



MOVIMENTO RPG

Olá aventureiro!

Criamos estas mini-planilhas com muito carinho para facilitar a vida do narrador que tem o costume de montar a ficha dos seus NPCs. Esperamos que ajude em suas narrativas.

Essas fichas reduzem a quantidade de folhas que você vai precisar carregar para sua campanha. O esquema de impressão, apresentado abaixo, permite que você utilize as fichas na forma de cards, imprimindo frente e verso.



Se você gosta do nosso conteúdo, ajude a espalhar a palavra disponibilizando o link desta ficha para download diretamente pelo nosso site. E se puder ajudar financeiramente, temos nosso [padrim](#) que financia o projeto Movimento RPG.

Agradecemos seu download e boas rolagens!

DUNGEONS & DRAGONS

n.p.c.s

FICHA DE PERSONAGEM



Doutor Van Dragnor
NOME DO PERSONAGEM

Humano
RAÇA

Tecnomago (10)
CLASSE E NÍVEL

Neutro
TENDÊNCIA

NOME DA HABILIDADE	MODIFICADOR HABILIDADE	MODIFICADOR HABILIDADE	NOME DA HABILIDADE
FOR FORÇA	4	3	INT INTELIGÊNCIA
DES DESTREZA	3	0	SAB SABEDORIA
CON CONSTITUIÇÃO	4	0	CAR CARISMA

HP
PONTOS DE VIDA **90**

CA
CLASSE DE ARMADURA **18**

DESLOC. **9m**

INICIATIVA **3**

FOR **7** **REF** **10** **VON** **9**

TALENTO/CLASSE/RACIAL

[C] Usar Arma Exótica (rede) [LDJ 153]	[C] 5 Dispositivos Tecnomago [MRP6]
[C] Foco Perícia (Of. Disp. Esp.) [LDJ 93]	[C] Conhecimento Tecnomago [MRP6]
[C] Vontade de Ferro [LDJ 102]	[C] Criar Itens Menor [MRP6]
[C] Vitalidade Aprimorada [CDS 105]	[C] Funilaria 4 [MRP6]
[C] Vitalidade [LDJ 102]	[C] Sobrecarga 1 [MRP6]
	[C] Recarregar Id6 [MRP6]
	[C] Improvisar Reparos [MRP6]

PERÍCIAS

GRAD. MAX. (CLASSE/OUTRAS CLASSIS) **13 / 6**

PERÍCIAS DE CLASSE	NOME DA PERÍCIA	HAB. CHAVE	MOD. DE PERÍCIA	MOD. DE HABILIDADE	GRAD.	OUTROS MOD.
<input checked="" type="checkbox"/>	Abrir Fechadura	(DES)	4	3	1	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Beflar	(CAR)	1	0	1	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Concentração	(CON)	9	4	5	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Decifrar Escrita	(INT)	8	3	5	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Esconder-se	(DES)	5	3	2	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Furtividade	(DES)	4	3	1	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Identificar Magia	(INT)	18	3	13	2
<input checked="" type="checkbox"/>	Observar	(SAB)	1	0	1	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Ofic. (Dispositivo Especial)	(INT)	10	3	13	3
<input checked="" type="checkbox"/>	Procurar	(INT)	6	3	1	2

ATAQUE	BONUS DE ATAQUE	DANO	SUCCESSO DECISIVO
Rede +1	+11		
ATAQUE	BONUS DE ATAQUE	DANO	SUCCESSO DECISIVO
ATAQUE	BONUS DE ATAQUE	DANO	SUCCESSO DECISIVO

Ficha desenvolvida por Douglas Quadros para o site Movimento RPG - Disponibilizada gratuitamente para download diretamente no site www.movimentorpg.com.br

DUNGEONS & DRAGONS

CONJURADOR

FICHA DE PERSONAGEM

IDIOMA

Comum, Élfico, Anão e Orc

FAMILIAR

TAMANHO	INICIATIVA	DELOCAMENTO	BÔNUS BASE DE ATAQUE	ACARRAR	ATAQUE
PONTOS DE VIDA	ATAQUE TOTAL				
CLASSE DE ARMADURA	TOQUE CA	SUPRESS. CA	ALCANCE		
TR	HABILIDADE				
HABILIDADE ESPECIAL DO FAMILIAR					
PERÍCIAS					
NOME DA PERÍCIA	HAB. CHAVE	MOD. DE PERÍCIA	MOD. DE HABILIDADE	GRAD.	OUTROS MOD.
TALENTO					
PÁG. REF.					

MAGIA

TR DE MAGIA		13	MOD. CD	CHANCE DE FALHA ARCANÁ		0
MAGIA CONHECIDAS	CD DO TRM*	NÍVEL	MAGIA POR DIA	MAGIAS USADAS	MAGIA CONHECIDAS	CD DO TRM*
6	13	0	5		5º	
4	14	1º	5		6º	
4	15	2º	4		7º	
4	16	3º	2		8º	
2	17	4º	0		9º	
ESCOLAS PROIBIDAS				ESPECIALIZAÇÃO EM ESCOLA		

PERÍCIAS

GRAD. MAX. (CLASSE/OUTRAS CLASSIS) **13 / 6**

PERÍCIAS DE CLASSE	NOME DA PERÍCIA	HAB. CHAVE	MOD. DE PERÍCIA	MOD. DE HABILIDADE	GRAD.	OUTROS MOD.
<input checked="" type="checkbox"/>	Conhecimento (Arcano)	(INT)	4	3	1	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Con. (Arquitetura/Engenharia)	(INT)	1	0	1	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Con. (Geografia)	(INT)	9	4	5	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Con. (História)	(INT)	8	3	5	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Con. (Local)	(INT)	5	3	2	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Con. (Masmorras)	(INT)	4	3	1	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Con. (Natureza)	(INT)	16	3	13	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Con. (Nobreza/Realeza)	(INT)	1	0	1	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Con. (Planos)	(INT)	10	3	13	3
<input checked="" type="checkbox"/>	Con. (Religião)	(INT)	4	3	1	0
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						
<input type="checkbox"/>						

VARINHAS E CAJADOS

VARINHAS OU CAJADOS	NÍVEL DO CONJURADO	CD	CARGAS USADAS
			□□□□ □□□□
			□□□□ □□□□

Ficha desenvolvida por Douglas Quadros para o site Movimento RPG - Disponibilizada gratuitamente para download diretamente no site www.movimentorpg.com.br