

Revolta dos Titãs



Suplemento para Cavaleiros do Zodíaco RPG, por Thiago Luiz "Guerrad" S. Gomes.
EQUIPE RPG ANIME BRASIL



INTRODUÇÃO: A Guerra entre os Homens e os Deuses

“Gaia era a Mãe-Terra.

Um dia ela gerou um ser que seria seu marido e o tornou rei...o seu nome era...Uranos. Uranos criou as montanhas e as nuvens, concebeu as raízes dos seres vivos. E gerou muitos outros filhos com a sua esposa Gaia.

Contudo, Uranos era um Tirano. Ele não gostava de seus filhos Hecatônquiros e nem os Cidopes e os enviou para o inferno de Tártaros. Os outros filhos que nasceram não foram enviados para o Inferno, mas também não satisfariam Uranos. Um deus Egoicêntrico. Contudo, Gaia era Mãe. Não podia deixar de amar nenhum de seus filhos então resolveu inspirar a vingança em seus filhos. O caçula de todos foi voluntário para realizar a vingança. Ele recebeu uma arma divina de Gaia e com ela derrotou seu pai, Uranos.

Os deuses resgataram os Hecatônquiros e os Cidopes que haviam sido banidos por Uranos e dominaram o mundo nomeando esse caçula como rei. Esse filho que matou o pai foi quem se tornou rei que governa o mundo e também o deus que foi o alicerce fundamental de todos os deuses gregos e do santuário. É aquele que controla o tempo e determina o fim. É aquele que ceifa a vida com sua lâmina... Chronos.

Antes de desaparecer, Uranos deixou uma profecia para Chronos, seu filho: “Você será morto pelo seu filho”. A profecia de Uranos se concretizou e Chronos foi banido para o Tártaro pelo seu próprio filho. O deus que derrotou Chronos usa como arma a luz e seu próprio nome significa “Tesouro que Reluz”...ZEUS.

A arma dada pela Mãe-Terra Gaia, a arma capaz de matar os deuses. Zeus escondeu essa arma no local mais seguro da Terra. A MEGAS DREPANON está lacrada neste Santuário. Os Titãs pretendem resgatar esta arma divina e ressuscitar seu rei nesta época. Para escapar do mundo das trevas e dominar a terra...ELES ESTÃO DE VOLTA!”

BASTIDORES:

O tão aguardado netbook!

Bem, gente.

O tão aguardado netbook de Cavaleiros do Zodíaco 2ª Edição finalmente saiu. E vocês, leitores, precisam de uma explicação.

Gente...este foi o último netbook de Cavaleiros do Zodíaco RPG 2ª Edição que escrevi, e por sinal, foi o mais difícil! O motivo...? Ah, sim...depois que me envolvi com outros projetos de RPG e coordenando e criando mais materiais da Equipe RPG Anime Brasil acabei de deixar de cumprir minha promessa de escrever isso pra vocês (REVOLTA DOS TITÃS estava listado como um dos netbooks da 1ª Geração e já era tempo de trazer isso pra vocês).

Muitas pessoas me perguntaram: "cadê o REVOLTA DOS TITÃS?" - não tive a noção dos e-mails que recebi de alguns jogadores e na própria Comunidade no Orkut deste RPG (<http://www.orkut.com/Community.aspx?cmm=22884610>) mas enfim o netbook já está pronto para todos os (antigos e novos) jogadores de Cavaleiros do Zodíaco 2ª Edição, considerado por muitos como o MELHOR RPG de Cavaleiros do Zodíaco do Brasil (Saint Seiya RPG, Cavaleiros do Zodíaco d20, Cavaleiros do Zodíaco 1ª Edição...? NINGUÉM deles esbarra em regras e materiais como esta adaptação! Você MESMO pode responder esta pergunta...prefere esse ou os outros jogos?). Hoje tô com a impressão de trabalho cumprido, porque todo o material que eu tinha a minha disposição adaptei para RPG...fiquei muito feliz com isso!

