

Batalha dos Deuses



Suplemento para Cavaleiros do Zodíaco RPG, por Thiago Luiz "Guerrad" S. Gomes.
EQUIPE RPG ANIME BRASIL



Uma Nova Fornalha de Netbooks...

Palavra do Autor Thiago Luiz "Guerrad" sobre os novos netbooks...

E aí? Estão se divertindo com os netbooks?!

Bem. Antes de começar eu gostaria de agradecer ao grande público de RPGistas que me mandam mensagens por e-mail e Orkut de bom ânimo. É ótimo conhecer RPGistas que estão se divertindo no cenário que é o meu anime PREFERIDO hoje e sempre. De fato, provamos que é possível mestrar campanhas sim de CDZ, que ele não se resume apenas a resumos de episódios e com ele fornecemos boas regras.

Se você já adquiriu os netbooks FÚRIA DE ARES, GUERREIROS DEUSES, MARINAS DE POSEIDON e SAPURIS e acha que têm todo o material de CDZ para a sua Campanha eu tenho uma boa e uma má notícia: a má notícia é que existe muito mais material de CDZ além dos netbooks anteriores que escrevi; já a boa é que estes netbooks já estão sendo desenvolvidos, pouco a pouco, e vão estar para download gratuitamente em www.daemon.com.br (como mencionado no netbook SAPURIS).

Bem diferentes dos demais, esses novos netbooks vão ser melhor ilustrativos, ou seja, como nem todos os fãs do anime e RPGistas viram os filmes (ou não se lembram) vamos colocar as fotos dos personagens e inimigos da série, além do detalhamento (regras e fichas de NPCs) que vocês já viram nos demais netbooks. Com isso, prova mais de uma vez que *Cavaleiros do Zodíaco RPG 2ª Edição* é o RPG de Anime doujin (feito por fãs) com mais material na História da Daemon (não, eu não sou egocêntrico!).

Os netbooks dos filmes de CDZ não vão aparecer na Ordem de que foram produzidos – na verdade, eles vão ser construídos a partir das informações que vou conseguir dos filmes. Assim como o Módulo Básico, existirá uma nova lista de netbooks:

Cavaleiros do Zodíaco – Lista de Netbooks (2ª Geração)

- **A Grande Batalha dos Deuses:** este netbook que você têm em mãos vai descrever em detalhes a Ordem dos Guerreiros Deuses de Durval, em Asgard. Na verdade, este é um complementar ao netbook GUERREIROS DEUSES apresentando de vez a história ocorrida neste OVA.
- **A Ordem da Coroa do Sol:** este netbook descreve tudo sobre a Ordem da Coroa do Sol e seus (poucos Guerreiros de Fogo) liderados por Abel, o irmão de Saori (da deusa Atena, na verdade). Também existem regras para Personagens jogadores Cavaleiros da Coroa do Sol e +fichas de personagens e NPCs.
- **O Santo Guerreiro:** este netbook descreve em detalhes como foi a primeira história especial dos Cavaleiros do Zodíaco. O curta conta a história da Deusa Éris que encarna na jovem Eiri e seqüestra a Saori Kido para tomar seus poderes, usando seu pomo dourado. Os cavaleiros de Bronze vão ao santuário de Éris resgatá-la. No santuário acontece lutas contra cavaleiros de Atena traidores, agora como fantasmas de Éris. +fichas de Personagens, NPCs e regras de Magia.
- **A Batalha Final:** conserteza este será o netbook mais "polêmico" de todos (assim como este OVA foi o mais polêmico). A História dos personagens serão contra Lúcifer e os Cavaleiros do Apocalipse (se você não sabe distinguir fantasia de realidade, espero que não leia este netbook!). Assim como Shingo Araki e o Kurumada, este netbook não deve ser encarado como "livro de satanismo" – eu apenas adaptei esta história para jogos de RPG. Em suma, esperamos não ver RPGistas desmiolados fazendo crimes e punindo o Sistema Daemon e o anime de serem influenciáveis...

Sobre o Autor.

