NOVA YORK

By: Rafael Menestrel

Situada no estado de mesmo nome, Nova York é a cidade de maior densidade demográfica dos Estados Unidos. Localiza-se no litoral Atlântico, na desembocadura do Rio Hudson, que cobre uma área de antigos vales glaciários submersos.

Nas primeiras décadas do século XX, Nova York se transformou em importante foco de agitação social e política. Ao mesmo tempo, seu sistema público de ensino proporcionava a qualificação necessária para o enorme desenvolvimento de sua economia. Na Segunda metade deste mesmo século, a cidade já se transformava em um centro cultural, comercial e financeiro dos mais importantes do mundo. Em sua área urbana, concentravam-se zonas de grande pobreza e bairros imundos.

Descrição Urbana: Nova York é formada por bairros que distribuem pelos cinco distritos da cidade, e um adjacente, cada um com o seu estilo de vida próprio: **Manhattan, Queens, Bronx, Staten Island e Brooklyn**, além de **Carlton**.

Para os turistas, e mesmo para a maioria dos nova-iorquinos, a “cidade” é **Manhattan**, uma ilha alongada de apenas 57Km², que tem seu traço urbano cuidadosamente planejado, com as ruas numeradas em ordem crescente de leste à oeste e de sul à norte. A Quinta Avenida separa a zona leste – o *East Side* – da zona oeste – o *West Side*. No outro sentido, a ilha se divide em três setores: *Downtown*, que inclui a Wall Street – famosa rua, aonde se localiza a bolsa de valores -, o bairro chinês, Chinatown, e o bairro do Soho; *Midtown*, que inclui a zona dos teatros, o edifício das Nações Unidas e o Museu de Arte Moderna; e *Uptown*, onde se localizam o Central Park, o Harlem e o Lincoln Center for the Performing Arts, além de milhares de lojas.

Brooklyn é o distrito mais populoso, onde vive uma das maiores comunidades negras do mundo, em Bedford-Stuyvesant; em Borough Park predomina a comunidade de judeus ortodoxos e em Bensonhurst a colônia italiana.

O distrito de **Queens** tornou-se reduto da classe média e em Woodside predominam os irlandeses, em Astória vive a maior comunidade grega fora da Grécia.

O **Bronx**, cuja população é em grande parte negra e porto-riquenha, caracteriza-se pela deterioração de seus edifícios, abandonados pela antiga população branca mais afastada, que se deslocou para os bairros residenciais.

Staten Island, corruptela do nome holandês original, *Staaten Landt*, é o distrito com menor densidade demográfica. É nesse local que se localiza um grande comunidade holandesa e alemã. Membros do Nazismo ainda estão presentes nessa região.

O mais novo distrito, **Carlton**, surgiu devido à migração de latinos e outros membros da raça, que

formaram esta imensa periferia. É nesse local desorganizado e ainda pequeno, que se concentram gângsteres, criminosos e outros foragidos da justiça. A população mais pobre da cidade se fixa nesse distrito que o mais distante do centro de Nova York.

Economia: Além de ser o maior centro financeiro e comercial dos Estados Unidos e do mundo, Nova York dispõe de um grande parque industrial que inclui todos os setores da produção: metalurgia, refino de petróleo, fabricação de têxteis, produtos alimentícios e químicos, artigos de luxo e produção de armamento bélico. A atividade financeira se concentra em Wall Street, cujos bancos e companhias de crédito constituem a imagem típica do capitalismo moderno. O sistema bancário da cidade é responsável por cerca de dois terços das transações realizadas no país. Além disso, várias companhias estrangeiras se fixaram nesta região.

Seu porto, um dos maiores do mundo, conta com mais de 1.500 Km de cais. O aeroporto *La Guardia* está localizado em **Queens**, e se liga à cidade por vias expressas. O aeroporto internacional *John F. Kennedy*, também em **Queens**, é mais afastado do centro. A cidade conta ainda com sistema ferroviário, metrô e vários túneis, pontes e linhas de barcos que cruzam o Rio Hudson. As linhas férreas que unem a cidade ao resto do país confluem para a Grande Estação Central.

No distrito do **Brooklyn** se concentra uma grande comunidade italiana: a MÁFIA. De acordo com estatísticas, esta “gangue” é o 20º país mais rico do mundo.

Cultura: As atividades culturais de Nova York repercutem em todo o mundo. Entre as instituições culturais, além de grandes bibliotecas, destacam-se o Metropolitan Museum of Art, no *Central Park*; o Museu Americano de História Natural ;o Museu de Arte Moderna, o Instituto de Artes e Ciências do Brooklyn, o Museu de Ciências e da Indústria, os jardins zoológicos e botânicos do Parque do Bronx, os zoológicos do *Central Park*, do **Brooklyn**, de **Staten Island** etc. Também são muito famosos os teatros nova-iorquinos, entre os quais o Metropolitan Opera House, o Carnegie Hall e o Town Hall. A maioria dos teatros e cinemas de Manhattan fica nos arredores de Times Square.

