

Apêndice I – Fichas

Neste capítulo mostrarei um resumo das fichas dos Personagens apresentados no capítulo anterior. Tentei colocar bem equilibradas as fichas (mesmo que às vezes pareça meio overpower para alguns personagens) para deixar à opção do mestre se irá usar apenas como NPC's ou permitir como personagens jogadores.

Eriol VonBranagh

CON: 16;FR: 15; DEX: 18; AGI: 16

INT: 25; WILL: 28; PER: 16; CAR: 16

Arquimago do 50º nível

PV: 62; PH: 350; PFé: 50; IP: 10D c/ magias.

Tai Chi Chuan: 120/140

Espada: 120/120

Perícias: Astrologia: 90%; Alquimia: 100%; Rituais: 200%; Teoria da Magia: 200%; oculto: 90%; Tarô: 90%; Interrogatório: 90%; Intimidação: 90%; tortura: 90%; Liderança: 90%; Hebraico: 60%; Latim: 60%; Etiqueta: 90%; Futebol: 60%; Pesquisa/Investigação: 90%; entre outras mais.

Aprimoramentos: Poderes Mágicos 5, Caçador de Demônios 3, Conhecimentos Arcanos, Pacto, Detecção de Magia 3, Anjo da Guarda 2, Resistência à Magia: 10, Pontos Heróicos 7, Pontos de fé 1, Arquimago 10, Perda Terrível –1.

Pontos de Magia: 56

Entender: 10, Criar: 10, Controlar: 10, Fg: 1, Ag: 1, Tr: 1, Ar: 1, Lz: X, Tv: 10, Pl: 1, An: 1; Hm: 3; Sp: 3, Ak: 3, Mt: 2.



Danyael Kimble

CON: 18, FR: 20, DEX: 17, AGI: 18

INT: 16, WILL: 17, PER: 15, CAR: 14

Anjo Principado do 15º nível

PV: 31, PH: 45, Pfé: 7

Kung Fu: 150/150

Espada: 100/100

Perícias: Luta c/ duas armas: 25; Luta às Cegas: 20; Imobilização: 20; Linguagem Corporal: 49%; Análise de Estilo: 49%; Controle das Funções involuntárias: 50%; Ch'in Kung: 53%; Postura do Gato: 15; Rituais: 70%; Teoria da Magia: 70%; Etiqueta: 30%; Impressionar; Intimidação: 40%; Liderança: 40%; Pesquisa: 38%; Enochiano: 30%; entre outras.

Aprimoramentos: Pts. Heróicos 3, Poderes Mágicos 4, Pts. de Fé 1, Sedutor, sensitivo.

Pontos de Magia: 19

Entender: 3, Criar: 3, Controlar: 3, Fg: 4, Lz: 3, Sp: 1, Mt: 4.

Poderes Angelicais (20): Sentir Cidade 4, Alimento 1, Doppelganger 3, Encontrar 4, Atravessar Paredes 3, Sentir Inimizade 1, Asas Astrais 4.

Hector Rieger

CON: 14, FR: 13, DEX: 14, AGI: 12,

INT: 17, WILL: 17, PER: 16, CAR: 10

Templário do 13º nível

PV: 27, PH: 39.

Briga: 90/100

Espada: 100/110

Perícias: Direito: 50%; Oculto: 50%; Condução: 40%, Pistola: 50%, Rifle: 40%, Submetralhadora: 50%; Computação: 30%; Sobrevivência: 30%; Manha: 40%; Lábia: 30%; Investigação: 50%, Italiano: 50%, Espanhol: 50%.

Aprimoramentos: Contatos 2, Pts. Heróicos 3, Armas de Fogo 4.

Derek

CON: 15;FR: 17; DEX: 14; AGI: 13

INT: 16; WILL: 15; PER: 14; CAR: 14

Mago do 18º nível

PV: 34, PH: 36.

Perícias: Adaga 50/50, Filosofia: 60%, Heráldica: 60%, Herbalismo: 40%, História: 40%, Literatura: 30%, Psicologia 50%, Alquimia: 50%, Astrologia: 40%, Rituais: 80%, Teoria da Magia: 80%, Etiqueta: 60%, Alemão: 30%, Impressionar: 50%, Lábia: 40%, Manha: 50%, Sedução: 40%.