Thiago Luiz "Guerrad" S. Gomes é autor de Cavaleiros do Zodíaco RPG 2ª Edição – dividido em +de 12 netbooks. RPGista deste 1999, atua sempre como Mestre e têm como RPGs preferidos (seguindo esta ordem) SUPERS RPG, ANIME RPG, GURPS 3ª Edição, AD&D/D&D e 3D&T. Sendo o GURPS o seu sistema preferido. Thiago mora no Rio de Janeiro e seus hobbies incluem ler mangás/animes, jogar RPG, ler livros, games e quadrinhos e jogar KOF (king of fighters é ESPORTE *orra!!!!). Seu e-mail de contato é > tlsg@bol.com.br

Sobre os OVAS...

Cinco filmes foram feitos pela Toei Animation e pela Bandai, sendo o último escrito por próprio Masami Kurumada, o autor original da série. Com a exceção de Prólogo do Céu, o último filme em cartaz (até agora), nenhum deles faz parte da cronologia da história original, são apenas sagas alternativas. A maioria dos filmes dos Cavaleiros do Zodíaco possui duração inferior a sessenta minutos.

É importante destacar que muitas pessoas não consideram os filmes como peças relevantes da série Saint Seiya, provavelmente devido à baixa receptividade quanto à qualidade dos mesmos. Algumas críticas feitas aos filmes são o pobre desenvolvimento psicológico dos personagens e a pouca inventividade nas histórias. De acordo com os comentários mais comuns, as tramas sempre giram em torno das lutas dos cavaleiros de Atena contra algum deus maléfico que vem à Terra acompanhado de alguns soldados com o intuito de destruir a raça humana. Em todos os filmes, a deusa Atena é raptada ou abduzida, o cavaleiro Shun é facilmente derrotado e inevitavelmente resgatado por seu irmão Ikki, e basta um golpe de Seiya com a flecha da Armadura de Ouro de Sagitário para por fim às intenções perversas das divindades. Vale lembrar também que estas histórias não foram inventadas por Masami Kurumada e sim por uma estratégia de marketing da Toei Animation (a produtora da série)

Sabe de quem é a culpa?! Do próprio Masami Kurumada. Como eu mesmo escrevi em GUERREIROS DEUSES, Masami Kurumada afirmou uma vez em entrevista que não se preocupava quando o pessoal da Toei perguntava sobre seus projetos com seus personagens. O próprio criador de Saint Seiya afirmava que “dava apenas uma olhada no roteiro de leve e só”. Mudando um pouco de assunto – como são sagas aleatórias você tem a opção de mestrá-las ou não. Uma dica: você pode criar uma Campanha alternativa mestrando apenas estas Sagas, como são histórias curtas os seus personagens poderão avançar rapidinho (boa para curtas campanhas). Também é possível mestrar qualquer um desses netbooks como uma Aventura *One Shot* (de uma tarde) – mas aqui o Mestre deve se dar ao luxo de aumentar os poderes das fichas dos personagens principais (Seiya, Hyoga....) visto que eles estão em começo de carreira (como suas fichas em FÚRIA DE ARES). Agora chega de enrolação e vamos jogar!

Introdução a História.

Sinopse da História: BATALHA DOS DEUSES fala sobre Guerreiros Deuses de Asgard, mas não tem ligação alguma com GUERREIROS DEUSES (apesar de usamos as mesmas regras para construção das fichas dos NPCs desta história). É bem provável que esta aventura ainda aconteça na FÚRIA DE ARES (mais precisamente depois da aparição de Aioria) pois as armaduras dos personagens principais (Seiya e os demais) ainda não mudaram de formato e não se conheciam muito sobre os Cavaleiros de Ouro. Os cavaleiros de bronze vão para Asgard tentar descobrir o paradeiro de Hyoga de Cisne, porém Saori Kido é sequestrada pelo representante de Odin, o poderoso Guerreiro Durval. Assim começa uma batalha contra os Guerreiros de Asgard. Só foi lançado em VHS no Brasil.

Prólogo do Filme

Tudo começa em Asgard, quando Hyoga viajou sozinho para resolver alguns assuntos. Logo, o Cavaleiro de Cisne é encarado por alguns bandidos (Soldados Rasos de Durval) e a partir daí a porrada come entre eles. Hyoga, mesmo sem armadura, dá uma surra nos bandidos (Claro, ele têm uma Força Sobrehumana graças ao seu altíssimo treinamento).

