

# Dossiê: São Paulo

Leandro "Jocker" Sousa Lopes

## O que é o projeto Dossiê?

O projeto Dossiê foi uma idéia dos leitores da lista de discussão oficial do jogo de RPG Invasão, e tem como objetivo criar ou adaptar diversas cidades para uso como cenário de campanha para Invasão.

O RPG Invasão é um jogo de ficção científica criado pelo autor Marcelo Cassaro, e que atualmente está na sua Segunda edição, publicada pela editora Daemon.

O projeto Dossiê se utiliza do sistema livre Daemaon, um projeto da editora homônima que permite que fãs de seu sistema de jogo criarem net-books, livros em formato eletrônico que geralmente são transmitidos gratuitamente pela Internet, apesar de outras editoras também poder vender livros compatíveis com este sistema.

Para mais informações sobre a lista de discussão sobre Invasão ou sobre o sistema livre Daemon visite o site [www.daemon.com.br](http://www.daemon.com.br); e para dar a sua sugestão sobre este trabalho mande uma mensagem eletrônica para o endereço [lotusjockey@yahoo.com.br](mailto:lotusjockey@yahoo.com.br).

Este trabalho é uma obra de ficção, não existem et's e nem conspirações alienígenas em nosso planeta.

## Uma breve volta pela cidade

Bem definitivamente São Paulo não é um bom local para se viver mas existem piores. E se pararmos para pensar esse trânsito caótico, o clima extremamente imprevisível e mais um porção de coisas fazem a cidade se tornar um local único.

Mas vamos ao que realmente interessa. Culturalmente falando a cidade oferece roteiros para todos os poderes aquisitivos. Existem peças de teatro ou óperas em cartaz custando a metade de um salário mínimo, mas também existem peças, museus e outros espetáculos a preços irrisórios, e também não é complicado de se achar um boa biblioteca por aí. Bem eu poderia citar como exemplo o Teatro Municipal da cidade, localizado no centro velho da cidade, onde ocorrem espetáculos tanto para a elite quanto para o restante da população. Quanto aos museus posso citar o MASP ( Museu de Arte de São Paulo, na Av. Paulista) e o MAM ( Museu de Arte Moderna, no parque do Ibirapuera – só uma nota que eu não poderia deixar escapar, Ibirapuera significa "local onde haviam árvores" em um dialeto indígena, cá entre nós um bom nome para m parque florestal certo?). Mas apesar de tudo o esforço para ressuscitar a cultura que morreu no início dos anos 90 é inútil, pois a elite da cidade que há muito tempo já se esqueceu que vive no Brasil e leva uma vida como se fossem norte-americanos dá um jeitinho de tornar a população cada vez mais alienada para que possam ser manipulados de maneira menos desgastaste.

Acho que já deu para começar a notar uma sutil diferenciação entre as pessoas com um alto poder aquisitivo dentre as demais. Mas falando em poder aquisitivo outra grande atração da cidade são os Shopping Centers, que estão presentes em todas as regiões da cidade, ocorrendo locais onde há um em cada bairro. Eles oferecem praticamente tudo. Cinemas, lojinhas esotéricas com seus livros fúteis, lanchonetes que evoluíram se tornando "Fast-foods" , diversas lojas de vestuário e CDs, e por fim, mas considerado totalmente uma perda de espaço e algo supérfluo pela maioria da população uma ou outra livraria que só ficam cheias de pessoas pois oferecem a opção aos seus "clientes" que possam ler um pouco dentro da loja.

Agora como você pretende chegar a estes locais de lazer pode ser um grande problema, já que o transporte público não é algo muito eficiente, bem isso quando ele está

funcionando normalmente, mas temos linhas de ônibus e "lotações" ( um transporte alternativo em que pessoas pagam para se apertar dentro de uma Van, Topic ou Volare para tentar chegar onde os ônibus deveriam levá-las), ou você pode tentar andar de trem. Mas lhe aconselharia a andar prevenido para não se assaltado dentro dos precários vagões dos trens que circulam pela cidade ou para ter um pouco de paciência com os vendedores ambulantes e ou os pedintes. Por essas e outras dependendo do lugar em que se pretende chegar eu lhe aconselharia a tomar um ônibus e depois tomar o metrô – um nome diferente para um trem um pouco melhor de se utilizar e que liga um pequena parte da cidade, porem significativa como dizem os políticos . Mas pelo incrível que pareça os políticos tentar resolver este problema na cidade ampliando a rede de metrô ( que mais se parece com uma cruz com uma linha do lado), mas aí fica a dúvida de quanto tempo será que os responsáveis por este projeto gastaram para construir uma estação de metrô no Capão Redondo há quase três quilômetros de distancia do principal terminal urbano da região pois é a única ligação dos residentes?

Falando em projetos também há o novo Plano Diretor que vai tentar reorganizar a cidade( não me perguntem como ), mas como todo o projeto de lei brasileiro só s interesses de poucos foram atendidos e o resto ficou chupando o dedo. Aliás a política brasileira é, foi e sempre vai ser contra o povo brasileiro.

## **Por detrás do véu...**

Revoluções tecnológicas, Internet, Liberalismo Econômico, estas e outras palavras vêm cada vez mais fazendo parte do nosso dia a dia. De um daí para outro, as pessoas podem se comunicar como se estivessem fofocando numa pracinha; assim como de um dia para o outro milhares de pessoas podem ser despedidas pois a sua função trabalhista foi substituída por uma máquina gigantesca que necessita de no máximo 3 pessoas para fazê-la funcionar.

Vivemos em tempos em que a informação possui uma velocidade tremenda e muitas vezes a notícia de um acidente brasileiro chega antes às pessoas de outros países do que aos ouvidos dos nossos cidadãos. Vivemos num mundo onde quem controla a informação é capaz de controlar as maças populares. Vivemos num mundo onde o revolução tecnológica chega cada vez mais rápido trazendo consigo desemprego e descaso ambiental. Atualmente cada vez mais pessoas são alienadas pelos programas de televisão, e estas mesmas pessoas se tornam cada vez mais irlandesas, canadenses, europeus e norte-americanos se esquecendo que na verdade somos brasileiros, elas se esquecem que não deveríamos estar introduzindo o inglês a nossa língua e que não devemos destruir nós mesmos a nossa cultura.

