos evitar esta tragédia da melhor maneira possível. E eu não quero que isso aconteça denovo...Em outras palavras, todos os fatos ocorridos neste filme tal como a adaptação de RPG SÃO FICCIONAIS – um inocente desenho animado. Se não gostou, NÃO leia, simples assim. Eu mesmo, autor deste netbook nem sei se vou Mestrar esta aventura um dia: o meu objetivo foi “medir suas forças” usando o Sistema Daemon.

Eu só adaptei esta versão para cumprir meu compromisso com você – ter CDZ totalmente adaptado para Anime RPG e também apresentar mais material ao pessoal que só acompanhou os episódios cortados da Band. Em compensação, este livro NÃO tem NENHUM material sobre Religião. Peço encarecidamente se você usar A BATALHA FINAL nas suas partidas, use com responsabilidade. Em outras palavras, eu NÃO sou satanista e este netbook não deverá ser usado como “Bíblia do Diabo” – é apenas a adaptação de um **filme do meu anime preferido**, que hoje está a sua disposição, prontinho para você jogar! Mesmo assim, todo o conteúdo deste netbook é FICCIONAL (como dito anteriormente). Nada do que está ESCRITO AQUI é verdadeiro – apenas faz parte do cenário Cavaleiros do Zodíaco (como sendo um anime!) citando como seria o “fim dos tempos” nesta obra – o que é TOTALMENTE diferente do que vemos na Bíblia (leia! Você verá a diferença...)

Aviso aos Pais!

Você pode estar desconfiado com o que o seu filho(a) deve estar lendo. Gostaria de dizer que RPG **não tem poder** algum de influenciar ninguém. Falo isso porque já **sou adulto**, jogo deste os meus 11 anos e **nunca** matei, roubei e muito menos assassinei. Se você é pai e vê seu filho com livros de de RPG de Vampiros, Lobisomens e outros temas pode mesmo se desconfiar – estes jogos com temática mais pesada foram **feitos para um público adulto** e NÃO poderão ser jogados pelos seus filhos (por isso são recomendados para maiores de 18 anos).

Este netbook têm alguns temas bem desconfortantes. Apesar de tudo, isto é uma OBRA DE FICÇÃO – nenhum dos personagens citados aqui existem realmente. Caso você veja seu filho agindo estranhamente, espero que procure por Deus – apenas Ele poderá te ajudar. Particularmente, eu CREIO em Deus (você crê?!). Se você não crê nEle, peça para Ele um motivo e ele o abraçará. Bem, se você tiver alguma dúvida, mande um e-mail para mim e eu vou ter o maior prazer em responder: tisg@bol.com.br . Faço isso porque não quero uma nova “Inquisição” contra esta adaptação, **que é melhor recomendada para aqueles que sabem distinguir FANTASIA de REALIDADE...** NOTA: todo o conteúdo deste filme é baseado no filme **Cavaleiros do Zodíaco – A Batalha Final**, de Shingo Araki/Toei Animation. Sendo assim, todos os fatos, personagens e temas aqui tratados são de propriedade da produtora (eu não tenho nada a ver com isso, apenas fiz as fichas de personagens de brincadeira). Se quiser reclamar, vá até o Japão e mate o Kurumada de porrada! (se você o reconhecer-lo!). Espero que este aviso seja de vital importância para livrar a barra do que está por vir por aí! Eu confio no Bom Senso dos jogadores de RPG brasileiros. Continuem jogando, mas com decência...

Comunidade Cavaleiros do Zodíaco RPG.

Confira em: <http://www.orkut.com/Community.aspx?cmm=22884610>

Prólogo do Filme

Com a derrota de Poseidon, parecia que a paz voltaria a reinar na Terra. Mero engano: o pior estava por vir. Quando os Guerreiros de Atena mandaram os Cosmos de Abel (visto em A ORDEM DA COROA DO SOL), Éris (visto em O SANTO GUERREIRO) e Poseidon (visto em MARINAS DE POSEIDON) para o inferno, não suspeitavam que essa energia fosse despertar Lúcifer, o mais cruel dos demônios. Lúcifer já foi um dos mais belos anjos do céu. Por se achar muito poderoso, desafiou as leis de Deus e foi expurgado para o inferno pelo Arcanjo Gabriel (Atena na Mitologia Grega).

