

GUIA DO TERROR

GUIA DO TERROR



Bem antes de mais nada eu gostaria de avisar que todo o conteúdo desse material foi recolhido e elaborado a partir de fatos já ocorridos e notícias de jornais e que o autor desse material não tem qualquer envolvimento com grupos terroristas ou paramilitar. E aconselhável que os grupos paramilitares e terrorista sejam utilizados como vilões e inimigos dos jogadores.

GUIA DO TERROR

Capítulo 1 – Terrorismo.

"Uma doença social percorre a Terra, contaminando as nações com a pestilência da morte. O terror colhe sua safra sinistra em todas as partes do planeta."

"Coronel Wilson Rainha"

O terrorismo é um fenômeno típico do século XX. Crimes e guerras sempre existiram na história conhecida da humanidade, mas os atos terroristas, que em violência podem ser situados entre esses dois, é uma característica do nosso século.

É verdade que em séculos passados houve atentados contra autoridades e órgãos públicos, mas estes quase sempre resultaram da ação deliberada de uma pessoa ou no máximo de um grupo formando um complô, montado exclusivamente com aquele objetivo e que após consumado o atentado se dissolvia.



O terrorismo é diferente. Trata-se de grupos organizados que agem sob uma bandeira qualquer, sempre com o objetivo de destruir. Todos os membros desses grupos estão absolutamente convencidos da nobreza de suas causas e da justeza de suas ações. Na correta análise do jornalista francês Gilles Lapouge, "esses assassinos cegos consideram-se santos, heróis, pessoas sacrificadas, que hoje

provocam a desgraça com o objetivo de preparar a felicidade do amanhã."

O termo "terrorismo" apareceu pela primeira vez em 1798, no Suplemento do Dicionário da Academia Francesa. Referia-se ao regime de terror em que a França mergulhou entre setembro de 1793 e julho de 1794. Alguns historiadores denominam também de terrorismo a onda anarquista que grassou na Europa em fins do século XIX.

Os primeiros atos terroristas com as características que hoje conhecemos apareceram em 1912, quando um grupo de macedônios, hostis à Turquia, começou a colocar bombas nos trens internacionais. Por essa época, no início do século, os dicionários ainda traziam uma singela explicação para o termo terrorista: "Pessoa que espalha boatos assustadores; que prediz catástrofes ou acontecimentos funestos; pessimista."

Como veremos mais à frente, daquela época até os nossos dias, o número de organizações terroristas e suas ações aumentaram em progressão geométrica, a tal ponto, que hoje é raro passar uma semana ou mesmo alguns dias sem o registro de uma ação terrorista de porte em alguma parte do mundo.

As nações assistem perplexas ao aumento quase inacreditável desse tipo de violência que com carros-bombas, cartas-bombas e até homens-bombas, dilacera cidadãos e abala governos, em 1970 foram registrados 300 atentados terroristas no mundo, em 1975 foram 349 e em 1980 foram 500 atentados, em nome de causas religiosas, políticas, econômicas, sociais, étnicas...

"Da Argentina à Espanha, dos Estados Unidos ao Japão, nenhum país pode considerar-se a salvo desse inimigo [o terrorismo] que se move nas sombras, escolhe suas

GUIA DO TERROR

vítimas ao acaso e já está, na avaliação de especialistas, na iminência de ter acesso aos recursos da energia nuclear, com seu poder apocalíptico de destruição."

"Líder Terrorista"

Capítulo 2 - Terrorismo do Estado.

O chamado "terrorismo de estado" é algo à parte. Pois nesse caso a violência dos governantes em relação à população se estende geralmente durante vários anos, às vezes por décadas, e as vítimas são contadas em dezenas de milhões. Seria mais apropriado denominar esses acontecimentos de genocídios ou guerras civis abertas, invariavelmente desencadeadas "em nome do estado", "da segurança nacional", "contra anti-revolucionários", "contra subversivos", etc. Em todos os casos a motivação é política (veja alguns exemplos no tópico Política).



Capítulo 3 - Terrorismo seu fortalecimento.

Após a Primeira Guerra Mundial, algumas nações começaram a ajudar grupos revolucionários de outros países. A Itália e a Hungria, por exemplo, apoiaram nessa época os revolucionários croatas. Em 1920, um dos expoentes da revolução russa, Leon Trotski, preconizava que o terror era a "continuação natural da insurreição armada", e que a intimidação era o "mais poderoso meio de ação política"....

Depois da Segunda Guerra Mundial, particularmente a partir dos anos 60, o financiamento estrangeiro ao terrorismo tornou-se regra. União Soviética, Argélia e Líbia, entre outros, fomentaram o terrorismo no mundo, o qual, a partir dessa época fazia o "trabalho sujo" da política internacional.

A década de 70 foi a época do apogeu das grandes organizações terroristas de cunho eminentemente político, como as "Brigadas Vermelhas" na Itália, a "Ação Direta" na França, o "Baader Meinhof" na Alemanha. Seqüestros e grandes atentados à bomba foram a marca registrada desses grupos.