A tecnologia nos trouxe muitas coisas boas. A velocidade de informações nos permite cada vez mais rápido entrar em contato com a cultura de outros povos. Mas esse mesma velocidade de informação faz com que as pessoas se esqueçam cada vez mais rápido de onde viemos e quem realmente somos. O descaso com os povos indígenas estão aí para ilustrar isso. Eu já estou cansado de ver pessoas encherem a boca dizendo que são descendentes de indígenas mas que viram às costas a cultura de seus antepassados.

Mas de quem a culpa de por tudo isso? Simplesmente de nós mesmos. A culpa é toda nossa por não saber o real valor do nosso voto, por querermos copiar a nossa elite vendida que pensa como o governo e acha que são norte-americanos, a culpa é toda nosso pelo nosso descaso por política e educação.

A culpa também é dos nossos governantes que permitem que o FMI faça o que quiser com o Brasil, pois quando o Brasil pede um empréstimo ao FMI ele é obrigado a assinar um compromisso onde esta sendo determinado onde o governo brasileiro pode gastar esse dinheiro, e sempre as menores porcentagens deles são destinadas à educação do povo brasileiro. Agora pense um pouco porquê a nossa educação é tão ruim. Os EUA querem que o Brasil assine o Acordo da ALCA, e ele também sabe que se o nosso governo assinar esse acordo todos os outros países da América Latina também vão assinar. A nossa Constituição de 88 diz que se o Brasil não pode assinar a ALCA sem a realização de um plebiscito nacional e a aprovação do povo. Se a população possui uma baixa educação, é facilmente transformada em uma pessoa alienada passiva com tudo que ocorre a nossa volta. Essa pessoa com certeza passa a criticar o nosso país e começa a observar de como as coisas funcionam bem nos países vizinhos e de certo modo passam querer viver como aquelas pessoas, abandonando toda a nossa cultura e abraçando algo que não possui nada a ver conosco.

Por que você acha que hoje qualquer pessoa que gosta de literatura é discriminada? Simplesmente por que os livros são uma ameaça a todo esse esquema, simplesmente porque quem lê bastante mais cedo ou mais tarde acaba percebendo de como estamos na merda e de como vamos ter de lutar para sair da merda. Um exemplo mais explícito? Por que as pessoas que jogam RPG sofrem preconceito? Só para refrescar a memória de vocês essa história de que o RPG incita violência e satânismo entre os seus adeptos começou em uma cidadezinha do Rio de Janeiro, estado onde a editora Akritó comercializa livros de RPG evocando temas e problemas brasileiros amplamente aclamado pela corpo discente do estado por fazer com que os seus jogadores tenham uma grande consciência política e entendam que todos os problemas do nosso país não são gerados pela corrupção ou pela falta de capitais mas sim por questões políticas que muitas vezes beneficia apenas um pequeno grupo de porcos capitalistas que não estão nem aí para o resto da população e porque muitas delas perceberam que enquanto eles se utilizam de armas nucleares e tentam alienar nós todos a única arma capaz de mudar tudo são os livros. "Leiam, estudem, nunca peguem em armas" como dizia cheGuevara.

A vida nos EUA da América sem dinheiro é um inferno. As pessoas não possuem qualidade de vida assim como você. Comparando os direitos trabalhistas os nossos trabalhadores conseguiram benefícios que só a elite norte-americana conseguiu obter. Até quando vamos deixar que nossos Sacis e Curupiras sejam substituídos por gnominhos e que nossas Iaras sejam substituídas por fadinhas. Até quando vamos agüentar tudo isso?

## Cronologia

1918: As ondas emitidas pelas torres de rádio atraem os primeiros Metalianos.

1930: Primeiro contato com um Trakitoriano.

1945: Os Trakitorianos influenciam o lançamento das bombas atômicas em Hiroshima e Nagasaki para testar a tecnologia terrestre. A radiação resultante causou o aparecimento dos primeiros pisônicos, a curiosidade dos Grey e acabou chamando a atenção dos Metalianos presentes na Terra, que convocam uma inspeção oficial ao planeta.

1947: Nasce o embrião do projeto MJ-12

1949: Uma nave Grey sofre um acidente em Roswell, México.

1960: Juscelino Kubitschek planeja a construção de uma usina nuclear em Angra dos Reis ( RJ). O projeto não sai do papel.

1964: Assim como em outros países da América do Sul os Traks influenciam a consolidação da Ditadura Militar, devido aos acordos com os EUA de compartilhamento de planos contra os Metalianos e a URSS e a compartilhamento de tecnologia.

1967: Uma capitã Metaliana realiza um contato com gêmeos sul-americanos e acabaram criando laços de amizade entre si. No Brasil, o presidente Costa e Silva anuncia a criação do Programa Nuclear Brasileiro. Cria também a Cnen ( Comissão Nacional de Energia Nuclear )

1968: Uma série de investigações da polícia brasileira leva a morte do estudante Edson Luís por saber demais. Uma extensão das investigações revela que vários estudantes também possuem conhecimento de quem realmente manda no Brasil. O AI-5 é assinado. As empresas NUS Corporation (EUA) e a Seltec (brasileira) são contratadas para fazer o planejamento das usinas nucleares mencionadas anteriormente.

1971: Aprovada a proposta da Westinghouse (EUA), que associada à Promon Engenharia e à Empresa brasileira de Engenharia que promete entregar a usina Angra 1 em quatro anos.

1973: A capitã mencionada anteriormente é assassinada em Arecibo na tentativa de evitar que um Trak enviase uma mensagem ao seu planeta natal, estes obtiveram o primeiro contato entre si.

1975: É assinado um acordo de cooperação nuclear entre Brasil e Alemanha, no governo Geisel. O acordo prevê a construção de oito usinas nucleares até 1990.

