



HABILIDADES (38 PONTOS)			DEFESAS (15 PONTOS)		
FOR	VIG	AGI	Esquiva	Aparar	
5/12	4/12	0	+8	+8	
DES	LUT	INT	Resistência		
1	6	0	+12		
PRO	PRE		Fortitude	Vontade	
1	2		+12	+6	
PERÍCIAS (13 PONTOS)					
Nome		Total	Grad.	Hab.	Outros
Acrobacias		0	0	AGI 0	0
Atletismo		18	6	FOR 12	0
Combate À Distância					
• Arremesso		7	6	DES 1	0

Combate Corpo-a-Corpo				
• Desarmado	8	2	LUT 6	0
Enganação	2	0	PRE 2	
Furtividade	0	0	AGI 0	0
Intimidação	2	0	PRE 2	0
Intuição	5	4	PRO 1	0
Investigação	0	0	INT 0	0
Percepção	9	8	PRO 1	0
Persuasão	2	0	PRE 2	0
Prestidigitação	1	0	DES 1	0
Tecnologia	0	0	INT 0	0
Tratamento	0	0	INT 0	0
Veículos	1	0	DES 1	0

VANTAGENS (5 PONTOS)

Ataque Dominó, Ataque Poderoso, Esforço Supremo (Testes de Resistência), Iniciativa Aprimorada, Quebrar Aprimorado.

PODERES (79 PONTOS)

Golias Esmeralda: Múltiplos Efeitos • **48 pontos**

- **Habilidades Aumentadas:** Característica Aumentada 16 (**Modificações:** Vigor 8) • **16 pontos**
- **Imunidade** (Efeito de Dano 5 [Calor], Efeito de Dano 5 [Frio], Efeitos de Fadiga 5) • **15 pontos**
- **Regeneração 5 • 5 pontos**
 - -1 Penalidade em Resistência a cada 2 rodadas.
- **Resistência Impenetrável:** Defesa Impenetrável 12 (Resistência) • **12 pontos**
 - Você ignora efeitos com graduação menor ou igual a 6

HULK ESMAGA!!!: Arranjo (**Poder base:** Força Extraordinária) • **22 pontos**

- EA: **Força Extraordinária:** Efeitos Ligados • **20 pontos**
 - **Força Aumentada:** Característica Aumentada 14 (**Modificações:** Força 7) • **14 pontos**
 - **Levantamento de Carga 6 • 6 pontos**
 - +6 de Força para apenas levantamento de carga.
- EA: **Onda Sísmica:** Aflição 10 (**Resistido por:** Esquiva. **Superador por:** Fortitude. **1º Grau:** Vulnerável. **2º Grau:** Caído. **Extras:** Área +1. **Falhas:** Grau Limitado -1) • **10 pontos**
- EA: **Palmas de Trovão:** Dano 10 (**Resistido por:** Resistência. **Extras:** Área +1) • **20 pontos**

Saltar: Salto 9 • **9 pontos**

- Salta um total de 1 km.

OFENSIVA

Bônus de Iniciativa: +4

Defesas Ativas: Esquiva CD 18 • Aparar CD 18

Bônus Corpo-a-corpo: +6

- **Desarmado:** Dano, Bônus Acerto +8, Crit 20 • CD 27 vs. Resistência
- **Agarrar:** Especial, Bônus Acerto +6, Crit 20 • CD 22 vs. Esquiva ou Força/Acrobacias ou Atletismo (**1º Grau:** Imóvel e Vulnerável, **2º Grau:** Imóvel, Indefeso, Prejudicado)
- **HULK ESMAGA!!! | Onda Sísmica:** Aflição • CD 20 vs. Esquiva, Superador por Fortitude, CD 20 vs Esquiva para metade do efeito (Área Explosão em de 8 m de raio) (**1º Grau:** Vulnerável, **2º Grau:** Caído)
- **HULK ESMAGA!!! | Palmas de Trovão:** Dano • CD 25 vs. Resistência, CD 20 vs Esquiva para metade do efeito (Área Cone em de 15 m de altura, comprimento e largura)

Bônus À Distância: +1

- **Arremesso:** Dano, Bônus Acerto +7, Crit 20 • CD 27 vs. Resistência

PONTUAÇÃO

150 pontos

Habilidades 38 + Defesas 15 + Perícias 13 + Vantagens 5 + Poderes 79

OUTRAS CARACTERÍSTICAS

- **Idiomas:** Língua Nativa
- **Carga Base:** 8.000 t
- **Tamanho:** Grad. -2, até 2 m
- **Velocidade Terrestre:** 8 m/ação de movimento - 4 km/hora.

COMPLICAÇÕES

- **Hulk destrói:** Hulk raramente toma atenção para si sobre os efeitos que causa com sua força, criando atrito não só com a população civil, como com inúmeras autoridades
- **Motivação- Aceitação:** Hulk embora feroz, é uma criatura que deseja apenas ser deixado em paz, travando uma luta eterna não só por sua existência, mas por sua paz

- **Perda de Poder:** Hulk se transforma em Bruce Banner causa seja exposto a alguma tecnologia de contenção gama, ou simplesmente seja compelido a se acalmar (Para representar Banner, use o arquétipo Cientista do livro básico)
- **Reputação:** Hulk raramente toma atenção para si sobre os efeitos que causa com sua força, criando atrito não só com a população civil, como com inúmeras autoridades

PESSOAL

- **Nome Heroico:** Hulk.
- **Nome real:** Bruce Banner.
- **Idade:** 47.
- **Gênero:** Masculino.
- **Altura:** 340 cm.
- **Peso:** 180 kgs.