Nas décadas de 80 e 90 o terrorismo se disseminou em inúmeras organizações espalhadas pelo mundo, todas elas tendo como objetivo último a destruição. No próprio Oriente Médio, que sempre esteve mergulhado em violência e sangue desde o final da Segunda Guerra, os atos terroristas eram acontecimentos esporádicos durante as décadas de 50 e 60; porém, a partir da década de 80 o terrorismo se espalhou na região como um câncer incontrolável, atingindo tanto o bloco muçulmano como o israelita.

Capítulo 4 - O mundo em relação ao terrorismo.

GUIA DO TERROR

Sempre que uma tragédia humana atinge proporções inesperadas, os governos dos países se reúnem para tratar do assunto e tomar deliberações. Com o terrorismo não é diferente. Em março de 1996 teve lugar no Egito a "Conferência Internacional dos Pacificadores", reunindo 27 países. As resoluções da conferência, resumindo, foram: "repúdio ao terrorismo", "apoio às iniciativas de paz", "criação de uma comissão para preparar recomendações sobre a melhor maneira de por em prática as decisões tomadas". Um resultado tão pífilo que mostra claramente, mais uma vez, a incapacidade de a humanidade se defender com êxito dos seus maus efeitos retroativos.

A mídia

As notícias sobre esse efeito retroativo tão sanguinário, pude constatar que a repercussão de um atentado depende mais do local onde ele é praticado do que dos danos que causa. A desativação de três bombas colocadas por terroristas argelinos em Paris teve muito mais espaço na mídia do que a notícia da explosão de um caminhão -bomba no Sri Lanka, que matou cerca de 500 pessoas segundo informações do governo local. A explosão de um carro-bomba na Croácia abalada pela guerra sequer foi noticiada pelos jornais.



Isso mostra duas coisas. Primeiro, que a violência terrorista praticada em regiões menos conhecidas do planeta é considerada como algo absolutamente corriqueiro, natural, típico dessas regiões ou de nossa época, não causando mais a menor comoção. Em algumas décadas passadas um desses atentados teria sido noticiado nas primeiras páginas dos jornais, seguidos de comentários indignados e cheios de perplexidade; hoje, quando muito, aparece perdido num canto de página, juntamente com outras notícias internacionais "comuns", como furacões e terremotos. Em segundo lugar, o desejo das pessoas de não querer ver ou de não querer saber sobre o aumento das tragédias em nosso tempo, reflete-se, muito naturalmente, na forma e disposição das notícias veiculadas pela imprensa. Em razão disso, essas notícias

também não mostram a realidade dos fatos. Por isso, pode-se afirmar com segurança que, apesar de todo o horror mostrado pelas notícias sobre atentados terroristas, a situação real no mundo é muito pior.

Capítulo 5 – Os Principais grupos terroristas

Há hoje várias dezenas, talvez centenas de grupos terroristas atuando em todos os cantos do planeta. Algumas dessas organizações ostentam nomes absurdos, incríveis mesmo, quando comparados às suas formas de ação e seus objetivos:

Abu Nidhal

O grupo palestino foi formado em 1974 por Sabri Al Banna (Abu Nidhal). Seus ataques têm como alvo o Estado de Israel.

GUIA DO TERROR

Abu Sayaf

O grupo terrorista filipino tenta implantar um estado islâmico na região sul do país. A suspeita é de que muitos militantes tenham sido treinados pelos mujahdines, veteranos afegãos, ex-combatentes da guerra contra a ocupação russa, em 1988.

Brigade Rosse

As "Brigadas Vermelhas" foram fundadas na Itália, na década de 1960. Foi o grupo mais atuante nos anos 1970, marcado pelo seqüestro e assassinato do primeiro-ministro italiano, Aldo Moro, em 1978.

ESLA (Exército Secreto para a Libertação da Armênia)

O alvo principal do grupo, fundado em 1975, é a Turquia. Pretende defender os direitos históricos do povo armênio.

ETA (Pátria Basca e Liberdade)

Fundado em 1959, o Euskadi Ta Azkatasuna luta pela formação do País Basco, que ficaria situado parte na Espanha e parte na França. O primeiro atentado foi cometido em 1968 e provocou a morte de Meliton Manzanos, chefe da polícia de San Sebastián. A organização praticou o maior ataque em 1980, deixando 118 mortos.

FLNC (Frente de Libertação Nacional da Córsega)

Fundado em maio de 1976, o grupo luta pela independência da ilha de Córsega. O movimento age por meio de ataques à bomba.

Hamas (Movimento da Resistência Islâmica)

O grupo extremista foi criado em 1987 depois da intifada (resistência palestina à ocupação do território israelense). Contrário à existência do Estado de Israel e ao processo de paz entre palestinos e israelenses, o movimento usa suicidas para promover ataques terroristas em Israel.

Hezbollah

O movimento libanês surgiu na década de 1980. Luta contra a influência ocidental no mundo islâmico e se baseia na doutrina do aiatolá Khomeini, que liderou a revolução islâmica no Irã. O grupo se manifesta por meio de atentados à bomba e seqüestros de avião.

IRA (Exército Republicano Irlandês)

A organização é formada por representantes da minoria católica da Irlanda do Norte. Ela começou a atuar nos anos de 1960 e defende a reunificação do país com a República da Irlanda, de maioria católica. Cerca de 60% da população da Irlanda do Norte é formada por protestantes. Os unionistas, como são chamados os protestantes, querem que o país continue ligado ao Reino Unido.