Agora livre de seu cárcere, Lúcifer pretende se vingar da deusa da Justiça e destruir o mundo (pena que ele não vai conseguir!). Para alcançar seu maléfico objetivo, Lúcifer tem que enfrentar os destemidos Cavaleiros. Traz consigo quatro Cavaleiros conhecidos como *Cavaleiros do Armagedon*: Ashitarote, Moa, Erigor e Belzebu (eles usam as Armaduras do Armagedon, um tipo de armadura usado pelos Anjos da Morte). O quarteto demoníaco invade o Santuário e vence rapidamente os Cavaleiros de Ouro: Mu de Áries, Aldebaran de Touro, Aioria de Leão, Shaka de Virgem e Miro de Escorpião.

No topo das 12 Casas, Lúcifer arranca a cabeça da estátua da deusa com um simples golpe. Após isso, em uma montanha próximo ao Santuário, ergue-se o Santuário de Lúcifer chamado *Pandemônio*. Depois, começa o Apocalipse na Terra. Ondas torrenciais destroem as cidades litorâneas. Vulcões explodem e bombardeia vilarejos. E mortais vírus surgem e matam as pessoas. Com isso, Saori vai ao encontro de Lúcifer no Santuário. A deusa descobre que, para salvar a Terra, tem que encontrá-lo em seu palácio Pandemônio. Para chegar lá, ela tem que passar por vários obstáculos ao longo do caminho. Seiya, Hyoga e Shun, sem suas armaduras, são facilmente derrotados pelos quatro Cavaleiros do Armagedon.

Enquanto Saori inicia sua jornada no palácio de Lúcifer, os três Cavaleiros de Bronze, muito feridos, vão se recuperar no hospital. Sabendo da notícia, Shiryu visita os amigos e toma conhecimento do que está acontecendo. É hora de ignorar a dor. Seiya, Shun, Hyoga e Shiryu vão em socorro de Atena no palácio Pandemônio.

Logo na entrada, os Cavaleiros são recepcionados por Belzebu e Ashitarote. Como o tempo é escasso, Shiryu fica para enfrentar sozinho os dois servos do demônio, enquanto os demais continuam a subir pelas escadarias do palácio. Ashitarote parte para o combate. Shiryu tenta se defender com seu escudo do Dragão, mas a arma se desfaz em pedaços ao primeiro golpe da Picada de Cobra de seu inimigo. Shiryu é ferido gravemente. Mas garras de Ashitarote varam o corpo do Dragão. Ainda assim ele concentra seu Cosmo e dispara seu Cólera do Dragão, conseguindo mandar seu adversário de volta para o inferno.

Belzebu, que até então só observava o combate, entra em ação. Shiryu, muito ferido, se torna uma presa fácil. Com uma única investida do comandado de Lúcifer, Belzebu ataca Shiryu com suas Asas do Inferno, fazendo o Cavaleiro de Dragão cair desacordado. Vencedor do combate, Belzebu parte para junto de seu chefe.

O próximo Cavaleiro de Lúcifer a aparecer no caminho de Seiya, Hyoga e Shun é o estranho Moa de Mantis. O Cavaleiro de Andrômeda fica com a missão de duelar com as presas afiadíssimas do gafanhoto diabólico. Utilizando sua corrente circular, Shun cria sua defesa em forma de teia de aranha para conter os golpes de seu inimigo. Mantis fica pouco tempo preso. Ele destrói a corrente e abate Shun, após ter estilhaçado a Armadura de Andrômeda. Fraco e atordoado, Shun ainda tem seu coração atingido pelas presas de Moa. O servidor demônio tenta decepar a cabeça do Cavaleiro de Andrômeda quando Ikki (como sempre) interfere.

O cavaleiro de Fênix já chega aplicando seu Golpe Fantasma. Moa não dá importância e arranca a cabeça de Ikki, que vomita um enxame de insetos. O Cavaleiro de Mantis é golpeado e então percebe que tudo não passou de uma ilusão criada pelo golpe alucinógeno de Fênix. Assim,

Moa também é mandado de volta para o inferno. Shun fica largado no chão implorando pela ajuda do irmão, mas Ikki dá as costas para o Cavaleiro de Andrômeda e parte dizendo ser mais importante salvar Atena e acabar com Lúcifer.