1977: Um ponto luminoso cai do céu da Amazônia. Dias depois corpos de pessoas e animais sem sangue surgem aos montes.

1979: É criado o Programa Nuclear Paralelo das Forças Armadas. Sua existência só é oficialmente admitida em 1986, após denúncias sobre o campo de provas Na Serra do cachimbo, no sul do Pará. Em 1990, o governo admite que o campo servia para testes nucleares.

1980: Surge a Umbra Dominie.

1985: Por influência da Casa Maçônica, dos Sex Pistols e das manifestações populares há o fim da ditadura brasileira e o órgão mais importante para os Traks: o SNI. Para substituí-lo cria-se a Secretaria De Assuntos Estratégicos. Alguns Arquivos do Dops desaparece misteriosamente. Inaugurada no Brasil a usina Angra I.

1986: O Metaliano Cursor Krión explode a Challenger, como vingança à capitã morta e alerta aos Traks e humanos que não estão sozinhos no universo. É iniciado uma reforma no Norad para torná-lo parecido com o departamento atual. Inicia-se o movimento cyberpunk com o lançamento do livro Neuromancer, junto com o projeto da Umbra Domini de criar soldados Andróides.

1987: A Umbra Domini estende-se ao Rio de Janeiro, ponto estratégico para poder avançar sobre a América do Sul, no Brasil, José Sarney anuncia que a Cnen já domina o processo de enriquecimento de Urânio, que torna o país apto a fabricar a bomba atômica. Sarney garante que o programa têm fins pacíficos. Ocorre em Goiânia o acidente com a cápsula radioativa do Césio 137.

1988: É inaugurado o Centro Experimental de Aramar, da Marinha, em Iperó (SP), que enriquece Urânio. A Constituição é promulgada proibindo o uso de energia nuclear para fins não-pacíficos.

1990: A Umbra Domini estende-se a São Paulo. Início do Projeto Ares e do tráfico de cibernéticos.

1995: Surge traços que indicam uma sociedade entre os Psis.

2000: Inaugurada no Brasil a usina nuclear Angra 2. Angra 3 prevista para ser inaugurada em 1984, nunca foi construída.

2001: Ocorre diversos atentados, aparentemente terroristas, simultâneos ao Pentágono e ao World Trade Center. Há controvérsias sobre o assunto, pois os EUA criaram uma imagem em que eles são as vítimas e os muçulmanos são os bandidos. Alguns teóricos afirmam que os integrantes do grupo terrorista na verdade estavam tentando atacar diversos Trakitorianos de uma só vez. Os EUA lançam uma batalha contra o Terrorismo. Por tudo isso estar envolto de diversas suposições merece um pouco de atenção. Inicia-se o projeto PROTEC no NORAD.

2002: A estatal INB (Indústrias Nucleares do Brasil) inaugura em Resende, cidade a 161km do Rio de Janeiro, às margens do rio Paraíba do Sul, uma fábrica que com tecnologia da Marinha irá realizar o enriquecimento de Urânio. Nos EUA o presidente Jorge W. Bush resolve se utilizar da sua campanha contra o terrorismo para destruir um importante concorrente na produção de Petróleo, o Iraque, dizendo que o país possui diversas armas nucleares ativas e tecnologia o suficiente para fabricar novas armas, como se os EUA não as tivesse também. Em uma entrevista o diplomata Lincon Gordon assume uma doação de \$5.000.000 (valor amplamente questionado) e armas aos adversários de Goulart em 1962. Também é revelado o fato de que esse diplomata havia pressionado Castelo Branco a enviar tropas ao Vietnã.

2003: O presidente dos Estados Unidos George W. Bush inicia uma guerra contra o Iraque. Há controvérsias sobre o motivo: petróleo, guerra ao terrorismo, um artefato extraterrestre que supostamente está no Iraque.... como o caso do WTC também merece atenção. Recentemente uma epidemia de uma nova pneumonia atinge alguns países asiáticos e norte-americanos, segundo boatos a epidemia surgiu de uma falha em algumas experiências com o vírus da gripe, que havia sido geneticamente modificado.

## Filhos de Marte

Em 15 de novembro de 1990 o australiano Antony "Dingo" Milliken (Phobos) recebeu o Chamado de Guerra junto com a nova-iorquina Jennifer Dalton (Deimos) com resultados catastróficos: Uma ala inteira do NORAD foi destruída junto com todas as pessoas presentes no local errado na hora errada.

A partir daí os bacilos Phobos e Deimos se espalharam pelo globo, e um dia acabou chegando por aqui. Tentar questionar como os bacilos chegaram ao Brasil é praticamente a mesma coisa que perguntar como o vírus do HIV chegou às terras tupiniquins. Mas uma

posso afirmar que os bacilos vêm se multiplicando freneticamente e pouco a pouco as ocorrências de encontros entre os inimigos naturais têm se tornado mais frequentes e mais complicadas de se esconderem, o que tem causado grandes problemas a muita gente por aí.

Recentemente uma nova substância injetável vêm surgindo no mercado, conhecida como "a droga da obediência", ela possui o poder de distorcer a percepção do usuário impedindo-o de reconhecer um inimigo. O problema é que a droga é altamente viciante, e como a droga muitas vezes é difícil de se conseguir alguns traficantes a trocam por favores nem sempre muito agradáveis, e que podem causar problemas tanto para o usuário quanto para o traficante.

Quanto a uma sociedade, assim como a maioria dos seres residentes na cidade, não há registros precisos sobre o assunto e acredita-se que no máximo encontra-se alguns grupos de traficantes compostos por alguns Filhos, ou pequenos grupos que trocam informações na Internet ou que caçam juntos, sendo que estes dois últimos são os mais presentes na cidade de São Paulo.

Em São Paulo é possível observar certos padrões dentre as formas de guerrear dos Filhos, logo pode-se facilmente catalogar as formas mais frequentes. Excluindo-se daquelas formas amplamente conhecidas temos:

### **Iara**

Segundo a lenda, Iara era o nome do ser, meio peixe meio mulher, que surge próximo as bacias Amazônicas e do Paraná, seduzindo homens para afogá-los no fundo do rio.

