

# *Sedução...*



*(Regras mais detalhadas para seduzir)  
por Thiago Luiz "Guerrad"*

Equipe RPG Anime Brasil



[www.rpganimebrasil.blogspot.com](http://www.rpganimebrasil.blogspot.com)  
[www.facebook.com/rpganimebrasil](https://www.facebook.com/rpganimebrasil)

# "O perigote das mulheres"

Não se pode parecer, mas a "sedução" é uma ótima ferramenta para complementar qualquer Campanha de RPG, não importando o cenário. No meu grupo de jogo, perícias como Sedução, Sex Appeal e atributos como Carisma são elevados até a altura para que seus Personagens consigam conquistar qualquer gata na mesa (fico impressionado que até no D&D, quando o grupo sai vitorioso de uma aventura, vão gastar seus preciosos P.Os com as meretrizes no primeiro prostíbulo da cidade que encontrarem!). Eu acho que seu grupo de jogo não é pervertido como o meu, mas o que me motivou escrever este netbook foi no intuito de detalhar uma regra vista em qualquer sistema de RPG, mas que nunca foi abordado em outras revistas de RPG: a **Sedução**.

Eu não vou explicar o que é realmente a sedução, pois todos nós já tivemos um "*Momento Mega-Playboy*" na vida. Em vez disso, vamos apenas oferecer regras para "garanhões" e um esquema mais detalhado para realizar o teste de sedução: utilize estas regras para Mini-GURPS e Daemon (os sistemas brasileiros usados por nossa equipe).

## Como Seduzir: novas regras para seu RPG.

Qualquer Personagem pode fazer seu teste de Sedução normalmente (sendo que sedutores têm mais facilidade) testando sua Perícia Sex Appeal (ou seu valor pré-definido) em MiniGURPS e Sedução em Daemon. O valor deste novo teste, no entanto, é subtraído da IQ da "vítima" em Mini-GURPS ou PER (porcentagem) em Daemon. Além disso, para ajudar (ou atrapalhar), é somado ou subtraído ao teste um **modificador de condição**, que dependendo do clima, ambiente e oportunidade para xaveco, sua Perícia seduzística vai aumentar ou diminuir: dependendo do valor, você vai conseguir conquistar sua amada sem problemas ou ter que "suar" muito (como acontece na vida real, estou enganado?!).

Somando o valor de "modificador de condição" com a Perícia sedução correspondente, agora o Jogador deve subtrair da IQ/PER/*Teste resistido contra Sentir Motivação* da vítima para encontrar o valor de teste para o Teste de Sedução: caso o valor dê **negativo**, o Personagem recebe um fora e nunca mais consegue o amor de sua amada!

### [Modificador de Condição]

Exemplo de Condição	Acréscimo ao valor do teste de Sedução
O Personagem está sozinho	+1 (+5 % em Daemon)
O Personagem já beijou outras garotas	+1 (+5 % em Daemon)
O Personagem não possui vícios	+1 (+5 % em Daemon)
O Personagem têm cara de santinho	+1 (+5 % em Daemon)
Teste de Fidelidade	+1 (+5% em Daemon)
Ambos estão em um ambiente tranquilo	+2 (+10 % em Daemon)
O Personagem é erudito em Artes	+2 (+10 % em Daemon)
Você paga uma bebida para a amada	+2 (+10 % em Daemon)
Você paga um lanche para a amada	+2 (+10 % em Daemon)
Seu Personagem é cantor e usa este artifício para conquistar sua amada	+2 (+10 % em Daemon)
A garota já está afim de você	+3 (+15 % em Daemon)
Situação financeira estável	+3 (+15 % em Daemon)