O sistema de ensino depende basicamente do estado de Nova York. Entre as universidades particulares destacam-se a de Colúmbia, Fordham e de Nova York. Seus centros de ensino técnico e profissional são também muito conceituados.

População: mais de 2 milhões de habitantes.

Língua: inglês

Pontos de Interesse: Nova York é uma cidade muito grande, e possui diversos pontos de interesse para as pessoas. Entre elas podemos citar:

- **Sede da CIA:** Na Ilha de **Manhattan**, na zona de

Invasão: N.Y. City

- Midtown*, é um quarteirão da Sede da ONU, se localiza a sede da maior organização secreta dos EUA. Ela é responsável por espionagem e contra-espionagem, treinamento de soldados e criação de diversos projetos secretos. O presidente desta organização é Jason Wynn.
- **FBI:** A central do Bureau Federal de Investigação, se localiza na *Midtown*. Ela conta com cerca de 500 agentes atuando na cidade e proximidades. É neste grande prédio, onde acontecem reuniões, etc. O atual chefe do FBI é Harry Holdini.
 - **New York Times:** A redação desse famoso jornal, fica num grande edifício em **Manhattan**. Nele, você pode conhecer qualquer um, e pode estabelecer bons contatos. O editor-chefe é James Johnson. A pessoa responsável pela edição de fatos estranhos é Marcelo Ivans.
 - **Le'Solitarie:** Esse fino buffet é muito peculiar. Ele se localiza em **Manhattan**, nos arredores de Times Square. O bar possui uma parte fina, freqüentada por homens ricos e empresários; e a parte "punk", freqüentada por gângsteres e outros piores. O dono do restaurante é Xavier e a presidente é Verônica, uma mulher sinistra.
 - **Triade:** No bairro *Chinatown*, da Ilha de **Manhattan**, fica a maior organização criminosa da Ásia. A Triade é formada por um grande grupo de criminosos que comandam ladrões de banco, traficantes de armas e trazem a temida heroína. Seu líder é Ben Nakadai.
 - **Central Park:** Uma grande área movimentada de comércio e cultura. O Central Park se localiza no distrito de *Uptown*. Nela podem ser encontradas pessoas que fazem quase qualquer coisa... pelo devido preço.
 - **MÁFIA:** a Central da Máfia Italiano na América, se encontra na região de *Benhurst*, no distrito do **Brooklyn**. Poderosa e influente, a Máfia possui um poderoso arsenal, e é controlada por Tony Twist.
 - **NORAD:** A agência de proteção do espaço aéreo americano, se localiza no distrito do **Brooklyn**. Essa agência é na verdade uma unidade de combate aos Extraterrestres que conta com um alto aparato bélico e diversos outros equipamentos.
 - **Banca do Frank:** Nessa banca de jornais, que se localiza no **Brooklyn**, pode-se encontrar Frank, o Pug. Este rabugento alienígena é uma ótima fonte de informações, porque ele é muito experiente e velho. Apesar disso ele é bem enjoado, com grande sarcasmo.
 - **MIB:** O grande prédio de MIB é localizado no bairro de *Astória*, no distrito do **Queens**. Essa agência responsável por fiscalizar e ajudar Extraterrestre só tem uma central verdadeira em todo o mundo: justamente em Nova York. A agência conta com cerca de 500 membros. O comando da MIB fica com Zed.
 - **Penhores do Jeebs:** Essa loja de penhores que fica em **Queens**, é controlada por Jeebs, um alienígena e ela na verdade é um estabelecimento ilegal. Ele vende armas e equipamentos alienígenas proibidos para o submundo.
 - **Cidade dos Ratos:** Esse emaranhado de becos imundos é encontrado no meio do distrito de **Bronx**. Uma população de mendigos, prostitutas e outros criminosos habita o lugar. Praticamente qualquer arma ou droga pode ser encontrado lá. Muitas agências jogam suas experiências malsucedidas por lá. O líder dos mendigos é Aberração.
 - **High Tech Corp.:** Esta famosa indústria de produção de armas e equipamentos bélicos é localizada no **Bronx**. Ela é famosa por suas armas e pelos seus ótimos equipamentos cibernéticos. O empresário dono desta indústria é Klaus Wayne.
 - **Eletro Company:** Esta indústria de eletrodomésticos e equipamentos eletrônicos é conhecida pela qualidade de suas peças e equipamentos. Ela se localiza na zona industrial do **Bronx**.
 - **Ashley's Shop:** Essa loja é mantida no distrito de **Staten Island**. Ela se parece com um antiquário, mas na verdade é mantida por Ashley, um alemão nazista, que comercializa itens raros e antigos do Nazismo: bandejas da SS, Lustres com o símbolo do Nazismo, encartes com frases, fotos de Hitler, etc.
 - **Thule Alemã:** Esse grande prédio se localiza no **Staten Island**. É nela, que secretamente alguns membros do Nazismo traçam planos, fazem contatos e realizam experiências secretas para tentar realizar a volta do Nazismo. O seu líder é Arnold Hitler, descendente de Adolf.
 - **Centro Hospitalar Dennis Hooper:** Um renomado hospital que se localiza no distrito de **Carlton**. Apesar de pequeno, ele conta com um seletivo grupo de médicos que realizam um ótimo trabalho. Estranhos fatos vêm acontecendo no local. Leonard Baxter é o chefe.
 - **13.ª Vara de Justiça:** Esse tribunal se localiza na zona de **Carlton**, e é nele que são julgados alguns casos problemáticos de grandes criminosos. Porém, o Juiz Brad Gregor encobre os casos de extraterrestres que cada vez são mais comuns.