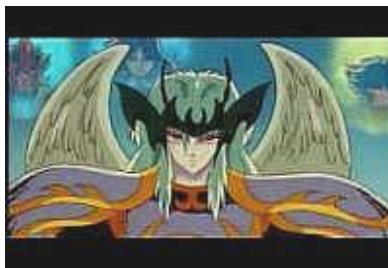
Erigor é o próximo enviado de Lúcifer a combater um dos defensores de Atena. Como Seiya prossegue seu caminho, Hyoga permanece para enfrentar as ilusões malditas do Cavaleiro das trevas. Hyoga ataca Erigor e chega a congelá-lo, mas ele escapa facilmente. Então, Moa ataca Hyoga com seu Demônio de Fantasia. O Cavaleiro de Cisne se vê num lindo lugar, cheio de fadas e borboletas. Agora, o servo de Lúcifer ataca disfarçado na imagem da mãe de Hyoga. Enquanto o cavaleiro de Cisne se entristece todo, Erigor vai deferindo seus poderosos golpes. Hyoga não tem outra escolha senão contra-atacar. Por mais difícil que seja golpear a própria mãe, o Guerreiro de Gelo invoca seu Cosmo e aniquila definitivamente seu inimigo com seu Trovão Aurora Ataque.

Seiya chega ao topo do Pandemônio, onde Lúcifer assiste Atena afundar no mar de espinhos que cobre as escadas do Palácio, que a deusa tenta escalar. Saori sangra muito (agora ela sabe como seus protetores se sentem...) e tem sua roupa quase totalmente rasgada. Belzebu, que aguardava o Cavaleiro de Pegasus, golpeia-o fortemente. Atena, incansável, continua sua subida. Lúcifer vê sua vingança sendo consumada: enquanto isso, Abel ordena que os vulcões cubram a Terra de fogo; Éris envia uma peste para matar todos os seres vivos; Poseidon destrói as cidades litorâneas com seus maremotos. Ikki chega para auxiliar Seiya, mas é golpeado fortemente por Lúcifer. Belzebu está prestes a matar o Cavaleiro de Pegasus quando Shun e sua corrente o salvam. Em seguida, Hyoga e Shiryu chegam para enfrentar o último Cavaleiro. Infelizmente, Dragão e Cisne estão fracos demais e não conseguem deter Belzebu. SEIYA eleva seu Cosmos ao máximo alcançando seu Sétimo Sentido.

Os demais Cavaleiros de Bronze transmitem sua energia para fortalecer ainda mais o companheiro. Nesse momento, a Armadura de Sagitário é enviada para o Cavaleiro de Pegasus. Belzebu menospreza os poderes de Seiya e ataca. O Cavaleiro de Atena, agora com a poderosa Armadura de Ouro pertencente a Aioros, detona seu inimigo com seu Cometa de Pegasus e põe fim ao combate. Resta Lúcifer.

O Mestre dos Demônios, percebendo a ameaça da derrota, toma Atena em seus braços para levá-la consigo para o reino das trevas. Seiya saca a flecha da justiça de Sagitário para atacar Lúcifer, quando um fato inusitado ocorre. Todos os cavaleiros de Ouro remanescentes, mais as demais Armaduras de Ouro, se fundem num só Cosmo maguinânimo que invade Seiya. Agora, o Cavaleiro, ajudado pelos anjos, dispara sua flecha de ouro, que atravessa o coração de Lúcifer. Os espíritos de Lúcifer, Abel, Éris e Poseidon são novamente mandados de volta para o inferno, de onde nunca deveriam ter saído. O Palácio Pandemônio vem abaixo, coroando o fim dos intuitos perversos de Lúcifer. Com isso, termina o 4º filme dos CAVALEIROS DO ZODÍACO.

Personagens da Saga;



Use os Personagens aqui apresentados apenas como NPCs, para serem os oponentes dos Cavaleiros do Zodíaco. Todos os characters dos personagens foram feitos pelo desenhista Shingo Araki (que na minha opinião, desenha MUITO mais que o próprio Masami Kurumada!).

LÚCIFER



Também era conhecido como Satanás, ele era o anjo mais belo e inteligente, mas por se achar muito poderoso, desafiou as leis de seu pai, Deus, e foi mandado para o inferno pelo Arcanjo Gabriel (Atena no seriado Cavaleiros do Zodíaco). Tentou se vingar de Atena usando os espíritos de Éris, Abel e Poseidon, mas acabou sendo derrotado e mandado de volta para o inferno.