Você dá um presente caro para a amada	+2 (+10% em Daemon)
Você dá um presente caro para a amada (isso depende o presente)	+5-10 (+25-100% em Daemon)
Seu Personagem é famoso no mundo Campanha	+4 ou mais (isso depende do tipo de sua fama) (+20 % em Daemon)
Cinco anos mais velho que a amada	+4 (+20 % em Daemon)
O Personagem não têm religião	+4 para mulheres "não cristãs" (+20 % em Daemon)
A amada é feia	+4 (+20% em Daemon) ou valor definido pelo Mestre
Você têm um corpo físico bonito	+4 (+20 % em Daemon)
Sua amada têm "certa fama"	+5 (+25 % em Daemon)
A amada já está afim de você	+6 (+30% em Daemon)
Faz a amada ficar bêbada	+9 (+45% em Daemon)
Sua amada está com as amigas	-1 (-5 % em Daemon)
Já sabem de sua fama de "garanhão"	-1 (-5% em Daemon) ou + (depende da fama)
Sua amada está tomando conta de crianças	-1 (-5 % em Daemon)
O Personagem não têm bom vocabulário	-1 (-5 % em Daemon)
Algum defeito físico ou doença rara	-1 (-5 % em Daemon)
Seus pais ou parentes mais próximos estão perto do seu Personagem	-2 (-10 % em Daemon)
O Personagem é safado por natureza	-2/-10% (ou +2/+10%, dependendo do tipo da mulher)
Não têm emprego	-2 (-10 % em Daemon)
Ambos estão em um ambiente agitado	-3 (-15 % em Daemon)
Você têm um corpo físico feio	-4 (+20 % em Daemon)
Cinco anos mais novo que a amada	-6 (-30 % em Daemon)
A amada é bonita	-4 (-20% em Daemon) ou valor definido pelo Mestre

**Exemplo 1:** numa partida de MiniGURPS meu Personagem têm Sex Appeal 14 e vai tentar cantar a vizinha (que possui IQ12). Sem o modificador de condição, o teste de Sex Appeal do meu personagem seria 2 ( $14 - 12 = 2$ ); porém, se meu Personagem estiver sozinho (recebendo +1), ambos estão em uma praça (ambiente tranquilo, +2), ele já beijou alguém na vida (+1) e têm a vida financeira estável (possui a Vantagem Riqueza [Confortável] (+3)) seu teste de Sex Appeal passa para 9 ( $1+2+1+3 = 6$ ): o Personagem têm como valor no teste de Sex Appeal NH9 (ao invés de 14) - se ele acertar, conquista a mina!

**Exemplo 2:** uma partida em Daemon, e se este Personagem tivesse 56% em Sedução e a estimada garota que estou "afim" tivesse PER13 (52%): se eu xavecasse a garota, só teria 2% de chances ( $56-52 = 2\%$ ) num d100 (para isso precisamos do Modificador de Condição). Se meu Personagem estiver sozinho (+5%), ambos estamos em uma praça (ambiente tranquilo, +10%), ele já beijou alguém na vida (+5%) e têm uma vida financeira estável (comprei o Aprimoramento Recursos e Dinheiro 2, garantindo +15%). Meu teste de sedução vai ser 37% ( $2\%+5\%+10\%+5\%+15\%=37\%$ ) - e eu tirar 37 ou menos no d100 eu conquisto a gata!

### **Sedutor: como eles funcionam no RPG!**

Pode não parecer, mas existem pessoas que se devotam em conquistar o sexo oposto, e estas pessoas são os Sedutores: garanhões, pegadores, sensuais... usam seu "talento" para conseguir melhor proveito dos lados sentimentais do sexo oposto. A seguir, vamos oferecer regras para Personagens sedutores.

•**MiniGURPS:** um Personagem sedutor possui a Vantagem de mesmo nome (listada logo abaixo). Toda vez que ele consegue "pegar" alguém isso acrescenta +1 (cumulativo) em sua Sex Appeal por um período de 1 mês: caso ele não saia mais com ninguém durante este período vai perder este bônus (ele têm que SAIR com alguém, mesmo que seja a mesma pessoa).

**Nova Vantagem: Sedutor (45 pontos):** esta vantagem indica que o Personagem é um tremendo garanhão e a única coisa que o mesmo se preocupa na vida é conhecer novas maneiras de conquistar (e agradar) de todas as maneiras o sexo oposto. Todos eles recebem Sex Appeal +2 e utilizam-se da mesma mecânica vista no tópico acima. Para as mulheres, o custo passa para 60 pontos, pois a maioria delas espera ser seduzida, ao invés de seduzir.