ALI ENÍ GENAS

Existem pouco mais de 250 alienígenas circulando por Nova York. Grande parte deles, têm autorização da MIB (diga-se que metade deles é ilegal).

Uma guerra secreta entre diversas facções alienígenas começa a se formar. As principais e menos conhecidas raças: Metalianos e Traktorianos estão em guerra fria há muito tempo, e nenhum dos dois têm a vitória por enquanto.

Porém, os Kyalothianos guerream com os pacíficos Xarthanianos no espaço. Eles querem levar esta guerra para a Terra, e isso traria grande destruição. Porém, a MIB já sabe do perigo imediato dos Kyalothianos e os combate assim que entram em território terrestre.

Embora não acreditem nisso, todas as raças

Invasão: N.Y. City

“menores”, são brutalmente influenciadas pelos partidos da Guerra Fria.

Assim, apesar de pacíficos, os Xarthianos são influenciados pelos Metalianos á atacarem aos inimigos Kylothianos, que por sua vez são influenciados pelos Traktorianos a atacarem Xarthan em busca de recursos minerais.

Essa Guerra Fria ainda pode ser fatal para a raça humana, se A Invasão vier realmente á acontecer.

METALIANOS

São guerreiros honrados com o corpo feito de pedra. Eles são fortes e crêem fielmente em sua Rainha, uma espécie de Deusa, mas muito mais significativa para eles.

Estão em guerra com os humanos e com os Traktorianos porque acreditam que eles podem causar mal á sua Rainha Primária.

TRAKTORIANOS

Massas verdes pulsantes, muito parecidas com cérebros. Estes alienígenas “invadem” o corpo de outros seres através das fossas nasais e o usa como se fosse um hospedeiro do grupo.

Estão em guerra com Metalianos, porque em sua eterna ambição, desejam obter o corpo Metaliano perfeito.

NPC's de NY City

Os NPC's apresentados nesse capítulo possuem apenas o background, sendo que a ficha foi deixada para ser feita a cargo do Mestre. Apesar de terem sido desenvolvidos para o cenário de Invasão em N.Y., grande parte dos NPC's aqui presentes podem ser alterados para se encaixarem em outras cidades ou mesmo em outros ambientes (Trevas, por exemplo).

JASON WYNN

Líder dos Grupo de Segurança dos Estados Unidos, uma organização que inclui a CIA, ASN, CRN e CSN. Ele manipula presidentes, autoriza assassinatos e sempre está acima de qualquer suspeita.

Toda operação secreta, autorizada ou não pelo Congresso, chega até seu alcance quando ele decide se ela vale ou não a pena.

Aos 57 anos, ele é provavelmente um dos homens mais poderosos do mundo. Ele é no fundo um homem simples, com desejos simples. Ele quer ser o cérebro e Ter o mundo como corpo.

Desde pequeno, ele mostrou-se inteligente. Na escola sempre conseguia ótimas notas e era o melhor. Em vez de seguir uma carreira no Exército, ele acabou sendo recrutado pela CIA. Desde sua primeira missão, ele vem entrando em contato com gente de poder, até atingir a sua atual posição de comando.

Wynn supervisionou desde assassinatos até assuntos políticos internos de outros países. Ao mesmo tempo, tem a seu serviço, diversos agentes dispostos a dar a vida pela nação.

Nos últimos meses, porém, uma sequência de fatos minou a eficácia de Wynn. Sua experiência secreta malsucedida, SPAWN, fugiu e começa a causar problemas. Harry Holdini, diretor do FBI deseja o cargo do chefe e para isso tenta incriminá-lo com um dossiê. Para fugir das acusações, ele incriminou Terry Fitzgerald, que por azar era um antigo amigo de SPAWN e recebeu proteção do espécime. A contragosto, ele associou-se a Tony Twist, afim de tirar Harry Holdini e SPAWN de seu caminho.