Esta forma, que antigamente somente mulheres que viviam próximos a estas áreas podiam adotá-las, aparentemente não possui nenhuma aplicação comprovada, ou explicação de como mulheres que não tiverem nenhum contato com as bacias citadas começaram a adotá-las

Atributos: AGI+4 ( somente dentro d'água), Will-2, Per+3, Car+6

Poderes: Adaptabilidade 3, Regeneração 2 e algumas desenvolvem ao equivalente ao poder psíquico de dominação.

### **Boi-ta-tá**

Segundo a lenda uma gigantesca cobra que possui somente um olho e chifres gigantescos que protegem as matas contra incêndios utilizando o fogo(!?) que nasce de suas costas.

Forma adotada geralmente por eco-ativistas ou pessoas descendentes de indígenas.

Atributos: Con+4, For+4, Agi+2, Per-2, Will-3, Car0.

Poderes: Carapaça 2, Garras 1 (dentes) e/ou 3 > (chifres), sentidos extras 1, Chamas 5 .

### **Curupira**

O diabo das matas que cuida de cada árvore e animal e que faz todos os caçadores se perder nas matas devido aos pés virados para trás.

Forma geralmente adotada por descendentes de indígenas ou naturebas chatos.

Atributos: Fr+2, Con+2, Dx+4, Will-3, Per+3, Car-2

Poderes: Regeneração 3

### **Kunaíma**

Ser que se consagrou devido a telenovela Pantanal, e na prática uma espécie de lobisomem que adota a aparência de uma onça pintada.

Atributos: FR+3, Con+4, Agi+6, Per+4, Will-5, Car 0 ou 2 para indígenas ou descendentes dos povos pré-colombianos.

Poderes: Garras 2, Sentidos Extras 3, Regeneração 4

### **Lobisomem**

Na prática ser que pode adotar a forma de homem-lobo.

Atributos: Fr+4, Con+4, Agi+2, Will-6, Car0

Poderes: garras2, Adaptabilidade 3, Sentidos extras1, regeneração 5.

### **Gárgula**

As diversas esculturas das catedrais góticas sempre aguçaram o imaginário das pessoas, além de proteger a catedral contra os poderes malignos. Algumas pessoas diziam que em certos momentos se voltássemos nossos olhares para as torres destas igrejas poderíamos vê-las se mexendo.

Essa forma tende a se manifestar em pessoas de temperamento frio e que sejam um pouco agressivas, lembre-se de estas não precisam ser anti-sociais.

Sua aparência pode variar entre diversas formas e tamanhos, mas como via de regra elas sempre possuem um par de chifres, garras um par de asas e a aparência de uma estátua de pedra, podendo ocorrer variações entre o mármore branco e negro.

Atributos: For+2, Des+2, Agi+3, Will-4, Car variável, dependendo da aparência da forma geralmente girando em torno de 0 e 3.

Poderes: carapaça 3, garras 2, sentidos extras 2, vôo 3

### **Centauro**

Um notável membro da mitologia Grega que chegou a ornamentar diversas produções artísticas e algumas lendas da época. Possuem um troco humano somado ao dorso de um cavalo e uma aparência curiosamente bela.

Manifesta-se em pessoas com um código de conduta bem definido e que possuam uma certa gosto pelos combates.

Atributos: Com+3, Agi+4, Int+2, Per+3, Will-4, Car-2

Poderes: carapaça 1, regeneração 2, sentidos extras 1

### **Sátiro**

Bem um sátiro é um dos seres mais exóticos da mitologia e as pessoas ao adquirirem esta forma adotam um corpo humanóide extremamente peludo, patas de bode e pelo menos um parte de seus rostos torna-se um pouco maior.

Pessoas extremamente boêmias, que vivem de festa em festa sempre tendo surtos de depressão de vez em quando tendem a assumir esta forma.



Atributos: Com+2, Des+3, Agi+1, Will-4, Car-3

Poderes: adaptabilidade3 carapaça1, garras2 (chifres), regeneração 2

### **Minotauro**

Uma grande lenda que tornou-se conhecida graças a estranha arquitetura de Creta, que construía casas assemelhando-se a labirintos para conduzir os ventos por todo seu interior, e uma possível brutalidade gratuita de alguns de seus nativos. Sua aparência é de um estranho híbrido entre um humano e um touro e tende a se manifestar em masoquistas, pessoas que gostem de carne crua ou que sejam muito nervosas.

Atributos: Com+3, For+2 Int-2, Will-6, Car-4

Poderes: carapaça 3, garras 3 (chifres), regeneração 1 sentidos extras 2.

Fora estas formas existem muitas outras que possuem menor frequência, talvez por que os paulistas não possuam as características para poder gerá-las. Segundo algumas pessoas que estudam o assunto cada pessoa possui certas características que são ampliadas pelos bacilos durante o chamado de guerra, gerando assim as variações das formas catalogadas ou novas formas que eram desconhecidas anteriormente.

Há quem diga também que os Filhos de Marte possuem alguma relação com o Necronomicon, um livro de magia que inspirou os contos do escritor H.P. Lovecraft, mas muitos preferem não levar isto muito a sério, já que ninguém mais acredita nessa coisa de magia.

### **Paradigmas**

Quando uma pessoa recebe o seu chamado de guerra ela acaba se tornando fascista, e a partir daí começa a levar todas as suas ideologias ao extremo. Portanto, muitos dos Filhos de Marte acabam vendo a cidade como algo imundo e muitas vezes cheios de monstros e inimigos. De certo modo eles todos são terroristas em potencial esperando para despertarem para a verdadeira realidade em que vivemos.

Eles acham que os humanos normais que acabam se envolvendo com eles durante suas caçadas mirabolantes são uma nova força em potencial, e que viria muito bem a calhar um reforço para a sua luta. Frequentemente um ou outro Filho acaba se envolvendo com os interesses de um Trakitoriano ou um Vampiro graças a atitude de alguns extremistas, sendo que desses conflitos raramente o Filho possui uma chance de sobreviver as artimanhas de um Trakitoriano ou a força e influência de um vampiro. Podem ocorrer encontros ocasionais entre Psis e Filhos ou Protecs e Filhos, mas estes são vistos apenas como humanos comuns.