Mesmo tão poderoso, é encontrado vestido com a sua armadura de Cisne caído no meio do gelo (quem será que o abateu?!). Sabendo do sumiço do amigo, os cavaleiros do zodíaco (Seiya, Shun e Shiryu) junto com Saori partem até Asgard para saber mais notícias de seu amigo Hyoga. Sendo hospedados no **Palácio Galuhara**, sob a cortesia de **Durval** (autoridade máxima do deus Odin) e seus Guerreiros Deuses (Cavaleiros da Ordem de Asgard) semelhantes à Vikings. Saori e seus cavaleiros não conseguem muitas informações a respeito do Cisne, mas ficam preocupados quando **Loki** mostra um elmo que provavelmente faz parte da armadura de Hyoga.

Novos personagens também aparecem, e estes não são cavaleiros: Eles são Frey e Freya: são irmão gêmeos. Frey é um rapaz de boa aparência, cavalheiro e galanteador que deixou a Saori sem graça (ISSO MESMO!). Ele de certa forma ajuda muito neste OVA: já Freya é a sua irmã gêmea, loira e de olhos azuis que vive no palácio. Frey escolta as mulheres até os seus aposentos (junto com sua irmã Freya). Seiya, Shiryu e Shun decidem acompanhá-los por proteção à Saori.

NOTA SOBRE AS VESTIMENTAS: você pode perceber que as vestimentas de todos os Guerreiros Deuses e habitantes do Palácio Galuhara usam lindas vestimentas, similares a grandes vestidos repleto de desenhos e jóias como pingentes e cordões; também possuem braceletes dourados em seus punhos.

Já fora do Palácio Galuhara, os Cavaleiros do Zodíaco encontram o que serão logo os seus oponentes, os Guerreiros Deuses de Asgard. Cada personagem é “barrado” pelo seu futuro adversário. É nessa hora que os combates vão começar. **Midgard** encara **Shiryu** e só sai do caminho com as ordens de **Frey**; **Ur** encara **Shun** e Seiya encara **Rung** (neste caso, ele encara por puro sacarmo) e até deseja um “até logo” para os Guerreiros. Chegando no seu quarto (isso não foi bem explicado) Saori recebe a visita de Durval e com algumas discursões sobre o futuro da Terra Saori contraria a autoridade máxima de Odin na Terra e é enevoadada por sua poderosa Magia – Saori ficou com sua alma presa dentro da estátua do deus Odin (veja como ela ficou na capa deste netbook). Você pode perceber que mais uma vez a deusa Atena serviu como donzela em apuros.

Sentido que o Cosmo de Saori desapareceu, todos os cavaleiros do zodíaco vão tentar procurá-la. É assim que começa as batalhas deste OVA. Tudo começa com Shun, que andando pelas paredes recebe um ataque violento de **Ur** que com seus ataques detona facilmente com os ombros da armadura de Andrômeda, mas em perigo é salvo pelo seu irmão Ikki de Fênix. Logo em seguida, os irmãos tendem a enfrentar **Rung**, o imenso Guerreiro dos Bumerangues – com um Golpe Fantasma de Fênix, Ikki derrota o Guerreiro (com os seus próprios Bumerangues enfiados no peito) mas recebe um golpe e os três (Shun, Ikki e Rung) caem num Abismo próximo.

Shiryu também começa sua batalha, contra o pior inimigo de todos: **Hyoga de Midgard**. Revoltado com a deusa Atena Hyoga decidiu ser um Guerreiro Deus de Odin e luta contra seu companheiro. Depois da porrada comer bastante, ambos elevam seus Cosmos ao Máximo (com o chão todo congelado pelo poder do Cisne) até Hyoga tombar com o Dragão Nascente de Shiryu. O cavaleiro de Dragão, mesmo vencendo Hyoga com a armadura de Midgard, não resiste aos ferimentos e tomba depois, com aquela clássica cena de sua tatuagem de dragão desaparecendo aos poucos...

