

DIABOS DA SELVA



ARCANO PAUXIS

AGRADECIMENTOS

**A TODA GALERA DA DAEMON EDITORA E A TODA GALERA DA LISTA
DA DISCUSSÃO DA DAEMON**

VALEU!!!



INTRODUÇÃO

Há muito tempo a Amazônia vem sendo visitada por seres de outros planos, mundos... Extraplanares e extraterrenos já estiveram no “inferno verde” e continuam a vir.

Recentemente uma base traktoriana foi encontrada por um grupo de jovens investigadores fascinados por ufologia. Na base havia inúmeras cobaias humanas presas. Também havia seres, ou melhor, resultados das experiências realizadas pelo responsável pelo laboratório que ficava em meio ao centro de treinamento militar.

O grupo foi perseguido e feito de cobaia imediatamente.

A responsável pelo laboratório era Laura Sabbatina, uma traktoriana de aparentemente 30 anos de idade. Ela fez pesquisas nos corpos dos garotos e os transformou em verdadeiras aberrações.

Impedidos pelo governo estadual de fugirem, os “Diabos da Selva” (nome dado por alguns nativos que conseguiram ver as cobaias) são usados em missões de caça a metalianos, grey e investigadores do sobrenatural (leia-se curiosos demais...).



Os grey são os principais inimigos dos traktorianos na Amazônia. A guerra entre os dois é travada silenciosamente na selva. Com os “Diabos da Selva” os grey tiveram muitos problemas, pois ainda não conseguiram defesas suficientes sutis (e letais) para combatê-los.

Os grey na Amazônia são muito pacíficos e poucos (talvez seis), eles contam com a ajuda de alguns aliados terráqueos que podem confiar, e as poucas armas humanas que conseguiram adaptar.

Talvez Laura Sabbatina seja a única traktoriana infiltrada no governo, pelo dia em que terá em mãos materiais suficientes para fazer suas autoclonagens e possa aumentar o domínio sobre o governo estadual.

A maioria de suas pesquisas e experiências foram feitas com corpos de grey, humanos, animais e algumas células mistas de natureza desconhecidas. Um verdadeiro circo dos horrores se esconde em meio à selva na base-laboratório de Laura, dentro do centro de treinamento militar do Pará, em Belém.

AS COBAIAS

Novo Aprimoramento: Meio-Grey (3 pt's).

Depois de vários testes, Laura Sabattina conseguiu aperfeiçoar a incrível capacidade intelectual dos grey em seres humanos.

Este aprimoramento aumenta consideravelmente as percepções do indivíduo. Tem-se notícia de só uma cobaia que deu certo, que é um atual membro dos "Diabos da Selva". Mas nada impede que outro dê certo...

Ele concede +4 em Percepção, +4 em Inteligência e +3 em Focus e +3 em PSI. Contudo a pessoas diminui de tamanho, os pelos do corpo caem, o crânio aumenta, as pupilas desaparecem e a pele fica meio acinzentada, logo a FOR e CON ficam -3.

Os Diabos da Noite:

Lóbus Nogueira, O Líder dos Diabos da Selva: CON 20, FOR 20, DEX 16, AGI 14, INT 14, WILL 16, PER 12, CAR 12, PV's 24, IP 4 (Kevlar).

Nível: 4.

Aprimoramentos: Contatos e Aliados 4, Mutante 4(CON e FOR).

Perícias: Armas Brancas (Bastões 56%/46%), Armas de Fogo (Revólveres 36%), Arrombamento 46%, Briga 54%/44%, Ciência Militar 35%, Ciências Proibidas (Extraterrestres 30%, OVNI's 30%), Computação 20%, Esquiva 44%, Furtividade 24%, Idioma Nativo 30%, Manipulação (Liderança 32%), Pesquisa/Investigação 32%, Xenobiologia (Grey 30%, Metalianos 20% e Traktorianos 50%).

História: Desde de criança, Alberto Nogueira, era fascinado por história de disco voadores e extraterrestres. Com o passar dos anos ele conheceu pessoas com pensamentos afins e criou um grupo independente de investigadores.

Durante um estudo à base militar do Pará, eles acabaram encontrando um laboratório repleto de coisas que jamais deveriam ter visto. Foram pegos e usados

em testes. Alberto recebeu DNA canino e assumiu uma aparência impossível de ser mostrada ao público.

Alberto Nogueira é branco (quase albino), com algumas manchas negras pelo corpo. Seu rosto lembra um cão malhado. Ele se veste com roupas de praticantes de skate e adora punk.

Greylex: CON 7, FOR 7, DEX 15, AGI 15, INT 19, WILL 14, PER 21, CAR 16, PV's 7, IP 4(Kevlar), PSI 10.