Jihad Islâmica (Guerra Santa)



GUIA DO TERROR

A organização foi formada no Egito, em 1980, por jovens palestinos. Atacar alvos israelenses é uma forma de estancar o processo de paz entre Israel e a Organização para a Libertação da Palestina (OLP). Ela é apontada como responsável pela morte de 18 soldados israelenses em um ponto de ônibus em Beit Lid, em 1995. O grupo também assumiu a autoria de um atentado suicida em 12 de agosto de 2001, que feriu 15 pessoas em um restaurante na região norte de Israel.

PKK (Partido Curdo dos Trabalhadores)

A organização pretende estabelecer um Estado curdo para abrigar uma população de cerca de 20 milhões de pessoas, espalhas na Turquia, na Síria, no Iraque e no Irã. O grupo foi criado em 1978 e é liderado por Abdullah Ocalan, o "Apo", que mora em Damasco. Os alvos turcos são os preferidos.



Rote Armee (RAF)

A "Facção do Exército Vermelho" surgiu na década de 1970, na Alemanha, a partir do grupo Bader Meinhof. Com ideologia marxista-leninista, o grupo ataca empresas multinacionais, instalações da OTAN (Organização do Tratado do Atlântico Norte) e órgãos públicos alemães.

Supremacia Branca

O grupo atua nos Estados Unidos e é formado por organizações paramilitares racistas de extrema-direita. O representante mais famoso da organização é o ex-soldado Timothy McVeigh, executado com uma injeção letal no dia 11 de junho de 2001. Ele foi considerado culpado pela explosão de um prédio federal em Oklahoma City, em abril de 1995, que

deixou 168 mortos.

Tigres do Eelam Tamil

O grupo age desde 1976 no Sri Lanka em defesa de uma etnia. Com outra cultura e idioma, ele reivindica a criação de um Estado próprio na parte ocidental da ilha, de maioria cingalesa.

Tupac Amaru (MRTA)

O Movimento Revolucionário Tupac Amaru é uma guerrilha peruana ligada ao grupo Sendero Luminoso. Sua ação mais conhecida foi a invasão da Embaixada do Japão, em Lima, durante uma festa de ano novo.

Taleban

O grupo foi formado por estudantes de teologia islâmica que lutavam contra o regime comunista no Afeganistão durante a Guerra Fria. Em 1996, liderados por ex-combatentes afegãos, o Taleban tomou o poder e implantou rígidos códigos religiosos de conduta. O grupo domina cerca de 90% do país.

Capítulo 6 – Osama Bin Laden e a Al Qaeda

GUIA DO TERROR

Agenda : Destruir os USA

Estrutura : Grupo Terrorista com Características paramilitares

Aliados : Vários grupos terroristas em especial o Taleban.

O grupo é formado pelos colaboradores do milionário saudita Osama Bin Laden, acusado pelos atentados contra embaixadas americanas no Quênia e na Tanzânia, em 1998. A rede terrorista Al-Qaeda pratica terrorismo de baixo custo, gastou menos de US\$ 50.000 em cada um de seus principais atentados - exceto nos ataques de 11 de setembro de 2001 nos Estados Unidos - e uma de suas principais características é usar como armas objetos de fácil aquisição, como telefones celulares e facas, afirma um relatório divulgado pelas Nações Unidas. O informe foi elaborado por uma nova equipe da ONU que supervisiona a implementação de sanções do organismo mundial contra a Al-Qaeda e a milícia religiosa Taleban. A Al-Qaeda sobre as ordens de Osama Bin Laden foi a responsável de ter planejado e executado o ataque aos Estados Unidos, no dia 11 de setembro de 2001. A execução do ataque causou explosões no Capitólio e nas torres gêmeas do World Trade Center causaram a morte de milhares de pessoas.

Os líderes da rede são os terroristas mais perigosos e procurados mundialmente.