Com as derrotas de **Ur**, **Rung** e **Midgard**. Chega a vez de **Loki**, o Guerreiro Deus mais poderoso de Durval. Seiya, chegando até o terraço do Palácio Galuhara depara-se com o corpo da Saori enfeitado. Logo encontra seu oponente, Loki, que aplica suas Garras de Lobo bem no pescoço do Pégaso. Com o tempo, Loki é finalmente derrotado e chega a vez do grande chefe dar as suas caras: Durval. Seiya logo percebe que não é capaz de derrotar a força do representante de Odin, que brinca com o cavaleiro de bronze.

Abismado com a velocidade de seu oponente (“ele se move mais rápido que os cavaleiros de ouro”), Seiya então começa a lançar nele seus poderosos Meteoros de Pégaso, mas sem ênfase. Como Durval não é idiota, ele um dia vai chegar a atacar – usando o seu Escudo Invencível de Odin, joga o Seiya contra a parede, fazendo a sua armadura de bronze se despedaçar como pratos de porcelana. Até agora, tudo parecia perdido...

Para ajudar o Pégaso, chega a Armadura de Sagitário. Seiya, já com a armadura, sente todo o poder e parte pra cima de Durval. Enquanto isso, **Frey** começa a escalar a gigantesca estátua de Odin para salvar Saori do feitiço enquanto a porrada comia ali embaixo. Já nessa hora, Durval percebe que não é páreo para Seiya com a armadura dourada e muda de alvo: Frey.

Seiya usa a sua Flecha da Justiça e tenta impedir sua covardia contra Frey. Mesmo assim, nada adianta, pois Durval começa a aplicar **Ataques Sobrenaturais** no Guerreiro – para que ele possa desistir ou morrer. Mesmo com as porradas (sendo a última bem letal, jogando Frey de costas contra a coroa de espinhos da estátua de Odin) Seiya intervere e ameaça Durval para que não machuque Frey pois morrerá, mas Durval responde dizendo que só ele sabe o encanto para tirar Saori do feitiço.

Podemos ver que a perseverança de Frey é sobrenatural – mesmo todo machucado e com suas roupas em trapos ele quebra a imensa estátua de Odin, libertando Saori do colapso. Mesmo assim, Durval ainda tenta impedir e é golpeado pela flecha de Seiya, que acaba perfurando o seu peito (Durval ainda tenta bloquear com sua espada, mais como a flecha é da armadura de Sagitário e quem lançou foi o Seiya a flecha atravessa a espada mágica e ainda atravessa a armadura, ficando no seu coração).

Com a estátua destruída, começa um espetáculo de desmoronamento (como no final de muitos filmes). Terminando com a cena heróica do Seiya de Sagitário agarrando a Saori em pleno ar, o que podemos ver basicamente em uma cena romântica. Infelizmente, Frey morre ao libertar Saori e o filme termina com todos em baixo de uma árvore. Assim termina o filme BATALHA DOS DEUSES.

Personagens desta Saga;

DURVAL



Golpes: Escudo Invencível de Odin (Odin Shield) – Idade: 34 anos – Altura: 195 centímetros – Peso: 94 kg – Local de nascimento: Asgard

Representante de Odin na Terra, Durval foi vencido por Seiya com a Flecha da Justiça. Usa uma espada e ataca com raios de energia (Ataques Sobrenaturais). Utiliza seu deus Odin para dominar o santuário. Captura e hipnotiza Hyoga para ele ficar do seu lado. Atena vai buscar Hyoga, mas é capturada por ele, que depois vai em direção ao santuário para dominá-lo.

Durval, Guerreiro Deus (11º Nível).

CON54, FR64, DEX47, AGI84, INT12, WILL20, PER18, CAR11; 70+66d10 (400) PVs+33PHs. Cosmo com a armadura de Guerreiro Deus: 297 (+142 nos testes físicos, ataque/defesa e dano), Cosmo sem armadura: 220 (+103 nos testes físicos, ataque/defesa e dano). Índice de Proteção: 61 (50 pela armadura +1por Nível).

Aprimoramentos: Arma Mágica 2 (sua espada), Ataque Especial 3 (Escudo Invencível de Odin, 3D+bônus de Cosmo), Bom Senso, Detecção de Magia (2 pontos), Pontos Heróicos 3, Status 1, Aversão a Armas de Fogo, Ambiente Especial (Asgard), Dependente (seus Guerreiros Deuses).