Aprimoramentos: Pontos Heróicos 2, Contatos 4, Arma de fogo 3, Poderes mágicos 3.

Pontos de Magia: 21/ Entender: 3, Criar: 3, Controlar: 3, Hm: 2, Ak: 2, Sp: 2, Mt: 2, Fg: 3.

Barbara Gordon

CON: 12, FR: 8, DEX: 13, AGI: 12
INT: 22, WILL: 14, PER: 14, CAR: 13
Humana do 8º nível
PV: 18, PH: 16.
Jiu-Jitsu: 42/52

Perícias: Criminalística: 62%, Direito: 62%,
Ocultismo: 60%, Hardware: 50%,
Programação/hacker: 50%, Pistola: 57%,
Submetralhadora: 40%, Etiqueta (mercado negro:
20%, nobreza: 20%, ruas: 20%), Falsificação: 65%,
Interrogatório: 42%, Intimidação: 49%, Liderança:
43%, Lábia: 38%, Manha: 33%, Sedução 43%,
Pesquisa: 39%.

Aprimoramentos: Pontos Heróicos 2, Armas de fogo
3, Contatos 3.

Andrew D. Kimble

Lado Anjo:
CON: 15, FR: 14, DEX: 13, AGI: 12,
INT: 20, WILL: 20, PER: 18, CAR: 13

Lado Demônio:
CON: 17, FR: 21(33), DEX: 17(29), AGI: 18,
INT: 12, WILL: 17, PER: 13, CAR: 10
Anjo/demônio do 5º nível
PV (anjo): 20, PV (demônio): 24, PH: 15.
Kung Fu: 50/50

Perícias: Revólver: 50%, Pistolas: 50%, Rifles: 50%,
Submetralhadora: 45%, Criminalística: 39%, direito:
34%, Condução (carro: 40%, moto: 40%), Basquete:
55%, Etiqueta (ruas: 20%), Falsificação: 30%,
Empatia: 50%, Interrogatório: 50%, Intimidação:
44%, Liderança: 44%, Lábia: 50%, Manha: 50%,
Sedução: 50%, Pesquisa: 40%.

Aprimoramentos: Ambidestria 2, Armas de fogo 3,
Recursos 2, Pontos Heróicos 3.

Aprimoramento Negativo: Dupla Personalidade -3

Poderes Angélicos (10): Ataque Mental 1, Leitura
de Mentes 3, Imunidade à Dominação 4, Tele cinésia
2.

Poderes Demoníacos (10): Simbionte 4, Asas: 2,
Aumento de Atributos: FR: 2, DEX: 2.

Hordas (9): Shamash, Sonneillon, Seddin, Se-irin,
Andras, Anúbia, Abigor, Orias, Yu-Gi-Oh.

Ficha Geral dos Hordas: CON: 5, FR: 11, DEX: 6,
AGI: 8, INT: 5, WILL: 8, PER: 4, CAR: 3.



Aleksander O'Connor

CON: 16, FR: 17, DEX: 16, AGI: 18,
INT: 15, WILL: 15, PER: 14, CAR: 14
Meio Dragão do 5º nível
PV: 22, PH: 5

Faca: 40/30

Briga: 46/61

Perícias: Revólver: 50%, Pistola: 50%, Teoria da
magia: 50%, Camuflagem: 20%, Condução (carro:
48%, moto: 48%, helicóptero: 48%), Explosivos:
30%, Furtividade: 30%, Interrogatório: 20%,
Intimidação: 20%, Liderança: 20%, Investigação:
50%.

Aprimoramentos: Cria – 1ª geração: 6, Pontos
Heróicos 1, Armas de Fogo 1.

Aprimoramentos Negativos: Galante – 1.

Poderes Draconianos (8): Asas 2, Poderes Mágicos
3, Regeneração 2.

Pontos de Magia: 7

Entender: 2, Criar: 2, Controlar: 2, Eletricidade: 3.