Mas têm um porém: REVOLTA DOS TITÃS só possui regras para a criação de Titãs (os superiores dos deuses de Cavaleiros do Zodíaco, com regras complementares). Os motivos variam: falta de informação sobre Episódio G (informação necessária para criar um netbook), ilustrações (meu PC não têm internet em casa; outro dia falo sobre ele...^^) e SACO para criar as fichas dos vinte (se não me engano) Titãs que compõem a tão esperada saga do Mangá. Mesmo assim, apenas com regras e mínimo de material da Saga G, espero que os leitores e jogadores de todo o Brasil possam gostar deste meu último trabalho sobre CDZ (da Segunda edição).

Só para finalizar: podem aguardar! Em breve, depois que eu terminar alguns netbooks e as linhas Sakura, Pokémon e Naruto (nesta ordem, espero) deverei criar a tão aguardada Cavaleiros do Zodíaco 3ª Edição - as regras da nova edição já estão sendo testadas no meu grupo de RPG e deverão mudar o conceito dos leitores de todo o Brasil). No entanto, já já estarei colocando na net uma ERRATA, que apresentará algumas regras da tão esperada 3ª Edição. Até lá, conto com a paciência de vocês!- -'

Obrigado por tudo, pessoal!^^

Thiago Luiz "Guerrad" - o futuro autor de RPG do Brasil.

MSN: burgomi@hotmail.com /E-mail: t1sg@bol.com.br

Equipe RPG Anime Brasil.

Antigamente eu vinha pensando em elaborar um projeto simples: criar um site apenas sobre animes para RPG, com material de qualidade e voltado para sistemas brasileiros de RPG. A nossa intenção não era criar uma Equipe para desenvolver netbooks pra Daemon, mas sim um projeto inédito de criar um Império de materiais de RPG apenas no mundos dos Animes e Mangás: afinal..existe um mundo mais *roleplaying* do que mundos de anime?! (Eles são originais, coloridos e divertidos - por isso fazem a cabeça das crianças...).

Como RPGista veterano que sou (jogo RPG deste 1999) conheço muitos jogadores de RPG condenados por jogar em jogos de anime, e foi pensando nestes jogadores que inventei a Equipe RPG Anime Brasil e espero que ela, um dia, seja algo não feito apenas para fãs de anime, mas como porta de trabalho para novos talentos e fanzineiros (eu desenho mangás e sei que a oportunidade de mostrar os meus desenhos e minhas histórias para um público nacional são quase históricas). Por isso, não reclame se nosso trabalho é voltado apenas para o povo que curte animes e mangás - aos poucos queremos provar que **NÃO SOMOS COMO OS RPGISTAS AMERICANOS** que só pensam em "estilo clássico" mas sim que temos **NOSSO PRÓPRIO GOSTO**. Outra: o povo otaku é **muito maior** que o povo RPGista - vamos trazer eles pro RPG!

Você pode escrever seu próprio RPG de Anime (usando até nossos materiais) mas isso deve ser confirmado pela gente primeiro! Mandem um e-mail pra gente (meu e-mail é tisg@bol.com.br). Caso vocês gostem do nosso trabalho podem entrar na Comu da **Equipe RPG Anime Brasil** que está no Orkut. Se entendeu o recado, obrigado^^.

Agradecimentos Especiais (isso sempre têm...)

-Agradeço a Deus pelo seu imensurável Poder e Amor a nós, seres humanos, que somos fracos e incapazes. Eu preciso tanto de Jesus como o ar que respiro...eu te amo, meu Grande Pai!

-Ao Rodrigo "Yoshiro" Jeferson, meu irmão gêmeo autor de RPGs e por ser uma grande pessoa na minha vida (depois de meus pais e Jesus, ninguém ama mais ele do que eu!).

-Aos meus primos RPGistas: Gabriel "Tagashi" e André "Andarilho da VM".

-Aos meus amigos: Frederico "Beholder", Julio "Kobold", Felipe "Kbrito", Alan "Hunter", Felipe "que tá correndo das mulheres", Josias "Caxote", Maicon "Fogosa" e a todos. -A todos os fãs da Equipe RPG Anime Brasil: muito obrigado por gostarem de nossos jogos e continuarem jogando sempre! Muita coisa legal vai vir por aí ...

-Ao Masami Kurumada, pois com sua dedicação para lançar Saint Seiya este RPG não seria sido escrito. Foi ele quem começou a escrever (mesmo sem saber) esta versão em RPG.

-A minha recente namorada Juliana Cristina, que um dia será uma excelente esposa.

