



JOGADOR(A) _____

PERSONAGEM _____ NÍVEL _____

RAÇA _____ ORIGEM _____ CLASSE _____

FOR _____ DES _____ CON _____ INT _____ SAB _____ CAR _____

PV _____ PM _____

PV Atuais _____ PM Atuais _____

ATAQUES	Teste de Ataque	Dano	Crítico	Alcance	Tipo	Espaços

DEFESA

=10 + Destreza + Bônus de Armadura + Bônus de Escudo + Outros

ARMADURA & ESCUDO

Defesa _____ Penalidade _____

PROFICIÊNCIAS & OUTRAS CARACTERÍSTICAS

HABILIDADES & MAGIAS

PERÍCIAS

	TOTAL	1/2 do Nível	Atributo	Treino	Outros
ACROBACIA ✕			+ DES	+	
ADESTRAMENTO ✕			+ CAR	+	
ATLETISMO			+ FOR	+	
ATUAÇÃO ✕			+ CAR	+	
CAVALGAR			+ DES	+	
CONHECIMENTO ✕			+ INT	+	
CURA			+ SAB	+	
DIPLOMACIA			+ CAR	+	
ENGANAÇÃO			+ CAR	+	
FORTITUDE			+ CON	+	
FURTIVIDADE ✕			+ DES	+	
GUERRA ✕			+ INT	+	
INICIATIVA			+ DES	+	
INTIMIDAÇÃO			+ CAR	+	
INTUIÇÃO			+ SAB	+	
INVESTIGAÇÃO			+ INT	+	
LADINAGEM ✕✕			+ DES	+	
LUTA			+ FOR	+	
MISTICISMO ✕			+ INT	+	
NOBREZA ✕			+ INT	+	
Ofício (____) ✕			+ INT	+	
Ofício (____) ✕			+ INT	+	
PERCEÇÃO			+ SAB	+	
PONTARIA			+ DES	+	
REFLEXOS			+ DES	+	
RELIGIÃO ✕			+ SAB	+	
SOBREVIVÊNCIA			+ SAB	+	
VONTADE			+ SAB	+	

✕ Penalidade de armadura. ✕ Somente treinado.

EQUIPAMENTO

PP _____ CARGA _____