### **Caçadores**

Como era de se esperar, um dia ou outro algumas pessoas acabariam descobrindo o que realmente está por de trás das intrigas políticas que regem a sociedade atual.

A Internet e a grande velocidade das informações contribuíram muito para isso. E pelo incrível que pareça, os erros dos nossos governantes e as gafes de nossa Elite vendida também. Hoje não é difícil de se encontrar alguém revoltado com a situação atual.

Desemprego, a violência urbana e a falta de perspectiva fazem que muita gente acabe buscando o porquê de tudo isso nos livros, muitas vezes descobrindo, mesmo de uma maneira equivocada o que realmente ocorre por debaixo dos panos.

Teoricamente seria impossível de se catalogar todas as sociedades alternativas que se formam por aqui. Grupos mais variados surgem e desaparecem misteriosamente. Um deles seria a estranha sociedade que surgiu no início dos anos 90 que aparentemente não possui um objetivo comum a todos os seus membros. Pessoas que descobriam coisas estranhas que eram escondidas da maioria da população começaram a se organizar para trocar informações e para proteger uns aos outros. Os caçadores da verdade, como muitos deles se chamam, buscam diversas coisas, desde vingança a apenas conhecimento sobre as coisas que estão acontecendo. O número teve um grande crescimento, talvez pelo número excessivo de infectados ou pelas aparições dos grandes metálicos. Mas uma coisa é certa: nenhum deles decidiu se aliar a um grupo de caça por acaso. Muitos deles possuem um motivo bem definido para isso: vingança de um ente querido falecido ou desaparecido de modo estranho, investigar um fato específico, acabar com os problemas nossa sociedade...

Geralmente eles são pessoas comuns com no máximo alguns cibernéticos e umas poucas informações verdadeiras, pois a velocidade das informações ajudam da mesma forma que atrapalham, já que devido a quantidade de besteiras que recebemos todos os dias fica difícil de se acreditar num e-mail que fala sobre um bicho esquisito que atacou um cara no centro da cidade, e desse modo muita coisa que acaba vazando de dentro do governo ou de outra organização acaba caindo do ridículo.

Como já é de se esperar os caçadores possuem uma grande quantidade de informações sobre suas possíveis presas. Há quem diga que existe um site secreto na Internet que contém várias informações úteis sobre os seres paranormais, possibilitando assim que qualquer hackerzinho pé de chulé acabe encontrando tais informações e as acabe espalhando pelo ciberespaço.

Estas informações são na verdade uma faca de dois gumes pois uma pessoa vem a descobrir algo realmente importante como a existência de um Trakitoriano ou Metaliano não possui muitas escolhas e acaba se unindo a outros caçadores que precisam das informações que ela possui, ou logo ela acaba vítima das manipulações dos próprios caçadores que visam somente a obtenção de poder sobre as informações ou das queimas de arquivos que os Trakitorianos provocam.

## Paradigmas

Quanto aos caçadores eles não tem uma ideologia coletiva portanto é mais fácil de se determinar o que eles sabem do que eles acham de cada se que vive na cidade.

Os grandes insetos metálicos, ou simplesmente metálicos ou Metalianos possuem uma grande presença na cidade. mas ninguém sabe ao certo como surgiram. Há teorias de que como os humanos vivem e formam sociedades próximo de locais de interesse como rios, lagos e fontes de comida, os Metalianos tenham se sentido atraído pela grande presença de Trakitorianos, mas há quem diga que isso tudo não passa de bobagens. Estes afirmam que eles se sentem atraídos por ondas emitidas por rádios e celulares e que eles migraram para cá durante a era do rádio, e durante a popularização da televisão.

Teorias a parte, há suspeita de pelo menos 7 deles rondando lugares importantes como o centro histórico e a Avenida Paulista, mas há quem diga que seu número é entre 15 a vinte deles por toda a cidade. Agora o que esse monte de metálicos estariam fazendo ninguém sabe, mas todos acabam assumindo que eles andam atrás dos Trakitorianos. Vale

lembrar que não há um método específico para fazer a contagem e que esses números podem estar errados ou desatualizados.

Como os Metalianos não se faz idéia de como e quando os Trakitorianos surgiram, mas há indícios deles agindo contra e a favor da ditadura. Ficou confuso. Bem, existem hipótese de que alguns Traks teriam sido responsáveis pelo golpe militar que depois Goulart e que consolidou a ditadura. Estes queiram manter o controle sobre as informações e manter contato com os seus "irmãos" norte-americanos. Já os que estavam foram do governo não possuía acesso as informações e para conseguí-las tiveram que minar o poder dos ditadores.

Uma coisa é unânime: todos eles se esgueiram por lugares estratégicos como a Av. paulista, o Centro Histórico e Expandido e prédios do governo. Bem nem todos eles são estrategistas e lutam pelo poder, muitos deles preferem ir ao teatro ou ao shopping Center, outros preferem estudar a biologia dos animais e humanos ou realizar pesquisas mirabolantes. Os mais perigosos não são os mauricinhos ou os políticos mas sim aqueles que controlam o poder paralelo e o tráfico de entorpecentes e cibernéticos. Alguns ainda vendem informações, mas estes são perigosos demais pois podem acabar dizendo coisas a seu respeito a outras pessoas.

Se já é difícil de catalogar os Metalianos, os Trakitorianos nem se fala. Todos os números são meras suposições para acalmar os novatos e não há uma forma de se detectar se uma pessoa é um Trakitoriano ou não. Aviso: caçadores que matam muitos Trakitorianos logo são tidos como loucos e assassinos e passam a ser procurados pela polícia.

Não há registros sobre um contato com Traktor, mas há boatos sobre um vírus criado por hackers sob os seus comandos chamado GigaCon.