-Aos que baixaram esta edição pelo 4shared (www.4shared.com) porque não aguentaram esperar o livro sair no site da editora daemon (www.daemon.com.br). Quero agradecer a todos que me mandaram mensagens do tipo "cade o revolta dos titãs". Obrigado por apoiarem meu trabalho e gostarem. Se divirtam!

Titãs: Poderes Divinos.

Alguns poderes já foram vistos em PANTEÃO OLÍMPICO mas ampliamos um pouco mais a lista: você poderá usar os poderes divinos apresentados aqui para colocar nos seus personagens deuses, semi-deuses, cavaleiros celestiais e outros seres que tenham acessos aos mesmos poderes apresentados nos livros anteriores. A seguir, +10 Novos Poderes Divinos para seus Personagens (ou NPCs):

NOVA LISTA DE PODERES DIVINOS

-[Sonda]: você é capaz de ler (e sentir) os pensamentos dos humanos (ou qualquer outra criatura inteligente com INT IGUAL ou MENOR ao seu Posto Divino) num raio de seu Posto Divino x 80km². Uma divindade que use *Sonda* vai PERDER todo o seu tempo observando o cenário e poderá ser atacado facilmente por outra divindade.

-[Confusão Máxima]: sua vontade é capaz de deixar qualquer um doido. É assim: o alvo deverá fazer um teste de WILL usando seu valor em porcentagem (%) dividido pelo Posto Divino da divindade, ou seja, eu divido minha WILL pelo valor de PD do Personagem que incitou a *Confusão Máxima*. Caso falhe, o Personagem ficará LOUCO em um período de anos igual à 1d6 por Posto Divino da divindade.

-[Múltiplos Movimentos]: este poder estranho aumenta em +1 ação para cada PD do Personagem (isso sem contar que o Personagem poderá usar o acréscimo de seu bônus de Cosmo no seu Ataque para dividi-lo e possuir mais ataques extras).

-[Marca de Poder]: você poderá escolher uma pessoa devotada ao seu Personagem (como um bom servo) e passar um pouco de seu poder pra ele: isso pode ser na forma de atributos, rituais, magias ou +bônus de Cosmo - nestes casos, você só pode transferir até seu PD dividido por 2 (arredondado pra baixo) no máximo ao Personagem escolhido. (Um Servo de Zeus, por exemplo, poderia receber até +10 em Atributos, +10 Rituais, +10 pontos de Focus ou até +10 no bônus de Cosmo, sendo que Zeus possui PD20!).

-[Poder da Guerra]: pode aumentar até em +200% o ataque (dividido pela tropa) que segue suas leis. Todos aqueles que crêem no seu Personagem (apenas no jogo tá?! Apenas Jesus Cristo pode ser venerado e é o ÚNICO Deus, entendeu...?) recebem este bônus.

-[Chamada Universal]: sua divindade poderá chamar mais de um Sumo-Sacerdote (visto em PANTEÃO OLÍMPICO) para integrar a sua ordem. O número poderá ser definido pelo Mestre ou até no máximo de PD da divindade!

-[Revestimento de Kamui/Sohma]: seu Personagem teve sua armadura Kamui (para desues) ou Somah (para Titãs) revestida por algum poder sobrenatural. Em termos de regras, aumenta em +3 seu bônus de Cosmo natural da Armadura (Kamuis, neste caso, passariam para Bônus de Cosmo +48).

-[Reconhecimento]: seu nome é conhecido por todos os povos da Mitologia Grega e é cultuado por diversos povos. Dependendo do Mestre (com sua autorização) este Reconhecimento poderá ser usado para aumentar em +1 ao Poder Divino do Personagem.

-[Criar Dimensões]: seu Personagem pode criar uma outra dimensão para viver. Esta dimensão é igual ao seu Posto Divino x 10.000 km² +100km² para cada PV **PERMANENTE** que o Personagem empregou. Um Personagem só pode criar uma Dimensão.

-[Criar Armaduras Zodiacais]: seu Personagem pode criar Armaduras do Zodíaco. No entanto, para não embolar a cabeça dos Jogadores, deixamos para que o Mestre resolva estes detalhes!

Titãs: Poderes Titânicos.