HARRY HOLDINI

Ele nada mais era do que um simples investigador, sem quaisquer ambições. Porém, a vida dele mudou muito, quando de dentro da cabeça de um subordinado, surgiu uma massa verde pulsante. A massa pulou sobre seu rosto e entrando na sua caixa craniana tomou o controle do seu corpo.

A partir de então, Harry vem galgando postos de interesse político e militar, através de suas maquinações. Essas maquinações, nada mais são do que: assassinatos, dossiês forjados, remoção de "pessoas que atrapalham" e outros métodos menos sutis.

Porém, Harry, aos 48 anos encontrou um adversário á altura. Quando ele pretendia usurpar o cargo de Líder de Segurança dos Estados Unidos, veio

de contra os planos de Jason Wynn, e isso não é nada bom.

Os dois começaram uma guerra secreta e silenciosa entre a CIA e o FBI. Enquanto estas duas agências se enfrentam, Harry tenta forjar um dossiê contra Jason. Além do mais, ele se aliou á Ben para batalhar contra Twist.

JAMES JOHNSON

O homem da mídia! J.J. tem 52 anos e chegou a posição de editor-chefe com muito esforço e trabalho digno.

Ele nasceu na zona leste da cidade de Manhattan. Inicialmente, ele foi um simples entregador de jornal, e com o seu desempenho se tornou um jornalista.

Logo, se tornou um estudante de Jornalismo com ótimas notas. Enquanto estudava, ele trabalhava como fotógrafo de um pequeno jornal tablóide.

Quando ele se formou, ganhou um emprego no N.Y Times, e desde este tempo, ele vem lutando para conseguir a sua atual posição.

J.J. é um homem sério e culto que dá muito valor ás notícias que são publicadas, e ele lê todas (!) antes delas serem impressas.

MARCELO IVANS

Nascido no Estado do Texas, desde pequeno, Marcelo parecia Ter um Dom diferente dos demais.

Ainda pequeno, ele via naves no céu e conversava com as paredes, algo que era encarado com muita estranheza pelos pais. Então, eles começaram tratamento psicológico com o filho. Logo, as estranhas manias passaram.

O menino cresceu com o sotaque típico da região e mudou-se para a Califórnia, aonde pretendia cursar direito.

Quando chegou, ele se fascinou com um jornal que lia, devido ás notícias, aos seus efeitos gráficos e mudou de opinião. Decidiu se tornar um Jornalista.

Passaram-se alguns anos, foi então que trabalhando num pequeno jornal da região, ele foi verificar a queda de um avião, na região do Texas.

Após algumas horas de viagem, ele chegou ao local: uma pequena fazenda com a cerca arrebentada. Entrando na fazenda, ele viu um imenso objeto fumegante no campo de milho. Entrando em contato com a radiação do objeto, os seus antigos dons voltaram.

Invasão: N.Y. City

Ele pediu demissão do seu emprego e resolveu que estudaria a Ufologia.

Logo, para ele, não foi difícil ser colhido num grupo de Ufólogos especialistas.

O emprego não lhe rendia muito dinheiro, e logo ele mudou-se para N.Y. em busca de algo melhor.

Ele encontrou J.J., á quem lhe contou seus problemas e suas virtudes. Em pouco tempo o editor-chefe já lhe arranjava um emprego.

Com algum tempo de trabalho, Marcelo conseguiu se tornar um jornalista dos aspectos “sinistros” do jornal, a maioria deles ligados á U.F.O e alienígenas. Ele tem alguns contatos neste ramo.

XAVIER GUIMARÃES

As brumas do mistério cobrem todo o passado de Xavier Guimarães.

Sabe-se apenas que ele tem descendência porto-riquenha, e que ainda muito novo, mudou-se para a região do Bronx em Nova York.

Apesar de morar numa zona tão pobre, ele logo viu o lado lucrativo do crime e começou a sua vida de embates.

A sua violência com aqueles que se colocavam no seu caminho, e a astúcia para vencer grandes desafios psicológicos, chamou a atenção de Pablo Silva, o líder da Cosa Nostra.

Logo, ele já se tornava segurança de Pablo e entrava em contato com drogas, armas e perseguições.

Durante uma emboscada armada por Tony Twist, um membro da Máfia, Xavier tentou salvar Pablo, que foi ferido mortalmente.

Desde então, Xavier Guimarães reivindicou o título de líder da Cosa Nostra para si.

Todos os gângsteres temiam pronunciar o seu nome alto, pois algum porto-riquenho poderia ouvir e a vingança seria mortal.

Em pouco tempo ele enriqueceu, e fez diversos contatos e inimizados.

O seu colaborador é Aberração e todos os mendigos da Cidade dos Ratos. Porém, entre os seus inimigos constam Tony Twist e Harry Holdini.

Atualmente, ele investiu em um “restaurante diferente”, algo que lhe está rendendo muitos frutos. A simples amizade com Verônica começa a passar deste ponto.