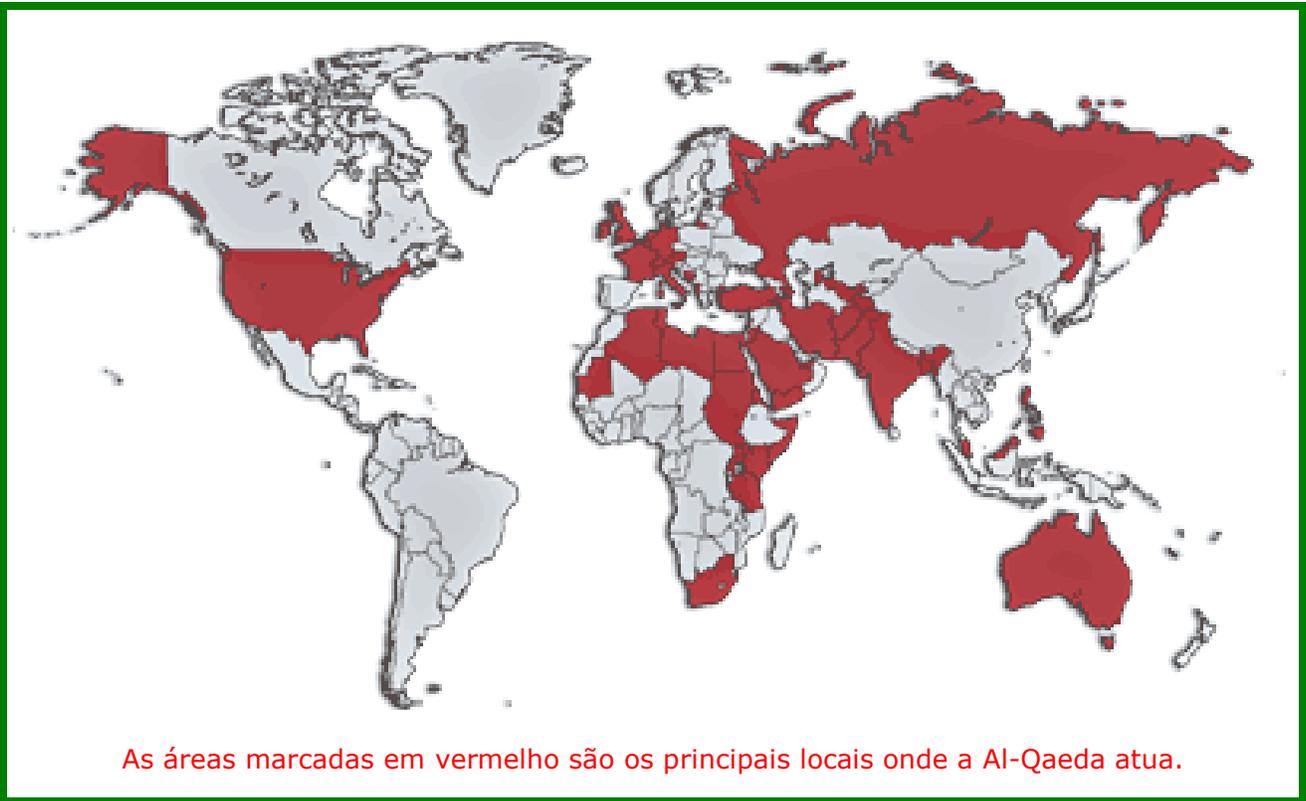


Recursos :

Os recursos financeiro dessa organização terrorista vem de numerosas atividades ilegais como venda de drogas e crimes e investimentos. Além dos contatos da rede terrorista que com seus contatos no submundo, e participação em atividades ilícitas e chantagens resultantes de outras atividades e ameaças que rendem bons lucros. E as próprias doações de seus líderes todos empresários com grandes níveis de recursos.

Área de atuação atual :

GUIA DO TERROR



As áreas marcadas em vermelho são os principais locais onde a Al-Qaeda atua.

Após a queda do regime Taleban no Afeganistão, deposto por uma coalizão liderada pelos EUA no final de 2001, a rede terrorista Al-Qaeda está usando a Internet como sala de aula para seus membros no mundo inteiro, além de servir para recrutar novos integrantes e disseminar propaganda.

A rede mundial de computadores foi uma importante ferramenta de comunicação durante o planejamento do atentado de 11 de Setembro. No Afeganistão foi encontrado alguns manuais de treinamento terrorista, colocados na Internet e escritos pelo comandante militar da rede terrorista Saif al Adel, e pelo especialista em seqüestro Abu Hajer.

"Agora, a Internet é ainda mais perigosa do que no passado. Pois tudo o que você tinha nos campos de treinamento no Afeganistão está disponível na web."

"Rita Katz, diretora do Instituto Site"

Treinamento :

A Al-Qaeda treina seus membros de varias formas através de vídeo manuais que descrevem com detalhes táticas de guerrilha, e formas alternativas de usar objetos simples e inofensivos para o terror, e formas simples de se executar atos terroristas de baixo custo ate formas complexas como usar um telefone celular como detonador para bombas instruções sobre como fazer reféns para se fazer um seqüestro. De campos abertos no Afeganistão para guerrilheiros. Muitas vezes o terrorista e treinado para ser um especialista em uma área que pode ser de homem bomba há guerrilheiro.

GUIA DO TERROR

A Al-Qaeda para o mundo :

"Antes desses comentários,(sobre o 11 de setembro) Bin Laden era inocente. No entanto, agora ele está condenado." Líbano, 9 de outubro de 2001.

"Faisal Salman, As-Safir"

Para os especialistas, a Al Qaeda se tornou mais um movimento contra os Estados Unidos entre os radicais islâmicos do que uma organização. "E a distribuição de informação entre esse movimento pela Internet é crucial tanto para recrutar novos membros, mas para que eles se comuniquem por meio de mensagens em código e coordenando novos ataques principalmente depois do 11 de setembro."

"Jonathan Schanzer, do Instituto Washington"

"Bin Laden nos perturba; porém não nos convence". Marrocos, 12 de outubro de 2001.

"La Vie Economique"

"Acho que vai levar um tempo para que eles [organismos de segurança] consigam monitorar a rede com a eficiência necessária para localizar os terroristas antes que eles cometam algum atentado".