Perícias: Artes Marciais 184/184 (dano 1d6+25), Espada Sagrada de Odin 147/147 (dano 1d10+27), Escapismo 114, Avaliação de Objetos 28, Religião 50, Ocultismo/Teoria da Magia/Rituais 40, Mergulhos Profundos 94, Furtividade 124, Hipnose 30, Interrogatório 42, Intimidação 50, Lábria 31, Liderança 41, Sobrevivência (Frio/Gelo) 48.

UR



Golpes: Espada de Odin (Honou No Ken) – Idade: 15 anos – Altura: 170 centímetros – Peso: 65 kg – Local de nascimento: Asgard

Cavaleiro que enfrentou Shun mas quando Andrômeda estava passando por apuros, apareceu Ikki mais uma vez e derrotou Ur facilmente.

Ur, Guerreiro Deus (3º Nível).

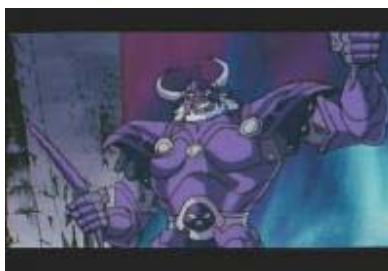
CON36, FR44, DEX44, AGI36, INT16, WILL19, PER20, CAR14; 43+6d10 (73) PVs+9PHs. Cosmo com a armadura de Guerreiro Deus: 78 (+32 nos testes físicos, ataque/defesa e dano), Cosmo sem armadura: 57 (+22 nos testes físicos, ataque/defesa e dano). Índice de Proteção: 53 (50 pela armadura +1por Nível).

Aprimoramentos: Ambidestria, Arma Mágica 1*, Ataque Especial* 1(Espada de Odin, 1D+1+bônus de Cosmo), Mestre (Durval), Pontos Heróicos 2, Poder Oculto 1, Senso de Direção, Ambiente Especial (Asgard), Aversão a Armas de Fogo, Obsessão (servir Durval e Odin).

Perícias e Manobras: Artes Marciais 61/61 (dano 1d6+15), Espada Mágica 69/69 (dano 1d6+2+15), Armadilhas 40, Religião 35, Ocultismo 40, Mergulhos Profundos 76, Acrobacia 56, Saltos 86, Lábria 24, Manha 64, Procura 44, Rastreo 64, Sobrevivência (Frio/Gelo) 80 ; Luta com 2 armas, Luta as Cegas, Manobras p/ Impressionar.

Espada de Odin[Arma-Técnica]: este Guerreiro Deus possui uma valorosa arma e quando usa seu ataque Especial enfia sua espada no chão, riscando pra cima do adversário uma imensa linha de Cosmo que corta qualquer coisa (exceto armaduras de IP80 p/cima). Portanto, seu golpe IGNORA qualquer tipo de IP.

RUNG



Golpes: Bulmerangues Mjolnir (Mjolnir Hammer) – Idade: 21 anos – Altura: 225 centímetros – Peso: 230 kg – Local de nascimento: Asgard

Cavaleiro todo desajeitado e gigante. Foi derrotado pelo golpe fantasma de Ikki. Possui dois machados em forma de bumerangues fortíssimos usados para seus Ataques Especiais.

Rung, Guerreiro Deus (3º Nível)

CON90, FR70, DEX44, AGI46, INT10, WILL17, PER18, CAR8; 83+6d10 (113) PVs+12PHs. Cosmo com a armadura de Guerreiro Deus: 66 (+26 nos testes físicos, ataque/defesa e dano), Cosmo sem armadura: 51 (+19 nos testes físicos, ataque/defesa e dano). Índice de Proteção: 53 (50 pela armadura +1por Nível.)

Aprimoramentos: Ambidestria, Ataque Especial 1 (Bumerangues Mjolnir, 1D+metade do bônus de FR+metade bônus de Cosmo), Pontos Heróicos 4, Mestre (Durval), Ambiente Especial (Asgard), Aversão a Armas de Fogo, Obsessão (servir Durval e Odin).

Perícias e Manobras: Artes Marciais 96/96 (dano 1d6+28), Armas Brancas (Bumerangue) 94/94 (dano 1d6+27), Ocultismo 50, Religião 30, Mergulhos Profundos 120, Arremesso 94, Manha 48, Intimidação 87, Procura 28, Sobrevivência (Frio/Gelo) 48; TODAS as Manobras de Combate.