VERÔNICA TIMPER

Esta garota, é tão bela e sensual quanto mortal. Ela nasceu na região do Bronx, e desde pequena está acostumada com a violência, e é isso que faz dela algo tão desejado.

Qualquer um que se opunha á ela, tinha um fim rápido e claro. E aqueles que se aliavam á ela ganhavam proteção.

Quando o seu corpo finalmente desenvolveu, ela viu que era hora de fazer algo da vida. E como era o mais fácil, optou por integrar a Cosa Nostra.

Enquanto Pablo era o líder, ela atuava como espiã e bode expiatório do grupo.

Porém, com a entrada de Xavier, ela resolveu se aproximar do “chefe”. Ele era bonito, tinha poder, e ainda achava Verônica atraente: aquilo era o suficiente.

Logo, os dois começaram uma estranha relação e em pouco tempo Xavier deu-lhe de presente o restaurante Masquerade.

Desde este tempo, a garota só vem enriquecendo por conta própria e ainda ama o seu querido “chefe”.

BEN NAKADAI

Membro mais antigo dos mandarins de N.Y., ele é muito sábio e inteligente.

Supostamente nascido na China em XVII, ele entrou em contato com um estranho ser ainda muito novo. O ser era vermelho e se parecia com um dragão. Ele tocou o garoto e lhe deu alguns poderes especiais.

Na escola, ele era o mais inteligente e sempre tirava as melhores notas, apesar de nunca Ter tido dinheiro para comprar um livro.

Quando acabou o colegial, ele resolveu que deixaria seus pais e partiria em busca de algo para ganhar dinheiro. Com sua grande ambição, ele encontrou um membro fiel da Tríade, e se aliou á organização.

Ele descobriu os segredos do ópio, e demonstrando sua incrível inteligência aos superiores, foi indicado para ir á América como representante da Organização.

Ben estabeleceu-se em N.Y., onde ergueu um templo mandarim numa ilha chamada Manhattan.

Desde então, ele continua vivo (provavelmente graças á experiência com o “dragão”)e criou aliados e inimigos.

Atualmente, Nakadai guerreia com Tony Twist pela posse dos melhores locais para venda de droga. O italiano pediu ajuda de Jason Wynn, e sem saída, Ben entrou em contato com Harry Holdini. Esta guerra esta apenas começando.

TONY TWIST

Antonio Carlo Twistelli. O chefe dos chefes dos criminosos de N.Y. Arrogante, brutal e dotado de uma visão do futuro que o mantém um passo adiante de seus adversários.

Nascido e criado em Villalba, Sicília, ele vem de uma modesta família de agricultores situada em uma região infestada de criminosos. Seus pais jamais gozaram de uma boa situação financeira, mas julgavam-se superiores por terem parentes na hierarquia da Igreja. O tio materno e primo de Twist eram sacerdotes. Ambos foram sagrados bispos; dois de seus irmãos mais jovens seguiram a vocação religiosa.

Antonio, porém, tinha ambições mais mundanas. Sua sede por dinheiro e poder garantiu-lhe entrada numa das quadrilhas mais violentas da Sicília. Nela, o jovem mostrou ser o mais cruel e astuto homem. Sua atuação impressionou um *Capo* do sul da Itália, que logo acolheu Twist.

Invasão: N.Y. City

Aos 18 anos, chegando à América, o cruel ficou conhecido como Tony Twist.

No novo país, começou como capanga de rua e através de muitos crimes, chegou à atual posição de comando. Comandando um império criminoso e contando com a lealdade de diversos homens que devem-lhe uma vida de favores, ele é muito poderoso. Jason Wynn, um destes homens, entrou na vida de Twist quando ele precisou de ajuda militar para caçar um experimento mal sucedido SPAWN.

Tony Twist, chamou Chacina, o maior assassino da Máfia no mundo. SPAWN, não só venceu Chacina, como também humilhou-o, arrancando todos os seus membros e devolvendo-o com vida para Tony Twist.

“*Tragam-me o coração dele*” ordenou o chefe com fria determinação. Pena que ele não sabia que arrancar o coração de SPAWN era algo tão difícil.

Os confrontos com o experimento levaram à vitórias e derrotas. O resultado desta batalha ainda está por vir.

Lidando com outros problemas: Ben Nakadai um oriental começa a reivindicar as melhores bocas de fumo, á fim de melhorar os lucros. Além disso, num projeto genético malsucedido, Twist conquistou a inimizade de Aberração, o líder da Cidade dos Ratos, que tem planos contra o chefe do crime.

Para se preparar para a guerra, Twist enviou a família para a segurança da Sicília, caso SPAWN ou Ben Nakadai tentassem investir contra os seus parentes. Além disso, ele vem enfrentando problemas com outros *Dons*, inclusive o chefe da Máfia siciliana – Luciano Bartino.

Tony Twist encontra-se em uma perigosa encruzilhada: uma trilha pode levá-lo ao total controle do crime organizado, e a outra pode lançá-lo aos fogos do Inferno.