"Rita Katz, diretora do Instituto Site"

" Uso incorreto da questão palestina. A Al Qaeda não está autorizada a falar em nome dos muçulmanos" . Emirados Árabes Unidos, 9 de outubro de 2001 e 15 de outubro de 2001

"Akhbar Al-Arab, Al-Ayyam, West Bank"

A Al Qaeda usa a rede mundial de computadores para travar guerra psicológica com outras nações, distribuir propaganda e levantar fundos para operações. E como sistema de comunicação para que os terroristas comuniquem suas agendas e avisem a outros membros quais ataques serão realizados .

"Gabriel Weimann, do Instituto da Paz"

Esses especialistas afirmam que é preciso aumentar os recursos destinados a analisar a Internet e ser mais flexível para rastrear pistas que podem levar a prisão de militantes.

Capítulo 7 – ONU

A Organização das Nações Unidas é uma instituição internacional formada por 191 Estados soberanos, fundada após a 2ª Guerra Mundial para manter a paz e a segurança no mundo, fomentar relações cordiais entre as nações, promover progresso social, melhores padrões de vida e direitos humanos. Os membros são unidos em torno da Carta da ONU, um tratado internacional que enuncia os direitos e deveres dos membros da comunidade internacional.

GUIA DO TERROR

As Nações Unidas são constituídas por seis órgãos principais: a Assembléia Geral, o Conselho de Segurança, o Conselho Econômico e Social, o Conselho de Tutela, o Tribunal Internacional de Justiça e o Secretariado. Todos eles estão situados na sede da ONU, em Nova York, com exceção do Tribunal, que fica em Haia, na Holanda.

Ligados à ONU há organismos especializados que trabalham em áreas tão diversas como saúde, agricultura, aviação civil, meteorologia e trabalho – por exemplo: OMS (Organização Mundial da Saúde), OIT (Organização Internacional do Trabalho), Banco Mundial e FMI (Fundo Monetário Internacional). Estes organismos especializados, juntamente com as Nações Unidas e outros programas e fundos (tais como o Fundo das Nações Unidas para a Infância, UNICEF), compõem o Sistema das Nações Unidas.

Órgãos da ONU

O Sistema das Nações Unidas é formado pela Secretaria das Nações Unidas, pelos programas e fundos das Nações Unidas e pelos organismos especializados. Essas entidades têm seus próprios pressupostos e órgãos de direção e estabelecem suas próprias normas e diretrizes. Prestam assistência técnica e outros tipos de ajuda prática em quase todas as esferas de atividade econômica e social.



Recursos

Os recursos da Onu vem de contribuições de seus Estados membros. A contribuição é calculada a partir da capacidade econômica de cada país. No entanto, nenhum país contribui com mais de 25% ou menos de 0,01% do orçamento total.

O Conselho de Segurança

O conselho de segurança é uma espécie de Constituição da ONU, composto de 15 membros sendo que cinco membros permanentes: China, Estados Unidos, Federação Russa, França e Reino Unido (eles tem maior peso em votação e tem o poder de Veto) e os outros dez, chamados de **não permanentes**, são eleitos pela Assembléia Geral por um período de dois anos, de acordo com uma distribuição geográfica equitativa.

O conselho é o órgão primordialmente responsável pela manutenção da paz e da segurança internacionais. Reúne-se de maneira quase contínua e ocupa-se das crises à medida que elas surgem. Na Carta, os Estados membros concordam em aceitar e pôr em prática as decisões do Conselho. A eficácia das ações do Conselho depende da vontade e da capacidade dos seus Estados membros de colocar em prática ou proporcionar meios para pôr em prática suas decisões.

Se elas não forem acatadas, o Conselho tem várias opções. Pode apresentar a questão ao Tribunal Internacional de Justiça, pedindo-lhe um parecer. Pode desencadear um processo de imposição de sanções econômicas e outras, no caso de

GUIA DO TERROR

um país ameaçar ou quebrar a paz ou cometer um ato de agressão. Pode constituir tribunais internacionais para julgarem pessoas acusadas de crimes de guerra, como ocorreu na Ruanda e na antiga Iugoslávia. Pode autorizar o uso da força, por meio de missões de manutenção da paz das Nações Unidas ou por meio de tropas sob o comando de Estados membros (como no conflito entre o Iraque e o Kuwait, na Somália e no Haiti).

Base de Operações e Soldados

As bases de operações da ONU são indeterminadas pois elas fariam de acordo com os países que disponibilizam voluntariamente os soldados, pessoal militar para operações, e suas bases sendo então reembolsados pelas Nações Unidas em US\$ 1 mil por soldado por mês. A ONU também reembolsa os países por equipamento. Vale lembrar que todos os membros da ONU são obrigados a pagar a sua quota dos custos das operações de paz, segundo uma fórmula decidida e acordada por eles mesmos. Os soldados que participam de operações de manutenção de paz são pagos pelos seus próprios governos, de acordo com o seu posto e o plano salarial de seu país.



Capítulo 8 – Tipos de personagens :

Cientista

E aquele gênio da ciência capaz de manipular a realidade, através de análises e estudos que tragam comprovações concretas. Geralmente são aquele tipo de pessoa que só julga uma coisa real quando

a vê com os próprios olhos e obtém um diagnóstico preciso de uma comprovação científica. Este é o modelo básico de cientista, que pode se desdobrar em várias ramificações, dependendo da sua especialidade.

Daemon

Custo : 1Pt. De aprimoramento, 250% pts. de perícia.