•**Daemon:** personagens com o Aprimoramento Sedutor também aumentam suas chances de sedução quando têm muito contato com o sexo oposto. Toda vez que ele conseguir "pegar" alguém sua Perícia Sedução, isso aumenta em +1% (com regra semelhante ao GURPS). Além disso, quando seu Personagem avançar de Nível, o Personagem recebe +5% nesta Perícia gratuitamente, sem custo algum.

**Sedutor (Aprimoramento de 1 ponto):** seu Personagem recebe +15% em qualquer teste envolvendo sedução. Além disso, utiliza-se a mesma mecânica vista acima. O custo para mulheres passa para 2 pontos de Aprimoramento, pois a maioria delas espera ser seduzida, ao invés de seduzir. Usa-se as mesmas regras vistas no tópico acima.

### **Aqueles que resistem as tentações da carne!**

Seria um crime afirmar que todas as pessoas do mundo são iguais. No entanto, existem pessoas mais inteligentes, que escolhem com mais cuidado seus parceiros por uma série de motivos: esperar em Deus a pessoa amada, por um motivo de castidade, timidez pura... A seguir, vamos apresentar uma nova Vantagem/Aprimoramento conhecido como *Resistências contra Seduções*: ela vai aumentar sua IQ/PER para resistir o teste de Sedução, ou seja, seduzir vai ficar muito mais difícil! Afinal...existem pessoas que nem mesmo os sedutores conseguem conquistar (ou rebolam muito).

*Resistências contra Seduções* têm como principal objetivo aumentar a dificuldade no teste de sedução, deixando-o Personagem tão difícil ou até impossível de ser seduzido. Em animes, que na maioria das vezes são construídos no Japão (país unicamente tímido) este conceito é bastante confirmado ou na maioria dos filmes de Jet Li.

## **RESISTÊNCIA CONTRA SEDUÇÕES (em regras)**

### •**MiniGURPS (5 para cada Nível):**

O nível nesta Vantagem é somada com a IQ do Personagem para ser subtraída com a Perícia Sex Appeal (ou seu valor pré-definido) no teste de Sedução.

*Nota* > um Personagem tímido quando "xavecado", impõe um redutor de -2 no teste de Sedução do Personagem que se quer seduzir.

### •**Sistema Daemon (Resistência contra seduções):**

Personagens com este Aprimoramento são mais difíceis de se resistir à cantadas.

**1 ponto:** o Personagem recebe um bônus de +20% em PER para resistir a um xaveco.

**2 pontos (dupla):** o Personagem recebe um bônus de +40% para resistir uma sedução.

**3 pontos (tripla):** o Personagem pode resistir a qualquer personagem (bônus de +60% em PER).

*Nota* > um Personagem tímido quando "xavecado", impõe um redutor de -10% no teste de Sedução do Personagem que se quer seduzir.

## **AGRADECIMENTOS**

Neste início de ano, nós, da Equipe RPG Anime Brasil, estávamos um pouco "parados" em relação a criação de material de RPG. Porém, em meio a tantos projetos (como o site nosso, que você poderá ver na capa o link) agora voltamos...gostaria de agradecer há quem sempre me manteve com vontade de escrever...

-A Deus, meu amigo: Eu o Amo.

-Ao meu irmão Rodrigo "Yoshiro" Jeferson, co-autor da Equipe RPG Anime Brasil.

-Aos meus amigos: Fred "Beholder", Julio "Kobold", Alan "Hunter", Josias "Caxote", Felipe "Druida", Felipe "Kbrito" e a todos (incluindo meu primo, André "Andarilho da VM", Rose (mulher de Alan) e a todos os outros.

-Ao Mike e o pessoal de Varginha/MG.

-A pessoa, minha amada, que Deus preparou pra mim (nos próximos netbooks vocês saberam quem é essa pessoa...quero te ver feliz, sabe^^!).