FRANK, O PUG

Todos ficariam surpresos ao descobrir que esse adorável cãozinho da raça Pug é na verdade um alienígena. Ninguém conhece a sua verdadeira identidade, mas ele garante que seja “tão feio quanto a Cindy Crawford”.

Frank participou do jogo político da galáxia por muito tempo, e sabe muita coisa sobre o submundo alienígena, sendo uma ótima fonte de informações para a MIB.

Ele se encontra numa banca de jornais, o qual o dono (de mesmo nome) toma conta do adorável cão.

O único problema do informante, é agüentar seu senso de humor impertinente, sarcasmo e ocasional rabugice.

Frank adora a cultura da Terra e costuma se distrair com o melhor do lixo popular. Usando alguma tecnologia, ele o transforma em citações horrendas.

ZED

Nascido na zona leste de Manhattan, o jovem Sammy Burke adquiriu o sotaque e a noção de território próprios dessa região da cidade. As brigas no pátio da escola eram versões mirins dos convívios no presídio. Não se podia ceder um único milímetro. Sammy comeu o pão que o diabo amassou, mas, pelo menos, sabia o que o esperava naquela vizinhança. Então seus pais fizeram o impensável: matricularam-no num colégio particular da zona oeste.

Ternos, gravatas, lição de casa obrigatória. E ele passou a ser tão mal visto em seu velho mundo quanto no novo. O sotaque? Errado. O porte físico? Tenha dó, gorducho. O exército? Claro, ele tinha dezoito anos.

As forças armadas em tempo de paz até que são uma boa, principalmente quando você espera não ser respeitado e sabe se virar sozinho para sobreviver. Não tardou para Sam ser promovido a cabo, receber trabalho burocrático e transferir-se para a Alemanha, onde permaneceu até o fim de seu alistamento. Odiado tanto por oficiais quanto por soldados rasos, o cabo Burke aprendeu como o sistema. O segredo é voltar uns contra os outros. Ele voltou aos Estados Unidos muito mais confiante.

O patrulheiro Burke fez um bom trabalho. Com o passar, veio a promoção para Detetive de Segunda Classe. Mexendo alguns pauzinhos, ele foi designado para o Bowery, perto de sua antiga casa. Infelizmente, o local havia se tornado um reduto de barzinhos da moda. Sam era um estranho em seu próprio bairro.

O detetive Burke sempre foi dedicado a descobrir a verdade, mesmo que para isso seja preciso dar uns cascudos.

Certa vez, enquanto investigava o suposto “seqüestro” de um garoto, ele descobriu um alienígena. Venceu-o em combate corporal e depois de algum tempo torturou-o descobrindo grande parte da verdade sobre vida fora da Terra. Impressionados com o talento do rapaz, os MIB convidaram-lhe a entrar na organização. O convite foi muito bem aceito.

Forjaram a morte de Sam, apagaram suas impressões digitais e passaram a chamá-lo de Zed.

Após muito tempo, como investigador e força-tarefa da MIB, ele finalmente conseguia avançar postos. Finalmente, quase 20 anos após entrar na organização, ele se tornava comandante da MIB.

Com 42 anos, e cabelo grisalho ele conta com uma das equipes melhor treinadas do mundo e um dos melhores arsenais.

JACK JEEBS, O IMORTAL

Dono de uma loja de penhores aparentemente normal – que na verdade vende vários itens e armas alienígenas ilegais para o submundo -, Jeebs é uma das coisas mais úteis com as quais a MIB pode contar em tempos de crise. Ele é tão bom em conseguir itens raros que, se alguém que algo ilegal, provavelmente baterá á sua porta, ou na porta de alguém que ele conhece.

Invasão: N.Y. City

Jeebs é um informante tão útil quanto relutante, que a MIB prefere mantê-lo em liberdade, ainda que sob vigília. Nunca é difícil extrair dele a informação desejada: basta explodir sua cabeça com um tiro... e esperar que ela se regenere instantes depois. Apesar de quase imortal, ele odeia tanto isso que em muitos casos basta sacar a arma para fazê-lo falar.

Não se conhece a raça e a verdadeira aparência de Jeebs, uma vez que ele sempre adota a forma humana.

ABERRAÇÃO

Nascido na região do Bronx, conhecida como Cidade dos Ratos, este filho de prostituta e um outro qualquer, nasceu para liderar. O seu parto foi muito difícil, tendo sido feito durante uma terrível tempestade durante o natal. Sua mãe morreu no parto.

Criado pelos mendigos daquele local enfermo, desde pequeno ele aprendera a malícia.

Ainda criança, ele batia em todo e qualquer que se colocasse em seu caminho. Essa sua brutalidade e crueldade chamou a atenção do Matador, até então o líder dos becos.