Certamente uma cidade com as dimensões de São Paulo seria tomada pelo caos se não fosse a intervenção extraterrestre. Os infectados surgiram aos montes a partir da década de 90 e se multiplicam rapidamente, o que coloca a vida dos et's em risco, já que fica difícil de engolir que o seu irmão foi morto por uma fera selvagem bem nomeio da cidade.

Tanto Trakitorianos, quanto os vampiros mais antigos tentam ocultar todos as conseqüências de causadas pelos infectados, mas uma informação ou outra acaba vazando e depois caindo no ridículo.

As formas que eles estão desenvolvendo recentemente são pelo menos curiosas. Curupiras, Iaras, Boi-tatás, só para citar. Muitas delas não são fortes mas possuem capacidades excepcionais como encantar pessoas, assustá-las ou perpetuar os vírus.

Quanto ao seu número de indivíduos seria impossível de especificar. Apesar de que alguns testes de alguns laboratórios poder identificá-los eles se multiplicam aos montes tomando todos os números e estatísticas inúteis.

Uma nova droga conhecida como "a droga da obediência" começou a circular pela cidade e aparentemente ela é capaz de dificultar os acessos de fúria dos infectados, mas ninguém ainda entendeu o porque de seu nome.

Os vampiros, que não são poucos, são tidos como roqueiros e costumam ser deixados em paz, até que resolvam se alimentar de alguém.

Não há informações precisas sobre eles e todas as que existem estão envoltas em boatos e Se os vampiro são tidos como esquisitos tente imaginar a situação dos pisiônicos.

Como não há muita informação sobre eles muita gente os acaba deixando de lado como os vampiros. Uma coisa é fato: toda pessoa que adquire poderes psiônicos logo é procurada por um outro psiônico que se compromete a ensiná-la a utilizar seus novos

poderes. Boatos afirmam que existe uma grande escola, com diversas filiais pela cidade onde essas pessoas se reuniriam.

Dizem que eles possuem um complexa sociedade que é capaz de controlar alguns pontos de cidade e que por isso não se dão muito bem com os Traktorianos. Outros dizem que eles são apenas uma coisinha inútil e que não devemos nos preocupar com eles até que eles se tornem um problema. Uma atitude que pode criar muitos problemas...

Os Protec, embora existam em um número bastante reduzido possuem um grande presença na cidade. Eles geralmente participam de projetos sociais e auxiliam crianças de rua, quando elas permitem serem ajudadas.

Recentemente eles adotaram uma posição parecida com a dos caçadores: destruir todos os seres paranormais. Mas para isso eles não medem esforços e passam por cima de todas as pessoas que ficam no seu caminho, e por isso são respeitados entre os caçadores, estes últimos existam bastante antes de estender a mão a um Protec, pois não pode-se saber o que se passa na cabeça deles.

Outra coisa relevante é que apesar de não haver o desenvolvimento deles como no Norad eles andam se multiplicando, apesar de 1/3 deles terem sido fabricados nos laboratórios da USP. Não sabe-se o que tem levado a esse fenômeno, mas talvez ele possa estar ligado ao caos urbano que as pessoas convivem, mas mesmo assim um Protec ainda é uma pessoa que precisa proteger outra com menos de 12 anos, mas há a suspeita de um caso em que o protegido seria um jovem de 16 anos de idade.

## Vampiros

1977.

Um brilho cruza o céu, aparentemente dando início à praga vampírica. Mas de onde surgiram as histórias vitorianas destes seres?

Os morcegos hematófitos só existem no Brasil, e a quem diga que os vampiros existem desde a Idade Média.

Independentemente de onde eles surgiram, provavelmente eles começaram a se espalhar pela Europa a partir do século XIX graças às transfusões de sangue que eram constantemente utilizadas na tentativa de cura de algumas anomalias de origem mediterrânea: palidez, crescimento anormal de pêlos, unhas e dentes, retraimento da gengiva, sensibilidade à luz e em alguns casos, crises de insanidade. Bem, não foi a transfusão em si que ajudou a propagar o chamado câncer vampírico, mas sim a falta de assepsia e de cuidados higiênicos durante o processo, devido a grande falta dos materiais necessários para a “cirurgia” como se dizia na época.

Também não podemos de nos esquecer que quando um portador do câncer vampírico se alimenta de alguém há uma remota possibilidade da vítima adquirir a doença, possibilidade que é aumentada caso ela entre em contato com o sangue do vampiro, da mesma forma de que uma pessoa pode se tornar soropositivo ou um Filho de Marte caso entre em contato com sangue contaminado.

As estranhas combinações de esotérico cientificismo e de ritualístico misticismo que dominava o panorama intelectual da Inglaterra Vitoriana foi pouco a pouco ganhando a aclamação popular por toda a Europa, e gerando alguns problemas aos vampiros que de caçador passou a ser caça. Livros como Drácula de Bram Stoker reforçam essa idéia.

Muitos fugiram da Europa, e os poucos que vieram ao Brasil encontraram um bom lugar para se esconder e tentar levar suas vidas. O evento de 1977 não pôde abalá-los, pois

logo o caso passou para o folclore popular e para credence de místicos esquisitos da nova era. O movimento gótico da década de 80 ganhou um grande espaço entre os jovens que realmente tinham consciência política ao contrário dos punks e dos hippies, com a sua morbidez e pessimismo ultra-românticos facilitando em muito a inclusão dos vampiros à sociedade brasileira.

De certo modo parte das lendas estão corretas. Por viverem “indefinidamente” os vampiros facilmente se infiltram na sociedades em que vivem sendo uma praga aos Trakitorianos. Os mais velhos preferem perder tempo com outras coisas a ficar tentando ganhar um espaço entre os Traks e os Psis pelo controle das cidades, como eles dizem isso tudo são para os novatos que não sabem como as coisas realmente funcionam.

Os livros da Anne Rice nos dão a idéia de uma sociedade vampírica bem estruturada, apesar de não se haver comprovado se esta realmente existe ou se é simplesmente fruto de uma mente paranóica.

