

Predador

Os Predadores são humanóides altos (média de 2,5 metros) e muito fortes. Possuem um corpo esverdeado, e um rosto horrendo, com várias presas pequenas (apesar de não serem usadas em combate). Possuem também tranças onde estão os cabelos nos humanos.

As descrições a seguir são baseadas nos dois filmes, mas o mestre pode alterar qualquer coisa que queire.

Anatomia e Fisiologia

Até onde se sabe, os Predadores são carnívoros, como as mais ferozes bestas terráqueas. Mas não são nem um pouco estúpidos, pelo contrário, demonstram uma inteligência formidável.

Não se conhece seu planeta nativo, mas deduz-se que seja semelhante ao da Terra.

Os Predadores são cegos, mas possuem infravisão (que funciona sempre, mesmo na presença de luz). Na verdade, eles só enxergam através da infravisão, se o inimigo tiver sangue frio, o Predador estará em sérios apuros!

O sangue deles é verde fosforescente (deixando claro que eles não são deste mundo).

Se sabe muito pouco sobre eles para uma descrição mais detalhada. Pode ser que alguns indivíduos tenham outras características, mas não há informação suficiente para isso.

Psicologia

Os Predadores são exatamente o que o nome sugere: predadores! Eles vivem para caçar, e viajam pela galáxia para encontrar criaturas selvagens que possam oferecer um bom desafio.

Porém, eles gostam de caçar em um combate “limpo”. Não usam armas que sejam visivelmente superiores a do oponente. Se o oponente estiver desarmado, o Predador irá lutar sem armas, se o oponente estiver com armas brancas, o Predador usará apenas as suas garras retráteis ou outro tipo de arma branca, e assim por diante.

Eles são indivíduos solitários, dificilmente vivem em bandos. Gostam de caçar sozinhos. E quando encontram um grupo de outra espécie, os vigia e vai eliminando o mais rapidamente possível aqueles que não são dignos. Depois remove sua pele e o pendura em lugares altos e inacessíveis (como alto de árvores). Não se sabe a razão disso. Depois de escolher seu oponente, ele vai fazer de tudo para um combate um contra um. E depois da sua vitória, vai pegar algo do oponente (normalmente a cabeça) como troféu. Predadores jamais matam fêmeas grávidas (com sua infravisão eles sabem quando alguém está grávida). E também nunca abandonam sua caça (mesmo se o corpo for levado para outro planeta, ele vai atrás!).

Organização Social

Predadores são solitários por natureza. Gostam de caçar, mas há alguns indivíduos que se dedicam a ciência e a desenvolvimento de

tecnologia (eles não teriam naves espaciais nem seu incrível aparato tecnológico se ninguém fosse inteligente, não é?). Um predador acha indigno ajudar um colega que esteja perdendo um combate justo. Ele jamais dará qualquer ajuda ao colega. E ainda pode presentear o oponente caso seja vitorioso com algum “troféu” do perdedor.

Quanto mais caças um Predador tiver, mais respeitado entre os “seus” ele será. E que oponente seria melhor que um Metaliano?

Predador

CON 2D+9, FOR 2D+12, DEX 2D+6, AGI 2D+9
INT 3D+6, WILL 3D+6, CAR 1D, PER 4D (2D para visão)
PV 20 - 30, IP 4 (natural) ou 10 (com armadura)
1 ataque/rodada

Ataques variados

Os Predadores possuem várias perícias não combativas, principalmente Armadilha (mecânicas), Artes Marciais, Camuflagem, Computação (máscara), Navegação (espacial), Pilotagem (Naves dos Predadores), Furtividade, Primeiros Socorros, Rastreo, Sobrevivência

Os predadores possuem um verdadeiro arsenal, variando muito de indivíduo para indivíduo (canhão automático, lança retrátil, bumerangue...), mas praticamente todos eles carregam dois equipamentos: a Máscara e a Manopla.

Máscara: um computador complexo (é necessária uma perícia de computação independente para usa-lo). Qualquer imagem ou som que o Predador capta pode ser gravado. A máscara também oferece gás para o Predador (ele sobrevive um dia sem ele). Ela também corrige a visão de infravisão do Predador, que é deficiente na presença de luz (com a máscara, o Predador passa a ter 4D em PER também para visão). Ela pode ser usada também para detectar outros comprimentos de ondas (mas nunca cores).

Manopla: uma manopla colocada no pulso, com várias funções. Ela possui garras retráteis com cerca de meio metro, que causa 1d8+bônus de dano. Possui um complexo sistema de camuflagem, que dobra as ondas de luz e o torna parcialmente invisível (como um Metaliano), deixando todos os testes para detecta-lo difícil. Mas o sistema não camufla as armas (mas ver uma garra flutuando não é nada agradável...). E um último truque: para não ser capturado, os Predadores carregam uma bomba termonuclear, que quando acionada detona em cerca de 1 minuto (e nem adianta calcular dano: aquilo destrói até mesmo um Predakonn!). Atinge tudo em um raio de 100 metros, e tudo que estiver entre 100 e 250 metros recebe 3d10 de dano, ou metade em caso de sucesso em um teste de agilidade.

Ranger