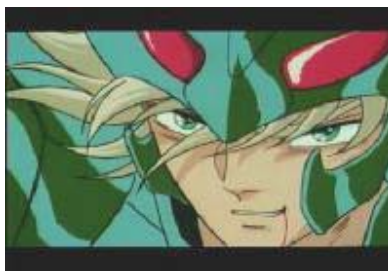
MIDGARD (HYOGA)



Este é o cavaleiro Hyoga. Sua ficha está no FÚRIA DE ARES com alterações do seu Mestre caso os personagens estejam mais poderosos.

É na verdade Hyoga, que estava sobre feitiço de Durval. Lutou contra Shiryu, e foi derrotado, acabando assim com o feitiço. Sua ficha está em FÚRIA DE ARES, mas será preciso uma modificação do Mestre. Considere que a armadura de Hyoga agora é uma armadura de Guerreiro Deus (IP50 e Bônus de Cosmo +5).

LOKI



Golpes: Garra do Lobo (Shuugeki Gun Rou Ken) e Tempestade de Odin (Odin Tempest) –
Idade: 24 anos – Altura: 191 centímetros – Peso: 88 kg – Local de nascimento: Asgard

Cavaleiro mais forte dentre os guerreiros deuses mas foi vencido por Seiya. Seus golpes lembram o de Fenrir, da Saga de Asgard. Luta contra Seiya no Palácio Galuhara e é morto. Além do Guerreiro mais forte de Durval, Loki também comanda os Guerreiros Deuses.

Loki, Guerreiro Deus (6º Nível).

CON54, FR47, DEX64, AGI73, INT16, WILL19, PER14, CAR19; 57PVs+24PHs. Cosmo com a armadura de Guerreiro Deus: 144 (+65 nos testes físicos, ataque/defesa e dano), Cosmo sem armadura: 114 (+50 nos testes físicos, ataque/defesa e dano). Índice de Proteção: 56 (50 pela armadura +1por Nível).

Aprimoramentos: Ataque Especial 2 (Garras do Lobo, 2D+bônus de Cosmo), Ataque Especial 3 (Tempestade de Odin, 3D+bônus de Cosmo), Bom Senso, Mestre (Durval), Pontos Heróicos 4, Ambiente Especial (Asgard), Aversão a Armas de Fogo, Obsessão (servir Durval).

Perícias e Manobras: Artes Marciais 113/113 (dano 1d6+17), Religião 40, Ocultismo 40, Mergulhos Profundos 94, Saltos 123, Furtividade 103, Etiqueta 69, Impressionar 49, Intimidação 49, Lábria 59, Liderança 39, Manha 69, Sedução 29, Sobrevivência (Frio/Gelo) 74, Primeiros Socorros 36, Tortura 36, Rastreo 69; Luta às Cegas, Manobras p/Impressionar, Imobilização.

FREY



Também é um Guerreiro Deus de Odin, mas ele se volta contra Durval, quando descobre que esse quer provocar a Batalha dos Deuses, e exterminar Saori e seus Cavaleiros. No OVA ele não usa sua armadura de Guerreiro Deus e morre para salvar Saori do feitiço de Durval. É irmão gêmeo de Freya.

Frey, Guerreiro Deus (4º Nível).

CON40, FR46, DEX84, AGI74, INT17, WILL21, PER15, CAR17; 47+10d10 (97) PVs+8PHs. Cosmo com a armadura de Guerreiro Deus (ele não usa no filme): 104 (+45 nos testes físicos, ataque/defesa e dano), Cosmo sem armadura: 84 (+35 nos testes físicos, ataque/defesa e dano). Índice de Proteção: 54 (50 pela armadura +1por Nível).

Aprimoramentos: Bom Senso, Detecção de Magia (2 pontos), Lacre para Demônios*, Mestre (Durval), Pontos de Fé 1, Pontos Heróicos 2, Ambiente Especial (Asgard), Aversão a Armas de Fogo, Dependente (Freya).