Na cidade de São Paulo, alguns vampiros se aproveitaram da saída dos Trakitorianos do poder com o fim do regime ditatorial para se infiltrar em cargos do governo. Atualmente possuem o domínio da mídia da cidade e dos principais Shopping Centers como o Center Norte e a rede Plaza.

## Paradigmas

Alguns vampiros vêem o mundo como um parquinho de diversões recheado de clubes góticos ou eletrônicos a disposição de quem souber aproveitá-lo. Outros, principalmente os que viveram durante a década de 80, têm a concepção de um mundo sujo, grotesco e ao mesmo tempo decadente. Como já era de se esperar não se dão bem com os Trakitorianos freqüentemente tem alguns probleminhas com os caçadores.

## Trakitorianos

São Paulo deixou de passar despercebida pelos Traks no início da Segunda Guerra Mundial em 1939, pois segundo os planos estadunidenses o porto de Santos poderia ser uma escala estratégica em um ataque às potências do eixo, mas o estado ficou fora de suas teias até o início da Ditadura Militar em 1964, pois eles tinham em mente que se os acordos com o governo dos Estados Unidos não fossem vantajosos, esses acordos poderiam ser feitos com países onde existissem pessoas capazes de compreender sua tecnologia, e em casos extremos estes acordos poderiam se feitos com alguns inimigos estadunidenses como o Japão, mas felizmente o governo dos estados unidos se mostrou bastante receptivo durante as negociações.

Voltando às questões tupiniquins, o próprio golpe militar foi apoiado explicitamente pelos estadunidenses que queriam ter certeza do apoio brasileiro contra o comunismo, e foi nesse período que os Traks vêm a cidade graças a grande facilidade de se misturar e de controlar as pessoas graças ao regime militar. Organizados pelo compatriotas estadunidenses praticamente todos eles foram infiltrados entre os militares ou cargos governamentais.

Tudo ia bem até que o estudante Édson Luís foi morto em janeiro de 1968, as falhas do regime estavam surgindo, e a morte do estudante trouxe mais um problema à tona: os Metalianos, que estavam revelando as facetas mais obscuras do regime. Foi assinado o AI-5, mas a partir deste acontecimentos iniciou-se a decadência do regime, até

que em 1985 houve o fim da Ditadura Militar e com a tentativa de eleger um presidente controlados pelos Traks e a dissolução do SNI tudo o que haviam conseguido foi perdido.

O próximo passo dos Traks foi o de tentar alertar os seus iguais sobre as interferências Metalianas, alerta que só foi aceito após o incidente da Challenger, ocasionando o envio da Mensagem de Arecibo.

Após a saída dos Trakitorianos do governo os Vampiros se aproveitaram da situação, e durante um bom tempo ambos lutaram pela hegemonia da cidade. Atualmente os Traks perceberam que tentar tomar a posição usurpada pelos vampiros é uma perda de tempo, eles tentam controlar a população através do controle das informações na mídia, e definitivamente eles têm se mostrado mais competentes que os vampiros, da alienações da mesma e do controle de parte do tráfico de cibernéticos.

## Paradigmas

Os Traks vêem a cidade como uma colônia para a sua raça e um ponto estratégico para o controle do território brasileiro, mas enxergam a sua sociedade como algo decadente e sujo, apesar de terem menos escrúpulos do que o resto da população para atingir algo que querem. Possuem conhecimento da presença dos Metalianos, dos vampiros e dos caçadores intransigentes.

## Metalianos

Durante a sua busca por seres bio-metálicos, os Metalianos acabaram visitando a Terra em 1967, onde uma Metaliana realiza um contato com gêmeos, mas como os Metalianos se sentem “atraídos” por ondas de rádio há especulações de que eles estejam visionado a Terra desde 1918.

A última versão não está longe da verdade, pois em 1968 já é possível notar que algum Metaliano estaria revelando à algumas pessoas informações sobre a influência Trak no regime militar brasileiro.

Mas o ano de 1967 marca o início das visitas regulares dos Metalianos à Terra como primeiro contato de uma Metaliana com terráqueos (evento já citado acima) e, provavelmente os envolvidos acabaram por criar laços afetivos entre si. Visitas que cessaram após 1973 com o falecimento desta Metaliana e à classificação da Terra como zona proibida.

Apesar deste não ter sido o primeiro assassinato de um Explorador Metaliano, o primeiro ataque de Metalian à Drall-3 ( Terra ) foi em 1986 e aparentemente o evento não possui relação a tais assassinatos- quando o capitão Cursor explodiu a Challenger, evento que vem sendo recentemente comparado com a queda da Collumbia. No ano de 86 também houve a reforma no NORAD e a mensagem de Arecibo foi enviada.

De fato isso tudo foi apenas a ponta do iceberg. Nos dias atuais os Metalianos realizam diversos ataques contra Drall-3, alguns deles sendo classificados como explosões de gás ou ataques terroristas com bombas caseiras (!!), e o seu ódio contra ela vem aumentando a cada dia.

Não há datas específicas sobre a migração deles à cidade de São Paulo, mas não é difícil de assumir que a vida deles é bem pior do que se pode imaginar, pois os Traks se utilizam de seus meios para que os humanos passem a caçá-los como se fossem animais, e sem falar nos Protec e nos Ciberpunks.

De todos os excêntricos habitante da cidade, os Metalianos são os que menos possuem influência sobre ela, bem pelo menos é o que se observa...

#### Paradigmas

Os Metalianos estão em guerra contra tudo e contra todos, odeiam profundamente os humanos, por sua intransigência; os Trakitorianos, por sua arrogância ; os Protec, sem motivos aparentes e por fim os Psiônicos, também sem motivos aparentes.

#### Protec

Devido às conseqüências do desastre com o Fobiano e a Deimoniana, os Protec tem ganhado um grande valor nos corredores do Norad, mas o curioso é que eles pouco apouco foram aparecendo na cidade, sem nenhuma explicação comprovada de como eles chegaram a capital.

Segundo os boatos, alguns deles fugiram do complexo e, do lado de fora começaram a dar continuidade ao projeto. Seria uma boa explicação para o surgimento deles na cidade se, realmente houvesse tecnologia para a realização do complicadíssimo processo de criação dos Protegidos, mas o fato é que eles estão andando por aí.