Edward Stormtemper

CON: 15 (18), FR: 16(25), DEX: 11, AGI: 12,
INT: 13, WILL: 13, PER: 14, CAR: 12
Vampiro com 79 anos
PV: 127

Briga 70/70

Boxe: 40/40

Garras: 40/30

Sangüinus: 15 (Max. 2 por rodada).

Perícias: História: 40%, Matemática: 20%, Oculto:
60%, Pistola: 50%, Vampiros: 40%, Corrida: 65%,
Lábia: 70%, Sedução: 80%, Intimidação: 60%,
Manha: 60%.

Aprimoramentos: Recursos 4, Contatos 4,
Ambidestria 2.

Poderes Vampíricos (10): Aumento de Atributos
(FR: 3, CON: 1), Garras 2, Sangue Restaurador 2,
Voar (Saltos 1, Levitação 1).

Sarah

CON: 31, FR: 19, DEX: 26, AGI: 23,
INT: 30, WILL: 25, PER: 24, CAR: 30.

Anjo Principado com 2080 anos de idade.

PV: 25; PH: 400; IP: 5 (pele).

Espada: 100/110

Arco Longo: 90/0

Perícias: Canto: 30%, Dança: 30%; Rituais: 140%;
Teoria da Magia: 140%, Disfarce: 40%, Mira: 30,
Etiqueta (nobreza: 50%, clero: 50%); Furtividade:
45%, Inglês: 40%, Empatia: 50%, Lábia: 50%,
Liderança: 50%, Sedução: 80%, Pesquisa: 50%,
Conhecimento de Casta – Principado: 70%,
Conhecimento sobre Londres: 80%, entre outras.

Aprimoramentos: Pts. Heróicos 5, Sentidos
Aguçados 5, Contatos 10, Poderes Mágicos 5,
Arquimago 1, entre outros.

Pontos de Magia: 100, Entender: 10, Criar: 10, Controlar: 10, Fg: 2, Ag: 2, Tr: 1, Ar: 1, Lz: 5, Tv: x, Pl: 2, An: x; Hm: 4; Sp: 2, Ak: x, Mt: 1.

Poderes Angelicais (208): Sentir Rua 1, Boas Vindas 1, Habitante Local 1, Sentir Visitas 2, Sentir Bairro 2, Simpatia 2, Estado de Sítio 3, Encontrar 3, Simpatia Fascinante 4, Expulsar 4, Sentir Cidade 4, Olhos de Serpente 4, Estado de Sítio Total 5, Fundir-se à Cidade 5, Representação 6, Filho de Deus 7, Defesas 5, entre outras.

Ângela

CON: 30, FR: 28, DEX: 28, AGI: 25, INT: 27, WILL: 24, PER: 27, CAR: 19.

Anjo Capivari com 2080 anos de idade.

PV: 32 (1 pv a cada 5 minutos); PH: 400; IP: 10 (pele).

Briga: 130/130

Espada: 120/130

Lança Capture: 150/150

Escudos: 0/120

Perícias: Conhecimento da céu e do inferno: 90%, Teoria da Magia: 150%, Conhecimento sobre Arkanun: 50%, Liderança: 50%, Sedução: 50%, Furtividade: 90%, Investigação: 90%, Rastreo: 90%, Armadilhas: 60%, Esquiva: 150%, entre outras.

Aprimoramentos: Pontos Heróicos 5, sentidos Aguçados 5, Poderes Mágicos 3, Ambidestria 2, Palavra de Deus 4, Senso de direção, Caçador de Demônios 2, Sensitivo, Arquimago 3, entre outros.

Pontos de Magia: 40

Entender: 10, Criar: 10, Controlar: 10, Fg: 6, Ar: 4, Lz: 4, Tv: 2, An: 2; Hm: 3; Sp: 1, Mt: 3.

Poderes Angelicais (208): Marca 1, Detectar Marcas 1, sentir Características 2, Rastreo 2, Objetos 2, Rastreo de Marcas 3, Baisea 3, Apagar Características 4, Detecção de Teleporte 5, Enxergar 6, Marca de Iscariotis 7, Defesas 10, regeneração 8, Telecinésia 6, entre outros.