Nível: 2.

Aprimoramentos: Contatos e Aliados 4, Meio-Grey 3, Poderes Psíquicos 5.

Perícias: Ciência Militar 25%, Ciências Proibidas (Extraterrestres 40%, OVNI's 50%), Computação 55%, Esquiva 35%, Furtividade 55%, Língua Nativa 30%, Mecânica 45%, Pesquisa/Investigação 35%, Robótica 40%, Xenobiologia (Grey 35%, Metalianos 35%, Traktorianos 55%).

Poderes Psíquicos: Telepatia 5, Telecinésia 5, Cura 2.

História: Um jovem hacker que descobriu demais sobre as estranhas visitas de OVNI's à Amazônia. Ele procurou saber tudo sozinho, onde logo conheceu alguns Grey que buscavam ajuda. Ele avisou seus amigos e partiram para salvar um Grey que havia sido capturado por um laboratório secreto do exército.

Acabaram todos capturados e, Alex Armando, foi utilizado como cobaia da primeira experiência feita com DNA alderano e DNA humano. Ele sobreviveu... e as mudanças começaram a nascer.

Tívia: CON 14, FOR 12, DEX 14, AGI 14, INT 14, WILL 14, PER 12, CAR 12, PV's 13, IP 4(Kevlar), PSI 3.

Nível: 2.

Aprimoramentos: Aliados e Contatos 4, Sensitivo 2, Poderes Psíquicos 3.

Perícias: Armas Brancas (espadas 35%/45%), Armas de Fogo (pistolas 35%), Artes (culinária 42%), Ciência Militar 45%, Ciências Proibidas (Extraterrestres 35%, OVNI's 45%), Esquiva 44%, Furtividade 34%, Língua Nativa 30%, Pesquisa/Investigação 25%, Xenobiologia (Grey 30%, Metalianos 35%, Traktorianos 55%).

Poderes Psíquicos: Sensitividade 5.

História: Uma jovem que se aliou a Greylex e Lóbus para tentar localizar seu irmão Noc que havia sido capturado pelos militares durante uma investigação. Ela ansiava muito por saber o que era: seus estranhos pensamentos, sonhos...

Ela não conseguiu recuperar seu irmão, mas conseguiu ficar ao seu lado; talvez para sempre.

Laura Sabbatina acredita que ela pode ser de grande ajuda. Seus poderes são muitos. Tívia está contente por estar ao lado de seu irmão, mas sente muita falta de casa.

Noc: CON 22, FOR 20, DEX 21, AGI 21, INT 14, WILL 12, PER 16, CAR 10, PV's 21, IP 4(Kevlar)

Nível: 4.

Aprimoramentos: Aliados e Contatos 4, Vampiro 4.

Perícias: Armas Brancas (bastões 51%/31%), Armas de Fogo (Pistolas 31%), Briga 41%/41%, Ciência Militar 45%, Ciências Proibidas (extraterrestres 35%, OVNI's 45%), Esquiva 31%, Língua Nativa 30%, Pesquisa/Investigação 46%, Xenobiologia (Grey 45%, Metalianos 45%, Traktorianos 55%).

História: Eduardo Galvão foi o primeiro a ser pego por Laura Sabbatina; ele foi a primeira cobaia.

Os testes realizados nele foram inúmeros, mas em nenhum momento ele se arrependeu de ter tentado localizar o fato de sua irmã possuir estranhos poderes. Ele recebeu a resposta de Laura: "algumas pessoas nascem assim".

Ele sabia que não veria mais sua família então aceitou sua sina sem nenhuma reação. Após muitos testes que lhe causaram severas transformações físicas ele estava pronto. Tinha o corpo normal, mas os olhos se tornaram completamente negros, os cabelos não cresciam mais, não respirava mais, nem precisava de comida; melhor dizendo: só de sangue.

Tomando-se um Diabo da Selva: É difícil dizer com certeza quais serão os próximos alvos de Laura Sabbatina, mas é fácil saber que qualquer um que descobrir seus planos será uma cobaia em potencial. Você está preparado?

Novo Kit: Diabo da Selva.

Tempo dedicado: variável.

Custo: 3 pt's de Aprimoramentos e 200 pontos de Perícia.

Perícias: Armas de Fogo (qualquer 30%), Ciências Proibidas (extraterrestres 25%, OVNI's 25%), Xenobiologia (Grey 30%, Metalianos 20% e Traktorianos 50%), Ciência Militar 20%.

Aprimoramentos: Aliados e Contatos 1, Qualquer (Poderes Psíquicos, Mutante...) 2.