



MOVIMENTO RPG

Olá aventureiro!

Criamos estas mini-planilhas com muito carinho para facilitar a vida do narrador que tem o costume de montar a ficha dos seus NPCs. Esperamos que ajude em suas narrativas.

Essas fichas reduzem a quantidade de folhas que você vai precisar carregar para sua campanha. O esquema de impressão, apresentado abaixo, permite que você utilize as fichas na forma de cards, imprimindo frente e verso.



Se você gosta do nosso conteúdo, ajude a espalhar a palavra disponibilizando o link desta ficha para download diretamente pelo nosso site. E se puder ajudar financeiramente, temos nosso [padrim](#) que financia o projeto Movimento RPG.

Agradecemos seu download e boas rolagens!

DUNGEONS & DRAGONS

Patrulheiro

FICHA DE PERSONAGEM

INIMIGO PREDILETO	BÔNUS*
_____	[+]
_____	[+]
_____	[+]
_____	[+]
_____	[+]

* Aplique o bônus de inimigo: Pródigo para o dano com arma e nos testes de Bêfalo, Obsecur, Ousio, Sentir, Malignidade e Sobrevivência

COMPANHEIRO ANIMAL

TAMANHO	INICIATIVA	DESLOCAMENTO	DADOS DE VIDA
PONTOS DE VIDA			
ITEM DE PROTEÇÃO		BÔNUS NA CA	PESO
CLASSE DE ARMADURA		TOQUE CA	SUPRESA CA
BÔNUS BASE DE ATAQUE		ATAQUE	ATAQUE TOTAL

TR	HABILIDADE	FOR	DES	CON	INT	SAB	CAR
FOR	REF	VON	FOR	DES	CON	INT	SAB

HABILIDADE/QUALIDADES ESPECIAIS	TRUQUES

PERÍCIAS					
NOME DA PERÍCIA	HAB. CHAVE	MOD. DE PERÍCIA	MOD. DE HABILIDADE	GRAD.	OUTROS MOD.

TALENTO	PÁG. REF.	TALENTO	PÁG. REF.
---------	-----------	---------	-----------

OBS: _____

ATAQUE

ATAQUE	BÔNUS DE ATAQUE	DANO	SUCESSO DECISIVO
ALCANCE	TIPO	OBSERVAÇÃO	
MUNICÃO			

ATAQUE

ATAQUE	BÔNUS DE ATAQUE	DANO	SUCESSO DECISIVO
ALCANCE	TIPO	OBSERVAÇÃO	
MUNICÃO			

MAGIA

TR DE MAGIA	MOD CD	CHANCE DE FALHA ARCANA	%	
MODIFICADORES CONDICIONAIS				
MAGIA CONHECIDAS	CD DO TRM ^a	NÍVEL	MAGIA/DAY POR DIA	MAGIAS ADICIONAIS
		0		
		1º		
		2º		
		3º		
		4º		

Ficha desenvolvida por Douglas Quadros para o site Movimento RPG - Disponibilizada gratuitamente para download diretamente no site www.movimentorpg.com.br

DUNGEONS & DRAGONS

Patrulheiro

FICHA DE PERSONAGEM

INIMIGO PREDILETO	BÔNUS*
_____	[+]
_____	[+]
_____	[+]
_____	[+]
_____	[+]

* Aplique o bônus de inimigo: Pródigo para o dano com arma e nos testes de Bêfalo, Obsecur, Ousio, Sentir, Malignidade e Sobrevivência

COMPANHEIRO ANIMAL

TAMANHO	INICIATIVA	DESLOCAMENTO	DADOS DE VIDA
PONTOS DE VIDA			
ITEM DE PROTEÇÃO		BÔNUS NA CA	PESO
CLASSE DE ARMADURA		TOQUE CA	SUPRESA CA
BÔNUS BASE DE ATAQUE		ATAQUE	ATAQUE TOTAL

TR	HABILIDADE	FOR	DES	CON	INT	SAB	CAR
FOR	REF	VON	FOR	DES	CON	INT	SAB

HABILIDADE/QUALIDADES ESPECIAIS	TRUQUES

PERÍCIAS					
NOME DA PERÍCIA	HAB. CHAVE	MOD. DE PERÍCIA	MOD. DE HABILIDADE	GRAD.	OUTROS MOD.

TALENTO	PÁG. REF.	TALENTO	PÁG. REF.
---------	-----------	---------	-----------

OBS: _____

ATAQUE

ATAQUE	BÔNUS DE ATAQUE	DANO	SUCESSO DECISIVO
ALCANCE	TIPO	OBSERVAÇÃO	
MUNICÃO			

ATAQUE

ATAQUE	BÔNUS DE ATAQUE	DANO	SUCESSO DECISIVO
ALCANCE	TIPO	OBSERVAÇÃO	
MUNICÃO			

MAGIA

TR DE MAGIA	MOD CD	CHANCE DE FALHA ARCANA	%	
MODIFICADORES CONDICIONAIS				
MAGIA CONHECIDAS	CD DO TRM ^a	NÍVEL	MAGIA/DAY POR DIA	MAGIAS ADICIONAIS
		0		
		1º		
		2º		
		3º		
		4º		

Ficha desenvolvida por Douglas Quadros para o site Movimento RPG - Disponibilizada gratuitamente para download diretamente no site www.movimentorpg.com.br