Michael

CON: 15, FR: 17, DEX: 14, AGI: 14, INT: 12, WILL: 13, PER: 12, CAR: 13

Anjo Arcanjo do 10º nível

PV: 26 (35), PH: 10.

Espada da Guerra: 64/69

Jiu-Jitsu: 74/84

Perícias: Revólveres e Pistolas: 54%, Rituais: 95%, Teoria da Magia: 95%, Condução (carro: 54%, moto: 54%, caminhão: 54%), Etiqueta (nobreza: 20%, ruas: 20%), Furtividade: 34%, Empatia: 28%, Interrogatório: 32%, Intimidação: 33%, Lábria: 33%, Manha: 33%, Sedução: 33%, Primeiros socorros: 32%, Barganha: 33%, Pesquisa: 32%.

Aprimoramentos: Poderes Mágicos 3, Pontos Heróicos 1, Sensitivo 2, Sortudo 2.

Pontos de Magia: 12

Entender: 10, Criar: 10, Controlar: 10, Fg: 2, Ag: x, Tr: 1, Ar: 1, Lz: 1.

Poderes Angelicais (18): Imunidade à Dor 1, Aumento de Dano 3, Aumento de PV 3, Imunidade ao Medo 2, Esconjuro do mau 2, Medo 3, Espada da Guerra 4.

Marcelo

CON: 12, FR: 10, DEX: 14, AGI: 10,

INT: 15, WILL: 14, PER: 13, CAR: 15.

Humano do 3º nível

PV: 14

Espada: 64 / 74

Perícias: Bebidas: 60%; Ocultismo, Seres Sobrenaturais 50%; Condução (carro: 30%); Escutar: 45%, Etiqueta (clero, mercado negro, nobreza, ruas: 25%), Empatia: 40%, Intimidação: 39%, Lábria: 60%, Manha: 45%, Primeiros Socorros 35%, Barganha: 45%.

Aprimoramentos: Contatos 5, Recursos: 1.

Diana

CON: 17 (29), FR: 19 (34), DEX: 17 (29),

AGI: 18 (30), INT: 18, WILL: 16, PER: 17, CAR: 13

Amazona do 15º nível

PV: 30; PH: 45; PFé: 14; IP: 8 (pele).

Briga: 120/100

Espada: 87/67

Lança: 87/67

Machado: 87/67

Arco Longo: 77/0

Escudo: 0/87

Perícias: Acrobacia: 30%, Esquiva: 50%, Montaria: 40%, Armadilhas: 30%, Dança: 30%, Camuflagem: 60%, Herbalismo: 30%, Primeiros Socorros: 30%, Grego: 30%, pesquisa: 30%, Sobrevivência (floresta: 40%), Rastreo: 30%.

Aprimoramentos: Poderes das Amazonas 2, Pontos Heróicos 2, Entidade extraplanar 2, Ambidestria 2, Pontos de Fé 2, Sedutor 1.

Poderes das Amazonas: Aumento de Atributos (FR: 5, CON: 4, DEX: 4, AGI: 4), Resistência: 8, Velocidade: 2, Acrobacia 1, Sentir o Mal 2.



Aquários

CON: 16, FR: 18, DEX: 11, AGI: 12,
INT: 11, WILL: 13, PER: 14, CAR: 12
Humano do 7º nível

PV: 23

Boxe: 60/40

Perícias: Pistolas: 40%, Submetralhadora: 30%,
Avaliação de Objetos: 40%, Direito: 20%, Condução
(carro: 40%), Falsificação: 30%, Interrogatório: 30%,
Intimidação: 50%, Manha: 60%, Barganha 40%.

Aprimoramentos: Armas de fogo 2, Contatos 2,
Recursos 4.

Aprimoramentos Negativos: Código de honra (do
Combate).

Nick Polansk

CON: 15, FR: 12, DEX: 13, AGI: 12,
INT: 14, WILL: 12, PER: 11, CAR: 12.

Psíquico do 1º nível

PV: 15; PH: 1.

Mao – Tai: 47/47

Perícias: Revólveres, pistolas: 38%, Fotografia: 41%,
Redação: 39%, Condução (carro: 32%), Escutar:
32%, Jogos (RPG: 34%), Lábria: 32%, Manha: 27%,
Pesquisa/Investigação: 36%.

