



# MOVIMENTO RPG

Olá aventureiro!

Criamos estas mini-planilhas com muito carinho para facilitar a vida do narrador que tem o costume de montar a ficha dos seus NPCs. Esperamos que ajude em suas narrativas.

Essas fichas reduzem a quantidade de folhas que você vai precisar carregar para sua campanha. O esquema de impressão, apresentado abaixo, permite que você utilize as fichas na forma de cards, imprimindo frente e verso.



Se você gosta do nosso conteúdo, ajude a espalhar a palavra disponibilizando o link desta ficha para download diretamente pelo nosso site. E se puder ajudar financeiramente, temos nosso [padrim](#) que financia o projeto Movimento RPG.

Agradecemos seu download e boas rolagens!

**DUNGEONS & DRAGONS**  
FICHA DE PERSONAGEM

# n.p.c.s

NOME DO PERSONAGEM

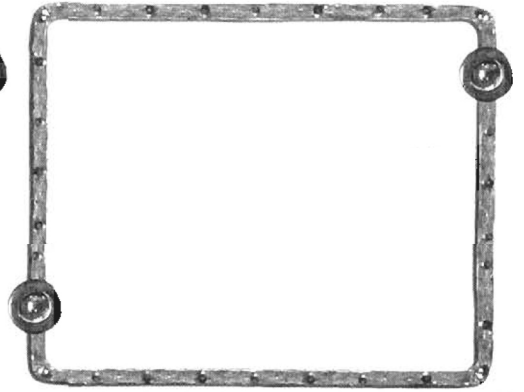
RAÇA

CLASSE E NÍVEL

TENDÊNCIA

NOME DA HABILIDADE	MODIFICADOR HABILIDADE	MODIFICADOR HABILIDADE	NOME DA HABILIDADE
<b>FOR</b> FORÇA			<b>INT</b> INTELIÇÃO
<b>DES</b> DESTREZA			<b>SAB</b> SABEDORIA
<b>CON</b> CONSTITUIÇÃO			<b>CAR</b> CARISMA

<b>HP</b> PONTOS DE VIDA	<b>CA</b> CLASSE DE ARMADURA
<b>DESLOC.</b>	<b>INICIATIVA</b> MODIFICADOR
<b>FOR</b>	<b>REF</b>
<b>VON</b>	



TALENTO/CLASSE/RACIAL	

PERÍCIAS DE CLASSE	PERÍCIAS					GRAD. MAX. (CLASSE/OUTRAS CLASSES)	/
	NOME DA PERÍCIA	HAB. CHAVE	MOD. DE PERÍCIA	MOD. DE HABILIDADE	GRAD.		
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							

<b>ATAQUE</b>	BONUS DE ATAQUE	DANO	SUCCESSO DECISIVO

Ficha desenvolvida por Douglas Quadros para o site Movimento RPG - Disponibilizada gratuitamente para download diretamente no site [www.movimentorpg.com.br](http://www.movimentorpg.com.br)

**DUNGEONS & DRAGONS**  
FICHA DE PERSONAGEM

# n.p.c.s

NOME DO PERSONAGEM

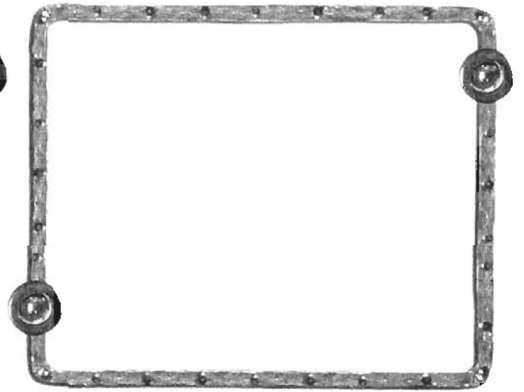
RAÇA

CLASSE E NÍVEL

TENDÊNCIA

NOME DA HABILIDADE	MODIFICADOR HABILIDADE	MODIFICADOR HABILIDADE	NOME DA HABILIDADE
<b>FOR</b> FORÇA			<b>INT</b> INTELIÇÃO
<b>DES</b> DESTREZA			<b>SAB</b> SABEDORIA
<b>CON</b> CONSTITUIÇÃO			<b>CAR</b> CARISMA

<b>HP</b> PONTOS DE VIDA	<b>CA</b> CLASSE DE ARMADURA
<b>DESLOC.</b>	<b>INICIATIVA</b> MODIFICADOR
<b>FOR</b>	<b>REF</b>
<b>VON</b>	



TALENTO/CLASSE/RACIAL	

PERÍCIAS DE CLASSE	PERÍCIAS					GRAD. MAX. (CLASSE/OUTRAS CLASSES)	/
	NOME DA PERÍCIA	HAB. CHAVE	MOD. DE PERÍCIA	MOD. DE HABILIDADE	GRAD.		
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							

<b>ATAQUE</b>	BONUS DE ATAQUE	DANO	SUCCESSO DECISIVO

Ficha desenvolvida por Douglas Quadros para o site Movimento RPG - Disponibilizada gratuitamente para download diretamente no site [www.movimentorpg.com.br](http://www.movimentorpg.com.br)