Perícias : Ciência (Antropologia 15%, Astronomia 25%, Botânica 15%, Genética 20%, Herbalismo 25%, Química 35%, Zoologia 15%), Ciência Proibidas (Alquimia 25%, Astrologia 20%, Ocultismo 15%, OVNI's 15%, Psionismo 10%), Eletrônica 20%, Informática (Computação 35%), Medicina (Primeiro Socorros 20%), Pesquisa 30%.

Aprimoramentos : Recursos & Dinheiro 1, Senso Numérico, Pontos Heróicos 1.

Pontos de Fé : 0.

Pontos de Magia : 0.

Pontos Heróicos : 1 por nível.

GUIA DO TERROR

Espião

Durante uma guerra, informação sobre as forças do inimigo é uma das maiores armas de um exercito "ou organização". Seja entre nações, empresas ou grupos criminosos, a função de espião é uma das mais valorizadas (e arriscadas) entre as funções militares. Espiões são especializados em infiltrar-se nos mais altos níveis do governo, do meio empresarial ou de grupos criminosos. As vezes permanecem infiltrados por meses, ou ate anos dentro de uma mesma organização.

Daemon

Custo : 4pts. de aprimoramento, 260 pts de perícias.
Perícias : Armas brancas 30/30 (Escolha um Subgrupo), Arma de Fogo 30/0 (Escolha um Subgrupo), Artes (Escapismo 30%), Camuflagem 40%, Disfarce 40%, Escutar 40%, Etiqueta (Escolha um Subgrupo 25%), Falsificação 25%, Furtividade 30%, Manipulação (Escolha 2 Subgrupos 30%), Manuseio de Fechadura 40%.
Aprimoramentos : Armas de fogo 1, Contatos e Aliados 3, Pontos Heróicos 3.
Pontos de Fé : 0.
Pontos de Magia : 0.
Pontos Heróicos : 3 por nível.

Guerrilheiro

Esse são um tipo de soldados de grupos terroristas, e de grupo para militares, eles recebem o mesmos treinamentos dos soldados e são especialistas em sobrevivência em florestas ou locais urbanos. Muitos guerrilheiros ou são ex-soldados, mercenários, fantásticos e ate bandidos.

Daemon

Custo : 4 pts de aprimoramento , 250 pts de perícias.
Periciais : Pistola 30/0, Rifle Militar 30/0, Submetralhadora 30/0, Briga 35/35, Faca 20/20, Manha 30%, Barganha 30%, Sobrevivência (Floresta 30%, 2 Subgrupos 30%), Refém (30), Subterfúgio 30%, Táticas de Guerra 30%, Condução (1 Subgrupo 30%).
Aprimoramentos : Armas de fogo 2, Contatos e Aliados 2, Submundo 2, Pontos Heróicos 2.
Pontos de Fé : 0.
Pontos de Magia : 0.
Pontos Heróicos : 2 por nível.

Hacker

Um hacker é um especialista em tecnologia. Ele domina a linguagem dos computadores e dos programas, utilizando seus conhecimentos para burlar códigos de segurança, espionar pessoas ou investigar redes de empresas. Hackers podem agir sozinhos pelo prazer do desafio ou serem contratados para realizar serviços.

Daemon

Custo : 4pts de Aprimoramento , 280 pts de perícias.
Periciais : Ciências (Matemática 40%, 1 Subgrupo 30%), Condução (1 Subgrupo 30%), Eletrônica 40%, Engenharia (2 Subgrupo 30%), Falsificação 30%, Idiomas (2 subgrupos 30%), Informática (Hacker 40%, 2 Subgrupos 35%), Pesquisa 30%.
Aprimoramentos : Contatos e Aliados 2, Pontos Heróicos 2 e Recursos e Dinheiro 3.
Pontos de Fé : 0.
Pontos de Magia : 0.
Pontos Heróicos : 2 por nível.

GUIA DO TERROR

Homem – Bomba

São as pessoas mais perigosas da fase da terra pois não tem medo de morrer e são muitos fanáticos por sua causa ao ponto de morrer por ela. Muitos homens bombas vem dès da sua infância recebendo treinamento e também recebendo uma espécie de lavagem cerebral para poderem fazer os atentados são hesitarem e nem de pensar em sentir remoço pelos seus atos. **“OBS :** Esse tipo de personagem e ideal para serem usados apenas pelos mestres.”

Daemon

Custo : 2pts de Aprimoramento , 220 pts de perícias.

Periciais : Condução (2 Subgrupos 30%) Briga 30/30, Arma Branca (1 Subgrupo 30/30), Armas de Fogo (2 Subgrupos 30/0), Explosivos 45%, Refém (30), Sobrevivência (2 Subgrupos 30%), Religião 30%, Lábria 30%, Tática de Guerra 20%.

Aprimoramentos : Contatos e Aliados 2, Pontos Heróicos 4, -5 Futuro Negro.

Pontos de Fé : 0.

Pontos de Magia : 0.

Pontos Heróicos : 4 por nível.

Militar

Os representantes do exercito. Desde soldados rasos ate as mais altas patentes, como Coronel ou General. São treinados para guerras e todo o tipo de combate violento que se possa esperar.

Daemon

Custo : 4 pts de aprimoramento , 400 pts de perícias.