Aprimoramentos: Pontos Heróicos 1, Recursos 1,
Poderes Psíquicos 3.

PSI: 3, Telepatia 2, Telecinésia 2, Pirocinésia 1.

Delegado Murdoc

CON: 17, FR: 17, DEX: 13, AGI: 12,
INT: 14, WILL: 12, PER: 14, CAR: 09.

Humano do 8º nível

PV: 25, PH: 16.

Briga: 40/80

Tonfa: 40/80

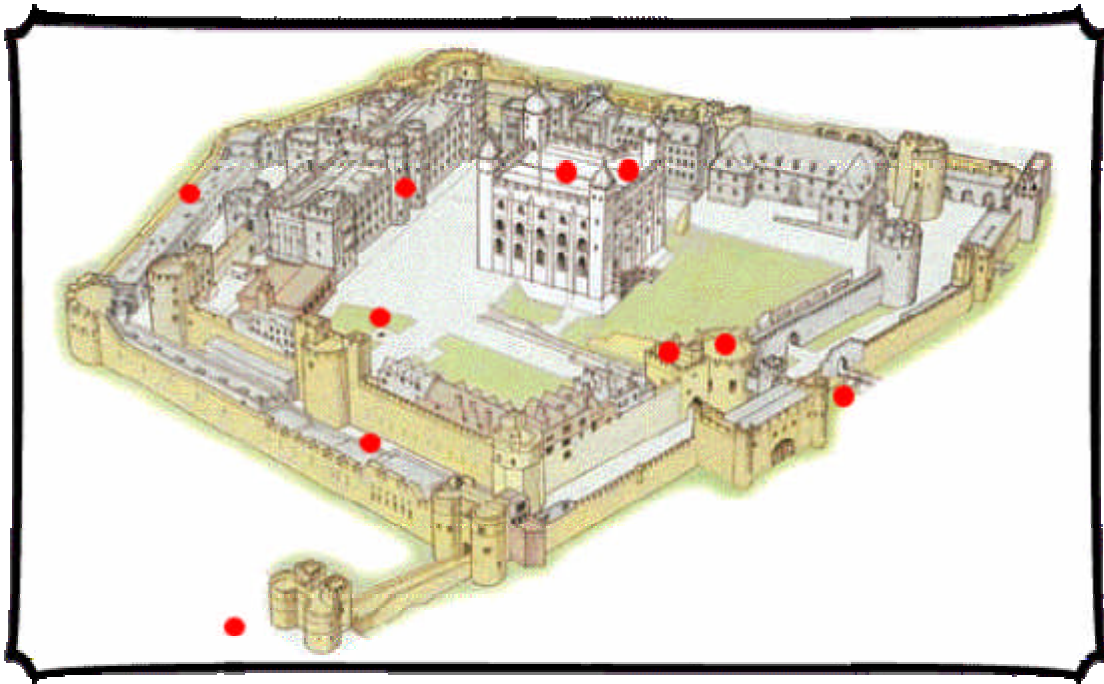
Perícias: Revólveres: 30%, Pistolas: 30%;
Submetralhadora: 30%, Armadilhas: 25%, Direito:
40%, Criminalística: 40%, Condução (carro: 40%),
Escutar: 37%, Falsificação: 30%, Interrogatório:
60%, Intimidação: 60%, Impressionar: 40%, Manha:
60%, Furtividade: 60%, Pesquisa: 40%, Procura:
40%.

Aprimoramentos: Arma de Fogo 3, Contatos 3,
Pontos Heróicos 2.