FICHA DE PERSONAGEM > Infelizmente eu não preparei uma ficha para o Anjo Mau por causa de represárias – e também porque não há uma verdadeira necessidade de incluir o Pai das Trevas em sua campanha (ele nem mesmo usa suas “habilidades” nos filmes). Portanto, espero que não fiquem chateados ao ver aqui a ficha deste NPC. NOTA: eu não quero incentivar esta prática pois este livro NÃO faz apologia a ocultismo ou satanismo, mas alguns Mestres corajosos que possuem o livro DEMONIOS: A DIVINA COMÉDIA (eu já li alguma coisa deste livro!) podem utilizá-lo para criarem sua própria ficha, mesmo sabendo que ele poderia ser um personagem de 30º Nível com Cosmo altíssimo onde os Cavaleiros não teriam chance alguma.

ASHITAROTE DE GARUDA/QUERUBIM



Lutou contra Shiryu junto com Belzebu e foi derrotado. Possui um golpe muito poderoso, com o qual ele derrotou os cavaleiros de ouro e depois (junto com os outros quatro anjos da morte) lutou contra os cavaleiros de bronze sem as armaduras e também os derrotou (ele lutou apenas com Hyoga, Shun e Seiya).

Ashitarote de Garuda, Cavaleiro do Armagedom (10º Nível).
 CON49, FR45, DEX64, AGI87, INT16, WILL19, PER14, CAR16; 57+55 d10 (332) PVs+30PHs.
 Cosmo com a armadura Negra: 250 (+118 nos testes físicos, ataque/defesa e dano), Cosmo sem armadura: 190 (+88 nos testes físicos, ataque/defesa e dano). Índice de Proteção: 55 (45 da armadura +1por Nível).
Aprimoramentos: Ataque Especial 4 (Picada de Cobra, 4D+bônus de Cosmo), Ataque Paralisante, Bom Senso, Contatos 1, Pontos Heróicos 3, Pactos, Aversão a Armas de Fogo, Alma Vendida, Obsessão (servir o Anjo Mau).

Perícias e Manobras: Artes Marciais 127/127 (dano 1d6+16), Armadilhas 34, Escapismo 117, Religião 20, Ocultismo 100, Acrobacia 127, Natação 107, Saltos 107, Furtar 104, Furtividade 117, Hipnose 10, Intimidação 49, Tortura 56, Procura 34; Luta as Cegas, Refém, Manobras p/ Impressionar.

BELZEBU DE SERAFIM



É o anjo mais poderoso de Lúcifer, ele lutou contra Shiryu junto com Ashitarote derrotando Shiryu. Já quando estava sozinho, ele lutou contra todos os Cavaleiros, mas foi derrotado por Seiya usando a armadura de Sagitário.

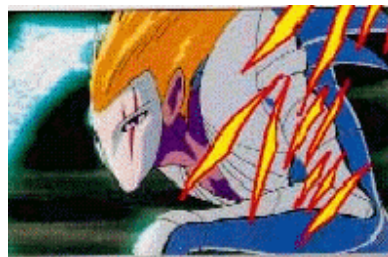
Belzebu de Serafim, Cavaleiro do Armagedom (10º Nível).

CON43, FR67, DEX49, AGI78, INT18, WILL24, PER15, CAR16; 65+55d10 (340) PVs+30PHs. Cosmo com a armadura Negra: 300 (+143 nos testes físicos, ataque/defesa e dano), Cosmo sem armadura: 240 (+113 nos testes físicos, ataque/defesa e dano). Índice de Proteção: 55 (45 pela armadura +1por Nível).

Aprimoramentos: Ambidestria, Ataque Especial 3 (Asas do Inferno, 3D+bônus de Cosmo), Bom Senso, Contatos 1, Pactos (Anjo Mau), Pontos Heróicos 3, Alma Vendida, Aversão a Armas de Fogo, Obsessão (servir o Anjo Mau).

Perícias e Manobras: Artes Marciais 128/128 (dano 1d6+27), Armadilhas 45, Escapismo 98, Presdigitação 69, Religião 40, Ocultismo 100, Acrobacia 108, Natação 98, Salto 98, Furtar 39, Furtividade 108, Interrogatório 58, Intimidação 64, Manha 56, Tortura 58; Luta as Cegas, Refém, Imobilização.

MOA DE MANTIS



Moa é muito forte, teve uma luta muito feroz com Shun (destroçando quase por completo a armadura de andrômeda) e quando estava quase vencendo, Ikki aparece e acaba com Moa usando seu Golpe Fantasma de Fênix.

Moa de Mantis, Cavaleiro do Armagedom (10º Nível).

