

MAYTRÉIA – OS INTRUSOS

Apesar do Ser Humano ser o único em toda a Criação a conseguir penetrar nos quatros planos, existem outros seres que conseguem se manifestar em mais de um plano ao mesmo tempo. Alguns casos são discutidos no livro Maytréia, mas existem outros que se manifestam no plano físico e conseguem “enganar” a Maya por um curto período de tempo: conheçam aqui os Intrusos.

Conforme já é de conhecimento geral, a Maya esconde toda e qualquer percepção que foge dos padrões a que a pessoa em questão está acostumada a perceber. Esse é o cerne da chamada Guerra Oculta – batalhas violentas entre os não-Doutrinados que ocorrem sem que a maioria da população perceba ou o faça de modo a ter sua percepção adaptada para algo “normal”.

Mas às vezes este elemento da Maya não funciona exatamente assim. Normalmente, quando um Iniciado ouve falar de aparições, de algum ser mitológico ou lendário ou de alienígenas ele sabe que se trata de casos em que os Doutrinados “arranharam” a Realidade e perceberam levemente o que acontece. Mas existem casos em que a interferência destes seres é real, mesmo que momentânea - para estes seres que conseguem se manifestar no plano físico e interagir com humanos existe a denominação de Intrusos. Isto é raro, mas acontece.

Portanto, um Intruso é a nomenclatura genérica dos seres que vêm de outros planos e conseguem agir diretamente no plano físico (Egrégoras e Vampiros Psíquicos conseguem influenciar o plano físico, mas não se manifestam nele).

Como eles se manifestam?

Esta é uma pergunta interessante. Pois em princípio um Intruso não deixa marcas diferentes daquelas que alguém afetado pela Maya perceberia. Por exemplo: alguém no interior acredita ter sido atacado por um lobisomem quando na verdade era a percepção que ele teve de um cachorro modificado por um Centriarca e que fugiu ao controle. Há alguns quilômetros dali, outra pessoa também acredita ter sido atacado por um lobisomem quando na verdade lidou com um Intruso. Para quem examina, ambos terão as mesmas feridas e descreverão criaturas muito parecidas, ou mesmo iguais! Portanto, não é tão fácil perceber quem seria quem nestes casos.

Mas existem diferenças para quem pesquisa com mais cuidado. Primeiramente, é normal o Intruso voltar. Isso acontece por ele criar uma conexão com o lugar onde se manifestou ou com a pobre testemunha que presenciou sua primeira aparição. Portanto, fica-se atento a relatos constantes de alienígenas ou criaturas sobrenaturais em um determinado lugar (excluindo-se os casos que forem pura invenção ou imaginação, é claro). Normalmente os efeitos da Maya acobertam um acontecimento pontual (como os já citados combates entre facções) e com o afastamento dos seus provocadores ela simplesmente é esquecida.

Aliás, esta é outra grande diferença. Quanto mais estranho o efeito da Maya para acobertar o uso de shiddis for, mais rápido ele é esquecido, podendo até ocorrer casos de perda de registros. Isso já não ocorre com os Intrusos; suas visitas não são esquecidas na memória popular – ou, pelo menos, demoram muitas gerações para que isso ocorra.

Uma terceira característica está no fato de que eles sempre estão ligados ao local ou a quem lhes avistou primeiro (não é raro que esta testemunha tenha sido escolhida

previamente por motivos que somente o Intruso saberia). Portanto, o Intruso sempre aparecerá no mesmo lugar. Em alguns casos eles podem aparecer em outro, mas apenas por estarem acompanhando a pessoa que serve de elo para a criatura. A morte desta pessoa impediria novas aparições do Intruso em questão, mas apenas até outra vítima ser escolhida. Intrusos ligados a objetos já existiram, mas numa quantidade tão ínfima que essa possibilidade é considerada irrelevante.

Regras para Intrusos

Os Intrusos podem ser utilizados pelos Mestres de jogo que desejarem ver seus personagens as voltas com um mistério sem explicações simples ou que desejem criar um clima de incerteza e surpresa no grupo. Imagine a reação do jogador ao ser surpreendido por um ataque físico de uma criatura que ele juraria estar enxergando no astral! Mas lembramos que esta é uma regra alternativa e o Mestre sempre tem a palavra final quanto ao assunto.

A criação de um Intruso tem alguns elementos especiais que devem ser observados pelos Mestres:

- Primeiramente, ele terá exatamente a metade dos pontos de Constituição Psíquica em seus Pontos de Vida (Constituição física), arredondado para baixo. Por exemplo, se um Intruso qualquer tiver 15 pontos em sua Constituição Psíquica, seu PV será de 7 pontos. Mas o personagem não morre no físico, sendo apenas impedido de se manifestar fisicamente por muitos anos (às vezes décadas ou séculos). Sua destruição ocorre apenas no seu plano de origem.

- Outro detalhe é que o Intruso desenvolve shiddis “congelados” em que se percebem sempre os mesmos efeitos, lembrando as regras para Postulantes no livro **Maytréia**. Contudo, estes efeitos podem mudar a cada aparição. Por exemplo: um Intruso se manifesta com a habilidade de respirar debaixo d’água num primeiro contato, na vez seguinte ele pode dar saltos espetaculares ou hipnotizar àqueles com quem entra em contato. Neste caso, o Mestre deveria criar um ou dois efeitos “primários” e mudar os “secundários”, de forma a manter uma certa identidade nele. Este não é um caso obrigatório na manifestação dos Intrusos, mas é bastante comum. Todos os Intrusos desenvolveram o shiddi que transformam temporariamente seus corpos em corpos físicos. Daí os Iniciados deduzem que todos os Intrusos têm em comum o conhecimento do shiddi Transformação. Alguns conseguem até mesmo seqüestrar vítimas incautas para bolsões em seu plano de origem, mas isso sempre é feito em grupo.

- A Shakti destes personagens é absorvida da impressão que provocam com suas aparições. Não há limite para o nível de sua Shakti.

- Se o Mestre desejar, pode permitir que um teste identifique se o personagem é o não um Intruso através do shiddi “Reconhecimento da Criatura Estranha” (Compreensão & Plano de origem da criatura), explicado no livro básico. No entanto, seria recomendável que o Mestre deixasse os personagens descobrirem através da dedução e investigação.

O que eles querem afinal?

Eis aqui um grande mistério. Não podemos nos esquecer que a fauna e a flora dos outros planos são verdadeiramente alienígenas para nós. É verdade que podemos deduzir

seu comportamento padrão, mas apenas de uma maneira genérica e superficial. Tipos de seres diferentes podem ter objetivos e reações diferentes.

E isso não seria diferente com os Intrusos. Uns parecem se alimentar de energias psíquicas como os Vampiros psíquicos enquanto outros aparentam ter apenas uma grande curiosidade com relação ao mundo humano e outros parecem ver na humanidade o objeto de alguma experiência misteriosa.

Como não se sabe o que exatamente o que provoca sua existência ou mesmo como conseguem se manifestar – ainda que por períodos breves – os Iniciados ainda não conseguem definir uma posição final com relação a estes estranhos seres. Mas eles parecem ter maior atração pelas Embocaduras, o que faz com que alguns Iniciados defendam a teoria de que pelo menos alguns deles seriam os guardiões destes lugares de grande concentração energética – ou seus saqueadores.

Para maiores informações sobre o jogo **Maytréia** acesse os seguintes sites: www.daemon.com.br e www.universogerminante.net.