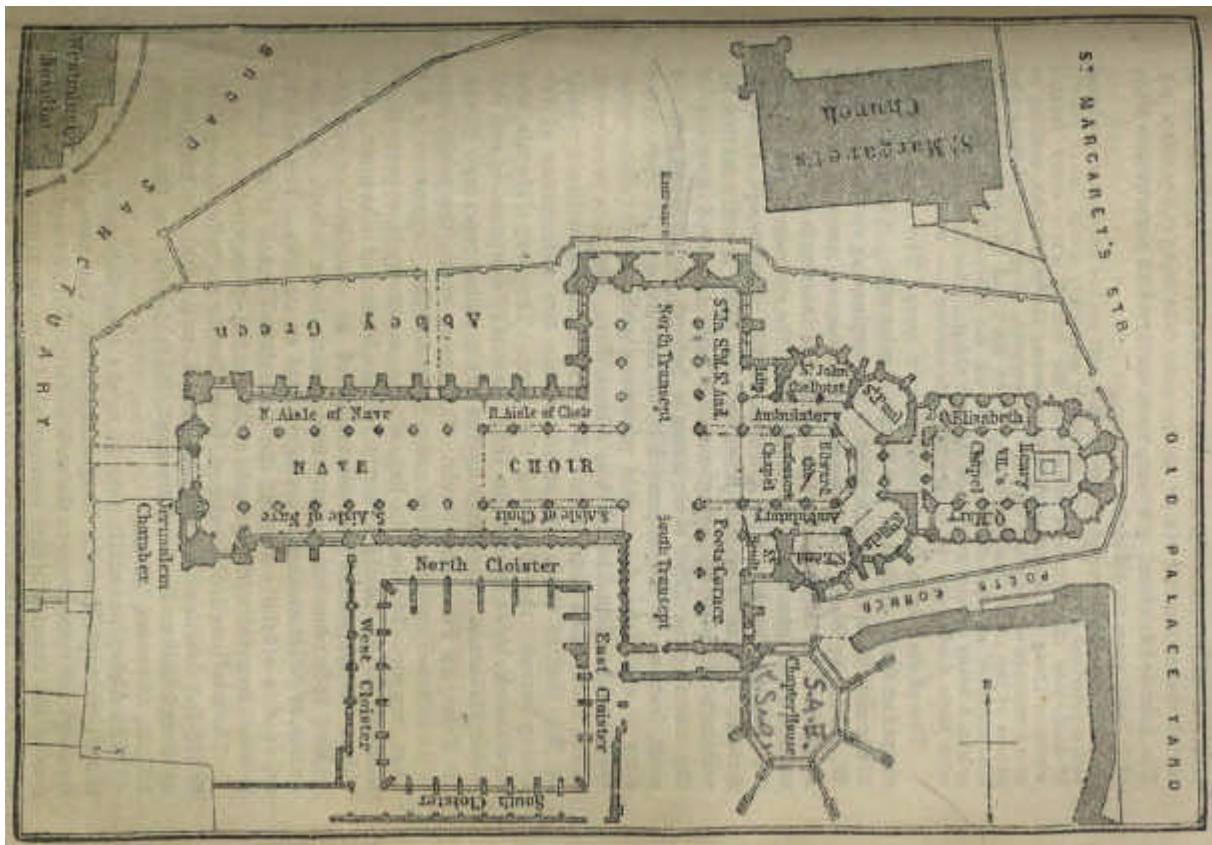


Apêndice II – Mapas e Fotos

- Vista Superior do Tower of London



- Parte Interna da Abadia de Westminster



Bibliografia

- Del Debbio, Marcelo; Trevas, 3ªed; Daemon editora; 2001
- Del Debbio, Marcelo; Anjos, A Cidade de Prata; Daemon Editora; 2001
- Del Debbio, Marcelo; Demônios, A Divina Comédia; Daemon Editora; 1998
- Del Debbio, Marcelo; Arkanun, 3ªed.; Daemon Editora; 2000
- Rodrigues, Douglas/ Souza, Daniela; Corações Negros; Daemon Editora; 2000.
- Del Debbio, Marcelo; Clube de Caça; Daemon Editora; 2001
- Anderson “Anúbis”/ Lamazzus; Aprimoramentos; Net-Book; www.daemon.com.br
- Rocha, Carlos Eduardo; Poderes Cabalísticos; Net-Book; www.daemon.com.br
- Cardoso, Eduardo; Sangue de Dragão; Net-Book; www.daemon.com.br
- Del Debbio, Marcelo/Linn, Rodrigo; Metrópolis; Net-Book; www.daemon.com.br
- Araújo, Flávio; Poderes da Mente; Net-Book;
- www.google.com.br
- www.cade.com.br

Londres 2053, by Eriol.