CON48, FR37, DEX88, AGI76, INT17, WILL19, PER16, CAR9; 53+55d10 (328) PVs+20PHs. Cosmo com a armadura Negra: 250 (+118 nos testes físicos, ataque/defesa e dano), Cosmo sem a armadura: 190 (+88 nos testes físicos, ataque/defesa e dano). Índice de Proteção: 55 (45 pela armadura +1por Nível).

Aprimoramentos: Ambidestria, Ataque Especial 3 (Punho Mágico de Mantis, 3D+bônus de Cosmo), Contatos 1, Pactos (Anjo Mau), Corpo Maleável*, Pontos Heróicos 2, Alma Vendida, Aversão a Armas de Fogo, Obsessão (servir o Anjo Mau).

Perícias e Manobras: Artes Marciais 126/126 (dano 1d6+12), Armadilhas 46, Atuação 36, Ilusionismo 118, Avaliação de Objetos 26, Religião 40, Ocultismo 100, Acrobacia 106, Natação 106, Salto 106, Furtividade 106; Lutar com 2 Armas, Luta as Cegas, Refém, Manobras p/Impressionar.

Corpo Maleável:* a FR de Mantis permanece a mesma, FR37.

ERIGOR DE VIRTUDE.

Erigor se transforma em Natássia, mãe de Hyoga, e sem a mínima piedade ataca quando Hyoga se distrai. Para vencer Moa, Hyoga teria que esquecer sua mãe. Ele o faz e acaba com Moa. O Anjo antes de morrer ainda pergunta: o que fazem dos Cavaleiros de Atena tão fortes?

Erigor de Virtude, Cavaleiro do Armagedom (10º Nível).

CON61, FR72, DEX62, AGI51, INT17, WILL18, PER13, CAR16; 77+55d10 (345) PVs+PHs. Cosmo com a armadura Negra: 240 (+113 nos testes físicos, ataque/defesa e dano), Cosmo sem armadura: 180 (+83 nos testes físicos, ataque/defesa e dano). Índice de Proteção: 55 (45 pela armadura +1por Nível).

Aprimoramentos: Ambidestria, Ataque Especial 2 * (Demônio de Fantasia, 2D+bônus de Cosmo), Detecção de Magia (2 pontos), Pactos (Anjo Mau), Pontos Heróicos 2, Obsessão (servir o Anjo Mau).

Perícias e Manobras: Artes Marciais 111/111(dano 1d6+29), Armadilhas 43, Escapismo 91, Religião 40, Ocultismo 40, Disfarce 67**, Acrobacia 101, Saltos 101, Furtividade 101, Intimidação 48, Lábria 46, Manha 66; Luta às Cegas, Refém, Manobras p/ Impressionar, Imobilização, Chaves de Membro.

Demônio de Fantasia [Técnica]:* têm o mesmo efeito da *Salamandra Satânica* de Kasa de Lyuminades (visto em MARINAS DE POSEIDON). **pode ser usado com a Perícia Disfarce.

Nova Armadura: Armaduras do Armagedom

Essas armaduras mágicas não fazem parte da ordem das 88 armaduras de Atena e nem mesmo são armaduras Sapuris – as armaduras do Armagedom são armaduras especiais, sempre com nome dos anjos, inquisidores ou demônios. Todas elas têm IP45 e Bônus de Cosmo +6.

Um Cavaleiro do Armagedom é SEMPRE um NPC!

(Agradecimentos)

Este é, sem sombra de dúvida, o MELHOR RPG de Cavaleiros do Zodíaco do Brasil!

Distribuído gratuitamente em www.daemon.com.br

Agradecimentos:

- Agradeço primeiramente a Deus, por seu incrível amor a Humanidade.
- Ao Rodrigo "Yoshiro" Jeferson, meu irmão gêmeo autor de netbooks de RPG.
- Ao meus primos André "Andarilho da VM" e Gabriel "Yoshiro que só apanha".
- Aos meus amigos: Fred"Beholder", Julio "Kobold", Maicon "tá cara, hoje tô afim de jogar Ragnarok, chega de MU", Josias "só joga Daemon", Felipe Cabrito "Meu Nosferatu tá pronto pra tua campanha de Vampiro", Felipe "que iria sair com o maior dragão do reino, Gracyelli."

Frase Divina: >> "A cada manhã a misericórdia se renova" <<
 Novembro 2006. Thiago Luiz "Guerrad" Souza Gomes. tlsg@bol.com.br

Comunidade **Cavaleiros do Zodíaco RPG:**

<http://www.orkut.com/Community.aspx?cmm=22884610>