

# O Guardião do Labirinto de Londres

Por Marcelo Del Debbio e Marcos "GrishnaK" Vieira Curvello

O Guardião do Labirinto foi uma matéria publicada por Marcelo Del Debbio na finada revista Roleplaying nº 3 da Editora Escala. Esta matéria apresentava aos jogadores do Sistema Daemon uma nova seita liderada por um mago fanático, adorando um obscuro demônio das trevas nos labirintos formados nos esgotos sob cidade de Londres para ser usada como antagonistas, aliados ou contatos em sua campanha de Arkanun.

Esta matéria pode facilmente ser adaptada Trevas nos dias atuais, atualizando-se os fatos e datas ou considerando-se que os adoradores de Jakharte sobreviveram até os dias de hoje.

Reapresento aqui os Guardiões do Labirinto de Londres com as regras atualizadas para o Arkanun 3ª Edição.

## Guardiões do Labirinto

**Fundação:** Londres, Inglaterra, 1307.

**Base:** Londres.

**Atuação:** Londres e cidades vizinhas.

**Personalidades:** Daniel Broughlin.

**Graus:** os Guardiões do labirinto não possuem graus, dividindo-se apenas em seguidores e Daniel, o Grande Senhor do Labirinto.

## Histórico

Daniel Broughlin nasceu em SouthHamptom, Inglaterra, no ano de 1286 de Nosso Senhor, e foi contactado pelo demônio Jakharte pela primeira vez quando tinha nove anos de idade. Certo dia, enquanto Daniel brincava com seus amigos, filhos de camponeses, o demônio apareceu para ele. O crânio flamejante disse a ele que reunisse seus amigos e formasse um templo de adoração no celeiro atrás da fazenda do pai de Daniel. Junto com seus amigos, Daniel jurou lealdade a Jakharte.

Algumas semanas se passaram quando Jakharte apareceu novamente para o grupo, pedindo que realizasse um ritual para ele. Tudo o que teriam que fazer era arrastar o velo bêbado da cidade para o celeiro, e deixá-lo lá como um sacrifício para os demônios de Jakharte. Pensando tratar-se de uma brincadeira, seus amigos convenceram o velho a ir com eles até o templo.

Quando as crianças acenderam as velas e Daniel começou a rogar versos em uma língua desconhecida, seus amigos perceberam que não se tratava de uma brincadeira. Menos ainda quando Daniel cortou os pulsos e deixou seu sangue fresco escorrer por entre as tábuas de madeira do chão.

Antes que pudessem gritar por socorro, dezenas de garras negras afiadas arrastaram os bêbados e as outras crianças para dentro do solo fumegante. Este foi seu primeiro sacrifício.

Em 1307, Daniel mudou-se para Londres, tornando-se um estudioso de artes arcanas e um fiel servo de Jakharte. Trabalhando como artesão e utilizando rituais de procura, ele conseguiu reunir um grupo de cerca de 30 ou 40 pessoas, que também adoravam o demônio das sombras. O templo de rituais, bem como o altar de sacrifícios, ficam escondidos em algum lugar dos labirintos formados pelo sistema de esgotos da cidade de Londres, onde eles se encontram uma vez a cada estação para realizarem um sacrifício para Jakharte. Em troca, o demônio lhe forneceu alguns poderes sobre humanos, como

hipnose, força e resistência, bem como a capacidade de comandar demônios da dimensão das sombras, entre outras coisas.

Daniel é o líder de um grupo de fanáticos e talvez o único mago entre eles. Apesar de possuir poucos poderes em relação aos Caminhos, Daniel conhece vários rituais, principalmente os que contactam, chamam ou prendem criaturas do reino de Jakharte, que ele usa como espiões, guarda-costas e protetores.

## Uso em campanha

Daniel Broughlin pode participar de uma aventura como antagonista (isto é, líder dos Guardiões do Labirinto de Londres), confrontando com os PCs quando uma pessoa ligada a eles desaparece (ela poderia ter sido sequestrada e sacrificada para Jakharte) ou, se os jogadores estiverem verificando algum desaparecimento ou seqüestro. O grupo Daniel inclui cerca de 40 pessoas fanáticas, quase todas excelentes lutadores com adagas serrilhadas (1d4+1), especialistas em veneno, que conhecem os labirintos e que fariam QUALQUER coisa para proteger seu Deus ou guardião. A aventura pode ser feita para os PCs resgatarem a pessoa ou renegociarem o sacrifício, ou podem ser contratados por alguém que teve um parente seqüestrado, ou quer oferecer os PCs como sacrifício.