#### Paradigmas

Os Protec possuem uma grande devoção com relação ao deus Protegido facilmente comparada à devoção dos Metalianos com relação a sua rainha, portanto vêm a cada esquina diversos perigos aos seus devotos, razão pela qual eles se “aliam” aos caçadores. Por sua posição geralmente costumam hostilizar com os infectados, Traks e Metalianos.

Uma curiosidade que vêm ocorrendo é o fato de alguns dos protegidos utilizarem de alguns cibernéticos para não depender tanto de seus Escolhidos e lhes livrar um pouco do fardo que carregam nas costas.

## **Segredos da cidade**

Esta parte do Dossiê irá descrever alguns dos segredinhos desta cidade, portanto recomenda-se a leitura desta parte somente pelos mestres.

O tráfico de cibernéticos e da “droga da obediência”

O tráfico de cibernéticos foi incluído na cidade em meados dos anos 90 como surgimento dos Cibertemplários, e não possui nada a ver com o tráfico de entorpecentes da cidade.

Apesar de se difícil de encontrar algum “fixer” ( um mediador na venda dos aparelhos, para localizar algum deles é necessário alguns contatos e testes de manha ), na prática todos os aparelhos citados no livro básico são encontrados na cidade.

Quanto à tecnologia iluminada dos Cibertemplários, esta só pode ser conseguida com algum “fixer” realmente muito bom, o que é difícil de se encontrar hoje em dia. E termos de regras, cada ponto de cibernético gasto na compra concede um ponto no aprimoramento Poderes Psíquicos.

O Nanometal é raro na cidade, além de ser muito perigoso implantá-los no organismo, já que para funcionarem corretamente o nanorobô que irá ser implantado deverá ser programado especialmente para cada tipo sanguíneo e para cada efeito desejado, as falhas costumam transformar o usuário em uma espécie de zumbi com tempo de vida limitado e aparência horrível, já que os nanorobôs passam a ter a aparência de “tumores que andam sobre a pele” do usuário.

Os seres simbióticos inexistem no mercado.

Já a Droga da obediência é um pouco mais complicado se tratar. Pois ele é vendida somente por algumas pessoas que muitas vezes pedem quantias exorbitantes por uma quantidade que surte efeito durante doze horas ou menos, isso se o traficante não decidir pedir alguns servicinhos além do dinheiro. Diferentemente do estereótipo dos traficantes de entorpecentes, estes geralmente são administradores de algumas corporações ou alguns cientistas, sendo que eles sempre utilizam alguns infectados para vender a droga.

## Cibertemplários

Os Cibertemplários são os desertores da Umbra Domini, que esse deixaram contaminar pela ciência imoral da sociedade. Há controvérsias sobre como se deu o desligamento dos desertores da ordem militar, porém a separação deu-se entre o final da década de 80 e início da década de 90.

Se perguntar a algum deles, se ele resolver lhe responder, certamente ele iria dizer que a Umbra Domini nada mais é do que uma nova tentativa de Igreja Católica Apostólica Romana de governar novamente a sociedade sob a sombra de um governo global. Porém não se sabe até onde vai a realidade e onde começa a fantasia.

Após a separação, os Cibertemplários começaram a desenvolver a sua própria tecnologia, chegando a desenvolver uma ciência extraordinária, criando cibernéticos capazes de desenvolver os poderes Psiônicos de uma pessoa. Ciência que é considerada uma arte de hereges pela Umbra Domini.

Apesar de não possuírem nenhuma organização os Cibertemplários possuem sítios na Internet que colocam todos os seus membros em contato. Na cidade de São Paulo, por exemplo, os Cibertemplários possuem uma espécie de bar virtual chamado de Neuromancer, em homenagem ao romance cyberpunk, onde qualquer pessoa que possua uma interface neural, um cibernético simples de se encontrar, pode ter acesso. O bar utiliza-se de uma tecnologia muito avançada que a realidade virtual que permite que o usuário



mandar a sua mente para a rede, e possui a aparência de um dos bares que aparecem no filme Blade Runner.

Somente os “membros” é que podem usufruir da “Ciência Iluminada”, caso um não membro é descoberto utilizando-se dela geralmente ela é arrancada a força por um membro.

## Paradigmas

Os Cibertemplários vivem em um mundo “underground” cheio de tecnologia, provinda de uma ciência amoral, e que se organizam somente para se proteger dos Corporados, que permitem que todos tenham uma vida feliz até que sua morte possa ser convertida em lucros. Apesar de não verem esta é a consequência da luta infantil entre Metalianso e Trakitorianos que os caçadores não querem enxergar.

## Psiônicos

Segundo os Psiônicos eles vieram ao Brasil junto coma família Real Portuguesa em 1808, infiltrados na Casa Maçônica. Há quem suspeite que eles também se enfiaram no meio da Ordem de Cristo, mas esta não é muito aceita entre os Psiônicos atuais.

Tiveram uma grande importância no decorrer da história brasileira pois influenciaram a Declaração da República e a queda da Ditadura Militar. Negam as afirmações de que tenham surgido somente após a detonação da primeira arma nuclear e afirmam que a ordem consolidou-se após a iluminação do Buda na Índia.

Porém isso foge um pouquinho da realidade. De fato a origem da organização psiônica paulistana remota da detonação da boba atômica no Japão durante a primeira Grande Guerra, e o que levou aos Psiônicos a modificarem a sua história foi as represálias da Ditadura Militar, já que alguns membros do SNI chegaram a torturar alguns membros. O problema é que os jovens confundiram tudo.

A estratégia utilizada para se esconder do governo vem sendo mantida até hoje: se infiltrar nas Chamadas “Ordens Místicas”. Devido a grande descrição dos psis mais velhos e as confusões dos mais jovens que acham que realmente são magos torna as informações sobre eles se tornem turvas demais, porém o descontentamento de alguns antigos com relações aos mais jovens começa a transparecer...