Periciais : Faca 25/25, Revolver 30/0, Pistola 40/0, Rifle Militar 40/0, Metralhadora 30/0, Submetralhadoras 30/0, Condução (Automóveis 30%, Motocicleta 30%), Sobrevivência (5 subgrupos 35%), Camuflagem 40%, Esportes (Artes Marciais 30/30), Armadilhas (Mecânicas 25%), Táticas de Guerra 40%, Furtividade 30%, Explosivos 30%.

Aprimoramentos : Contatos e Aliados (No exercito 2), Armas de fogo 2, Pontos Heróicos 4.

Pontos de Fé : 0.

Pontos de Magia : 0.

Pontos Heróicos : 4 por nível.

Policial

O protetor dos cidadãos nas ruas até o segurança do shopping. Todos são pessoas responsáveis por empregar a lei e a ordem em locais públicos, impedir tumultos, caos e badernas. Na periferia, são mais conhecidos como tiras.

Daemon

Custo : 3 pts de aprimoramento, 250pts de perícias.

Periciais : Cassetete 30/30, Pistola 40/0, Revolver 30/0, Escopeta 30/0, Manha 30%, Procedimento Policial 40%, Direito 20%, Investigação 25%, Condução 30%, Interrogatório 25%, Lábria 20%, Intimidação 40%, Procurar 30%.

Aprimoramentos : Armas de Fogo 2, Contatos e Aliados 1, Pontos Heróicos 3.

Pontos de Fé : 0.

Pontos de Magia : 0.

Pontos Heróicos : 3 por nível.

GUIA DO TERROR

Políticos

São eles os representantes do povo vão dê um simples vereador ate o presidente, e de um ministro ate um diplomata. Eles vivem fazendo leis nacionais ou internacionais e aplicando mandatos.

Daemon

Custo : 4 pts de aprimoramento , 380 pts de Perícias.

Periciais : Ciências (Criminalística 20%, Direito 40%, Filosofia 30%, Sociologia 20%), Etiqueta (Comercial 30%, Diplomacia 40%, Submundo 25%), Falsificação 30%, Legislação 40%, Manipulação (Empatia 40%, Impressionar 40%, Lâbia 40%, Liderança 40%), Negociação (Burocracia 35%, Contabilidade 35%).

Aprimoramentos : Burocracia , Política e Governo 2, Contatos e Aliados 2, Recursos e Dinheiro 2 e Mídia 2.

Pontos de Fé : 0.

Pontos de Magia : 0.

Pontos Heróicos : 0 por nível.

Terrorista

São eles os responsáveis de causar o caos e o terror. São treinados para lutar em todos os tipos de lugares causando tumultos, desordem e caos. E comum encontrarmos em grupos terroristas ex-soldados, e fanáticos religiosos, eles aprendem dê de atirar com armas ate usar explosivos.

Daemon

Custo : 4pts de Aprimoramento , 400 pts de perícias.

Periciais : Arma Branca (1 Subgrupo 30/30), Condução (2 Subgrupos 30%), Escutar 25%, Falsificação 20%, Manipulação (2 subgrupos 30%), Rastreo (2 Subgrupos 20%), Revolver 30/0, Pistola 40/0, Rifle Militar 40/0, Metralhadora 30/0, Submetralhadoras 30/0, Refém (30), Sobrevivência (5 subgrupos 35%), Camuflagem 40%, Esportes (Artes Marciais 30/30), Armadilhas (Mecânicas 25%), Táticas de Guerra 20%, Furtividade 30%, Explosivos 30%.

Aprimoramentos : Armas de Fogo 2, Contatos e Aliados 2, Pontos Heróicos 4.

Pontos de Fé : 0.

Pontos de Magia : 0.

Pontos Heróicos : 4 por nível.

GUIA DO TERROR

Capítulo 9 – Bin Laden, o Solitário do Islã

Historia : Osama bin Laden nasceu em Riad em 1957, 17º dos 52 filhos de um rico construtor civil da Arábia Saudita, Muhammad bin Laden. O seu pai teve quatro mulheres, sendo a mãe de Osama a quarta.



O pai de Osama era natural do Iémen, a sua mãe da Síria.

Muhammad bin Laden pai foi um "self made man", disciplinador e religioso, que cedo iniciou o seu negócio de construção e conseguiu estabelecer os contactos necessários com a real casa de Saud para obter as grandes empreitadas. A sua empresa construiu palácios para a família real e ganhou contratos tão importantes como a auto-estrada Medina-Jeddah e a manutenção das mesquitas de Meca e Medina. O pai também não descuidava os contactos com os Estados Unidos da América e um dos irmãos de Osama chegou mesmo a ser sócio de uma empresa de exploração petrolífera fundada por George W. Bush, que viria a fracassar. A dada altura, a fortuna da família era avaliada em 5.000 milhões de dólares e a sua empresa de construção ainda é a maior da Arábia Saudita, tendo tido uma facturação de 10.000 milhões de dólares em 2000.

A juventude de Osama foi vivida na abundância e na despreocupação.

Quando o pai morreu (em 1966 ou 1968), aos comandos de um avião, o jovem herdou uma fortuna que um porta-voz da família disse recentemente situar-se entre 100 e 120 milhões, mas cuja dimensão tem oscilado, nas várias descrições, entre os 80 e os 300 milhões de dólares e, às vezes, até 600 milhões.