Além dos Poderes Divinos, os Titãs possuem poderes mais poderosos que os próprios deuses de Saint Seiya e da Mitologia Grega e eles são os "Poderes Titânicos": poderes que só apenas os Titãs, os seres mais poderosos da Mitologia Grega, podem ser capazes de usar. A seguir, vamos listar 24 poderes bem apelativos para Titãs; todos eles não são "oficiais" no mundo de Saint Seiya e sim tratam de criações próprias minhas!

-[Dimensão da Morte]: o Titã poderá criar seu próprio mundo dos mortos, do jeito que quiser e definir onde a alma dos seus servos irão depois da morte.

-[Campo de Força]: o Titã é capaz de projetar um campo de força com alcance de Km² igual ao seu posto divino, usando seu IP atual +10d6.

-[Conjurar Monstros em Massa]: o Titã poderá invocar uma Criatura Mitológica (como em Episódio G) ou invocar 100d6 de homens por Posto Divino do Titã para ajudá-lo no que for preciso.

-[Parar o Tempo]: poder para parar o tempo.

-[Poder sobre o Tártaro]: o Titã poderá, com este poder, superar facilmente todas as desgraças do Tártaro, o Cemitério dos Deuses. Ele não pode ser afetado por poderes demoníacos do local.

-[Poder sobre Kamuis]: O Titã têm poder total sobre qualquer Kamui.

-[Doar Poder]: O Titã pode doar uma parte do seu Cosmo (apenas 20%) para outro Titã, Sumo-Sacerdote ou Personagem.

-[Marionetes em Massa]: o Titã pode usar até 100d6 por posto divino de criaturas para auxiliá-lo.

-[Aumento Sobrenatural de Cosmo]: o Titã aumenta seu Cosmo em +20.

-[Super Ataque Especial]: o Titã pode ter até um Ataque Especial de 30 pontos.

-[Regeneração]: O Titã poderá até mesmo, com este poder, regenerar 200PVs por turno.

-[Moral Sobre os deuses]: qualquer divindade com PD menor que o PD (Posto Divino) do Titã fica amentontrado apenas ao olhar ou apenas escutar o nome do Titã.

-[Proteção Titânica]: aumenta em +100 o IP do Titã.

-[Reviver os Filhos]: com este poder, o Titã pode reviver qualquer divindade (ou até mesmo outro Titã) com PD igual ou menor do que o dele.

-[Comandar os deuses]: o Titã poderá controlar qualquer divindade de PANTEÃO OLÍMPICO com este singular poder.

-[Arma Titânica]: assim como os deuses de CDZ usam Armas Mágicas, os Titãs também podem usar as suas próprias. Uma Arma titânica é uma arma+20 (20d6 de dano, +200% para dividir ataque/defesa).

-[Abençoar/Amaldiçoar Divindade]: o Titã pode abençoar/amaldiçoar uma outra divindade com sua própria vontade. Este deve fazer um teste de WILL Mínimo (ou seja, faça um teste usando como valor sua WILL básica!). Uma divindade abençoado/amaldiçoado têm +1500/-1500 nos testes físicos, dano e qualquer outra coisa do tipo. Não funciona contra outros Titãs.

-[Velocidade da Luz]: O Titã pode fazer uma ação extra, mesmo depois de ter usado todas as suas ações. Isso prova um poder maior que a velocidade da luz.

-[Palavra de Morte]: com este poder o Titã, apenas com uma palavra, pode matar qualquer criatura ou divindade com Cosmo menor do que o dele. Não funciona contra outros Titãs.

-[Não ser surpreendido]: este poder titânico indica que o Titã nunca poderá ser surpreendido. Mesmo em condições que até o encurralariam, ele teria forças para se livrar facilmente do ocorrido.

-[Sugar Cosmo]: um Titã poderá sugar o Cosmo de uma vítima fazendo um teste de Cosmo x Cosmo (sendo o Cosmo do titã como fonte ativa). O titã pode sugar, por rodada, o equivalente ao seu Posto Divino. Atenção: ele suga o Cosmo normal (não o bônus de Cosmo) que é somado ao Cosmo do Titã. Não funciona contra outros Titãs.

-[Avatares em massa]: o Titã poderá dividir seu poder e criar um número de avatares igual a METADE do seu Posto Divino.

-[Refletir ataque]: com teste poder o titã poderá fazer um simples teste de Cosmo e refletir o ataque de qualquer oponente, incluindo até mesmo outros Titãs.