Perícias: Artes Marciais 114/114 (dano 1d6+16), Armas Brancas 124/124, Antropologia 47, Religião 60, Ocultismo 20, Teoria da Magia 50, Mergulhos Profundos 85, Saltos 104, Escalar 104, Etiqueta 67, Empatia 67, Impressionar 67, Lábria 67, Sedução 42, Sobrevivência (Frio/Gelo) 45.

Lacre para Demônios [Habilidade]: este aprimoramento indica a capacidade de expirar o ritual místico de Durval em Saori (visto no filme). Em outras palavras, Frey NUNCA vai lacrar demônio algum usando este Aprimoramento (talvez com fé).

Outros Personagens não tão importantes...

(Com suas estatísticas)

Freya: irmã gêmea de Frey. Pede ajuda a Atena e reza pela vitória dela.

Freya, Donzela de 1º Nível.

CON11, FR9, DEX013, AGI13, INT16, WILL10, PER12, CAR17; 11+1d10 (16) PVs+PHs. Cosmo: não sabe liberar! IP: 0.

Aprimoramentos: Bom Senso, Boa Fama, Contatos 1, Inocência 1, Pontos de Fé 1, Sono Leve, Aversão a Armas de Fogo.

Perícias: Antropologia 36, Religião 50, Culinária 42, Empatia 47, Impressionar 57, Primeiros Socorros 26, Sobrevivência (Frio/Gelo) 42.

Soldados de Durval: Guerreiros inferiores de Durval, são normais e usam armas. Atacam em grupo e são relativamente fracos. São os oponentes de Hyoga no começo do filme.

Soldados de Durval

Soldados Rasos de 1º Nível. CON10, FR12, DEX10, AGI8, INT11, WILL11, PER9, CAR10; 12+1d10 (17) PVs. IP1 (Armadura de Couro Reforçado). Patrono (Durval), Briga 55/55 (dano 1d6), Ambiente Especial (Asgard).

(Agradecimentos)

Este é, sem sombra de dúvida, o MELHOR RPG de Cavaleiros do Zodíaco do Brasil!

Distribuído gratuitamente em www.daemon.com.br

- Agradeço primeiramente a Deus, por ser um Máximo em minha vida.
- Ao Rodrigo "Yoshiro" Jeferson, meu irmão gêmeo que me ajuda na elaboração de netbooks e projetos no mundo do RPG Anime.
- Aos meus primos RPGistas: André "Andarilho da VM", Gabriel "Telepaus" e Nelson "Brujah" por sempre apoiarem nossas adaptações.
- Aos meus amigos: Frederico "Beholder", Julio "Kobold", Alan "Hunter", Felipe "Druida que terminou campanha", Felipe "Vampiro Rockeiro", Josias "Caxote", Maicon "Fogosa" e a todos os jogadores de RPG do Brasil com quem eu tive a chance de jogar pessoalmente.
- Ao Masami Kurumada e Shingo Araki, meus ícones dos mangás.
- Ao Marcelo Del Debbio, o melhor escritor de RPG do Brasil.
- Ao Gizmo, por publicar os netbooks e nos atender sempre bem.
- A todos os integrantes da Comunidade **Cavaleiros do Zodíaco RPG** (ver link abaixo), a comunidade OFICIAL deste RPG no Orkut.
- A Camila "Kazumi", por me inspirar a escrever este documento (ela é a minha Saori Kido) mesmo sabendo que gosto dela. Dá uma chance pra mim! Camila, mesmo sem conhecer direito, eu te amo... (eu nem sei se ela vai ler isso...)
- A todas as mulheres fãs de CDZ, um imenso parabéns. É raro ver pessoas do sexo feminino gostar de algo que é pura porrada!
- Ao Luiz Eduardo Ricon, que sempre nos apóia com RPG aqui no Rio de Janeiro. Cadê o Desafio dos Bandeirantes 3ª Edição?!
- A todos os jogadores do Encontro RPG no Bob's aqui em Campo Grande/RJ que agora está cheio de Otakus e Daemonmaníacos...
- A você, por ter lido até aqui!

Frase Divina: >> "Você é um Campeão!" <<

Novembro 2006. Thiago Luiz "Guerrad" Souza Gomes. tsg@bol.com.br

Comunidade **Cavaleiros do Zodíaco RPG:**

<http://www.orkut.com/Community.aspx?cmm=22884610>