Apesar de ter nascido numa família religiosa, na sua juventude Osama não era propriamente um exemplo. Nos seus tempos de estudante, era mais visto nos bares do que nas mesquitas. Há quem o descreva como bebedor e desordeiro, outros recordam-no apenas como um jovem discreto, vestido à ocidental e sem barba.

Aos 19 anos, Osama inscreveu-se num curso de engenharia civil, em Jeddah. Mas, aos 22 anos, quando a URSS invadiu o Afeganistão, a sua vida conheceu uma mudança radical. "Fiquei enraivecido", disse Osama bin Laden, em 1996, numa entrevista ao jornalista britânico Robert Fisk. Aconselhado pelo chefe dos serviços secretos sauditas e ajudado pela fortuna da família, começou a treinar combatentes para lutar contra os soviéticos no Afeganistão.

Aparência : Inspirador desta poderosa rede é um homem magro e alto - pesa cerca de 72 kg e mede perto de 1,90 m -, de aspecto calmo, sorridente, que usa turbante e uma longa barba grisalha, de seu nome completo Osama bin Muhammad bin Awad bin Laden.

GUIA DO TERROR

Capítulo 10 – Usando este suplemento.

Os grupos terroristas são praticamente um antagonista, e com objetivos muito indeterminados, sendo inimigos em potencial para os jogadores. Como estão ligados a muitas atividades e muito provável que os jogadores enfrentem situações que algum grupo terrorista esteja envolvido. Um modo de colocar qualquer grupo terrorista diretamente como foco de aventuras é fazer com que os aventureiros sejam convocados como agentes de algum governo influente (USA), ou como soldados da ONU, recebendo então informações suficientes sobre alguma operação terrorista. Embora essa abordagem acaba com as investigações.

Tipo de Aventuras :

Sistema Daemon

Os personagens devem ser feitos com 101 pts de atributos para aventuras de nível iniciante. Para campanhas de nível intermediário 110 pts de atributos. E 120pts de atributos para níveis avançados.

Capítulo 11 – condecorações finais

Bem galera aqui esta um novo suplemento o primeiro poli sistema que eu faço. Eu estou meio atolado ultimamente pelo fato de estar passando muitas dificuldades. E estou fazendo uma análise para poder lançar meu primeiro livro empresa. Mais estou em duvidas e analisando os valores. Bem os livros serão : Cavaleiros dos Zodíacos (sistema D20 & Daemon), Guerreiros Orientais (sistema Daemon) , e Guia de itens e conjunto mágicos (sistema D20 , Daemon & Gurps).

Bem o pessoal que quiser me ajudar e só votar na inquiete que estão nos grupos blackdragon ou no fórum <http://fringles.com.br/forum/index.php> .

Galera do RJ se preparem para o grande ato do passe livre !

Agradecimentos :

- Ao meus amigos em geral, e familiares.
- Ao pessoal da metro 10, e aos professores : Luís Fernando (C.E.H.S - Sociologia), Robson (Metro 10 – Diretor), Edna Ronin (C.E.H.S - Diretora), Maciel (C.E.H.S - Geografia).
- Ao meus amigos do M.E.P (Movimento de educação Popular).
- Aos invejosos.
- Ao pessoal que espera meus Net Books, Adaptações e suplementos saírem para trazer as suas análises.
- Ao pessoal da Mitsukai, Jambo e, das outras editoras por estarem me dando um apoio e espaço para eu poder apresentar meus projetos.
- Aos meus amigos do fórum <http://fringles.com.br/forum/index.php>.
- Ao pessoal da <http://www.muonlinebr.com/forum/> o qual eu sou moderador.

GUIA DO TERROR

- Ao membro da milha lista de discussão o Grupo blackdragon.
- A minha gatinha Rafaela.
- Ao estudantes do Rio de Janeiro por estarem se organizando , e participando das plenárias estudantis e não esperando a iniciativa de entidades fantasmas como a AMES e UBES.

NÃO A ALCA! NÃO AO GOVERNO ROSINHA !

Alguns dos Nossos trabalhos :

Daemon : Cavaleiros dos Zodíacos, Cavaleiros de Ouro , Samurai X, Juppongatana, Samurai Jack, Jack Chan , Gladiador, Ranma ½ entre outros.

D 20 : Final Fantasy Tactics , Last Blade 1&2 , Golden Axe , Star Craft, Blood Roor 2, Novo He man, Mirrodin, Guia de Vilões 1, Guia de Itens e artefatos mágicos, KOF 2003, Samurai Shodown 1 ao 4.

Street Fighter o RPG : Tekken 4, Samurai Shodown 1 & 2, Mortal Kombat 4, Last Blade , Marvel vs Capcom, Yuyu Hakusho, Ranma ½ entre outros.

3D&T : Blood Roor , Last Blade.

Gurps : Grupo do Bem x Grupo do Mal, Final Fantasy 2,3,4,5,6 -, Guia de NPC'S Medievais, Guia de NPC'S para Gurps Super, e inúmeras aventuras.

Tagmar e desafio dos bandeirantes : Algumas aventuras.