Outra possibilidade é colocar Daniel como fonte de alguma informação, isto é, fazer os jogadores tomarem conhecimento dele e da seita, mas não forçar um confronto (o que certamente resultaria na morte dos personagens).

O Mestre também pode montar uma campanha onde os jogadores fazem parte da seita e cumprem missões para Daniel, como recuperar itens mágicos ou rituais, ou assassinar inimigos a mando de Jakharte.

Lembre-se que o demônio recompensa muito bem quem trabalha para ele, podendo conceder criaturas guarda-costas, rituais ou até mesmo ensinando alguns caminhos da magia para os personagens.

## Kit

### Seguidores de Jakharte

**Custo:** 2pts de Aprimoramentos, 240pts de Perícias.

**Perícias:** Armadilhas 30%, Arrombamento 30%, Armas Brancas (Adaga 50/50%), Briga 50/50%, Esportes (Arremesso 40%), Furtividade 30%, Rastreo 30%.

**Aprimoramentos:** Pontos Heróicos 3

**Pontos Heróicos:** 3 por nível

## Daniel Broughlin

**Mago de 8º nível**

**CON 16, FR 19, DES 12, AGI 16**

**INT 14, WILL 17, PER 14, CAR 12**

**#Ataques [1], Pvs 26+16, IP 4 (rituais)**

**Adaga:** 60/60%, **Dano:** 1d4+FR (Veneno com 5D de Força)

**Aprimoramentos:** Comandar uma Seita 2, Poderes Demoníacos 3, Poderes Mágicos 3, Pontos Heróicos 1, Recursos e Dinheiro 1, Toque Letal -2.

**Magia:** 11 Pontos de Magia

Criar 2, Controlar 2, Entender 2, Trevas 3, Ar 3, Água 1.

**Poderes Demoníacos:** Aumento de Atributos (CON 1, FR 2, AGI 1), Controle Mental (Hipnose).

**Perícias:** Artes (Esculturas 40%), Armas Brancas (Adaga 60/60%), Esquiva 30%, Ciências Proibidas (Alquimia 40%, Oculto 40%, Rituais 70%, Teoria da Magia 50%), Línguas Antigas (Latim 30%, Ler e Escrever Latim 30%), Manipulação (Intimidação 40%, Manha 30%, Liderança 60%).

**Rituais:** Descobrir os Caminhos do Labirinto, Invocar Jakharte, Contatar Criatura do Labirinto, Transporte Imediato do Ser, Teias Místicas de Loth, entre outros.

## Rituais dos Guardiões

### Descobrir os Caminhos do Labirinto

**Apenas por Rituais**

**Custo:** 2 pts.

**Tempo de Conjuração:** 1 rodada

**Materiais:** um pendulo.

Este ritual é utilizado pelos seguidores de Jakharte para se orientarem nos Labirintos de Londres, sempre chegando onde necessitam. O realizador do ritual deve mentalizar o local desejado e segurar o pendulo, que ira apontar a passagem certa e/ou mais rápida para se chegar ao objetivo. O ritual dura enquanto os pontos de magia forem utilizados para manter o efeito, caso contrário, a cada nova passagem o ritual deverá ser realizado novamente.

### Contatar Criatura do Labirinto

**Apenas por Ritual.**

**Custo:** 3 pts.

**Tempo de Conjuração:** 1 rodada

**Materiais:** Um papel e pedaço de veludo negro

É recomendado o uso de Círculo de Proteção versus

Demônios de Infernun.

A realização deste ritual permite ao conjurador travar contato com demônios das sombras menores, servos de Jakharte de Infernun, que habitam os Labirintos de seu mestre. Esses demônios podem ser inquiridos a responderem uma pergunta cuja resposta possa ser sim ou não. O demônio responderá apenas uma pergunta. Para novas questões o ritual deve ser realizado novamente, porém, perguntas frequentes podem irritar o demônio.

Para gerar o efeito desejado o ritualista deve escrever a pergunta desejada no pedaço de papel, enrolá-lo no veludo negro e queimá-lo.

### Invocar Jakharte

**Apenas por Ritual.**

**Custo:** 10 pts.

**Tempo de Conjuração:** 2 horas

**Materiais:** uma pequena maquete de um labirinto, feito de bronze, prata ou ouro.

É recomendado o uso de Círculo de Proteção versus Demônios de Infernun.

Este ritual permite ao mago convocar uma forma do demônio Jakharte para conversar. O demônio dos labirintos poderá aparecer para ver o que o mago deseja, mas ficará extremamente irritado se os motivos foram fúteis. Neste caso, poderá aprisionar para sempre em seu labirinto o mago e quem mais estiver na sala. Jakharte conversará com o mago por algumas rodadas, tendo de retornar ao labirinto após isto.