Matador ensinou ao jovem Bull, as artes da luta, do manuseio das armas e da persuasão. Bull amava o seu mestre mais do que toda e qualquer coisa, mas ele foi traído.

Matador fez um contrato com um tal Tony Twist, no qual eles pretendiam criar uma máquina de guerra usando uma cobaia. Adivinha quem era a cobaia? Bull.

O projeto foi dirigido por um cientista Jack Lee, que se dedicou muito, mas por falta de verba certas peças não puderam ser compradas, e o projeto falhou.

Bull, geneticamente alterado, com uma aparência grotesca foi largado á beira da morte no rio Hudson. Ele lutou e sobreviveu apenas para se vingar.

Assim que se recompôs, ele foi até o laboratório do Dr. Lee e matou ao cientista e á todos os outros que se encontravam no local.

Depois disso, ele tentou investir contra Tony Twist, e viu que aquilo era impossível por enquanto.

A sua sede de vingança e sua frustração se voltaram contra alguém: Matador.

Ele voltou até a Cidade dos Ratos, aonde encontrou o Matador e seus capangas contando o produto de um crime que acabara de ser cometido. Bull atacou-lhes com força total e rapidamente exterminou todos os capangas. “*Matem esta Aberração*” disse Matador, segundos antes de Ter seus olhos perfurados e suas tripas arrancadas.

Agora, conhecido como Aberração, o jovem mutante tomou para si o controle da Cidade dos Ratos e deixou o corpo de seus inimigos na entrada de seu covil, como aviso para o mundo do que havia lá dentro.

Atualmente, Aberração tenta juntar um exército de mendigos e drogados para atacar de frente Tony Twist. Porém, ele está com problemas. Um tal de SPAWN invadiu a Cidade dos Ratos e já tem um grande número de simpatizantes entre os seus habitantes.

KLAUS WAYNNE

Desde pequeno Klaus Wayne, filho de um rico magnata do petróleo aparentava ser um grande pensador.

Seu pai e sua mãe eram árabes muito ricos que viviam viajando pelo mundo. Porém, afim de melhor educar o garoto eles o mandaram para os Estados Unidos. Para ser mais exato, em N.Y.

Ele vivia e estudava na zona oeste de Manhattan e sempre mostrou ser inteligente, com altas notas em colégios muito bons.

No colegial, ele demonstrou muito talento para física e química, e logo se sobressaiu em eletrônica.

Cursou eletrônica e com o dinheiro que os pais lhe deram, montou uma fábrica de *ships* de computador.

A fábrica foi um sucesso e Klaus Wayne investiu no ramo.

Em pouco tempo, as *Indústrias Wayne* e a *High Tech Corp.* já cobriam o mercado de jogos e equipamentos eletrônicos, além das armas de primeira linha.

Klas Wayne é aliado político e financeiro de Jason Wynn, com quem negocia os seus equipamentos em troca de “outros serviços”.

BRUCE HUDSON

Nascido na zona do Bronx, o negro Bruce Hudson sempre estudou em colégios de classe baixa, nos quais era matriculado pelos pais. Porém, ele era muito inteligente e tirava ótimas notas.

O pai de Bruce, era bêbado e batia muito nele e em sua mãe.

Certo dia, já adolescente, ele cansou-se da sua vida e fugiu de casa. Ele foi para a região de Manhattan, aonde vagou por algum tempo, até encontrar James Johnson. J.J. era um jornalista que trabalhava para o N.Y. Times e que resolveu adotar o jovem negrinho.

Ele matriculou-o em nas escolas do oeste, aonde o garoto era tratado com preconceito por ser negro, mas as suas notas sobressaiam-se, concedendo-lhe uma posição de prestígio.

Quando resolveu cursar eletrônica, não foi surpresa para ninguém que se formasse com méritos na Universidade de Colúmbia.

Neste tempo, J.J. já era o editor-chefe do maior jornal de Nova York, e já tinha algum dinheiro sobrando. Com este dinheiro, ele investiu na carreira do filho, que correspondeu muito bem.

Bruce montara uma fábrica de equipamentos eletrônicos, e logo expandira os seus negócios, criando a *Eletro Company*, uma renomada Companhia que tinha os equipamentos de melhor qualidade.

Porém, como concorrente ele encontrou Klaus Wayne, dono da *High Tech Corp.* uma indústria de produção de eletrônica tão eficaz quanto á dele próprio.

Sabendo do embate que se travaria, e de que Klaus era apoiado por Wynn, Harry Holdini decidiu dar apoio moral e financeiro em troca de equipamentos.

Invasão: N.Y. City

A guerra silenciosa que se seguirá pode levar Klaus à vitória, mas uma trilha de sangue será deixada.

ASHLEY JINGS

Seu passado é envolto em uma névoa misteriosa tão densa quanto a distância do sol até a Terra.

Sabe-se apenas que Ashley veio da Alemanha durante a década de 80.