Tártaro, O Cemitério dos Deuses.

O Tártaro (um lugar, não um problema dental!) é uma dimensão onde estão presos os Titãs (descendentes dos deuses) que foram mortos, e dimensionalmente fica abaixo do Mundo Inferior (Mundo de Hades). Um cemitério dos deuses que foram mortos e banidos para lá (assim como na Mitologia Grega). Em comparação ao Mal, o mundo de Hades é apenas "filhote" de Tártaro, que é o verdadeiro horror. Todos os titãs que renascem vêm do Tártaro, o que podemos também chamar de Trevas Eternas. Cavaleiros que por algum motivo poderão ir Tártaro terão seus Cosmos reduzidos em 95%, ou seja, apenas 5% do seu Cosmo está ativo em Tártaro (como a *Penalidade no Reino de Hades*, vista no netbook SAPURIS). Tártaro é um mundo cheio de trevas em que apenas o Cosmo é a sua única fonte de luz.

Armadura Sohma...

Assim como os Cavaleiros possuem a armaduras douradas, os Titãs também possuem seu próprio tipo de armadura divina, a armadura Sohma. É como uma armadura Sapuris (cor negra), totalmente preparada para os Titãs. O IP dessa Armadura é 200, mas ela não oferece nenhum bônus de Cosmo (é usada apenas como proteção pessoal). Diferentemente de outros Cavaleiros, os Titãs não precisam de nada que o ajude a liberar Cosmo. Confira no GUIA DE ARMADURAS (suplemento para Cavaleiros do Zodíaco disponível no site da Daemon!) quanto dano uma armadura Sohma pode suportar!

Alguns Novos Personagens (apenas a ficha de Litos)

Litos: o pai de Litos foi contratado pelo Santuário para esculpir 100 grandes estatuas, mas ele morreu na 99ª e sua alma foi parar na última delas. Com isso, a estatua animada com sua alma começou a fazer estragos no Santuário e coube a Aioria (O Cavaleiro de Leão) destruí-la. Mesmo assim, com a estatua destruída e a alma do seu possuidor no céu, Aioria adota sua filha – que se tornou um grande ajudante e agora o considera como sua própria irmã.

Grumete de 1º Nível. CON8, FR8, DEX11, AGI8, INT13, WILL11, PER12, CAR18; 9+1d10 (14) PVs+0PHs. Cosmo: não sabe liberar! *Aprimoramentos:* Alma Pura, Mestre (Aioria), Pontos de Fé 1, Resistência a Magia 2, Sono Leve, Aversão a Armas de Fogo, Fobia Grave (Necrofobia). *Perícias:* Briga 21/21 (dano 1d6-1), Canto 48, Culinária 52, Religião 30, Impressionar 63.

Garan, amigo de Aioria: é um amigo e um soldado que ajuda o cavaleiro em algumas das missões. Tem a força de um cavaleiro, mas não possui nenhuma armadura.

Retsu, cavaleiro de Lince (Bronze): Retsu conseguiu matar uma Górgona com a ajuda do Cosmo de seu Mestre, morto pela criatura. Pedindo ajuda ao Santuário, Aioria o recebe e mente dizendo se chamar "Léo", e que as ordens do Santuário era que o cavaleiro de bronze derrotasse a criatura pois é apenas um mensageiro. Logo depois do combate, Retsu ficou empolgado por saber da identidade de Aioria e por que o Cavaleiro de Leão empregou toda sua confiança nele.

Noesis, cavaleiro de Triângulo (Prata): Noesis é o Mestre de Retsu e deu sua vida para a salvar a do seu pupilo. Foi totalmente petrificado e destruído, mas mesmo assim seu Cosmo conseguiu deter a criatura, na qual o Cavaleiro de Lince o derrotou.

Considerações Finais.

Bem, gente. Apesar de ser o netbook "mais fraco" de todos os materiais que já desenvolvi para RPG, mesmo assim espero que tenham gostado. Caso alguém deseje ser um colaborador de nossa equipe e tenha mais informações e saco para desenvolver as fichas dos Titãs de Episódio G e demais Personagens, podem escrever um netbook sobre isso. É só mandar em arquivo .doc (Word) anexado no e-mail tlsg@bol.com.br

Atenção: não perca o meu cenário GLADIADORES DO OESTE!