Atualmente, ele aparenta Ter 50 anos de idade, é loiro, tem olhos azuis e sempre anda com roupas muito elegantes.

Ele tem uma loja que vende coisas velhas, na região do Staten Island. Na verdade, ele compra e vende equipamentos raros e objetos da época do Nazismo. Encontrando os compradores certos, estes objetos atingem preços altíssimos.

Porém, grande parte de seus artigos é ilegal, e por isso ele tem que tomar cuidado com a sua seleta clientela.

Na cidade, ele apenas lida com outros Nazistas e o seu grande aliado é Arnold Hitler.

ARNOLD HITLER

Desde muito novo, ele apresentava as características ideais para se tornar um líder.

Era neto de um dos maiores líderes do Nazismo, era inteligente, astuto e acima de tudo: carismático.

Na escola alemã na qual estudava, ele sempre conseguia o que queria, seja passando os colegas para trás, seja ameaçando os professores. As suas notas estavam entre as melhores.

Porém, durante o colegial, os Judeus descobriram a verdadeira descendência do garoto e resolveram prendê-lo. Ele fugiu ajudado por membros de uma sociedade secreta chamada *Thule*. Seu destino era a América.

Chegando aos Estados Unidos, ele foi encaminhado para Nova York, aonde foi acolhido por um homem idoso. Este homem também fazia parte da *Thule* e era um rico investidor da bolsa de valores.

Arnold estudou muito, e durante a adolescência aprendeu a arte do carisma e do manuseio correto de armas. O velho era realmente um Ancião. Foi com o velho também, que ele aprendeu os segredos da bolsa.

Quando o velho morreu, Arnold reivindicou a sua fortuna, e com ela, ele conseguiu viver até formar em diversas faculdades renomadas com ótimas notas.

Após anos de ausência, os membros da *Thule* entraram em contato: queriam que ele fizesse parte da organização. Obviamente, o convite foi bem aceito.

O descendente de Hitler se tornou um rico investidor da bolsa de valores e gasta um pouco do dinheiro com a sociedade secreta, a qual agora ele é líder.

Além disso, fascinado por história, ele gasta verdadeiras fortunas nas peças de arte da *Ashley's Shop*.

LEONARD BAXTER

Médico-chefe do Centro Hospitalar Dennis Hooper, 42 anos, Leonard Baxter é um homem calvo e bem acima do seu peso ideal. Ele não conquistou a chefia de forma completamente honesta, e tem como hábito desviar verbas do hospital para o próprio bolso.

Leonard esconde uma câmara de horrores sob o hospital. Ele sabe que seus pacientes têm sido cobaias para uma desumana cientista do espaço. Mas, além de sua covardia natural, outra coisa o impede de tomar providências: Leonard carrega na base de seu crânio um aparelho cirurgicamente implantado pela criatura em seu primeiro contato.

O implante funciona como localizador e comunicador. A alienígena pode falar com ele, ouvir suas palavras e saber onde ele se encontra. Além disso, quando ativado (pela sua voz grotesca), provoca na vítima dores horríveis, ou morte instantânea caso assim ela deseje. Além de Leonard, ela mantém diversos outros médicos e enfermeiros do hospital como seus escravos aterrorizados.

Devidamente controlado, Leonard cuida para que sua "patroa" tenha as cobaias que deseja sem ser descoberta. Verbas que desviava para o bolso próprio agora são destinadas à compra de equipamento hospitalar sofisticado, mais precisamente par o laboratório secreto da alienígena. Ele sabe que sua posição é delicada, principalmente porque sabe que a polícia suspeita dele nos desaparecimentos.

BRAD GREGOR

Com 37 anos, esse juiz é muito conhecido entre aqueles que freqüentam a região de Carlton.

Até os seus 35 anos, ele era uma pessoa decente, que trabalhava honestamente e só servia a justiça.

Ele nascera e estudara no Canadá, vindo para trabalhar nos Estados Unidos afim de receber melhores salários. As suas notas eram muito boas, e o seu senso de justiça comovia até o mais frio dos professores de sua escola. Quando resolveu cursar direito, não foi surpresa para ninguém que passasse na melhor faculdade do país com méritos.

Vindo para os Estados Unidos, ele foi indicado para a 13.ª Vara de Justiça em Nova York.

Ele condenou diversos membros da Máfia, Triade e diversas outras gangues menores que se metiam em encrenca com o FBI. Isso, até os 35 anos.

Durante um julgamento, uma massa verde pulsante saiu da caixa craniana de um acusado e penetrou pelo nariz do juiz.

Desde o incidente, Brad Gregor se tornou um juiz corrupto, que vende o resultado de seus julgamentos por preços baixos, em benefício próprio.

Ele também fez um pacto com a MIB, e jurou destruir ou entregar qualquer evidência extraterrestre. Com isso, ele ganha a proteção da organização, além de algum dinheiro extra que será depositado. Não se meta com este homem.